

Documentation Technique

PAIMBLANC Cédric

FIL ROUGE n°3 – UN GESTIONNAIRE DE SORT

Sommaire

Introduction	2
I La liste des fichiers	
II Maquettes	
A Version 1	
V Le rendu visuel	
A Version 1	
1 L'accueil	
2 Le menu	

I Introduction

L'application présentée dans ce document est un gestionnaire de sort destiné aux joueurs de jeux de rôle, et particulièrement ceux qui incarne un lanceur de sort. Généralement les joueurs notent leurs sorts sur des feuilles, ou dans un tableur. A ce stade de développement l'application permet d'afficher la liste des sorts lorsqu'on lance l'application.

II La liste des fichiers

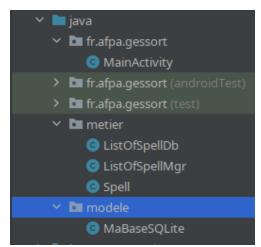


Figure 2: Arborescence des fichiers du dossier java

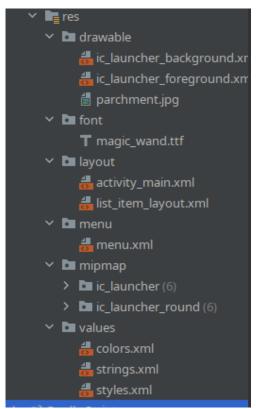


Figure 1: Arborescence du dossier java

III Maquettes

Lorsque l'utilisateur ouvre son application, il arrive sur sa page d'accueil avec la liste de ses sorts déjà enregistrés. Chaque lignes peut être modifié via un bouton ou supprimé.

Version 1 Α Le formulaire d'ajout Gessort La liste des sorts Niveau Portée Description Si ergo illa tantum fastidium compes contra naturalem La vue d'accueil Le formulaire de modification vouloir supprimer Gessort La liste des sorts Gessort Aiouter un sor Paramètre Lumière brulante La liste des sorts / 0 Soin modéré Nom Intuition diine / 0 soin léger façonnage de la pierre Paramètre / 🔵 Soleil force du colosse Moyenne / 0 force du teaurau 1 actio simple intuition divine Réflexe demi-dégât Changement de langue Si ergo illa tantum Changement de thème lacksquarecontra naturalem

Figure 3: La page d'accueil et le formulaire d'ajout et de modification

IV Le rendu visuel

A Version 1

La liste des sorts est affiché à partir d'une base de donnée. Juste en dessous de chaque sorts est affiché une courte description écrite par l'utilisateur et enregistré dans la base de données.

1 L'accueil

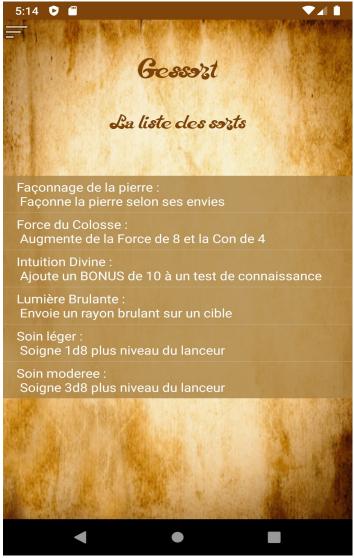


Figure 4: La page d'accueil

2 Le menu

Le menu est un menu contextuel en effectuant un clique longue sur cet icône :





Figure 5: Le menu



Figure 6: Le sous-menu