Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Радиотехнический»

Кафедра РТ5 «Системы обработки информации и управления» Отчёт по лабораторной работе №2

Выполнил: студент группы РТ5-31Б: Кузнецов Марат Дмитриевич Подпись и дата: Проверил:

преподаватель каф. ИУ5

Гапанюк Ю. Е.

Подпись и дата:

Задание

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab python oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab_python_oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format https://pyformat.info/
 - Название фигуры должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса
- 10.В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N номер Вашего варианта по списку группы):
 - Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.

- Круг зеленого цвета радиусом N.
- Квадрат красного цвета со стороной N.
- Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием рір.

11. Дополнительное задание. Протестируйте корректность работы Вашей программы с помощью модульного теста. **Текст программы Маin.py**

```
import numpy as np
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle from
lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.square import Square
def main(): r = Rectangle(18, 18,
"синего")
              c = Circle(18,
"зеленого")
  s = Square(18, "красного")
print(r) print(c)
  print(s)
  a = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]], float)
print(a)
if __name__ == '__main__':
main()
figure.py
from abc import ABC, abstractmethod
class Figure(ABC):
  @abstractmethod
def square(self):
pass
rectangle.py
from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.Color import Color
class Rectangle(Figure):
  FIGURE_TYPE = "Прямоугольник"
  @classmethod
                      def
get_figure_type(cls):
    return cls.FIGURE_TYPE
  def __init__(self, width, length, color):
self.width = width
                      self.length =
           self.fc = Color()
length
    self.fc.colorproperty = color
```

```
def square(self):
                          return
self.width*self.length
                             def
__repr__(self):
     return '{} {} цвета длиной {} и шириной {}. Площадь равна {}'.format(
       Rectangle.get_figure_type(),
self.fc.colorproperty,
                  self.width,
self.length,
       self.square()
square.py
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
class Square(Rectangle):
  FIGURE_TYPE = "Квадрат"
  @classmethod
                            def
get_figure_type(cls):
                         return
cls.FIGURE_TYPE
  def __init__(self, length, color):
self.length = length
     super().__init__(color, self.length, self.length)
  def square(self):
     return (self.length**2)
  def __repr__(self):
     return '{} {} {} цвета с длиной сторон {}. Площадь равна {}'.format(
       Square.get_figure_type(),
self.fc.colorproperty,
                            self.length,
       self.square()
circle.py
from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.Color import Color
import math
class Circle(Figure):
  FIGURE_TYPE = "Kpyr"
  @classmethod
                            def
get_figure_type(cls):
                         return
cls.FIGURE_TYPE
  def __init__(self, radius, color):
self.radius = radius
                        self.fc =
Color()
            self.fc.colorproperty
= color
  def square(self):
                       return self.radius *
self.radius * math.pi
  def __repr__(self):
     return '{} {} цвета радиусом {}. Площадь равна {}'.format(
```

```
Circle.get_figure_type(),
self.fc.colorproperty,
                            self.radius,
       self.square()
color.py
class Color:
                    def
 _init__(self):
self._color = None
  @property
                      def
colorproperty(self):
     Get-аксессор
     return self._color
   @colorproperty.setter
                           def
colorproperty(self, value):
     Set-аксессор
self._color = value
test.py
import unittest from
main import main from
io import StringIO
from lab_python_oop.circle import Circle
class TestMain(unittest.TestCase):
                 test_main(self):
captured_output =
                      StringIO()
expected_output = [
       'Прямоугольник синего цвета длиной 18 и шириной 18. Площадь равна 324\n',
       'Круг зеленого цвета с радиусом 18. Площадь равна 201.06192982974676\n',
       'Квадрат красного цвета с длиной сторон 18. Площадь равна 324\n',
       '[[1. 2. 3.]\n [4. 5. 6.]]\n'
     ]
  def test_square(self):
     c = Circle(18, "зеленого")
     self.assertAlmostEqual(c.square(), 1017.8760197630929, places=5)
if __name__ == '__main___':
unittest.main()
```

Результаты работы

```
Прямоугольник синего цвета длиной 18 и шириной 18. Площадь равна 324
Круг зеленого цвета радиусом 18. Площадь равна 1017.8760197630929
Квадрат 18 цвета с длиной сторон 18. Площадь равна 324
[[1, 2, 3]
[4, 5, 6]]
```

```
..
Ran 2 tests in 0.002s
OK
Press any key to continue . . .
```