

Switch Case

Switch case est une instruction qui est utilisée pour effectuer différentes actions basées sur une ou plusieurs conditions.

Contrairement à if qui ne nous offre que deux choix possibles et demande des imbrications multiples plus trop illisibles pour arriver au même résultat.

Sa construction

Elle est construite en trois parties:

l'instruction qui contient entre parentes une variable de contrôle utile à l'exploitation de switch.
Un bloc dans le quel sont réunis les cas d'exécutions définis par la valeur de la une donnée qui lui est attribuée. On la nommera ici donnée sélective. On y trouvera aussi default: qui n'a pas de donnée sélective.

Les instructions programmées pour chaque cas de case suivis de l'instruction break;

```
let jour = 1;
switch (jour) {
  case 0:
    day = "Lundi";
    break;
  case 1:
    day = "Mardi";
    break;
  case 2:
    day = "Mercredi";
    break;
  case 3:
    day = "Jeudi";
    break;
  case 4:
    day = "Vendredi";
    break;
  case 5:
    day = "Samedi";
    break;
  case 6:
    day = "Dimanche";
}
document.getElementById("demo").innerHTML = "Nous somme " + jour;
```

Que se passe-t-il si on oublie un break ?

Si on omet une instruction break, le script exécutera les instructions pour le cas correspondant et aussi celles pour les cas suivants jusqu'à la fin de l'instruction switch ou jusqu'à une instruction break.

```
let jour = 3;
switch (jour) {
  case 0:
    day = "Lundi";
    break;
  case 1:
    day = "Mardi";
    break;
  case 2:
    day = "Mercredi";
    break;
  case 3:
    day = "Jeudi";
    // Break !! Jeudi devrait être affiché, mais en absence du break, Vendredi sera affiché à sa place
  case 4:
    day = "Vendredi";
    break;
  case 5:
    day = "Samedi";
    break;
  case 6:
    day = "Dimanche";
}
document.getElementById("demo").innerHTML = "Nous somme " + jour;
```

Chaîner des opérations

On peut illustrer comment exécuter une série d'instructions qui varie en fonction du paramètre fourni. Cela montre que les différents cas sont testés dans l'ordre dans lequel ils sont mis au sein du switch :

```
var toto = 1;
var output = 'Résultat : ';
switch (toto) {
  case 0:
    output += 'Donc ';
  case 1:
    output += 'quel ';
    output += 'est ';
  case 2:
    output += 'votre ';
  case 3:
    output += 'nom ';
  case 4:
    output += '?';
    console.log(output);
    break;
  case 5:
    output += '!';
    console.log(output);
    break;
  default:
    console.log('Veuillez choisir un nombre entre 0 et 5 !');
}

// 0   Résultat : Donc quel est votre nom ?
// 1   Résultat : quel est votre nom ?
// 2   Résultat : votre nom ?
// 3   Résultat : nom ?
// 4   Résultat : ?
// 5   Résultat : !
```

Regrouper différents cas pour exécuter une unique opération

```
var animal = 'girafe';
switch (animal) {
  case 'vache':
  case 'girafe':
  case 'chien':
  case 'cochon':
    console.log('Cet animal est un mammifère');
    break;
  case 'oiseau':
  default:
    console.log('Cet animal n\'est pas un mammifère.');
```