

Les opérateurs de comparaisons

```
if (x == y) {  
    alert('x est égal à y');  
}  
if (x === y) {  
    alert('x est exactement égal à y (que ce soit une valeur ou un type)');  
}  
if (x != y) {  
    alert('x est différent de y');  
}  
if (x !== y) {  
    alert('x est différent de y'); // s'il sagit d'un objet  
}  
if (x > y) {  
    alert('x est supérieur à y');  
}  
if (x < y) {  
    alert('x est inférieur à y');  
}  
if (x >= y) {  
    alert('x est supérieur ou égal à y');  
}  
if (x <= y) {  
    alert('x est inférieur ou égal à y');  
}
```

- **== :** *est égal à*
- **== :** *est exactement égal à (valeur et type)*
- **!= :** *n'est pas égal (ou différent de)*
- **!== :** *n'est pas égal (ou différent de) quand il sagit d'un objet*
- **> :** *est supérieur à*
- **< :** *est inférieur à*
- **>= :** *est supérieur ou égal à*
- **<= :** *est inférieur ou égal à*

cas particuliers de comparaison avec null et undefined

```
61  null == undefined //true  
62  null === undefined //false  
63  null === null //true  
64
```

Les variables “null” et “undefined” ne sont pas du même type mais tout deux ne contiennent aucune valeur.