

✚ 一、表连接（JOIN）

核心概念：将两张（或多张）表按指定条件“拼接”在一起，返回符合条件的行。

连接类型	定义	使用场景	示例代码	常见陷阱 & 性能建议
INNER JOIN	只保留在两张表中同时存在匹配行	1. 两表完全匹配；2. 只关心交集数据。	<pre>SELECT * FROM A JOIN B ON A.id = B.id;</pre>	- 未匹配行被丢弃；- 大表 join 小表性能受网络依赖。
LEFT JOIN	保留左表所有行，右表无匹配则补 NULL	1. 左表主表，需展示所有左表记录；2. 查缺失数据（无关联）。	<pre>SELECT * FROM A LEFT JOIN B ON A.id = B.id;</pre>	- 需配合 <code>WHERE B.id IS NULL</code> 查无关联；- 大量 NULL 列可能影响网络传输。
RIGHT JOIN	保留右表所有行，左表无匹配补 NULL（较少使用）	当右表为主表时，可换成 <code>LEFT JOIN</code> 简化。	<pre>FROM A RIGHT JOIN B ON A.id = B.id;</pre>	- 可用 <code>LEFT JOIN</code> 代替，保持统一风格。
FULL JOIN	保留两表所有行，不匹配的补 NULL（部分 DBMS 支持）	需要两表所有数据，不论匹配与否。	<pre>FROM A FULL JOIN B ON A.id = B.id;</pre>	- MySQL 不原生支持；可用 <code>UNION</code> + 两个 <code>LEFT JOIN</code> 实现。
SELF JOIN	表自身与自身连接，用别名区分两份实例	1. 查“员工-经理”；2. 比较同表不同行。	<pre>SELECT e.name mgr.name FROM Emp e JOIN Emp m ON e.mgrId=m.id;</pre>	- 别名命名要清晰；- 注意避免 Cartesian Product。

🔍 二、子查询（Subquery）

核心概念：在一个查询内部嵌套另一个查询，可用于计算条件、筛集成集合或构造临时表。

子查询类型	定义	使用场景	示例代码	常见陷阱 & 建议
标量子查询	返回单个值（单行单列），用于 <code>SELECT</code> 或 <code>WHERE</code> 条件	1. 求最大/最小/平均值；2. 计算阈值后再过滤主表。	<pre>SELECT * FROM E WHERE salary > (SELECT MAX(salary) FROM E);</pre>	- 子查询必须只返回一行，否则报错；- 可用聚合 + <code>LIMIT 1</code> 。
表子查询（派生表）	返回多行多列，可在 <code>FROM</code> 或 <code>JOIN</code> 中当做临时表使用	构造临时视图，拆分复杂逻辑。	<pre>SELECT t.dept, COUNT(*) FROM (SELECT dept FROM Emp WHERE ...) t GROUP BY t.dept;</pre>	- 必须指定别名；- 临时表大小影响性能。
IN / NOT IN	判断某列值是否在子查询的集合中	1. 包含/排除列表；2. 简单多值匹配。	<pre>SELECT * FROM C WHERE id IN (SELECT custId FROM O);</pre>	- 若子查询含 <code>NULL</code> ，则 <code>NOT IN</code> 可能不返回任何行；- 推荐用 <code>EXISTS</code> 。
EXISTS / NOT EXISTS	判断子查询是否至少返回一行，多用于反向排除	1. 反向查询；2. 性能优于 <code>IN</code> （大数据下）。	<pre>SELECT * FROM C c WHERE EXISTS(SELECT 1 FROM O o WHERE o.custId = c.id);</pre>	- <code>EXISTS</code> 只检测存在性，可利用索引；- 内层 <code>SELECT</code> 内容常写 <code>1</code> 或 <code>*</code> 。

三、分组与聚合（GROUP BY / HAVING）

核心概念：将多行数据根据某些字段分组后，对每组执行聚合计算。

功能	定义	示例	易错点 & 建议
GROUP BY	指定分组字段后，其他非分组字段必须被聚合或出现在 <code>GROUP BY</code> 中	<pre>SELECT dept, COUNT(*) FROM Emp GROUP BY dept;</pre>	- <code>SELECT</code> 中字段要么在 <code>GROUP BY</code> ，要么包裹在聚合函数里；- 大量分组字段影响性能。
HAVING	对 <code>GROUP BY</code> 后的结果再次筛选	<pre>... GROUP BY dept HAVING COUNT(*) > 5;</pre>	- 不能写在 <code>WHERE</code> ；- <code>HAVING</code> 执行在分组之后， <code>WHERE</code> 在分组前。
COUNT(*)	统计组内记录总数	<code>COUNT(*)</code>	- 统计所有行，包括 <code>NULL</code> ；- 速度快。

功能	定义	示例	易错点 & 建议
COUNT(DISTINCT)	去重计数	COUNT(DISTINCT user_id)	- 对去重计数性能稍差； - MySQL 在大表下可使用 HyperLogLog。
SUM、AVG	分别求和、求平均	SUM(price)、AVG(score)	- NULL 自动忽略； - 可加 ROUND() 保留精度。
MAX、MIN	求极值	MAX(salary)、MIN(date)	- 忽略 NULL； - 支持索引加速查询。

四、排序与限制（ORDER BY / LIMIT / OFFSET）

核心概念：对结果集进行有序输出，并限制返回行数。

功能	定义	示例	注意事项
ORDER BY	按指定字段排序，默认升序，可加 DESC 降序	SELECT * FROM E ORDER BY hire_date DESC;	- 未指定 DESC 则升序； - 可多字段排序。
LIMIT n	限制返回前 n 行	... LIMIT 10;	- MySQL/SQLite； - SQL Server 用 TOP。
OFFSET n	跳过前 n 行，再返回 LIMIT 行（常与 LIMIT 配合）	... LIMIT 10 OFFSET 20;	- 性能差：往后翻页时全表扫描成本高； - 大数据可考虑 keyset pagination。
FETCH FIRST / NEXT	SQL 标准写法，部分 DBMS 支持	FETCH FIRST 5 ROWS ONLY	- 兼容性需注意。

□ 五、窗口函数（Window Functions）

核心概念：在结果集中对每一行保留原始行，然后基于某种“窗口”对其前后行或同组行进行计算。

函数	定义 & 场景	示例	建议 & 陷阱
ROW_NUMBER()	按排序后为每行生成唯一序号	<code>ROW_NUMBER() OVER(PARTITION BY dept ORDER BY salary DESC)</code>	- 并列数据无并列号；- 可与子查询结合取 Top N。
RANK()	并列排名会跳号	<code>RANK() OVER(ORDER BY score DESC)</code>	- 并列后下一个排名跳过并列数。
DENSE_RANK()	并列排名不跳号	<code>DENSE_RANK() OVER(PARTITION BY dept ORDER BY salary DESC)</code>	- 并列后下一个排名紧跟；- 常用于 Top N 并列场景。
LAG()/LEAD()	向前/向后取第 n 行的数据，用于与当前行比较	<code>LAG(temp,1) OVER(ORDER BY date)</code>	- 返回 NULL 时需用 <code>COALESCE()</code> ；- 对时序数据尤为常用。
FIRST_VALUE()	返回窗口中第一个值	<code>FIRST_VALUE(event_date) OVER(PARTITION BY user ORDER BY event_date)</code>	- 保留原行，可获取分组内第一个值。
PARTITION BY	在指定分区内执行窗口函数	同上	- 类似 <code>GROUP BY</code> ，但不压缩行；- 适合保留行上下文。

六、更新与删除（UPDATE / DELETE）

核心概念：修改或删除表中数据，可结合条件、子查询、连接等实现批量操作。

操作	场景	示例	注意事项 & 建议
UPDATE + CASE	条件更新，不同条件赋不同值	<code>UPDATE Salary SET sex = CASE sex WHEN 'm' THEN 'f' ELSE 'm' END;</code>	- 一条语句完成多条件更新；- 其他 DBMS 可用 <code>IIF()</code> / <code>DECODE()</code> 。
DELETE ... JOIN	MySQL 特有，删除与其他表或自身连接后符合条件的行	<code>DELETE p1 FROM Person p1 JOIN Person p2 ON ...;</code>	- 其他 DBMS 需子查询；- 批量删大量数据时注意事务日志。
DELETE WHERE IN	删除满足子查询条件的行	<code>DELETE FROM Person WHERE id NOT IN (SELECT MIN(id) FROM</code>	- <code>NOT IN</code> 对 NULL 敏感；- 推荐用 <code>NOT EXISTS</code> 。

操作	场景	示例	注意事项 & 建议
		Person GROUP BY email);	

📅 七、日期与数学函数

核心概念：对日期、数值进行特殊计算。

函数 / 表达式	含义 & 示例	注意事项
DATEDIFF(d1, d2)	计算两个日期间相差天数	DATEDIFF(day, '2025-06-19', '2025-06-20') = 1
ROUND(x, n)	四舍五入保留 n 位小数	ROUND(sum(s), 2)
MOD(col, m) 或 col % m	取模（判断奇偶、分组）	id % 2 = 1
COALESCE(a, b, ...)	返回第一个非 NULL 值	COALESCE(LEAD(x), x)
DATEADD/ADDDATE	日期加减（MySQL DATE_ADD / SQL Server DATEADD）	DATE_ADD(recordDate, INTERVAL 1 DAY)

📝 八、其他技巧 & 高频考点

核心概念：一些常见但容易忽略的小技巧和考点。

技巧	用途	示例 & 建议
DISTINCT	去重	SELECT DISTINCT email ; COUNT(DISTINCT x)
组合匹配 (col1, col2) IN	同时匹配多个列	(dept, salary) IN (SELECT dept, MAX(salary) ...)
CTE (WITH)	分步构造临时结果，提高可读性	WITH t AS(...) SELECT ... FROM t;
键集分页 (Keyset Pagination)	大表翻页时用索引字段代替 LIMIT+OFFSET，性能更优	WHERE id > 上次最大ID LIMIT N

🧠 九、常见题型 & 解题模板

题型	核心思路	模板示例
缺失关联	<code>LEFT JOIN ... WHERE ... IS NULL / NOT EXISTS</code>	<code>SELECT * FROM A LEFT JOIN B ON ... WHERE B.id IS NULL;</code>
重复值查找	<code>GROUP BY ... HAVING COUNT(*)>1 / EXISTS</code>	<code>SELECT val FROM T GROUP BY val HAVING COUNT(*)>1;</code>
连续数据	<code>LAG()/LEAD()</code> / <code>id-ROW_NUMBER()</code> 差分分组	<code>LAG(x) OVER(ORDER BY id)</code> 或 <code>id - ROW_NUMBER() OVER(...)</code>
第 N 高 / 排名	<code>LIMIT ... OFFSET ... / RANK()/DENSE_RANK()</code>	<code>SELECT * FROM T ORDER BY x DESC LIMIT 1 OFFSET N-1;</code>
首次/次日行为	<code>MIN(date) / FIRST_VALUE() + DATEDIFF() = 1</code>	<code>MIN(event_date)</code> 或 <code>DATEDIFF(a.date,b.min_date)=1</code>
Top N 并列	<code>DENSE_RANK() <= N</code> / 子查询计数	<code>DENSE_RANK() OVER(PARTITION BY dept ORDER BY sal DESC)<=3</code>
删除重复行	<code>DELETE JOIN / DELETE WHERE NOT IN (SELECT MIN...)</code>	<code>DELETE p1 FROM P p1 JOIN P p2 ON ... AND p1.id>p2.id;</code>
条件更新	<code>UPDATE ... SET col = CASE...END</code>	<code>UPDATE T SET col = CASE WHEN... END;</code>

Tip：在刷题过程中，遇到性能问题时，**先确认数据量级、检查索引、适当分批**，再考虑更高级的优化（如物化视图、分区表等）。