

Human Computer Interaction

Metáforas

Góngora Rodríguez Nicole Patricia : 51225 Tordoya Taquichiri Juan Rodrigo : 51453 Tejerina Flores Miguel Ricardo : 51239

En nuestro proyecto se encontró las siguientes metaforas:

• Tareas: Una representación de tareas que se pueden realizar en un tiempo determinado.

■ Campana de notificaciones: Un botón que representa las alarmas de ciertas notificaciones, permitiendo modificar las notificaciones de cada una.



Figura 1: Imagen de notificación

• Lápiz: Botón que representa la posibilidad de editar información dentro de una tarea.



Figura 2: Imagen de boto de editar

• Agenda: Una representación de la estructura donde se pueden colocar las tareas a revisar.



Figura 3: Imagen de botón de agenda

• Casa: Botón que permite acceder a la pantalla principal, referencia al inicio.



Figura 4: Imagen de botón de pantalla de inicio

• Tacho de basura: Botón que permite acceder a la función de borrado de tareas.

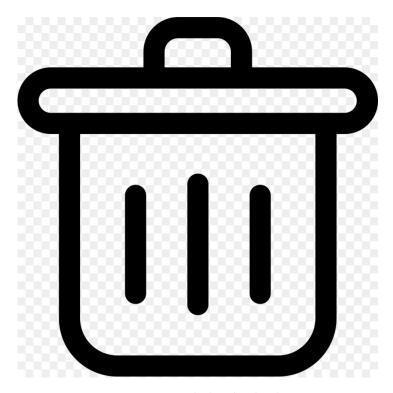


Figura 5: Imagen de botón de eliminar

• Persona de perfil: Botón que permite acceder a las opciones de usuario.



Figura 6: Imagen de botón de usuario

• Puerta abierta: Botón que permite cerrar sesión.

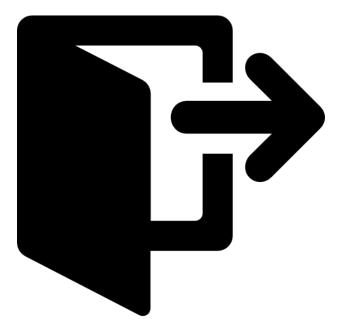


Figura 7: Imagen de botón de cerrar sesión

 ${\color{red} \bullet}$ Reloj: Botón que permite la modificación de fecha y/o hora.



Figura 8: Imagen de botón de hora

• Signo de suma: Botón que permite añadir tareas.

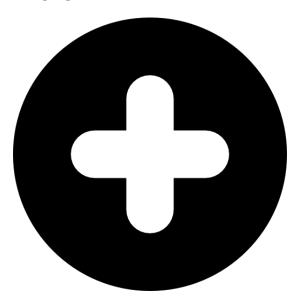


Figura 9: Imagen de botón de añadir tarea

• Engranaje: Botón que permite ingresar a la pantalla de configuración.

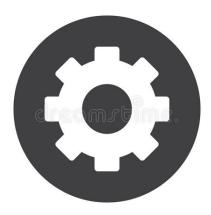


Figura 10: Imagen de botón de configuración

• Lupa: Ícono que permite acceder o interactuar con el sistema de búsqueda de tareas.



Figura 11: Imagen de botón de búsqueda

• Sobre de carta: Ícono que permite ingresar a la función de envío.



Figura 12: Imagen de botón de mensaje

• Signo de pregunta: Ícono que permite ingresar a la interfaz de FAQ.



Figura 13: Imagen de botón de preguntas