

数学建模课程论文

组员 1: 陈铭硕

组员 2: 唐铭泽

组员 3: 尹贝尔

人员分工:

唐铭泽 模型设计、绘图、论文编写、排版

罗浩宇 模型设计、论文编写

陈子轩 资料收集、模型设计

繁花曲线的分析与绘制

摘要

关键字：疫情防控 图论 网络流 最短路

目录

一、问题重述	3
1.1 问题的提出	3
二、问题分析	3
2.1 总体分析	3
2.2 问题一分析	3
2.3 问题二分析	4
2.4 问题三分析	4
三、模型假设	4
四、符号说明	4
五、模型建立、求解与分析	4
5.1 问题一	4
5.1.1 选择一	4
5.1.2 选择二	4
5.2 问题二	6
六、模型评价	6
参考文献	6
附录 A 问题一代码	7

一、问题重述

1.1 问题的提出

二、问题分析

2.1 总体分析

一个居民小区通常由一些单元与道路组成。每个单元都有一定数量的人居住，每条道路都有一定的长度。此外，我们可以把道路的交叉点等看作没有人居住的单元。核酸检测点可以设在单元里，也可以设在道路上。于是我们可以把居民小区抽象为一张无向图，以单元为点，点权为居住人数，边权为边的长度，把核酸检测点的规划转化成图论问题进行求解。

2.2 问题一分析

定义图上两点的花费为两点的最短路径长度乘上起始点的点权。

建立核酸检测点位置要使居民总体方便，那么建立核酸检测点的位置有两种选择：一种是使得居民到达核酸检测点的总花费最短，另一种是使得到达核酸检测点的最大的花费最小；并且需要考虑建立的位置是否会给居民的正常生活造成影响。

2.3 问题二分析

2.4 问题三分析

三、 模型假设

四、 符号说明

符号	意义
n	图的点数
m	图的边数
w_i	第 i 个点的点权
e_i	第 i 条边的边权
u_i	第 i 条边的起点
v_i	第 i 条边的终点
$d_{i,j}$	第 i 个点和第 j 个点最短路径长度

五、 模型建立、求解与分析

5.1 问题一

5.1.1 选择一

使得居民到达核酸检测点的总花费最短。

首先对于每一对 (i, j) 求出 $d_{i,j}$ ，然后考虑核酸检测点的位置。如果核酸检测点在边 (u_k, v_k) 上，且距 u 点的距离为 $x(x \leq e_k)$ ，那么它距 v_k 的距离为 $e_k - x$ 。

5.1.2 选择二

使得到达核酸检测点的最大的花费最小。

提出一个概念叫 图的绝对重心，定义为到所有点的花费距离的最大值最小的点，那我们的核酸检测点应建立在绝对重心上。

接下来考虑如何求解绝对重心。

假设图的绝对重心在边上，枚举每一条边 (u_k, v_k) ，钦定图的绝对重心 c 在这一条边上，假设其距 u_k 的距离为 $x(x \leq e_k)$ ，那么它距离 v_k 的距离为 $e_k - x$ 。

如图绝对重心 c 与一点 i 的关系图：

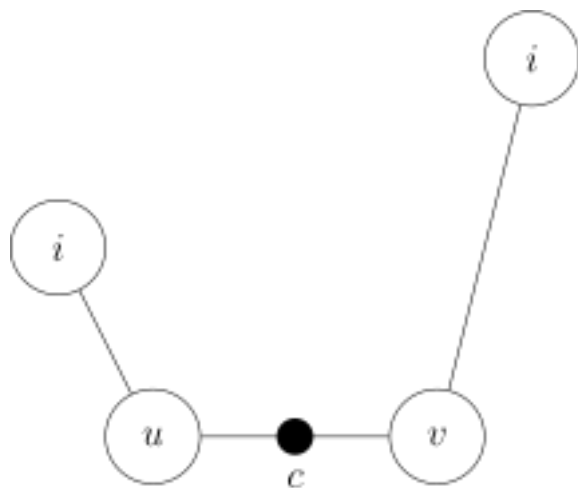


图 1 图的绝对中心与一点的位置关系 [1]

那么 $d_{c,i} = \min\{w_i \times (d_{u_k,i} + x), w_i \times (d_{v_k,i} + e_k - x)\}$ 。

随着 c 从 u_k 到 v_k 的移动 $d_{c,i}$ 的变化如图可以画到一个平面直角坐标系上：

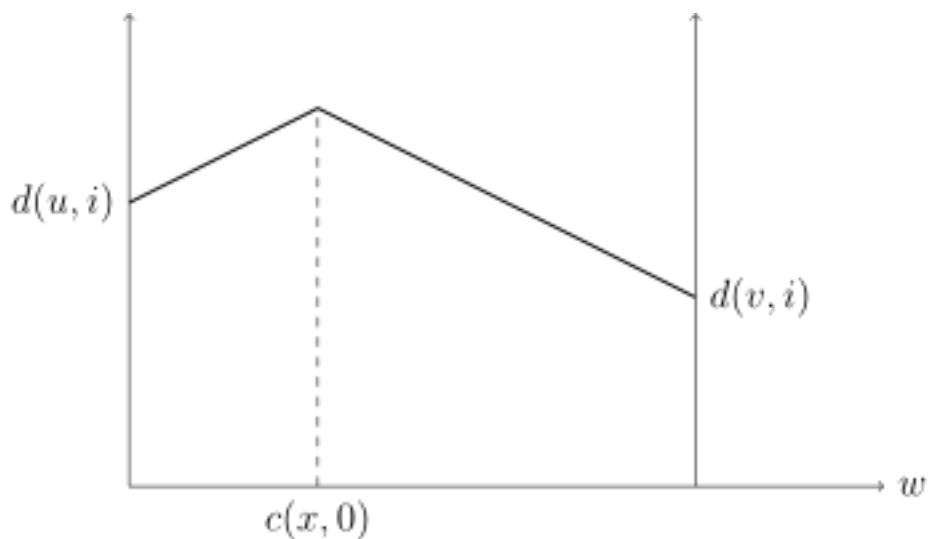


图 2 图的绝对中心变化的影响 [1]

然后显然可以发现图像会是两条斜率相同的一次函数所构成。

接下来将对于每一个点 i 都画像这样的图像就可以得到：

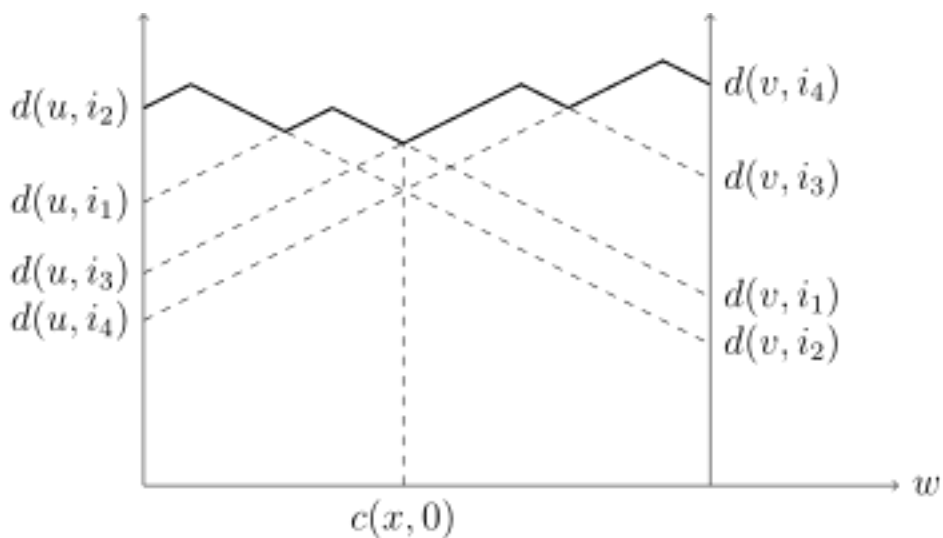


图 3 图的绝对中心变化的影响 [1]

这些折线交点中的最低点，横坐标就是图的绝对中心的位置。

对于绝对中心在一个点上，那么就枚举一下那个节点，再用与其距离最远的节点更新一下就行了。

对于每一条边，每一个点都这样做一下就可以了。

总结一下过程：

1. 使用最短路算法求出 $d_{i,j}$;
2. 对于绝对中心在点上更新答案;
3. 对于绝对中心在边上，枚举每一条边更新答案;

如果使用堆优化的 Dijkstra 求解最短路,时间复杂度为 $\Theta(n^2 \log m + nm)$ □□□□□□ Floyd □□□□□□ nm)

5.2 问题二

我们发现

六、模型评价

参考文献

- [1] OI Wiki Team. 图的绝对中心与一点的位置关系. <https://oi-wiki.org/graph/mdst/>, 2022.

附录 A 问题一代码

```
#include <iostream>
using namespace std;
typedef long long ll;
const ll INF = 1e18;

int N, M;
ll G[510][510], Dist[510][510], Rank[510][510], W[510];

void CenTer_Point(int &u, int &v, double &x) {
    for (int k = 1; k <= N; k++) {
        for (int i = 1; i <= N; i++) {
            for (int j = 1; j <= N; j++) {
                Dist[i][j] = min(Dist[i][j], Dist[i][k] + Dist[k][j]);
            }
        }
    }

    for (int i = 1; i <= N; i++) {
        for (int j = 1; j <= N; j++) Rank[i][j] = j;
        for (int j = 1; j <= N; j++) {
            for (int k = j + 1; k <= N; k++) {
                if (Dist[i][Rank[i][j]] > Dist[i][Rank[i][k]]) {
                    swap(Dist[i][Rank[i][j]], Dist[i][Rank[i][k]]);
                }
            }
        }
    }
}

double Ans = 1e18;

for (int i = 1; i <= N; i++) {
    for (int j = 1; j <= N; j++) {
        if (i == j || G[i][j] == INF) continue;
        int p = Rank[i][N];
        ll Temp = W[i] * Dist[i][p];
        if (Ans > Temp) {
            Ans = Temp;
            u = i;
            v = j;
            x = 0.00;
        }
    }
    for (int k = N - 1; k >= 1; k--) {
        int t = Rank[i][k];
        if (Dist[j][t] > Dist[j][p]) {
```



```

        Temp = W[i] * (Dist[i][t] + Dist[j][p] + G[i][j]);
        if (Ans > Temp) {
            Ans = Temp;
            u = i;
            v = j;
            x = (Dist[j][p] + Dist[i][j] - Dist[i][t]) / 2.00;
        }
        p = t;
    }
}

return;
}

```