

Les différents types de variables

```
assets > js > main.js > ...
1 let string = 'blablabla'; // Une chaîne de caractère
2
3 let number = 33; // Un chiffre qu'il soit entier ou à virgule
4
5 let boolean = true; // Une variable qui est soit vrai ou faux
6
7 let undefined; // une variable qui a été définie, mais qui n'a aucune valeur
8
9 let variable = null; // une variable vide ou null, une variable qui ne représente rien
10
11 let symbol = Symbol(); // Un type de données unique et immuable
12
13 let object = Object(); // Une structure complexe qui peut stocker plusieurs valeurs
```

• Strings :

Les strings (chaînes de caractères) sont une suite de caractère

• Number :

Le type Number représente les nombres comme nous les connaissons que ce soit des entiers ou des décimales

• Booléan :

Les booléens sont des variables qui sont soit vraies soit fausses. Elles ne peuvent donc que prendre ces deux valeurs.

• Undefined :

undefined veut dire qu'une variable a été définie, mais cette variable n'a aucune valeur.

• Null :

Null est une valeur qui ne représente rien. C'est nous même qui l'attribuons à une variable, c'est donc en quelque sorte une absence intentionnelle de valeur pour une variable.

• Symbol :

Un symbol est un nouveau type de données primitif apparu avec ES6. Sa caractéristique principale est que chaque symbole est totalement unique, contrairement aux autres types de données qui peuvent être écrasés, donc modifiés.

• Object :

Les objets sont des structures complexes qui vont pouvoir stocker plusieurs valeurs en même temps

• BigInt :

BigInt est un objet natif qui permet de représenter des nombres entiers supérieurs à 2^{53} (la plus grande valeur entière qui puisse être représentée par le type primitif Number)

• Function :

Une variable function(), est une variable qui contient une fonction.

```
66 let grandNombre = BigInt(10000000000000000000000000000000000000000000);
67
68 let fonction = function name(params) [ ];
```

TYPEOF

```
14
15 typeof string;
16
17 typeof number;
18
19 typeof boolean;
20
21 typeof symbol;
22
23 typeof object;
24
25 console.log(typeof ...);
```

“Typeof” est un opérateur qui retourne une chaîne qui indique le type d'une variable (ou d'une expression).

Le type de retour est une chaîne de caractères, vous pouvez donc l'afficher avec console.log() dans la console ou aussi faire des tests avec.