Définition d'une Variable :

Une variable est un conteneur servant à stocker des informations de manière temporaire, comme une

chaine de caractères (un texte) ou un nombre par exemple



Il existe deux façon de déclarer une variable :

- Let ; façon 'moderne' de déclaré une variable
 var ; façon 'obsolète' de déclaré une variable
- Les deux façon fonctionne avec la dernière version de JS



- un nom de variable doit commencer par une lettre (majuscule ou minuscule) ou un "_"
- un nom de variables peut comporter des lettres, des chiffres et les caractères _ et & (les espaces ne sont pas autorisés!)
- Les noms de variables ne peuvent pas être les noms suivants (qui sont des noms réservés) :
 - abstract
 - o boolean break byte
 - case catch char class const continue
 - o debugger default delete do double
 - else export extends
 - o false final finally float for function
 - o goto
 - o if, implements, import, in, infinity, instanceof, int, interface
 - o label, long
 - o native, new, null
 - o package, private, protected, public
 - o return
 - o short, static, super, switch, synchronized
 - o this, throw, throws, transient, true, try, typeof
 - o var, void, volatile
 - o while, with
 - o sont également considérés comme mots réservés le nom des objets Javascript

```
X File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                        Quokka
                                                                                       JS Untitled-1

√ T1 LES VARIABLE

     index.html
                                       let prenom;
       Js index.js
                                           4 //on initialise ça valeur ensuite ;
လျှ
                                       prenom = "Billy";
console.log(prenom); Billy
₽
                                       prenom = "John";
console.log(prenom); John
                                         PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

    □ Reveal in value explorer

                                         Billy at prenom quokka.js:6:0
                                         John at prenom quokka.js:10:0
```

Déclarer une variable avec Let et modifier sa valeur

1. Quokka est une extension très utile de VS Code qui nous permet d'afficher les valeurs d'une variable avec le console log(Nom de la variable);

```
    let prenom; on créé la variable prenom qui est vide pour l'instant
    prenom = "Billy"; console.log(prenom); On affecte la valeur "Billy" à la variable prenom, console.log(prenom) :affiche la valeur de la variable dans la console;
```

Déclarer une variable avec var et initialiser ça valeur directement

```
4
5 // Nous pouvons aussi déclarer une variable et lui attribué une valeur;
1 6 let nom = "Doe";
1 7 console.log(nom); Doe
```

Déclarer plusieurs variables sur une seule ligne

Pour ce faire il suffit de séparer les variables par une virgule :

Lien pour Quokka: https://quokkajs.com/docs/

Lien pour les notion avancé : https://web.maths.unsw.edu.au/~lafaye/CCM/javascript/jsvar.htm