

Projet Under Armour

Flora - Caroline - Elyesse - Maëlys

1 - Organisation du travail :

Nous avons commencé par créer 4 branches à partir du main.

Ensuite nous avons découpé la page web en plusieurs parties (header, footer et le main en quatre blocs).

À partir de ces branches nous envoyons le travail effectué durant la journée sur github.

Une fois le code de chaque bloc terminé nous avons mis notre travail en commun sur le main grâce à sourcetree un outil simple et performant.

Répartition des tâches entre les membre de l'équipe :

- Caroline s'est occupé du header et du carrousel,
- Flora du footer et de la fin du main,
- Elyesse et Maëlys du main.

Les rôles ne sont pas restés fixes, nous apportions notre aide si l'un d'entre nous était bloqué et que nous avions les connaissances pour l'aider.

Les difficultés rencontrés :

Au moment de la mise en commun des blocs de codes, on a dû gérer les conflits.

Code HTML/CSS très long, manque d'organisation pour les media queries

Se réappropriier le code du collègue pour pouvoir l'aider.

Ce que nous avons appris :

Nous avons remarqué qu'une bonne organisation dès le départ du sprint était très importante. Cela évite de trop réfléchir au moment de coder et permet une réelle autonomie.

Le partage de savoir lors du brainstorming aide à tout de suite travailler avec les mêmes outils et à éclaircir les zones d'ombre de chacun.

Pouvoir compter l'un sur l'autre

Nos fiertés

Le Rendu final 

Aucun conflit entre nous 

Réussir à pull un rendu sur GIT 