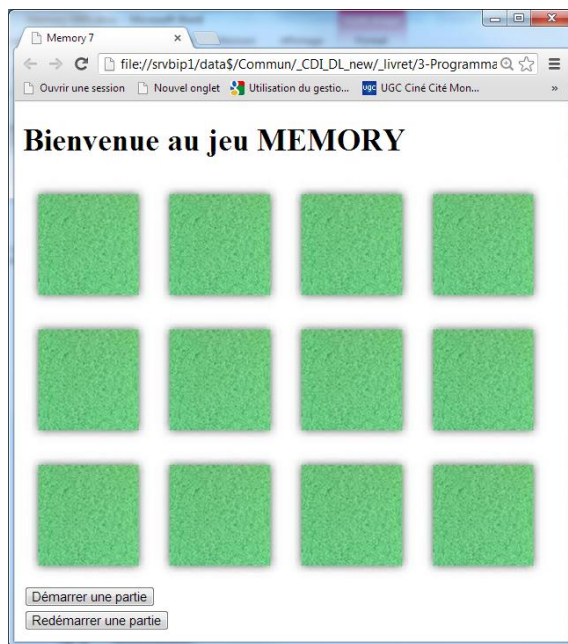


Jeu MEMORY

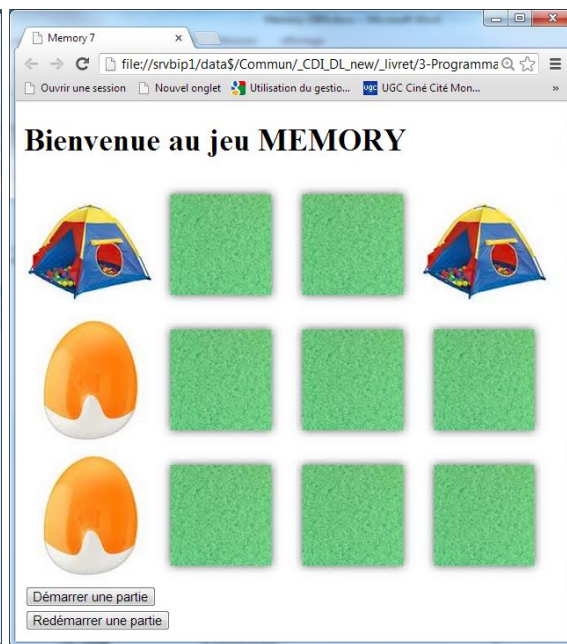
But

Retrouver toutes les paires de cartes.

Exemple DEBUT



Exemple EN COURS



Exemple FIN



Etapes proposées :

- 1 - Création du fichier HTML avec Titre, boutons, paragraphes
- 2 - Création d'un tableau de nombres avec calcul aléatoire et affichage
- 3 - Création des cartes correspondantes
- 4 - Ajout des dos de cartes et évènement sur chaque carte
- 5 - Ajout Timer sur la 2nde carte pour cacher les 2 cartes
- 6 - Sauvegarde des doublons valides
- 7 - Test de fin de partie
- 8 - MAJ affichage avec temps et nb cartes trouvées
- 9 - Ajout du nom du joueur et Cookie avec Nom et temps + affichage des meilleurs scores