Perl (langage)

Perl⁴ est un langage de programmation créé par <u>Larry Wall</u> en <u>1987</u> pour traiter facilement de l'information de type textuel. Ce langage, interprété, s'inspire des structures de contrôle et d'impression du langage C, mais aussi de langages de scriptssed, awk et shell (sh).

Il prend en charge les expressions régulières dans sa syntaxe même, permettant ainsi directement des actions sur l'aspect général de séquences de texte.

Une association, The Perl Foundation, s'occupe de son devenir, et entre autres de son éventuel passage de la version 5.x à la version 6. Le statut du langage est celui de logiciel libre, distribué sous double licence : Artistic License et GPL.

Sommaire

Origines et mises en œuvre

Le but

Les moyens

Syntaxe et sémantique

Commentaire

Variables

La version 5.10

L'intégration dans l'existant

Le mécanisme

L'avenir à moyen terme

Exemples de code

Hello world

Faux amis

Aspects communautaires

Anecdotes

Logiciels écrits en Perl

Annexes

Bibliographie

Notes et références

Notes

Références

Voir aussi

Articles connexes Liens externes

Perl



Date de première version

1987

Paradigmes

Objet, impératif,

fonctionnel, réflexif,

procédural,

événementiel, générique

Auteur Larry Wall

Développeurs The Perl Foundation

Dernière version 5.26.1

 $(22 \text{ septembre } 2017)^{\frac{1}{2}}$

5.23.2 (20 août 2015)² développement 5.25.10

(20 février 2017)³

Typage Faible, dynamique

Influencé par C, BASIC, Eiffel, shell,

sed, awk

A influencé

Version en

Ruby, Python, PHP, Perl

Implémentations Perl

Écrit en С

Système d'exploitation

Multi-plate-forme

Licences

Licences libres:

- GNU GPL:

- Artistic License;

Site web

www.perl.org

Extension de

fichier

pl, pm et cgi

Origines et mises en œuvre

Le but

Perl se propose d'extraire commodément des informations de <u>fichiers texte</u> et d'en établir des rapports. Il peut remplacer des scripts <u>shell</u> ainsi que des commandes comme<u>sed</u>, <u>awk</u>, <u>grep</u>, <u>cut</u>, <u>test</u> et <u>expr</u>. Traitant des formats d'entrée non obligatoirement structurés, il évite de passer des données d'un <u>processus</u> à l'autre et de rendre ainsi moins lisibles les traitements, auxquels il fournit un cadre unifié. Sa <u>syntaxe</u> s'inspire du C, y ajoute la possibilité d'expressions régulières directement dans le langage, et comporte les principales fonctions des bibliothèques système en C.

Il vise aussi la commodité pragmatique pour le programmeur (existence de raccourcis qui le font qualifier de langage « diagonal ») plutôt qu'un souhait esthétique d'architecture stricte (langages « orthogonaux »)

Les moyens

Perl, <u>multiplate-forme</u>, est utilisé entre autres pour l'écriture de script<u>CGI</u> et le traitement de fichiers de log. Il permet aussi d'ajouter des « in-process » dans un serveur web Apache, grâce à l'extension*mod_perl*, à l'instar de PHP ou de servlets Java.

On le trouve ou le <u>compile</u> facilement sur la plupart des <u>systèmes d'exploitation</u>, notamment en environnement <u>POSIX</u> (<u>Linux</u>, * <u>BSD</u>, <u>Mac OS X</u> et <u>Cygwin</u> sous <u>Microsoft Windows</u> avec ActivePerl (dont la version 5.8 permet l'usage de l'<u>Unicode</u> ou de l'interface graphique).)

Depuis la disponibilité deWSL sous Windows 10, il est aussi utilisable dans une fenêtrebash sous Windows.

Depuis 2008 existe Strawberry $\frac{6}{2}$ pour Windows, proche de la distribution Unix originale, avec un <u>compilateur</u> \underline{C} et disponible en version 32 et 64 bits ainsi qu'en version portable (sans installation).

Syntaxe et sémantique

Commentaire

Perl est un <u>langage impératif</u> proche de C et des <u>shells</u> UNIX. Comme en shell, le <u>caractère</u> dièse (#) introduit un <u>commentaire</u> et le retour a la ligne le termine. Il est également possible d'utilisePOD pour écrire un commentaire sur plusieurs lignes.

```
# Je suis un commentaire classique

my $variable = 1; # Je suis un commentaire après une ligne de code

=for comment

Je suis un commentaire

sur plusieurs lignes.

=cut
```

La <u>syntaxe</u> de Perl lui permet d'exprimer de manière concise dans le langage même des expressions sans appels de fonctions de bibliothèques, donc de façon plus lisible. Le débutant peut facilement n'utiliser qu'un sous-ensemble du langage.

Variables

Perl est <u>typé statiquement</u> de façon simple : le premier caractère d'un <u>identificateur</u> de variable est un caractère non <u>alphanumérique</u> appelé sigil:

le sigil dollar \$ dénote une variablescalaire (comme pour les shells Unix)

```
$a = 42;  # Affectation de '42' à la variable 'a'
$b = 'réponse:';  # Affectation d'une chaîne de caractère à 'b'
print "$b", $a * $a; # Affiche 'réponse:1764'
```

• le sigil <u>arobase</u> @ désigne une variable<u>tableau</u> et est indexés par[] (ils peuvent être utilisés comme des<u>piles</u> ou des files, point commun avecjavascript)

```
@a = (<mark>'lun', 'mar', 'mer', 'jeu', 'ven', 'sam', 'dim')</mark>; # Affecte une liste a la variable tableau 'a'
print $a[2]; # Affiche 'mer' (l'indexation commence a zéro)
```

le sigil pourcent% un tableau associatif, aussi appelé hashage ou hash et est indexés par

```
%a = ( # Création d'un table de hachage clef => valeur
   John => 'Sheridan',
   Londo => 'Mollari',
   Kosh => 'Naranek'
);
print $a{Londo}; # Affiche 'Mollari'
```

Contrairement a <u>Perl 6</u> le sigil \$ est utilisé lors de l'appel d'un élément d'un tableau ou d'un élément de hash. Cela vient du fait qu'on appelle généralement un élément scalaire. Exemple:

```
$a[2]; # Appel un élément de tableau/liste
$a{John}; # Appel un élément de table de hash
```

Les trois types de variables du même nom peuvent coexister:

```
$a = 'rien'; # scalaire contenant la chaine 'rien'
@a = 1..5; # tableau contenant les chiffres '1, 2, 3, 4, 5'
%a = ( # table de hash contenant 3 paires de clef => valeur
John => 'Sheridan',
Londo => 'Mollari',
Kosh => 'Naranek'
);
```

Perl accepte des déclarateurs indiquant laportée des variables déclarées :

```
my $toto = 'rien' ; # variable scalaire à portée lexicale
local $level += 1; # variable scalaire avec une valeur à portée dynamique
our @s = (1, $s, 3.14); # variable tableau globale au module courant
```

Les sigils permettent de reconnaître les noms de variables dans des chaînes de caractères et d'interpréter ces variables.

```
print "la variable toto vaut $toto" ;
```

Perl ne requiert pas deconstructeurs d'instances.

```
my %a = ( clé1 => [1, 2], clé2 => [3, 4] );
```

Le module <u>XML::Literal</u> disponible sur le <u>CPAN</u> permet de supporter des littéraux de type <u>XML</u> de manière similaire à l'extension normalisée E4X d'ECMAScript.

La version 5.10

Depuis sa version 5.10, le langage inclut des fonctionnalités destinées au futur Perl 6, comme une structure de contrôle Switch et les captures nommées pour l'opérateur match (c'est-à-dire la possibilité de nommer génériquement des éléments traités au vol). La 6^e version du langage, annoncée depuis 2001, attend toujours sa finalisation complète en 2016.

L'intégration dans l'existant

Les programmes Perl sont intégralement portables entre <u>GNU/Linux</u>, <u>Mac OS X</u> (ou autre <u>UNIX</u>) et <u>Windows</u> malgré les désignations de fichiers différentes de ces systèmes (Perl remplace au besoin les « / » par des « \ », voire des « \ »). Ce langage fut utilisé comme script<u>CGI</u> pour faire tourner<u>Wikipédia</u> jusqu'en janvier 2002[réf. souhaitée].

Perl permet l'usage du moteur d'interfaces graphiques \underline{Tk} pour effectuer des entrées-sorties. On désigne parfois l'ensemble sous le nom générique Perl/Tk. L'extension Tk est intégrée à ActivePerl depuis la version 5.8 du langage.

Des interfaces graphiques plus commodes que Tk sont aussi proposées par des bibliothèques dePAN.

TkZinc apporte un aspect modernisé de Tk*PerlQt* supporte <u>Qt</u> 3.x. *Gtk2* supporte <u>Gtk</u> 2.x. *wxperl* supporte <u>wxWidgets</u>. wxWidgets a l'avantage de fournir l'apparence native dusystème de fenêtrageutilisé. Sous Mac OS X, *CamelBones* donne accès à l'API deCocoa.

Le mécanisme

Perl5, bien qu'interprété, ne réanalyse pas ses instructions chaque fois qu'il les exécute. Sans créer un <u>bytecode</u> comme d'autres langages interprétés, il effectue une passe d'<u>assemblage</u> qui traduit les constantes, remplace les variables par des adresses internes et construit un arbre syntaxique (ASŢ*Abstract Syntax Tree*).

Le <u>code source</u> est traduit instruction par instruction en AST, par la suite optimisé. Si des instructions sont situées dans un bloc spécial comme BEGIN ou CHECK, elles sont exécutées dès leur compilation (et donc avant que le reste du code source soit compilé). C'est le cas en particulier des modules chargés par l'instruction use. L'AST, par rapport à un AST usuel, a la particularité de contenir déjà les chemins d'exécution. Lors de la phase d'exécution, l'interpréteur suit donc les chemins présents dans l'AST et exécute les instructions restantes.

Perl 5 n'utilise à aucun moment de bytecode. Le projet de compilation en bytecode commencé lors de Perl 5.005 par Malcom Beattie n'a jamais abouti. L'arrivée deParrot peut cependant offrir une nouvelle solution.

L'avenir à moyen terme

Plusieurs fonctionnalités des bibliothèques de Perl 5 seront intégrées dans Perl 6 : ainsi l'<u>analyse syntaxique</u> sera intégrée dans le moteur d'expressions rationnelles. Aujourd'hui, en Perl 5, un analyseur LALR peut s'écrire par le module <u>Parse</u>::Yapp, clone de <u>yacc</u>. Parse::RecDescentest un module qui permet l'écriture d'un analyseur récursif descendant.

Exemples de code

Une plaisanterie récurrente présente Perl comme acronyme de 'Pathologically Eclectic Rubbish Lister' (*collectionneur pathologique de déchets variés*) en référence à ses caractères spéciaux chagés de sens dans la syntaxe du langage, comme dans l'exemple suivant :

```
0 # Un exemple de programme en Perl
1 $message = "A l'endroit : 'camel'.\n";
2 print $message;
3 $message =~ s/endroit/envers/;
4 $message =~ s/('\w+')/reverse($1)/e;
5 print $message;
6 exit 0
```

et sa sortie à l'écran :

```
À l'endroit : 'camel'.
À l'envers : 'lemac'.
```

Les troisième et quatrième lignes de cet exemple montrent l'usage d'apressions rationnelles

Hello world

```
print "Hello World\n"; # Affiche 'Hello World' suivi d'un retour à la ligne
```

Faux amis

Certains mots ont un sens diférent en Perl et dans la littérature informatique usuelle. Ci-après deux exemples :

- Une fonction (function) est une fonction prédéfinie par le langage ;
- Une routine, aussi appelée sous-routine (subroutine en anglais), est une fonction définie dans le programme ou une bibliothèque utilisée.

Aspects communautaires

Perl a une base d'utilisateurs vaste, mais de plus en plus concurrencée par celles de la <u>BHP</u>, <u>Python</u>, <u>Ruby</u>, <u>Javascript</u>, etc. Le langage est apprécié des administrateurs système mais également des développeurs dans le domaine de la <u>bio-informatique</u> où les programmes font l'objet de remaniements constants.

La base $\underline{\text{CPAN}}$ regroupe et met gratuitement à la disposition des utilisateurs de Perl 15,4 millions de lignes de $code^{\frac{n}{1}}$ sous forme de modules Perl et de synopsis montrant comment les mettre en œuvre.

En France, l'association des Mongueurs de Perl promeuvent ce langage, notamment via les Journées Perl

Anecdotes

On écrit généralement le nom de ce langage avec un *P* <u>majuscule</u> pour désigner le langage et un *p* <u>minuscule</u> en parlant de l'<u>interpréteur</u>: « seul perl analyse correctement Perl. » Une conséquence est qu'un système de <u>coloration syntaxique</u>d'un programme Perl devrait utiliser l'interpréteur perl pour être totalement correct. En pratique, des modules pur Perl comme <u>Perl::Tidy</u> et <u>PPI</u> arrivent à comprendre correctement la majeure partie du code courant.

Initialement, le concepteur de Perl, <u>Larry Wall</u>, avait prévu de nommer son langage « pearl », d'après une parabole <u>biblique</u> se trouvant relatée dans l'<u>Évangile</u> selon Matthieu (chapitre 13, versets 45 et 46⁹). Il existait déjà un langage de programmation dénommé PEARL — pour la programmation multitâche et temps réel. Wall changea donc l'orthographe en « Perl » <u>10</u>. Les significations diverses que l'on trouve de nos jours comme le *Practical Extraction and Report Language* sont simplement des rétroacronymes <u>[réf. nécessaire]</u>

Black Perl est un poème signé Larry Wall, écrit dans le langage de programmation Perl et dans la langue anglaise.

Logiciels écrits en Perl

- Diverses bibliothèques [Lesquelles ?] couvrant le continuum des systèmes de gestion de contenu des wikis et des blogs. Perl est au cœur de sites commeSlashdot, LiveJournal...
- GNU Automake, logiciel génèrant desmakefiles portables
- Fink, projet open source destiné à porter versMac OS X des applications originellement écrites poulUNIX
- Movable Type, plateforme de publication pour entreprises, utilisée par des sociétés comm
 General Motors
- Blosxom, logiciel de blog et un système de gestion de contenu
- Sympa, gestionnaire de listes de difusion
- SpamAssassin, filtre courriel anti-spam
- Bugzilla, gestionnaire de bugs
- Webmin, logiciel de configuration d'une machine via une interface web
- Urpmi, gestionnaire de packages de Mandriva et Mageia. Leurs installeurs et leurs outils de configuration sont également écrits en Perl

- Frozen Bubble, jeu d'arcade
- AWStats, analyseur de logs
- Des robots IRC sont écrits en Perl (infobot) ou proposent des interfaces Perl (eggdrop)
- Koha, premier SIGB sous licence libre
- MRTG, logiciel de monitoring réseau
- Stormons, logiciel de monitoring pour solutions SAN et NAS

Annexes

Bibliographie

Généralités

Larry Wall, Tom Christiansen et Jon Orwant, Programmation en Perl, 3^e édition, 2001 (ISBN 2-84177-140-7) (quatrième édition mise à jouren anglais uniquement publiée en 2012)

Ouvrages récents en français

- Philippe Banquet, Les fondamentaux du langage Perl 5 : Apprentissage par la pratiqué ditions ENI, 2013 (ISBN 2-74607-932-1)
- Sébastien Aperghis-Tramoni, Philippe Bruhat, Damien Krotkine, Jérôme Quelin, Perl moderne: L'essentiel des pratiques actuelles, Pearson, 2010 (ISBN 2-84177-140-7)

Applications

James Tisdall, Introduction à Perl pour la bioinformatique O'Reilly, (ISBN 2-84177-206-3)

Notes et références

Notes

1. En juillet 2004.

Références

- 1. « Steve Hay / perl-5.26.1 search.cpan.org» (http://search.cpan.org/~shay/perl-5.26.1/(consulté le 3 janvier 2018)
- 2. (en) « perl-5.23.2 is now available!» (http://www.nntp.perl.org/group/perl.perl5.poters/2015/08/msg230298.html)
- 3. http://www.nntp.perl.org/group/perl.perl5.porers/2017/02/msg243172.html
- 4. Perl n'est pas un acronyme, d'après la documentation difcielle.
- 5. (en) « For and foreach... » (http://www.perlmonks.org/?node id=53222)
- 6. [1] (http://strawberryperl.com/)Strawberry Perl.
- 7. (en) « perlmod » (http://perldoc.perl.org/perlmod.html) perldoc.perl.org.
- 8. (en) <u>« Perl and Bioinformatics » (http://www.perlmonks.org/?displaytype=print;node_id=823275)</u>, perlmonks.org, 15 février 2010.
- 9. Société biblique française Bible Mat. 13:45 et 46(http://www.interbible.org/interBible/ecrituresbu/index.php?bible =bfc&page=pericope&book=50&peri=76)
- 10. **(en)** Marjorie Richardson, <u>« Larry Wall, the Guru of Perl» (http://www.linuxjournal.com/article/3394) sur *Linux Journal* **(en)**, 1^{er} mai 1999 (consulté le 16 janvier 2016)</u>

Voir aussi

Articles connexes	Sur les autres projets Wikimedia :

- APL | Lisp | Python | Ruby | Tcl
- Expression rationnelle
- Perl et le calcul quantique
- DWIM
- Principe de Hufman
- Ponie



Liens externes

- (en) Site officiel
- (en) La fondation Perl, qui finance le développement de Perl et l'organisation des conférences

Ce document provient de «https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Perl (langage)&oldid=146931574».

La dernière modification de cette page a été faite le 30 mars 2018 à 13:12.

<u>Droit d'auteur</u>: les textes sont disponibles sous<u>licence Creative Commons attribution, partage dans les mêmes conditions</u>; d'autres conditions peuvent s'appliquerVoyez les <u>conditions</u> d'utilisation pour plus de détails, ainsi que les <u>crédits graphiques</u> En cas de réutilisation des textes de cette page, voye<u>xomment citer les auteurs et mentionner la licence.</u>

Wikipedia® est une marque déposée de laWikimedia Foundation, Inc, organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.