# 数学建模课程论文

组员 1: 陈铭硕

组员 2: 唐铭泽

组员 3: 尹贝尔

## 人员分工:

唐铭泽 模型设计、绘图、论文编写、排版

罗浩宇 模型设计、论文编写

陈子轩 资料收集、模型设计

# 繁花曲线的分析与绘制

## 摘要

关键字: 疫情防控 图论 网络流 最短路

# 目录

— , I	可题重述			•		•	•	•							•	•	•	 •	•	•		•			3
1.	1 问题	的提出		•														 •						•	3
二、道	可题分析	÷							 •																3
2.	1 总体:	分析 .																	•	•					3
2.	2 问题	一分析																							3
2.	3 问题	二分析														•			•				• .	. '	4
2.	4 问题	三分析																						. '	4
三、梅	莫型假设											•							•						4
四、存	守号说明	l																	•		•			. '	4
	5号说明 莫型建立																								
五、梅		、求解	解与	分	析												•		•					. '	4
五、梅	<b>莫型建立</b> 1 问题	、求解	<b>驿与</b> 	分 ·	析																	•			<b>4</b> 4
五、梅	<b>莫型建立</b> 1 问题· 5.1.	· 	<b>驿与</b> 	分 ·	·析						 											•		. ·	<b>4</b> 4
<b>五、相</b>	<b>莫型建立</b> 1 问题· 5.1.	. <b>求能</b> 一 1选择 2选择	<b>驿与</b>  二	分・・・	·析 		 		 	 	 		 	 					 			•			<b>4</b> 4
五、相 5.	<b>獎型建立</b> 1 问题· 5.1. 5.1.	. <b>求</b> 一 1选择 2选择 二	解 <b>与</b> ··· 一 二	分・・・・	析		 		 	 	 		 	 				 	 			•			<b>4</b> 4 4

## 一、问题重述

#### 1.1 问题的提出

## 二、问题分析

#### 2.1 总体分析

一个居民小区通常由一些单元与道路组成。每个单元都有一定数量的人居住,每条道路都有一定的长度。此外,我们可以把道路的交叉点等看作没有人居住的单元。核酸检测点可以设在单元里,也可以设在道路上。于是我们可以把居民小区抽象为一张无向图,以单元为点,点权为居住人数,边权为边的长度,把核酸检测点的规划转化成图论问题进行求解。

#### 2.2 问题一分析

定义图上两点的花费为两点的最短路径长度乘上起始点的点权。

建立核酸检测点位置要使居民总体方便,那么建立核酸检测点的位置有两种选择: 一种是使得居民到达核酸检测点的总花费最短,另一种是使得到达核酸检测点的最大的 花费最小;并且需要考虑建立的位置是否会给居民的正常生活造成影响。

#### 2.3 问题二分析

#### 2.4 问题三分析

## 三、模型假设

### 四、符号说明

符号	意义
n	图的点数
m	图的边数
$w_i$	第 i 个点的点权
$e_i$	第 <i>i</i> 条边的边权
$\overline{u_i}$	第 <i>i</i> 条边的起点
$v_i$	第 i 条边的终点
$d_{i,j}$	第 i 个点和第 j 个点最短路径长度

## 五、模型建立、求解与分析

#### 5.1 问题一

#### 5.1.1 选择一

使得居民到达核酸检测点的总花费最短。

首先对于每一对 (i,j) 求出  $d_{i,j}$ ,然后考虑核酸检测点的位置。如果核酸检测点在边  $(u_k,v_k)$  上,且距 u 点的距离为  $x(x \le e_k)$ ,那么它距  $v_k$  的距离为  $e_k - x$ 。

#### 5.1.2 选择二

使得到达核酸检测点的最大的花费最小。

提出一个概念叫图的绝对重心,定义为到所有点的花费距离的最大值最小的点,那我们的核酸检测点应建立在绝对重心上。

接下来考虑如何求解绝对重心。

假设图的绝对重心在边上,枚举每一条边  $(u_k, v_k)$ ,钦定图的绝对重心 c 在这一条边上,假设其距  $u_k$  的距离为  $x(x \le e_k)$ ,那么它距离  $v_k$  的距离为  $e_k - x$ 。

如图绝对重心 c 与一点 i 的关系图:

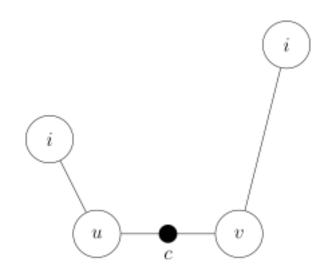


图 1 图的绝对中心与一点的位置关系 [1]

那么  $d_{c,i} = \min\{w_i \times (d_{u_k,i} + x), w_i \times (d_{v_k,i} + e_k - x)\}$ 。 随着 c 从  $u_k$  到  $v_k$  的移动  $d_{c,i}$  的变化如图可以画到一个平面直角坐标系上:

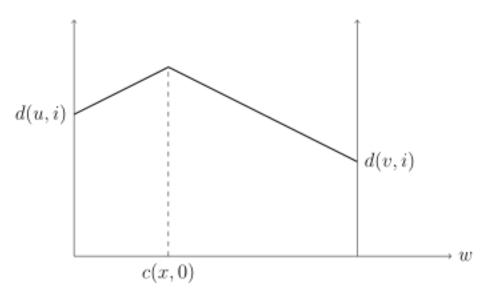


图 2 图的绝对中心变化的影响 [1]

然后显然可以发现图像会是两条斜率相同的一次函数所构成。 接下来将对于每一个点 *i* 都画像这样的图像就可以得到:

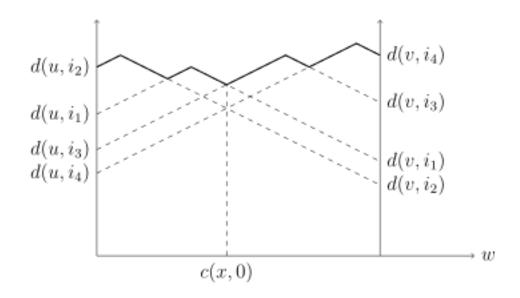


图 3 图的绝对中心变化的影响 [1]

这些折线交点中的最低点, 横坐标就是图的绝对中心的位置。

对于绝对中心在一个点上,那么就枚举一下那个节点,再用与其距离最远的节点更 新一下就行了。

对于每一条边,每一个点都这样做一下就可以了。 总结一下过程:

- 1. 使用最短路算法求出  $d_{i,j}$ ;
- 2. 对于绝对中心在点上更新答案;
- 3. 对于绝对中心在边上,枚举每一条边更新答案;

如果使用堆优化的 Dijkstra 求解最短路,时间复杂度为  $\Theta(n^2\log m + nm)$   $\Box$   $\Box$   $\Box$   $\Box$   $\Box$   $\Box$   $\Box$  D D D

#### 5.2 问题二

我们发现

## 六、模型评价

## 参考文献

[1] OI Wiki Team. 图的绝对中心与一点的位置关系. https://oi-wiki.org/graph/mdst/, 2022.

## 附录 A 问题一代码

```
#include <iostream>
using namespace std;
typedef long long 11;
const 11 INF = 1e18;
int N, M;
11 G[510][510], Dist[510][510], Rank[510][510], W[510];
void CenTer_Point(int &u, int &v, double &x) {
   for (int k = 1; k \le N; k++) {
       for (int i = 1; i <= N; i++) {
           for (int j = 1; j \le N; j++) {
               \label{eq:dist_i} \begin{split} \text{Dist[i][j] = min(Dist[i][j], Dist[i][k] + Dist[k][j]);} \end{split}
           }
       }
   }
   for (int i = 1; i <= N; i++) {
       for (int j = 1; j <= N; j++) Rank[i][j] = j;</pre>
       for (int j = 1; j \le N; j++) {
           for (int k = j + 1; k \le N; k++) {
               if (Dist[i][Rank[i][j]] > Dist[i][Rank[i][k]]) {
                  swap(Dist[i][Rank[i][j]], Dist[i][Rank[i][k]]);
               }
           }
   }
   double Ans = 1e18;
   for (int i = 1; i \le N; i++) {
       for (int j = 1; j \le N; j++) {
           if (i == j || G[i][j] == INF) continue;
           int p = Rank[i][N];
           11 Temp = W[i] * Dist[i][p];
           if (Ans > Temp) {
               Ans = Temp;
               u = i;
              v = j;
              x = 0.00;
           for (int k = N - 1; k \ge 1; k--) {
              int t = Rank[i][k];
                if \ (Dist[j][t] > Dist[j][p]) \ \{ \\
```