

Définition d'une Variable :

Une variable est un conteneur servant à stocker des informations de manière temporaire, comme une

chaîne de caractères (un texte) ou un nombre par exemple

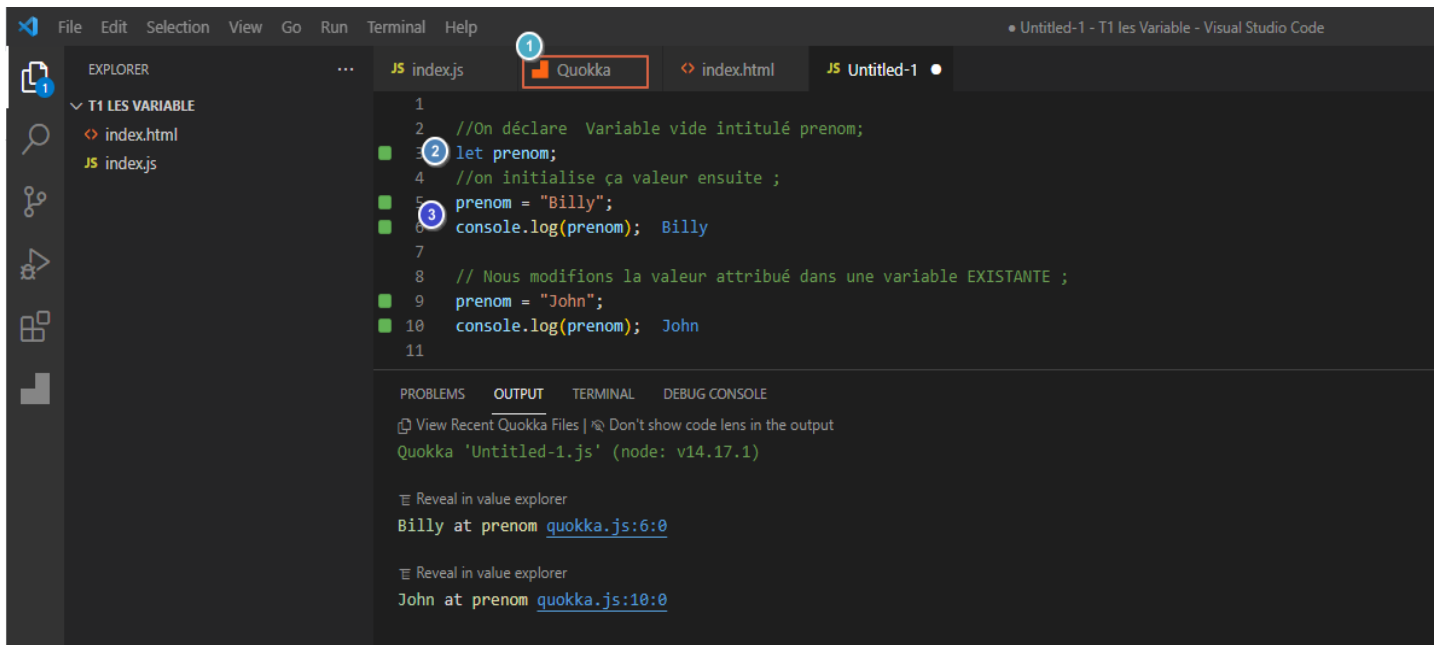


Il existe deux façon de déclarer une variable :

- `let` ; façon 'moderne' de déclaré une variable
- `var` ; façon 'obsolète' de déclaré une variable
- Les deux façon fonctionne avec la dernière version de JS



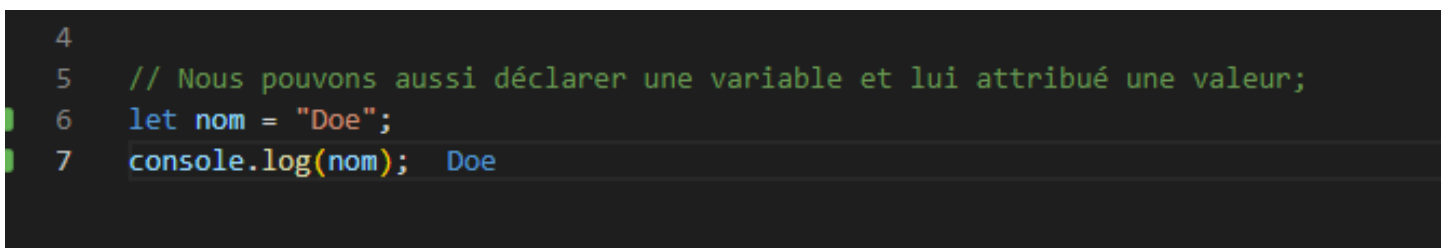
- un nom de variable doit commencer par une lettre (majuscule ou minuscule) ou un "_"
- un nom de variables peut comporter des lettres, des chiffres et les caractères _ et & (les espaces ne sont pas autorisés!)
- Les noms de variables ne peuvent pas être les noms suivants (qui sont des noms réservés) :
 - abstract
 - boolean break byte
 - case catch char class const continue
 - debugger default delete do double
 - else export extends
 - false final finally float for function
 - goto
 - if, implements, import, in, infinity, instanceof, int, interface
 - label, long
 - native, new, null
 - package, private, protected, public
 - return
 - short, static, super, switch, synchronized
 - this, throw, throws, transient, true, try, typeof
 - var, void, volatile
 - while, with
 - sont également considérés comme mots réservés le nom des [objets Javascript](#)



Déclarer une variable avec Let et modifier sa valeur

1. Quokka est une extension très utile de VS Code qui nous permet d'afficher les valeurs d'une variable avec le `console log(Nom de la variable)` ;
2. `let prenom`; on créé la variable `prenom` qui est vide pour l'instant
3. `prenom = "Billy" ; console.log(prenom)`; On affecte la valeur "Billy" à la variable `prenom` , `console.log(prenom)` :affiche la valeur de la variable dans la console ;

Déclarer une variable avec var et initialiser ça valeur directement



Déclarer plusieurs variables sur une seule ligne

Pour ce faire il suffit de séparer les variables par une virgule :

