

TP d'application Net_Articles

1 Sujet

Un site internet de eCommerce propose à des internautes d'acquérir des articles spécialisés dans le domaine de l'informatique.

Remarque : il s'agit d'une version simplifiée d'un site de eCommerce, l'objectif est de valider l'acquisition de la maîtrise de l'architecture MVC dans le cadre d'un framework.

1.1 Fonctionnalités

Vous devez développer cette application Web offrant les fonctionnalités suivantes :

Authentification :

Pour pouvoir commander des articles, il faut au préalable d'être authentifié.

Modification de son compte :

On devra pouvoir modifier tout ou partie de son profil.

Consulter le catalogue :

Les articles sont répartis en catégories (Base de données, langages ...), en sélectionnant une catégorie, on accède à la liste des articles de cette catégorie et on devra pouvoir en consulter le résumé et éventuellement le commander.

Gestion du panier :

On utilisera le classique panier pour y déposer les articles que l'on aura sélectionnés. La validation du panier entraînera une vérification de la solvabilité du client et si c'est le cas la défalcation des montant du crédit attaché au client.

Gestion des articles acquis :

Dès qu'un client est connecté, il peut consulter la liste des articles acquis et en télécharger un pdf.

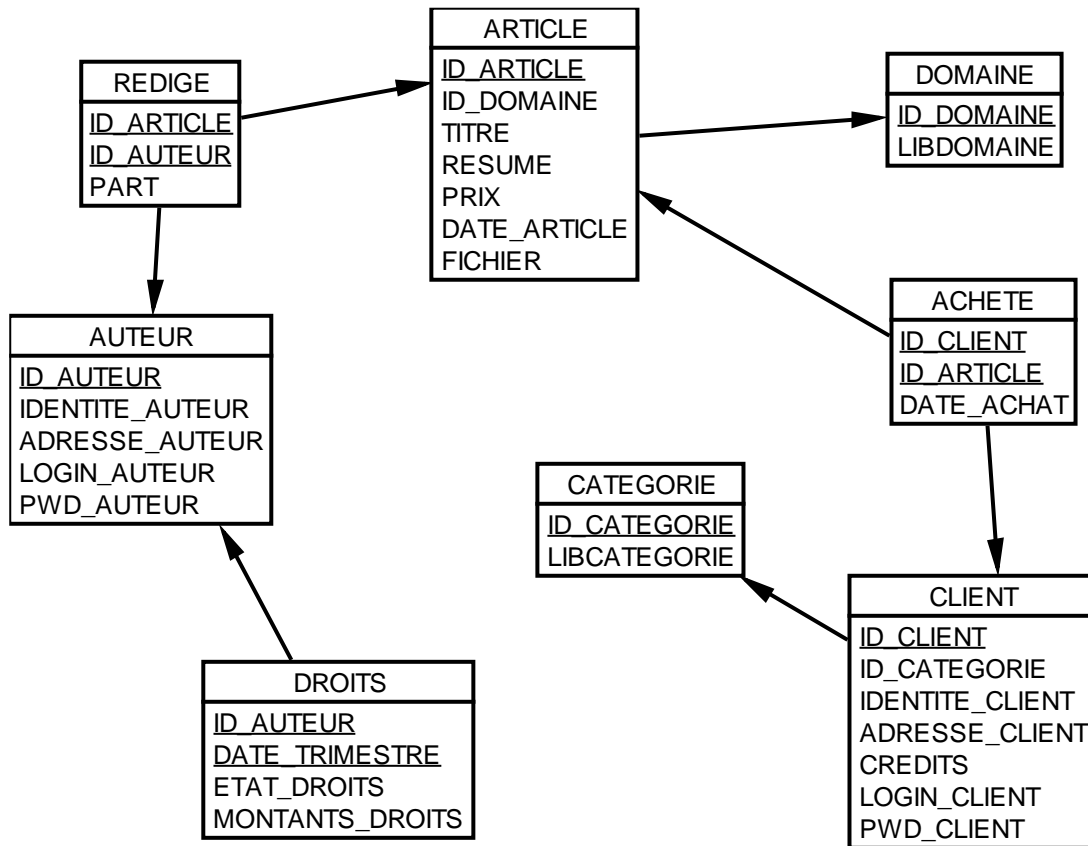
Déconnection

1.1.1 Précisions

Il s'agit d'une version simplifiée d'une application de eCommerce et ce essentiellement à travers les choix suivants :

- Le paiement se fait en retirant le prix des articles commandés du crédit du client et non en se connectant à une banque,
- L'authentification préalable simplifie la gestion du panier et de sa validation, dans un site normal l'authentification peut avoir lieu à tout moment : avant commande en cours de commande, après validation du panier ...
- Il n'est pas possible de créer son propre compte.

2 MLD

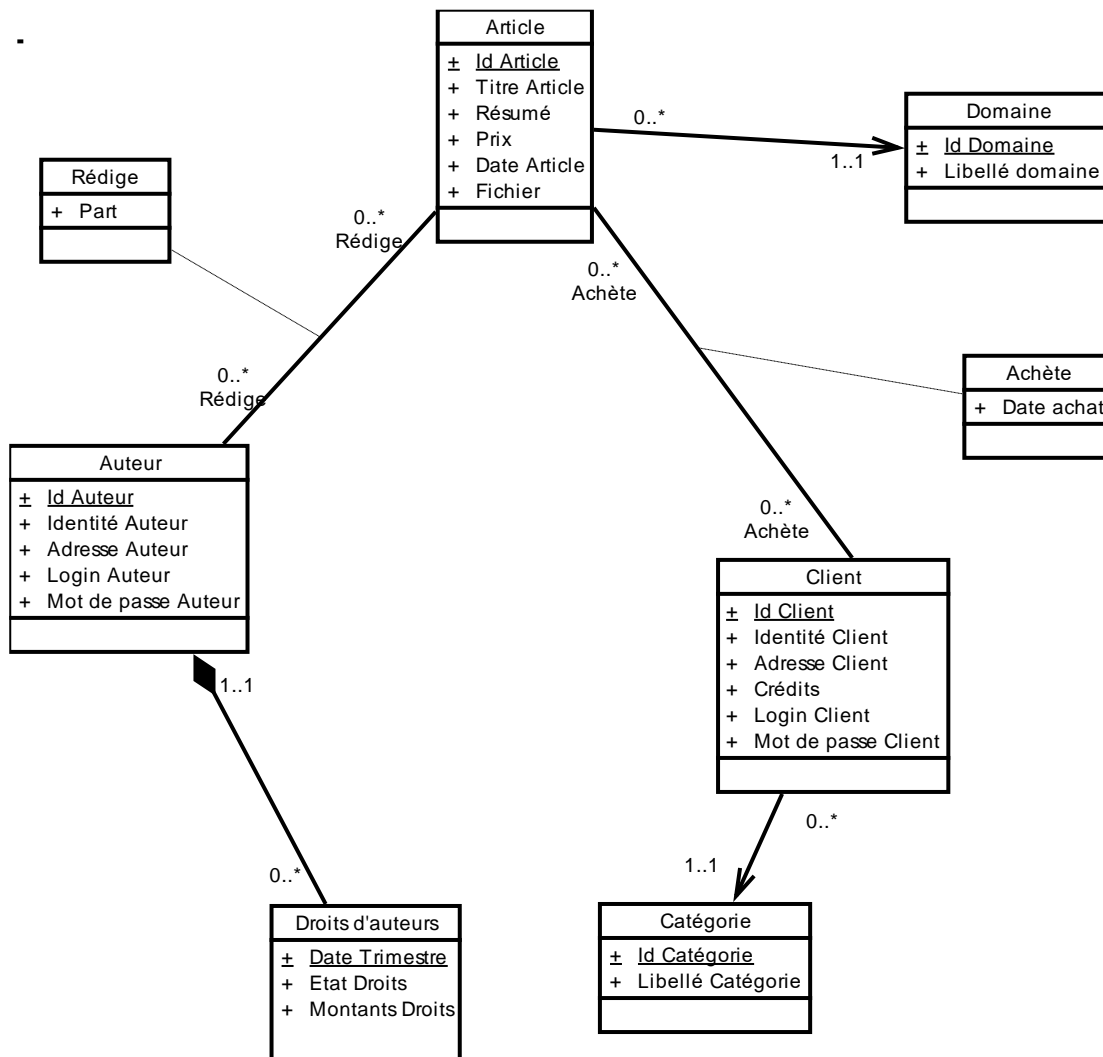


Quelques contraintes attachées à la base de données :

- Le crédit d'un client doit être supérieur ou égal à 0,
- Un client ne peut acquérir deux fois le même article.

Ces contraintes donnent lieu à des erreurs fatales qui devront être gérées dans le code.

3 Modèle de classes



4 Environnement

Serveur d'application : Apache

Base de données : Mysql

5 Contraintes

Le nom de l'application ne devra pas être changé ainsi que les paramètres d'accès à la base de données.

L'application sera développée en équipe, sachant cette équipe sera constituée de trois membres au plus et de deux membres au moins.

6 Exemple

Pour avoir une idée plus précise de l'application à développer, se connecter à l'URL suivante : http://debian-epul.univ-lyon1.fr/net_articles/public

7 Développement

Vous disposez d'un squelette de l'application accessible depuis gitHub et qu'il faudra cloner :

https://github.com/PolytechLyonInfo/ISI2_tp_net_articles.git

Le dossier database du squelette contiendra le script de création de la base de données.

Important : après clonage du projet il faudra rajouter manuellement le dossier vendor et référencer ce dossier dans le fichier .gitignore si ce n'est pas déjà fait.

8 Restitution

Le projet doit être accessible depuis gitHub.

Lorsqu'il sera récupéré depuis gitHub et décompressé, il devra pouvoir être lancé tel quel sans intervention de la part du correcteur.

Le fichier README devra indiquer dans quel environnement il aura été développé, idéalement NetBeans, mais d'autres environnements sont possibles.

La date limite de remise sera fournie oralement.

9 Complément

Pour ceux qui auraient terminé et qui seraient intéressés, ils pourront proposer une version "améliorée" de cette application en intervenant sur l'IHM qui est basique, via soit un thème Bootstrap, ou via LESS.

Possibilité de livrer cette version du TP, mais il faudra le mentionner dans le README. Evidemment elle bénéficiera d'un bonus !