

Fonction Constructeur

Une fonction constructeur d'objet va permettre de créer des objets semblables.

Par exemple :

```
<h1>La Fonction Constructeur</h1>
<p>resultat :</p>
<p id='p1'></p>
<p id='p2'></p>
<p id='p3'></p>
```

On crée une vue qui sera affecté par la fonction.

Ensuite on écrit la fonction constructeur (ici, elle porte le nom “Utilisateur”)

```
function Utilisateur(n, a, m){
  this.nom = n;
  this.age = a;
  this.mail = m;
}
```

On donne à la fonction des valeurs (“n” pour nom, “a” pour age et “m” pour email)

On veut que cette fonction nous dise bonjour avec quelques informations supplémentaire.

```
function Utilisateur(n, a, m){
  this.nom = n;
  this.age = a;
  this.mail = m;

  this.bonjour = function(){
    alert('Bonjour, je suis ' + this.nom[0] + ', j\'ai ' + this.age + ' ans');
  }
}
```

De cette façon, il ne reste plus qu’à créer une variable avec les infomations.

```
let id = new Utilisateur( n: ['John', ' Doe'], a: 99, m: 'john@doe.fr');
```

Dans cette variable on crée un nouvelle “Utilisateur” avec l’objet “new”. Ainsi on peut données les valeurs (“n”, “a” et “m”) au constructeur.

Et on affiche le resultat : `id.bonjour();`

Cette page indique

Bonjour, je suis John, Doe, j'ai 99 ans

OK

Maintenant on va accéder aux valeurs des propriétés de l’objet crée.

```
document.getElementById( elementId: 'p1').innerHTML = 'Nom complet : ' + id['nom'];
document.getElementById( elementId: 'p2').innerHTML = 'Prénom : ' + id['nom'];
document.getElementById( elementId: 'p3').innerHTML = 'Age : ' + id['age'];
```

Pour l’affiche dans les paragraphes de l’HTML, ce qui donne :

La Fonction Constructeur

resultat :

Nom complet : John, Doe

Prénom : John, Doe

Age : 99

Pour rappel, voici le contenu du fichier HTML :

```
<h1>La Fonction Constructeur</h1>
<p>resultat :</p>
<p id='p1'></p>
<p id='p2'></p>
<p id='p3'></p>
```

Le Chaînage Optionnel (?.)

Avec le `?.`, cela va nous permettre de vérifier si la valeurs existe sans créer une erreur sur le navigateur

Par exemple :

```
let otherId = Utilisateur?.x;
console.log(otherId);
```

En créant une nouvelle variable afin d’affecter un nouvelle élément au constructeur (“x” qui est une valeur qui n’existe pas).

undefined

La console va nous renvoyer le type “undefined” au lieu d'une erreur.