**Projektauftrag**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektname:** | **Town Defender** |
| **Projektmitglieder:** | **Jeldrik, Jannik, Thilo, Yorick** |
| **Projektleiter:** | **Jeldrik** |
| **Projektziele:**  Was genau soll im Rahmen des  Projekts erreicht werden?  Details: | **Programmierung eines Tower Defense Spiel in der Vogelperspektive. Orientiert an der Stadt Dülmen.**  **Erstellung einer städtischen Spielwelt durch die sich verschiedene Figuren (Fußgänger, Radfahrer, etc) bewegen um das Ende der Karte zu erreichen und somit Schaden anzurichten. Dies wird durch einsetzbare Türme, welche die Figuren attackieren und zerstören, verhindert. Für zerstörte Figuren wird Kapital generiert, wodurch die Verteidigung aufgebessert werden kann.** |
| **Randbedingungen:**  Welche Randbedingungen  schränken die Projektarbeit ein? | **Kein Vorwissen zur Animations- und Grafikerstellung. Daher könnten Schwierigkeiten auftreten vernünftige Grafiken zu erstellen** |
| **Termine und Meilensteine:** | **23.11.2020**  **Einteilung der Gruppenmitglieder und erste Überlegungen zum Aufbau.** |
| **Unterschriften Projektmitglieder:** |  |