

MPCT - 2020-1

Proposta de Trabalho de Graduação

Aluno: Kelvin Cluxnei	
Matrícula: 0030481811016	Ano/Semestre de formatura: 2020-2
Telefone/Celular: 13 996511446	e-mails: kelvin@cluxnei.com kelvin.cluxnei@fatec.sp.gov.br kelvin.cluxnei@etec.sp.gov.br cluxnei31@gmail.com
Orientador: Renato Jensen	
Tema: Aplicativo para auxiliar na comunicação entre as entidades doadoras e receptoras de alimentos. Painel de controle do aplicativo e uma página de divulgação.	
Palavras-Chave: Aplicativo, alimentos, doação, web, mobile.	
Área de Conhecimento: Desenvolvimento mobile e web Ações sociais	
Resumo do Trabalho: a) O problema a ser abordado 1,3 bilhão de toneladas são desperdiçadas ou se perdem ao longo das cadeias produtivas de alimentos, ou seja, 30% de toda a comida produzida por ano no mundo. Nações Unidas para a Alimentação e a Agricultura (FAO – ONU) A necessidade da diminuição do desperdício de alimentos bem como a união de potenciais entidades doadoras e receptoras sempre vai existir, atualmente o número de pessoas que passam fome na região de Sorocaba é grande. O grupo Amizadaria Solidária nasceu em 2015 através de um encontro de mães e filhos, o qual se voluntariaram a cozinhar, levar alimento, calor humano e esperança às pessoas em situação de rua na cidade de Sorocaba e região. O trabalho voluntário, sem fins lucrativos e apolíticos, do grupo junto aos carentes, vai desde alimentação, distribuição de roupas e cobertores, abrangendo, entre outras atividades, encaminhamento de pessoas com dependência para tratamento em comunidades terapêuticas e buscando também manter com doações estas comunidades. Assim como o grupo Amizadaria outras iniciativas podem ter o trabalho facilitado e organizado com o uso do	

aplicativo proposto, reconhecendo com facilidade as demandas de necessidades e conhecendo outras instituições com o mesmo Objetivo.

b) Conceitos e Tecnologias envolvidos

No lado do servidor (backend) será utilizado o framework Laravel escrito na linguagem PHP, com banco de dados relacional Mysql/MariaDB bem como o site de apresentação, divulgação e marketing .

No painel de controle (frontend), será utilizado o pacote Laravel/AdminLTE para integração com o backend e estruturação, HTML, CSS com pré-processador SCSS, e JS com pré-processador baseado em NODE.JS arquitetados pelo Laravel Mix (webpack).

O aplicativo será desenvolvido utilizando a tecnologia do Facebook: React Native, framework que possibilita a criação de aplicativos tanto pra Android quando para IOS com o mesmo código.

Se comunicará através de uma API escrita em Laravel.

A sistema administrativo irá rodar em um servidor Linux com apache2, Mysql e PHP 7.4.

c) Situação atual

Atualmente o aplicativo web Comida Invisível atua na mesma área, porém não na região de Sorocaba, funciona assim: quem quer doar alimentos próprios para o consumo, mas sem valor comercial, cadastra-se na página e informa o que tem, indicando a validade, data e a forma de entrega. Feito isso, a doação aparece como disponível para as entidades interessadas, que distribuem ou preparam comida nas proximidades. Se a doação for aceita, o doador confirma se fará a entrega ou se vai aguardar a retirada.

O diferencial do aplicativo em relação ao Comida Invisível é a facilidade do mundo mobile, estará disponível tanto pra Android quando para IOS, e com as portas abertas para uma versão Web, além da região de atuação.

d) Proposta de trabalho e viabilidade

Será desenvolvido um aplicativo totalmente gratuito que é o modelo principal e um painel de controle para monitorar e gerenciar o aplicativo e uma página para divulgação do mesmo, que terá como objetivo fazer a ponte do compartilhamento de alimentos para quem precisa, através das entidades doadoras.

Também será desenvolvido uma página para apresentação, divulgação e marketing.

Será necessário uma hospedagem com servidor Linux para manter API e o painel do sistema.

A proposta é que o aplicativo rode na região de Sorocaba inicialmente somente entre entidades Jurídicas (Organizações) e não diretamente com as entidades Físicas.

Fluxo de uso:

Doador:

1. Faz o cadastro no aplicativo.
2. Informa os dados legais.
3. Cadastro dos alimentos disponíveis.
4. Quantitativo de disponibilidade.
5. Acompanhamento das doações.
6. Combinam a retirada.

Receptor:

1. Faz o cadastro no aplicativo
2. Informa os dados legais
3. Cadastro das necessidades
4. Pesquisa por geolocalização ou categoria
5. Acerto com a parte doadora
6. Combinam a retirada

e) Resultados esperados

Com o aplicativo finalizado, é esperado um crescimento da área de atuação das doações, não somente na região de Sorocaba mas também no resto do país.

Bibliografia Básica

Organização das Nações Unidas para a Alimentação e a Agricultura (FAO) no Brasil (org.). FAO: 30% de toda a comida produzida no mundo vai parar no lixo. Disponível em: <https://nacoesunidas.org/fao-30-de-toda-a-comida-produzida-no-mundo-vai-parar-no-lixo/>. Acesso em: 14 nov. 2017.



ISABELLE MOREIRA LIMA (São Paulo). O Estado de S.paulo. Aplicativo combate desperdício de comida por geolocalização. Disponível em: <https://paladar.estadao.com.br/noticias/comida,aplicativo-combate-desperdicio-de-comida-por-geolocalizacao,70002101843>. Acesso em: 26 nov. 2017.

Data de entrega da proposta: ____/____/____

Assinatura do aluno