

Proyecto Integrador: *Juguetería Cósmica*

Etapa 3:

Consideraciones generales

- Fecha máxima para presentar el proyecto: jueves 17/11/2022 en cualquier horario.
- Todo el contenido desarrollado para esta última etapa deberá ser compatible con lo solicitado para las anteriores, pudiendo hacer todos los cambios que deseen, siempre y cuando sean compatibles con la consigna.
- Deberán completar y entregar el archivo Excel que se adjunta, detallando con "Sí" o "No" el cumplimiento de cada consigna. Este archivo deberán completarlo a conciencia y minuciosamente, considerándose una falla grave cualquier discrepancia que exista entre lo que allí informen y el real cumplimiento de cada consigna.

Funcionamiento del sitio

- En base al proyecto frontend e-commerce creado, implementar el lado servidor utilizando Node.js con Express.
- Se ofrecerá el proyecto de frontend en el espacio público del servidor.
- Implementar el desarrollo de código del servidor separando las distintas capas a través la creación de las carpetas y archivos necesarios.
- El servidor tendrá configuradas las rutas que permitan realizar un CRUD sobre el caso de uso productos en la base de datos, utilizando los métodos get, post, put y delete, según corresponda. Adicionalmente, se pueden adicionar otros casos de uso (sucursales, promociones, medios de pago, etc.).
- Utilizar MongoDB para implementar la capa de persistencia a través de Mongoose como ODM. El acceso hacia la base de datos debe realizarse a través de la interface promise de Mongoose, con sintaxis async/await.
- La base de datos a utilizar deberá hacer uso del servicio de MongoDB Atlas.
- Definir modelo de datos y esquema de documento para cada caso de uso: productos y carrito (siendo el último, optativo), o cualquier otro que se quiera adicionar.
- Disponer de un archivo para realizar la configuración del servidor, como el puerto de escucha, string de conexión hacia la base de datos, etc.
- Desarrollar el código empleando importaciones con ES Modules.
- Se añadirá una ruta para subir, mediante el método post, y haciendo uso del formato JSON, un array con los productos contenidos en el carrito del frontend. La información recibida en el backend deberá mostrarse en la consola del servidor. Optativamente, se puede almacenar dicha información en un archivo o base de datos. Al ser

enviada la información del carrito, el mismo deberá vaciarse en el frontend.

- Deberá crearse un repositorio en Github, al cual se subirá el código fuente completo del proyecto.
- Deberán subir el proyecto a Glitch, quedando funcionando de forma pública en la nube.
- Entregar el código fuente total en un zip (sin los node_modules), y las URL de Glitch y Github.