

Datum: 24/3 09:30 - 11:30

Möte om roller och idéer

Deltagare: Daniel, Alexander och Poya

Mål

Att komma med idéer och bestämma vad gruppen vill göra för projekt.

Redovisning

Eftersom detta var gruppens första möte fanns inga tidigare uppgifter att redovisa.

Diskussionsunderlag

Det som diskuterades under mötet var om gruppen möjligtvis skulle göra en app, eller en datorapplikation. Och följdfrågan skulle då vara, vad för app/datorapp?

Utfall och uppgifter

Flera av gruppmedlemmarna var sugna på att göra en app, men gruppen valde att strunta i det då man måste sätta sig in i SDK och det blir mer tidskrävande än tänkt.

Då blev frågan om gruppen skulle göra en datorapplikation eller ett datorspel.

Gruppen kände att de mest intressanta applikationer antingen finns på webben eller är uppkopplade mot internet. Pga att det blir omständigt valde gruppen att strunta i det och istället göra ett datorspel som ska spelas lokalt.

Vi kollade därför på ett potentiellt spel och kom fram till att det mest underhållande och praktiska var ett spel där man på ett tangentbord kan vara 2-6 spelare. Gruppen tyckte att ett spel inspirerat av warlock från warcraft 3 vore häftigt. Idéen är att vara flera spelare där varje spelare max använder sig av 3-4 knappar.

Uppgifter till nästa möte blev gemensamt för alla deltagare. Att maila handledaren Joachim med information för att få gruppnummer. Den andra uppgiften blev att alla deltagare i gruppen skulle titta över lämpligt API att använda för projektets ändamål.

Sammanfattning

- Spåna på idéer för nästa möte
- Titta på lämpligt API
- Nästa möte blir 25/3 13.15 i ett grupprum