

IJA 2024-25 (Projekt)

Vedoucí týmu: Kováčik Martin xkovacm01
Člen týmu: Urbánek Aleš xurbana00
Priority: 5 = nejvyšší | 1 = nejnižší
Splnění: Zelená pole

Seznam požadavků			
Priorita	Požadavek	Řeší	Deadline
5	Vytvoření základních tříd pro Políčka (Typ, konektory, Pozice) a hru samotnou (Úkol 1)	xurbana00	21.03.2025
5	Napájení políček, jejich aktualizace při otáčení a implementace Observable (Úkol 2)	xurbana00	21.04.2025
2	Logování hráčových akcí	xurbana00	23.04.2025
2	Konfigurace (pom.xml ...)	xkovacm01	23.04.2025
3	Generování náhodných her na základě obtížnosti a s dodržování specifikovaných pravidel	xkovacm01	25.04.2025
3	možnost importu/exportu hry z logu a její krokování	xurbana00	25.04.2025
5	Vytvoření GUI s možnostmi: Výběru obtížnosti, Generování nové hry, Zobrazení info, Uložení/načtením logu a krokování	xkovacm01	29.04.2025
2	infoView GUI, (informace o potřebných krocích ...)	xkovacm01	30.04.2025
2	Podpůrné funkce pro infoView v rámci základních tříd (Node,Game...)	xurbana00	02.05.2025