

Datum: 23/4 15.00 - 15:30

Deltagare: Daniel, Alexander, Kristoffer och Poya

Mål

Att planera en refaktoreringsstrategi. Gruppen ska även se till att titta hur vi ligger till med vår to do-list.

Redovisning

Gruppen har jobbat på to do-listan och implementerat nästan allt som sades vid förra mötet. Kroppar och fireballs disposas nu och kontrollbuggen är nästan löst. Gruppen hade även körbar kod där man kunde glida runt med sina "players" och skjuta fireballs.

Diskussionsunderlag

Nästan allt från to do-listan är klart. Gruppen hade precis ett handledarmöte med Von Hacht. Det framkom att koden är långt från en ordentlig MVC modell. Därför beslutar gruppen att det mest lämpliga blir en omfattande refaktoring, så gruppen får en MVC modell som alla i gruppen är nöjda med. Denna modell ska det byggas vidare på under projektets gång. Beslut fattas att gemensamt planera och skissa upp en arbetsmodell för refaktoringen som alla deltagare är med på och därefter dela upp arbete projektmedlemmarna emellan.

Utfall och uppgifter

Uppgifter till nästa vecka blir att jobba med refaktoring, det vill säga jobba på följande punkter (som även skrivs upp på to do-listan):

- Planera refaktoring
- Refaktorer

Sammanfattning

- Struktur för ordentlig MVC modell har saknats
- Gruppen ska refaktorer till och med nästa vecka