

Datum: 31/3 13:00-14:30

Deltagare

Daniel, Alexander, Kristoffer

Mål

Färdigställa en preliminär RAD, speciellt ta fram en analysmodell av applikationen.

Redovisning

Alla i gruppen har läst på om hur man kommer igång med libGDX. Daniel lyckades skapa ett Maven-projekt med libGDX.

Diskussionsunderlag

Färdigställ RAD. Fortfarande osäkert med libGDX (Box2D, Scene2D etc.). Använda Maven som "build system"?

Utfall och uppgifter

Gruppen kom överens om att fortsätta kolla på tutorials, videor och annat som hjälper för att få större förståelse för libGDX. Oklarheter huruvida Scene2D kan användas i projektet uppkom då det tycks strida mot MVC.

Gruppen kom även överens om att byta ifrån Maven till Gradle då det fanns bättre support för Gradle vid användning av libGDX.

Kristoffer fick i uppgift att färdigställa punkt 2 i RAD:en. Daniel och Alexander ska ordna ihop en analysmodell (med input från resten av gruppen) och Daniel ska digitalisera det preliminära grafiska gränssnittet för att lägga in i RAD:en.

Alla i gruppen ska fortsätta läsa på om libGDX, dess funktioner och hur det fungerar. Alla i gruppen ska dessutom ha fått libGDX att fungera med Gradle.

Sammanfattning

- Fortsätta utforska libGDX
- Byta över till Gradle
- Färdigställa den preliminära RAD:en
- Nästa möte 2/4 15:10