

## Rapport TP RMI

Clyde-Borel KUIATE BOGNE

Version avancée : avec Callback.

### Fonctionnement :

Une fois le serveur lancé, les clients se connectent et s'identifie par un nom qui doit être unique. Si le nom est déjà utilisé, la méthode *join(ClientInterface)* de *ServeurInterface* renvoi false et on demande un nom disponible à l'utilisateur jusqu'à ce que cette méthode renvoie true. Une fois identifié, on donne au nouvel utilisateur la possibilité de consulter l'historique des messages s'il le désire. Une fois connecté, l'utilisateur peut se déconnecter en rentrant la commande @QUIT.

Côté serveur, on détecte une déconnexion illégale avec un try catch chaque fois que l'on doit utilisé un RemoteObject, et on retire de la liste le client associé à ce RemoteObject.

En plus de ces fonctionnalités, nous avons les fonctionnalités de base du chat avec callback (Interface Client, Classe Implémentant RemoteObject et l'interface client, Classe client chargé de la communication, Interface et classe côté serveur). Nous conservons le nom de notre utilisateur dans notre classe clientImpl, ce qui nous permet de l'identifier par son nom sur le serveur.