Les IA dans les jeux vidéo :

L'intelligence artificielle(IA) a radicalement transformé l'industrie du jeu vidéo. En jouant un rôle crucial dans la conception des jeux, l'IA améliore l'expérience utilisateur et révolutionne la manière dont les joueurs interagissent avec les environnements virtuels

pacman:

mercredi 22 janvier



pacman est un jeu d'arcade sortie en 1980 et le système du jeu est de jouer un petit personnage jaune et qui doit survive a des attaque de fantôme,le jeu fonctionne avec un système de point qui augmente au fur a mesure que la parti continus, les développeur du jeu on implémenter des IA pour chaque fantôme avec chacun des comportement différant

le rouge poursuit en permanence le joueur le rose essaie de faire des embuscades le bleu a tendance a s éloigner du joueur et le orange ce déplace de manière aléatoire.

En fessent mes recherche, je me suis rendu conte que les IA on toujours était dans les jeux vidéo même dans les jeux des année 80 il y avait une forme d'IA et je voulais parlais de pacman comment les début de l'IA dans les jeux vidéo.

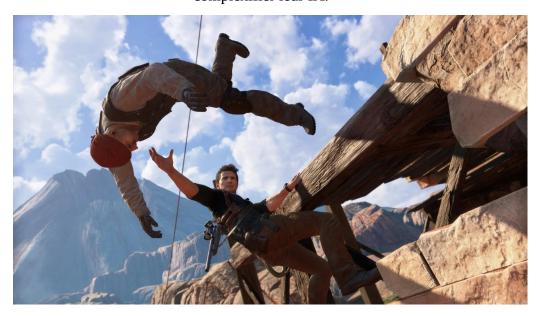
uncharted 4:

mercredi 29 janvier



uncharted 4 est un jeu d'aventure,

pendant toute l aventure le joueur devra affronter des vague d'ennemi qui sont tousse contrôler par de IA, alors pour une raison d'accessibilité les IA dans tout les jeux sont débile et c'est fais exprès, les développeur de jeux vidéo veule que le plus grand nombre de joueur puisse jouer a leur jeu et une trop grande difficulté peux faire fuir des joueur et sa peux lès frustré,donc il son moins complexifier leur IA.



les développeur de uncharted 4 on mit leur IA a 100 % de leur force et pour le tester en jeu il on appelé de testeur de jeu vidéo et il sont jouer et les résulta était terrifiante,

les IA se sont cordonner pour vaincre les joueur et il sont était terriblement efficace, les IA fessait des attaque de groupe,il contourner les joueur pour faire des attaque surprise, il se cacher, il utiliser des technique pour faire fuir les joueur de leur cachette avec des grenade.

La conclusion du teste est que maître les IA a 100% de leur force ,cela sera pas jouable par les joueur . Les IA on bien évoluer depuis pacman , il se sont perfectionner , on est passé des fantôme avec peut de fonction a des soldat qui on a tain un tel niveau de perfection qui peuve maître au tapi des joueur expérimenter

Alien Isolation:

mardi 4 février



Alien Isolation est jeu vidéo d horreur sur l'univers des film alien, la particularité du jeu est que pendant toute l aventure le joueur se ra pourchassé par l'alien La popularité du jeu a étais fait grasse a la qualité de l'IA de l'alien



Les développer ont utilisé une technique reconnue: l'IA se compose de 2 cerveaux, l'un qui sait en permanence où le joueur se trouve, donne des indications de manière sporadique au second qui les capte et guide l'Alien.

L'alien apprend aussi avec les action du joueur, si le joueur se cache souvent dans des casier alors l'Alien va apprendre et fouiller plus souvent les casier.

L'Alien a aussi une grand faculté sur l écoute, a chaque déplacement du joueur l'Alien pourras l'entendre et le trouvé.

Ressource:

https://youtu.be/VEeukZBgNFA?si=WVWu_5j6Bgp-oyLe