

Datum: 15/4 14:15 - 16:00

Deltagare: Daniel, Alexander, Kristoffer och Poya

Mål

Målet för mötet har varit att höra om hur det gått under påskledigheten med att lära sig libgdx och diskutera lite om hur vi lättast implementerar Box2D(fysikmotorn) till vår modell.

Redovisning

Kristoffer redovisade sitt Box2D-projekt som han hade börjat koda lite på under lovet. Vi berättade lite om vad vi läst på under lovet.

Diskussionsunderlag

Vi diskuterade om hur vi skulle få Kristoffers projekt skulle fungera på allas datorer. Vi diskuterade upplägget för att få koden enligt MVC-modellen. Vi diskuterade hur/om vi kan göra programmet modulärt och för att göra det lätt att lägga till nya egenskaper. Vi diskuterade om vi behövde fler flow charts. Vi diskuterade om att vi borde försöka rita upp ett UML-diagram. En planering om vad som skulle göras under kommande veckan påbörjades.

Utfall och uppgifter

Gruppen tyckte att vi kunde utgå ifrån Kristoffers grund och sedan refaktorera den koden för att få bättre MVC. Vi bestämde att vi skulle börja rita upp ett UML-diagram och utifrån den skapa lite bättre flow charts. Alla skulle till nästa möte se till att de hade ett fungerande projekt med Kristoffers kod. Alla bör också läsa i genom denna kod.

Sammanfattning

- Vi utgår från Kristoffers början av ett Box2D projekt.
- Fixa UML-diagram och bättre flow charts.
- Nästa möte 17 april