

# Les IA dans les jeux vidéo :

L'intelligence artificielle(IA) a radicalement transformé l'industrie du jeu vidéo. En jouant un rôle crucial dans la conception des jeux, l'IA améliore l'expérience utilisateur et révolutionne la manière dont les joueurs interagissent avec les environnements virtuels

## pacman:

mercredi 22 janvier



pacman est un jeu d'arcade sortie en 1980 et le système du jeu est de jouer un petit personnage jaune et qui doit survie a des attaque de fantôme,le jeu fonctionne avec un système de point qui augmente au fur a mesure que la parti continus, les développeur du jeu on implémenter des IA pour chaque fantôme avec chacun des comportement différent

le rouge poursuit en permanence le joueur

le rose essaie de faire des embuscades

le bleu a tendance a s éloigner du joueur

et le orange ce déplace de manière aléatoire.

En fessant mes recherche, je me suis rendu conte que les IA on toujours était dans les jeux vidéo même dans les jeux des année 80 il y avait une forme d'IA et je voulais parlais de pacman comment les début de l'IA dans les jeux vidéo.

## uncharted 4 :

mercredi 29 janvier



uncharted 4 est un jeu d'aventure,  
pendant toute l'aventure le joueur devra affronter des vagues d'ennemis qui sont tous contrôlés par de l'IA, alors pour une raison d'accessibilité les IA dans tous les jeux sont débiles et c'est fait exprès, les développeurs de jeux vidéo veulent que le plus grand nombre de joueurs puisse jouer à leur jeu et une trop grande difficulté peut faire fuir des joueurs et ça peut les frustrer, donc ils ne veulent pas complexifier leur IA.



Les développeurs de Uncharted 4 ont mis leur IA à 100 % de leur force et pour le tester en jeu, ils ont appelé des testeurs de jeu vidéo et ils ont joué et les résultats étaient terrifiants, les IA se sont coordonnées pour vaincre les joueurs et elles étaient terriblement efficaces, les IA faisaient des attaques de groupe, elles contournaient les joueurs pour faire des attaques surprises, elles se cachaient, elles utilisaient des techniques pour faire fuir les joueurs de leur cachette avec des grenades. La conclusion du test est que même les IA à 100 % de leur force, cela sera pas jouable pour les joueurs. Les IA ont bien évolué depuis Pac-Man, elles se sont perfectionnées, on est passé des fantômes avec peu de fonction à des soldats qui ont atteint un tel niveau de perfection qu'elles peuvent même maîtriser au tapis des joueurs expérimentés.

## Alien Isolation :

mardi 4 février



Alien Isolation est jeu vidéo d horreur sur l'univers des film alien,  
la particularité du jeu est que pendant toute l aventure le joueur se ra pourchassé par l'alien  
La popularité du jeu a étai fait grasse a la qualité de l'IA de l'alien



Les développeur ont utilisé une technique reconnue: l'IA se compose de 2 cerveaux, l'un qui sait en permanence où le joueur se trouve, donne des indications de manière sporadique au second qui les capte et guide l'Alien.

L'alien apprend aussi avec les action du joueur, si le joueur se cache souvent dans des casier alors l'Alien va apprendre et fouiller plus souvent les casier.

L'Alien a aussi une grand faculté sur l'écoute,  
a chaque déplacement du joueur l'Alien pourras l'entendre et le trouvé.

## Ressource :

[https://youtu.be/VEeukZBgNFA?si=WVWu\\_5j6Bgp-oyLe](https://youtu.be/VEeukZBgNFA?si=WVWu_5j6Bgp-oyLe)

