



Documentation Technique

PAIMBLANC Cédric

FIL ROUGE n°3 – UN GESTIONNAIRE DE SORT

Sommaire

I Introduction.....	2
II La liste des fichiers.....	3
III Maquettes.....	4
A Version 1.....	4
IV Le rendu visuel.....	5
A Version 1.....	5
1 L'accueil.....	5
2 Le menu.....	6

I Introduction

L'application présentée dans ce document est un gestionnaire de sort destiné aux joueurs de jeux de rôle, et particulièrement ceux qui incarne un lanceur de sort. Généralement les joueurs notent leurs sorts sur des feuilles, ou dans un tableur. A ce stade de développement l'application permet d'afficher la liste des sorts lorsqu'on lance l'application.

II La liste des fichiers

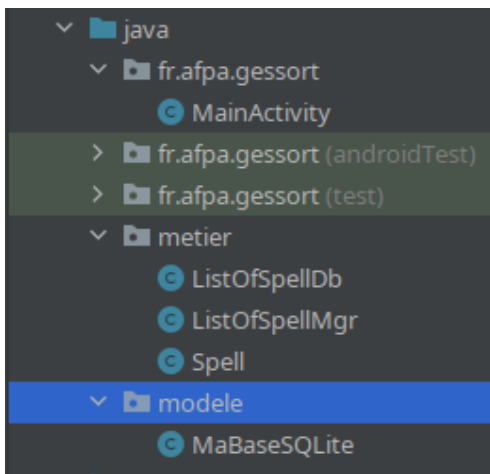


Figure 2: Arborescence des fichiers du dossier java

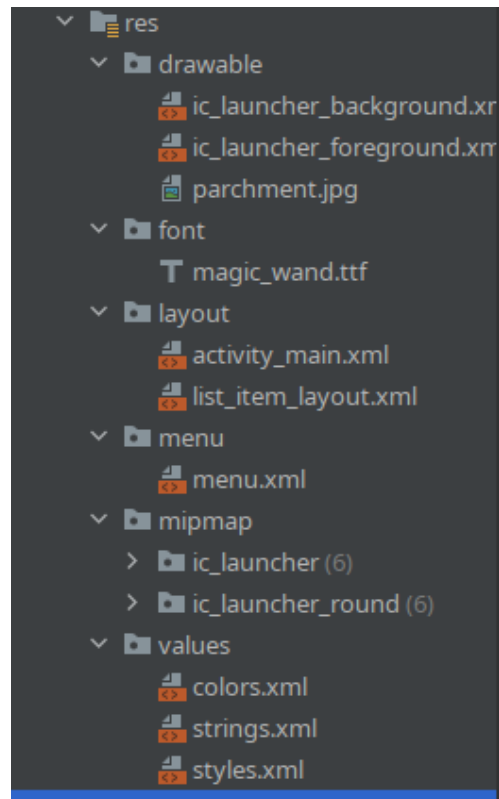


Figure 1: Arborescence du dossier java

III Maquettes

Lorsque l'utilisateur ouvre son application, il arrive sur sa page d'accueil avec la liste de ses sorts déjà enregistrés. Chaque lignes peut être modifié via un bouton ou supprimé.

A Version 1

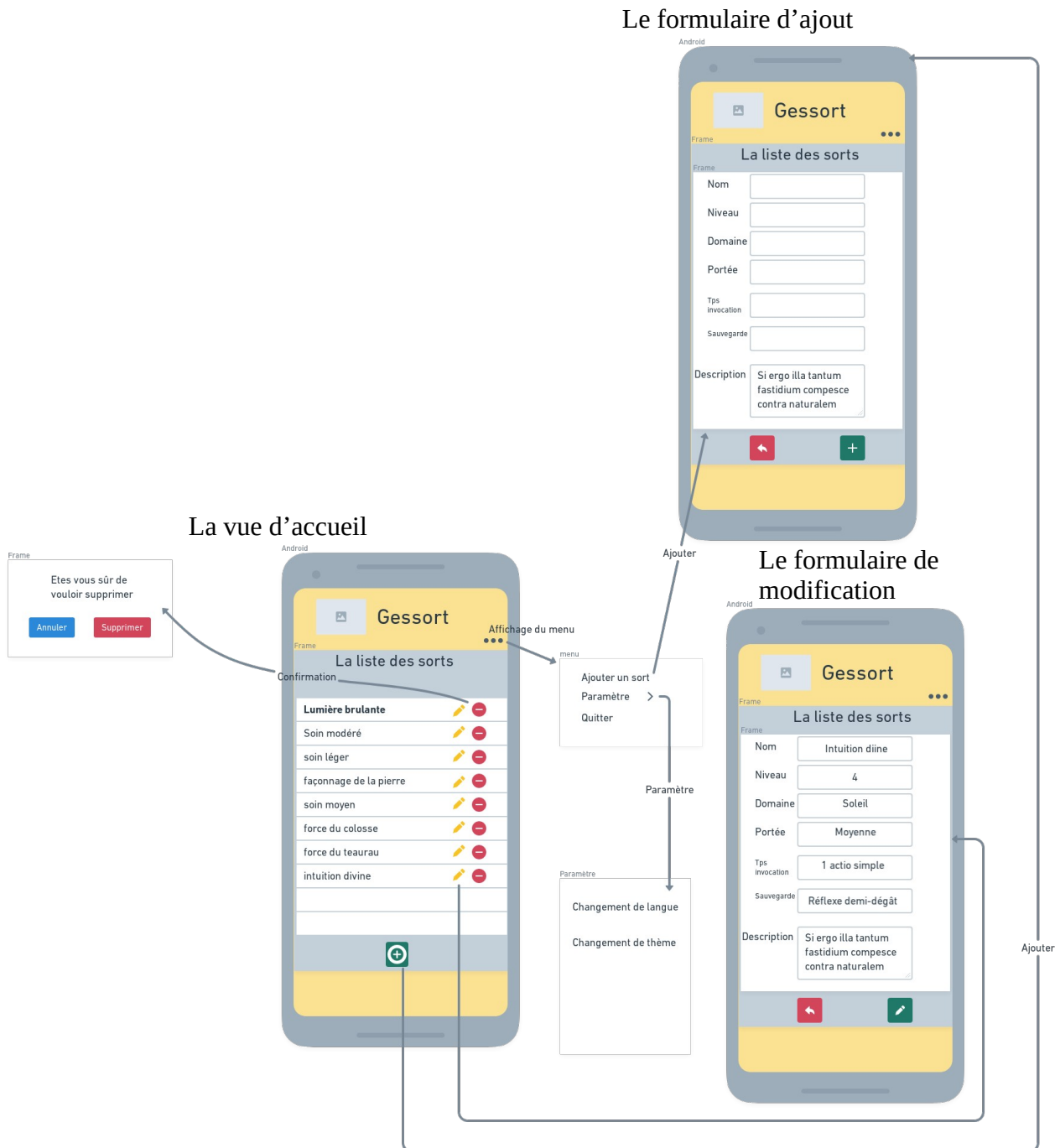


Figure 3: La page d'accueil et le formulaire d'ajout et de modification

IV Le rendu visuel

A Version 1

La liste des sorts est affichée à partir d'une base de données. Juste en dessous de chaque sort est affichée une courte description écrite par l'utilisateur et enregistrée dans la base de données.

1 L'accueil

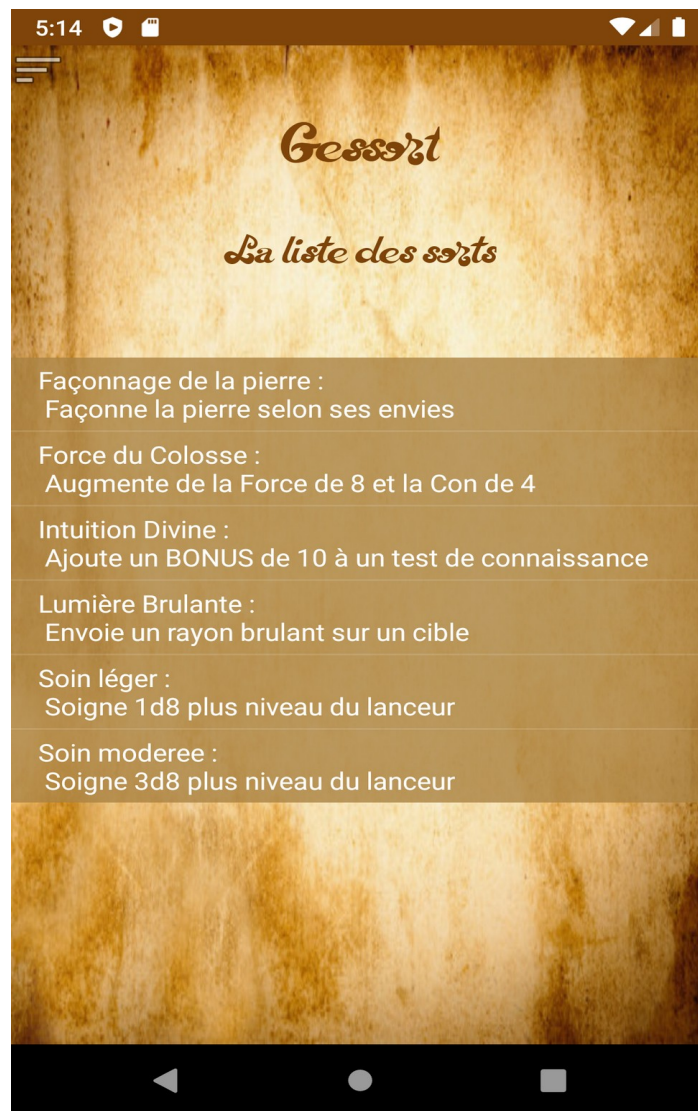


Figure 4: La page d'accueil

2 Le menu

Le menu est un menu contextuel en effectuant un clique longue sur cet icône :

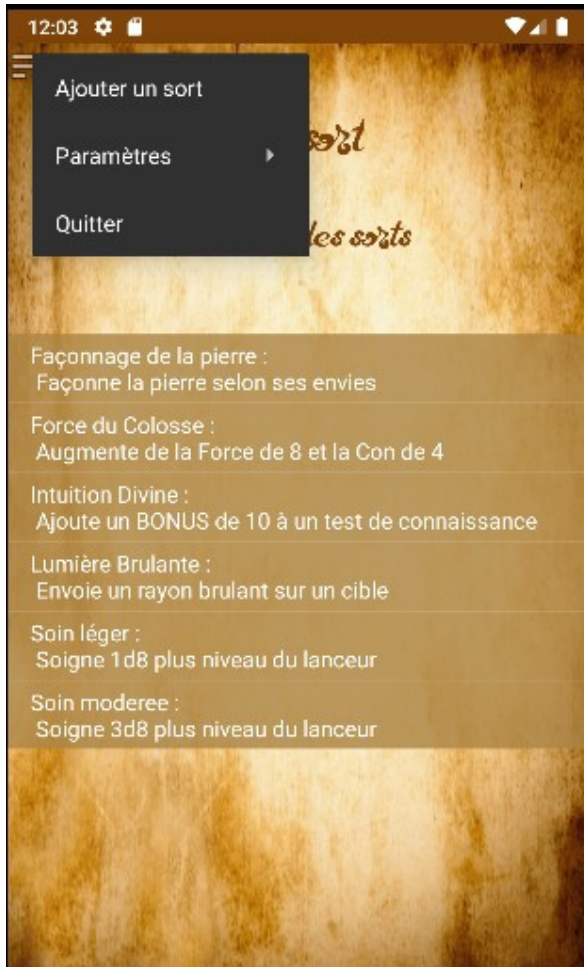


Figure 5: Le menu



Figure 6: Le sous-menu