

Datum: 7/5 10.00 - 11.15

Deltagare: Daniel, Alexander, Kristoffer och Poya

Mål

Att komma överens hur den kvarstående faktoreringen skall fördelas och slutföras inför mötet med Von Hacht nästa vecka på tisdag.

Redovisning

Refaktoreringen av koden var mer omfattande än gruppen hade tänkt sig. Tisdagen, onsdagen och även torsdagen vigdes åt refaktoreringen. Gruppen kommer jobba med rapporten på fredag, trots att tanken var att börja med det redan idag. Alla deltagare jobbade på varsin del av refaktoreringen. Alexander jobbade med player och spell controllers. Kristoffer jobbade med klasserna som hanterade kroppar (bodies). Poya och Daniel jobbade med vy-klasserna.

Diskussionsunderlag

- Hur gruppen skall fortsätta med refaktoreringen
- Vilka som ska jobba med vad
- När gruppen ska jobba

Utfall och uppgifter

Gruppen börjar närma sig slutet på den stora uppgiften att refaktorerera koden och inga nya uppgifter behövde delas ut, utan varje gruppmedlem fortsätter snarare med det som de redan påbörjat. Efter helgen planeras kodstycken att vävas samman till en återigen körbar kod, men avsevärt bättre med avseende på hur lätt påbyggnad kommer bli och hur lättläst koden är. Detta ska bli klart till mötet på tisdag.

Sammanfattning

- Gruppdeltagarna fortsätter individuellt refaktorerera samma ansvarsområden som de hade sist.
- Gruppen strävar efter att ha körbar kod inför mötet på tisdag.
- Gruppen jobbar imorgon på fredag samt på måndag innan mötet. Helgen är valfri att jobba under.