

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | Vet & Pet Center |
| Integrantes del proyecto | Camilo Canales  Alain Echeverria  Benjamin Villanueva |
| Área (s) de desempeño(s) | Desarrollo de Software y Programación Web, con un enfoque en Implementación de Soluciones Sistémicas y Automatización de Procesos. |
| Competencias | Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento.  Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio.  Construcción de modelos de datos que soporten los requerimientos de la organización e implementación de dichos modelos de acuerdo al tiempo definido y a la escalabilidad esperada  Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar y optimizar procesos de negocio.  Generar ideas, soluciones o procesos innovadores que respondan a necesidades productivas o sociales.  Desarrollar proyectos de emprendimiento aplicando técnicas afines al objetivo.  Gestión de proyectos informáticos, toma de decisiones, planificación y control  Manejo de distintos lenguajes de programación e integración de sistemas  Diseño de pruebas de validación de productos y procesos que evalúen la calidad del producto y en base a dichas pruebas plantear e integrar mejoras y correcciones |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | La relevancia de este proyecto radica en su capacidad para integrar varios servicios en una única plataforma, lo cual implica la utilización de distintos lenguajes de programación, herramientas y marcos de trabajo. Todo esto es actualmente relevante para el campo laboral, ya que dichas tecnologías se siguen utilizando a día de hoy en el mercado laboral, las tecnologías utilizadas son las siguientes:   * Html * Css * Django * SqLite * JavaScript   La solución que implementaremos está dirigida a la región metropolitana. Una región con una gran cantidad de habitantes que se encuentra interconectada por un sistema de trenes y buses, es de las regiones más visitadas del país  Nuestra solución está dirigida a los residentes de la región metropolitana que sean dueños de mascotas (principalmente domésticas), los cuales buscan tratar los problemas de sus mascotas con un veterinario o requieran productos para sus mascotas, simultáneamente, esta solución está dirigida a veterinarios que necesiten un lugar de trabajo  El aporte que pretende entregar este proyecto es la unificación de dos servicios en una sola plataforma. Un comercio virtual de variados productos para mascotas (Alimentos, Juguetes, Camas, Etc) y un servicio para agendar citas, ya sea con veterinarios independientes o agendar una cita con una clínica veterinaria. Resolviendo distintas necesidades de un dueño de mascota en un solo sitio, a su vez se pretende ayudar a veterinarios que necesiten un espacio de trabajo donde puedan ofrecer sus servicios y utilizar sus conocimientos, todo esto en un entorno que utilice tecnologías de informática moderna para que el trabajo de cada veterinario pueda tener un alcance mucho mayor |
| 2. Objetivos | Objetivo general del proyecto  Desarrollar una plataforma de Ecommerce que permita a los usuarios comprar productos para mascotas y agendar citas en veterinarias desde un solo lugar. Permitir a veterinarios encontrar un espacio donde ofrecer su servicios veterinarios  Objetivos específicos del proyecto  Diseñar la arquitectura del sistema que soporte la funcionalidad del Ecommerce y la agenda de citas.  Implementar una base de datos que gestione tanto los productos como las veterinarias y citas.  Desarrollar las funcionalidades de frontend y backend para la gestión de productos y citas.  Realizar pruebas de calidad y usabilidad para asegurar que el sistema cumple con los requerimientos.  Ofrecer seguridad en nuestros servicios para usuarios como para nuestro negocio.  Integrar un sistema de pagos que sea conocido por los usuarios y les de confianza de utilizar nuestro sitio |
| 3. Metodología | *La metodología que utilizamos para realizar nuestro proyecto es ágil (Scrum), la cual fué dividida en las siguiente fases:*   * *Planificación* * *Estimación* * *Implementación* * *Revisión y retrospectiva* * *Lanzamiento*   *Necesitábamos una metodología la cual nos permitiera rápidamente adaptar nuestro trabajo a las necesidades de nuestro stakeholder*  *Gracias a los ajustes que se pueden realizar con la metodología ágil nuestros aumentos fueron muchos más eficientes, ya que dichos aumentos eran directamente realizados y ajustados a las necesidades y cambios a la marcha que dictara el stakeholder* |
| 4. Desarrollo | *A continuación describiremos a detalle las etapas de nuestro desarrollo, dichas etapas están directamente relacionadas al marco de trabajo Scrum.*  *Detallaremos los pasos más importantes, pero para referirse a la documentación completa de nuestro proyecto por favor dirigirse al repositorio “Capstone 009D Grupo 8” ubicado en la sección de evidencias*  Planificación:  Definimos nuestra visión del proyecto  Formamos el equipo y definimos los roles de trabajo  Identificamos a nuestros actores e interesados (Stakeholders)  Roadmap y definición de hitos del proyecto  Estimación:  Desarrollo de épicas e historias de usuario  Priorización del producto (Product Backlog)  Estimación de esfuerzo para el producto (Planning poker)  Creación de tareas y lista de pendientes  Implementación de scrum board  Scrum Planning  Implementación:  Creación de modelo de base de datos (Según requerimientos)  Diseño e implementación de vistas para las soluciones del proyecto (Home, Productos, Citas, Login, Carrito, Checkout, Perfil de usuario/veterinario, )  Integraciones de base de datos para las soluciones del proyecto (Productos, Veterinarios, Usuarios)  Implementación de funciones producto (Agregar / Quitar / Editar productos (Admin), Agregar / Quitar productos del carrito, Checkout Carrito)  Implementación de funciones Citas veterinarias (Registrar veterinario, Agendar cita, Ver perfil veterinario, Horarios cita con calendario, Checkout Cita)  Implementación de pagos para productos y citas veterinarias (Integración con Transbank)  Diseño y aplicación de plan de pruebas para los entregables del proyecto  Revisión y retrospectiva  Sprint review sobre los aumentos presentados al proyecto al finalizar un sprint  Sprint retrospective al término de los sprints para tener un seguimiento sobre nuestras decisiones y posibles mejoras en el trabajo  Lanzamiento  Ajustes finales y cambios menores  Término del ciclo de desarrollo  Retrospectiva y lecciones aprendidas  Paso al mantenimiento del proyecto  Estas son las actividades que consideramos más aportaron a darle forma a nuestro proyecto  Lo que más nos facilitó el desarrollo de nuestro proyecto fue la temprana definición del alcance de nuestro proyecto, la constante comunicación entre el equipo sobre los cambios realizados tanto en documentación como en la programación de nuestro proyecto, el fácil acceso a la documentación de las tecnologías que utilizamos (lo cual nos ayudó muchísimo a la hora de integrar estas tecnologías a nuestro proyecto) y la constante revisión de nuestro stakeholder para así lograr que el proyecto estuviera en una dirección que cumpliera las necesidades de nuestro stakeholder.  La parte más dificultosa de nuestro proyecto fueron los constantes cambios que se debían implementar a la estructura de nuestro trabajo, junto con los ajustados tiempos de trabajo que tuvimos a lo largo del semestre académico.  La gran mayoría de los ajustes que tuvimos que realizarle al proyecto fueron por parte de la parte del front-end, ya que nuestros diseños iniciales no cumplían con nuestras expectativas, por lo tanto tuvimos que rediseñar o ajustar ciertos elementos para que cumplieran con nuestros estándares |
| 5. Evidencias | A continuación se adjuntan enlaces a nuestras principales evidencias del desarrollo de nuestro proyecto:  Repositorio de GitHub solicitado por el docente:  -<https://github.com/CmKllr/2024_2_MA_CAPSTONE_009D_GRUPO_8>  Este repositorio contiene todas las evidencias de nuestro proyecto, abarcando nuestra documentación de inicio a fin.  Incluye la fase de inicio del proyecto, donde definimos el alcance y los objetivos de nuestro proyecto.  la fase de desarrollo, donde definimos las tareas a completar e implementamos la codificación de nuestras soluciones, junto a la respectiva documentación que incluyen los sprints de nuestra metología  A su vez incluye el código de nuestro proyecto, junto a la base de datos y todos los documentos de “Guia estudiante” facilitados por el docente. La importancia de este repositorio es que al estar dividido en fases permite fácilmente diferenciar nuestros avances según la fase del proyecto en la que se desarrolló  Fuera de lo solicitado por el docente para la revisión de nuestro proyecto creamos un repositorio por cuenta propia, donde mantenemos el control de versiones y cambios de nuestro proyecto, en este repositorio se puede ver fácilmente el desarrollo de nuestro proyecto  -<https://github.com/The-Jod/PetNCo>  Para mantener un mejor control sobre el avance de nuestro proyecto y también evidenciar nuestro progreso utilizamos un tablero Kanban (scrum board) con el cual mantenemos un control sobre el progreso de nuestro proyecto  -<https://trello.com/b/m71Z1oV7/vet-pet-center>  Por último logramos implementar nuestro sitio a un servicio en línea con el cual se puede visualizar nuestra página web y hacer uso de todas sus funciones  -<https://petnco.onrender.com> |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Camilo Canales:  Gracias a los desafíos que se me presentaron en este proyecto pude poner a prueba mis habilidades y conocimientos al programar en entornos web, aunque mis intereses profesionales realmente no han cambiado después del desarrollo de este proyecto.  Me gustaría profundizar mis conocimientos en el diseño de front-end, UX, QA y fortalecer mis conocimientos en el back-end y la aplicación de la metodología ágil.  Mi proyección al término del proyecto es finalizar mi práctica profesional y fortalecer mis conocimientos y mi curriculum para poder aplicar a más puestos de trabajo en el área de informática.  Alain Echeverria:  Benjamín Villanueva:  Considero que este Proyecto fortaleció mi conocimiento en torno al manejo de tecnologías tales como JavaScript lo cual me hace considerar seguir el camino de la programación web, pero mi objetivo profesional sigue siendo la creación y manipulación de la inteligencia artificial, no obstante ya tengo una alternativa donde tengo experiencia y manejo de conceptos, al término de este proyecto me visualizo finalizando mi práctica e ideal mente trabajando como programador lo cual será el primer paso de un largo camino en este mundo de la informática |