

Voorbeeldoefening Lotto - UC1: Registreer nieuwe trekking

Table of Contents

1. Situering
2. Use case 1 - Registreer nieuwe trekking
3. Domeinmodel
4. SSD
5. OC's
6. TODO

1. Situering

Een vriendenclub organiseert af en toe een lotto. Eén van de vrienden voert de resultaten van elke lottotrekking in, in het systeem. Iedereen kan dan via de applicatie een lottotrekking selecteren, en zijn nummers ingeven en zien hoe groot zijn of haar eventuele winst is. Deze oefening is opgesplitst in twee Use Cases.

2. Use case 1 - Registreer nieuwe trekking

Primaire actor : een willekeurig lid.

Preconditie :

Postconditie : het lid heeft de trekking geregistreerd.

Normaal verloop:

1. Het lid wenst een trekking te registreren.
2. Het systeem vraagt de naam en de nummers van de trekking. [DR-Trekking]
3. Het systeem maakt de trekking en registreert deze.
4. Het systeem geeft een melding dat de trekking geregistreerd is.

Alternatieve verlopen:

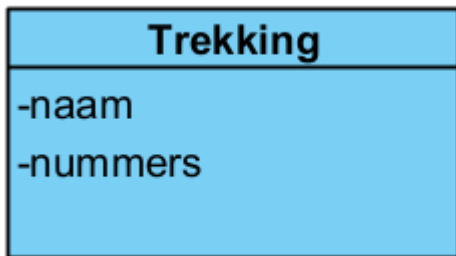
- Niet van toepassing

Domeinregels:

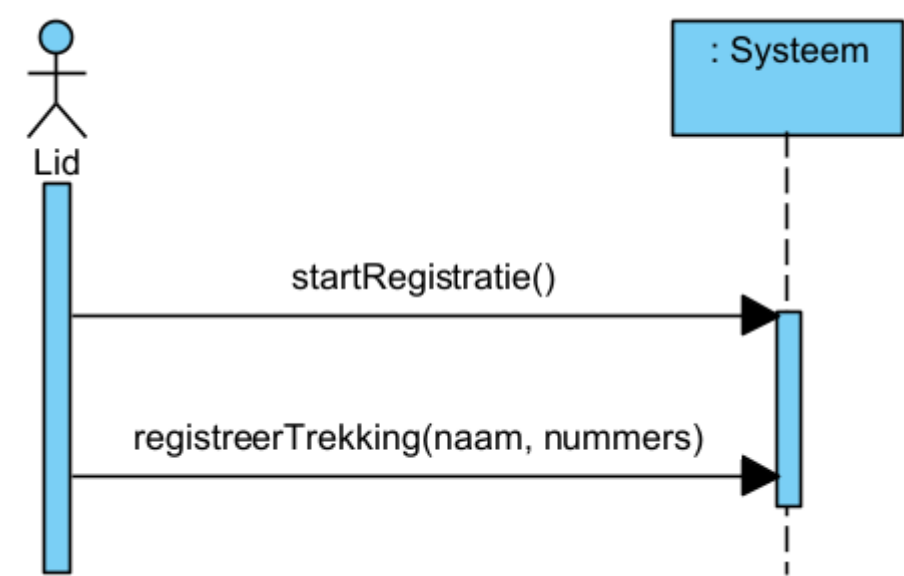
DR-Trekking

- Een trekking bestaat uit 6 unieke nummers, i.e. 6 verschillende gehele getallen

3. Domeinmodel



4. SSD



5. OC's

Operation	registreerTrekking(naam, nummers)
Cross references	Registreer nieuwe trekking
Preconditions	/
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> Een object <i>t</i> van <i>Trekking</i> werd aangemaakt. De attributen <i>naam</i> en <i>nummers</i> van <i>t</i> werden ingesteld volgens de parameters.

6.TODO

1. Maak het ontwerp. Het resultaat is een DCD.
2. Implementeer het DCD.
3. Maak een applicatie waarbij je de flow vanop het SSD (cfr. use case) uitwerkt.