

Voorbeeldoefening Speel Jackpot

Table of Contents

1. Use case Speel jackpot	1
2. Domeinmodel	2
3. SSD	2
4. OC's	3
5. TODO	3

1. Use case Speel jackpot

Situering : De originele gokautomaten werkten met mechanische rolletjes die draaiden als er aan de hendel getrokken werd en die stopten bij drie willekeurige symbolen. Als de drie symbolen dezelfde waren, won de speler. Vele hedendaagse gokautomaten zijn digitaal, waarbij een videoscherm de symbolen toont en een willekeurige getallengenerator over de symbolen beslist.

Primaire actor : een (willekeurige) speler

Preconditie :

Postconditie : Gebruiker heeft aan de hendel getrokken en de score is bekend.

Normaal verloop:

1. De speler wenst met de jackpot (met drie wielen) te spelen.
2. Het systeem toont de getallen op de wielen.
3. De speler draait de hendel.
4. Het systeem genereert 3 random getallen (0-9) op de wielen.
5. Het systeem bepaalt de score volgens DR-Score.
6. Het systeem toont de getallen op de wielen.
7. Het systeem toont de score.
8. Zolang de speler wenst verder te spelen, terug naar stap 3.

Alternatieve verlopen:

3A/8A. De speler stopt

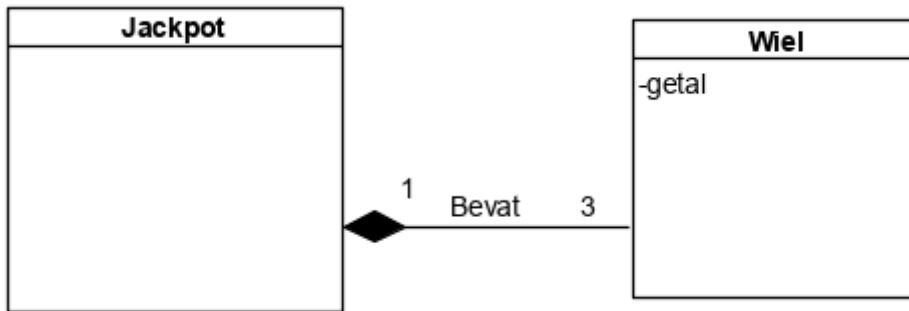
Einde use case

Domeinregels:

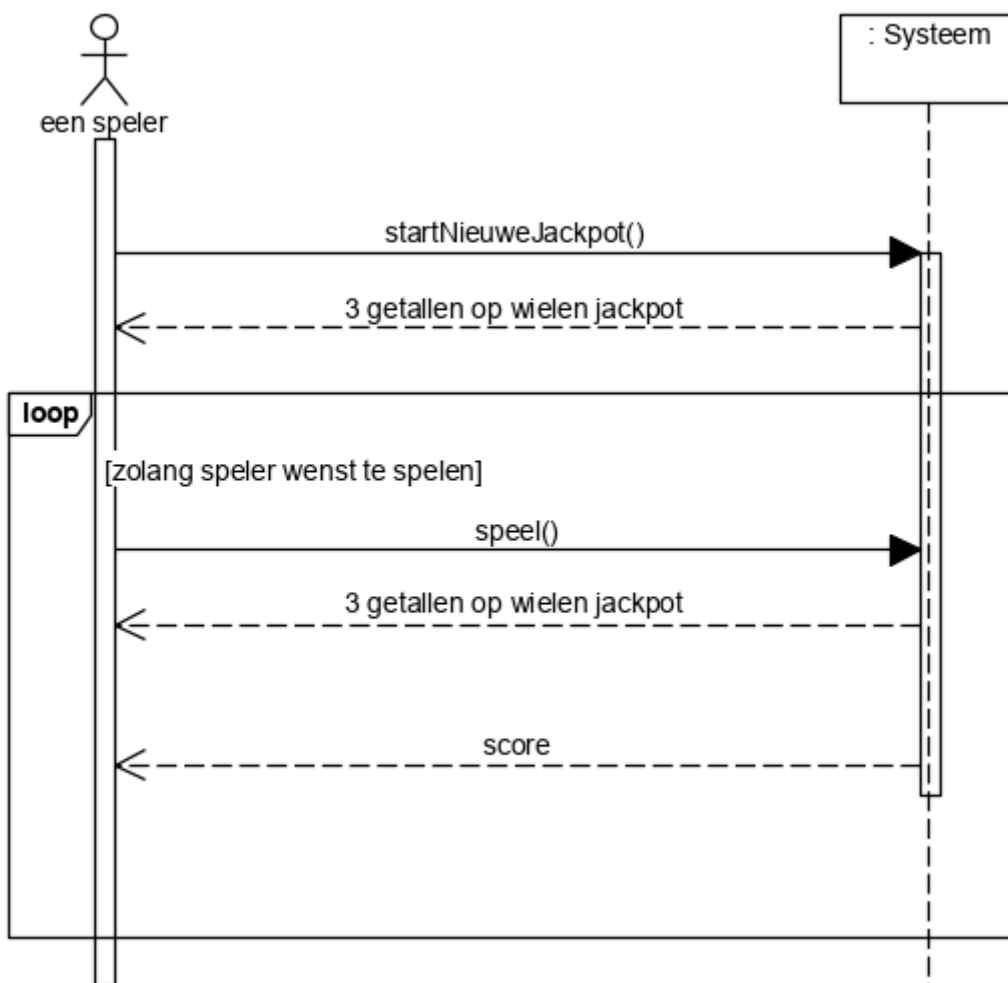
DR-Score

- Indien je 3 maal een 9 hebt krijg je 50 punten
- 3 dezelfde getallen is 10 punten
- 2 dezelfde getallen is 5 punten
- In alle andere gevallen krijg je 0 punten

2. Domeinmodel



3. SSD



4. OC's

Operation	startNieuweJackpot()
Cross references	Speel jackpot
Preconditions	/
Postconditions	<ul style="list-style-type: none">• Een object j van Jackpot werd aangemaakt.• Drie objecten w1, w2 en w3 van Wiel werden aangemaakt met getal 0.• Er werd een associatie gecreëerd tussen j en w1, w2 en w3.

Operation	speel()
Cross references	Speel jackpot
Preconditions	Er is een jackpot j met 3 wielen w1, w2 en w3.
Postconditions	<ul style="list-style-type: none">• Het attribuut getal van de drie objecten w1, w2 en w3 kregen een nieuwe waarde.

5. TODO

1. Maak het ontwerp. Het resultaat is een DCD.
2. Implementeer het DCD.
3. Maak een applicatie waarbij je de flow vanop het SSD (cfr. use case) uitwerkt.