Project 报告撰写建议

Project 报告与学术论文的撰写非常类似,有大家共同认可的固定程式。打个不恰当的比喻,有一点象"八股文",故名"学术八股"。这里给出一些建议,供同学们参考。

1. 摘要(Abstract)

这是报告非常重要的部分。我将根据你的摘要对你的分数档次进行基本确定,所以大家一定要充分重视,尽可能在摘要中用简明扼要的方式描述出你的工作成果,特别是你的创新点和亮点。要知道 200 多份报告,我不可能把每一份报告的每一个字都看得清楚,所以摘要能否吸引我的眼球非常关键。大家将来在写paper 的时候也会遇到同样的情况,只不过需要吸引的是审稿人的眼球。

摘要中一定要说清楚两件事:

- 你提出了什么观点,使用了什么样的方法,处理了什么样的问题? (一般两到三句话)比如:
 - "本文提出了****方法,它是***和***的结合,可看作 PCA 的****推广。 该方法被用于模式识别中的数据降维和特征提取。基于该方法我设计了 完整的识别算法。"
- 你取得了什么样的结果,有什么样的发现,和已有工作比较有什么进步? (一般三到四句话)比如
 - "我使用****对所提出的算法进行了测试。结果表明,****有显著提高, ****有明显改善,识别率达到了***,优于所有见诸报道的结果(如果这 不是真的,请注意措辞,千万不要瞎忽悠)。"

2. 介绍(Introduction)

介绍部分主要描述问题的背景,总结目前已有的工作。这一部分本质上是文献综述,它的基础是高效的文献阅读。阅读文献时可以采用如下方法:给你读过的每一篇文献写个非常简短的摘要,摘要的内容包括

- 文章的题目及作者
- 用一行字说明该文章干了些什么?
- 用两到三句话说明该文献的突出贡献、亮点。
- 用两到三句话说明该文献的问题和缺陷(这一点更重要,一定找到它的问题,要是没有问题了,我们做什么?)
- 最后用两句话说明这篇文章给我们什么启示和帮助。

这些文章的摘要是我们撰写介绍部分的素材,也是我们工作的出发点。

介绍部分常见的样式如下:

"海洋浮游生物识别是一个****的问题,近来受到了****的关注。该问题的解决将有助于****"。

"目前,海洋浮游生物识别的方法可以分为****类,分别是***1,***2,***3。 其中***1 是传统方法,[XX]中给出了详细的介绍。***在[XX]中使用****作了*** 工作,***在[XX]中对****进行了***改进,.......;***2 和***1 的区别在于****, ****在[XX]中对***2 进行了综述,***在[XX]中对***2 进行了***改进,......; ***3 是新兴的方法,***在[XX]中利用***3 对***进行了***尝试。但是,上述 方法均存在不足,***1 对于****无能为力,***2 始终存在****问题,***3 尽管 ****,但是****。

"我们针对已有方法存在的问题,提出了****,利用****,将****和****相结合,找到了解决****的有效途径。我们用****对新方法进行了测试,结果表明****"

"本文的结构安排如下:第二章****,第三章****,....."

3. 模型(Model)

模型部分的作用是把实际处理的数据用数学的方法进行建模。比如说我们要处理的是手写体数字,而 PCA 的标准理论要求处理随机向量,所以首先需要把数字(图像)所对应的东西(点阵?)表示为随机向量,并对其进行必要的说明。

这一部分应该用尽可能数学化的语言,将数据所处的空间(R^n,C^n)、组成形式(信号+噪声?),内部结构(信息,载波,调制方式?),统计分布(高斯?)等数学特性准确地表达出来。只有把模型建立好了,才能够顺利地使用数

学工具对其进行分析。

4. 基本理论和方法(Basic Theory and Method)

这一部分介绍你所涉及到的基础理论和方法。要注意尽量避免抄书,学会用自己的话来表达。写最关键的公式就可以了。按照 IEEE 的规定,一篇文章中直接引用的公式(即不是你自己推导的公式)不应超过公式总数的 15%。

5. 方法 (Method)

这一部分应该是报告的重点。应该把你的方法清晰准确地描述出来。当然对于 Project 来讲,很可能你没有什么新方法或者新点子,只是使用已有的方法,那么一定要把方法用你自己的语言进行表述,着重叙述怎样在我们的问题上具体使用,不要老说一般性的理论。我们同学在这一点上往往表现不好,不懂得怎样把一般的理论和自己的具体问题结合,写出来的东西很难让人看出所研究的东西是什么,是模式识别还是信号处理,是识别人脸还是识别字符,感觉放在哪篇文章里都没问题。也许大家觉得应该把目标定的高一些,力求找到一般性的方法。但是在你真正找到一般性的方法之前,要先学会具体问题具体分析。

6. 方法分析(Analysis of Method)

如果可能,对方法的性能、收敛性、稳定性、适用性等指标特性进行分析。一般来说,这种分析可以大大深化你的研究,提高成果的质量。这也是提升你Project 分数,体现你的特点和与其他人差异的地方。如果可能,大家应该尽可能在这方面做工作。毕竟在Project 中要创新不是一件容易的事情,你的方法很有可能和其他人大同小异。如果你能够对方法进行比较详细的分析,很容易在众多千篇一律的东西中脱颖而出。

7. 算法(Algorithm)

理论不等于算法。以往同学常常忽视算法的描述,叙述一般性的理论后直接就直接陈述结果,跳跃比较大。即便从方便阅读者重复你的工作的角度出发,你

也应该把你的方法转化为可以编程实现的算法,并采用伪代码、流程图等方式清晰准确地表述出来。

8. 算法分析(Analysis of Algorithm)

如果可能,对算法的时间/空间复杂度,可扩展性等指标特性进行分析。算法 分析一般都不是电子系的工作重点,不过如果你认为自己的算法很有特点,就需 要用分析来说明问题。文章中尽量不要使用形容词,比如"我的方法效率很高", 怎么个高法?分析的结果才是最有说服力的。

9. 数值结果(Numerical Result)

首先你要对仿真环境进行简单的介绍,包括所使用的硬件平台,软件环境,测试数据等。然后尽可能使用图和表格来展示结果。切忌把原始数据直接打印在论文中。计算结果的展示不是一项简单任务,你需要花费一定的心思。如何整理数据;哪些数据适合直接展示;哪些数据需要事先进行处理;哪些数据属于中间结果,并不适合于展示;如何比较不同方法的效果;如何与其他人的结果相对比;如何找到最合理的角度来说明数据;如何选择曲线的坐标轴所对应的指标等等,都是你需要考虑的问题。此外你还需要注意一些细节,比如图必须有图例,坐标轴必须有文字标注等。

10. 讨论(Discussion)

讨论部分很容易被忽略,事实上这是非常重要的一个环节。结果展示出来以后,需要对结果进行评价和说明。打个不太恰当的比喻,你就是一个销售,需要琢磨怎样把你的结果"卖"给读者。你当然不能把东西往读者面前一放就一走了之,解释和论述不可缺少。尽可能地做深入的探讨,而不要对结果作表面化的重复陈述,比如需要对一条曲线进行说明时,不要只是说"曲线表明,***随***的增加而下降",还要用更多的话来解释为什么会出现这种下降。读者想看的正是你的解释和分析,曲线的下降不用你说读者也能看到。

11. 结论(Conclusion)

有很多杂志编委和审稿人都表示看文章首先看摘要和结论,然后才决定是否 仔细看文章的内容。由此可见结论的重要性。你需要简明扼要地把得到的结果总 结陈述,并指出未来的研究方向,包括现有工作中可以改进之处以及尽管想到了 但因时间限制没有完成的方法等。

12. 致谢(Acknowledgement)

对在 Project 工作中给予了自己无私帮助的人进行感谢是做人的基本道德。

13. 参考文献(Reference)

文中引述的别人的结果一定要在参考文献中有所显示,正文中也要有明确的引用标注。参考文献的格式和写法大家可以参考看过的文献。

14. 附录(Appendix)

附录中一般会放置一些篇幅巨大,内容庞杂,会影响正文行文连续性的材料, 例如复杂冗长的推导计算等。