

Mars 2024

Canevas pour la rédaction du rapport de stage en licence informatique

Remarque : *ce travail est une tentative. Toutes les remarques sont les bienvenues.*

Nombre de pages : ce rapport doit avoir entre 15 et 30 pages maximum, hors annexes. Il sera présenté en dix minutes lors de la soutenance devant un jury.

Profil : ce canevas est général, il peut être plus détaillé selon le profil de l'étudiant (Développeur Front-End ou Réseaux/Télécoms/Systèmes ou Data Science/Machine Learning.)

I. Plan du rapport :

1. Chapitre n°1 : Introduction Générale (6 pages maximum)

1. Présentation de l'entreprise/organisation
2. Contexte (sur quel projet vous travaillez ? décrire le projet en cours ou à venir au sein de l'entreprise pour lequel celle-ci vous donne un stage, décrire l'équipe de travail s'il y a lieu, etc.)
3. Sujet du stage (clair, concis et compréhensible par tout le monde, et montre ce que vous allez **réaliser**, etc.
4. Objectifs du stage (lister les objectifs c'est-à-dire les travaux à réaliser, assignés par l'organisation)

2. Chapitre n°2 : Travaux réalisés au cours du stage (22 pages maximum)

1. **Lister les travaux réalisés :**
 - a. Travail n°1 : détailler le travail effectué, les résultats obtenus,

b. Travail n°2 :

c.

d. Travail n°p :

2. Outils / Technologies utilisées

Par exemple, pour le profil Dev Frontend

- Git, Docker, Angular ou React, Flutter React Native, Javascript, PHP, utilisation d'API, DevOps, etc.

Pour le profil Réseaux/Télécoms/Systèmes

- À compléter par les profs en Réseaux/systèmes

3. Chapitre n°3 : Bilan (2 pages)

1. Objectif n°1 : atteint

2. Objectif n°2 : atteint

3. Objectif n°3 : non atteint

4.

5. Objectif n°p : atteint

6. Intérêts personnels : qu'avez-vous tiré de ce stage ? Quelles compétences acquises ? etc.

7. Intérêts pour l'entreprise : Qu'est-ce que l'entreprise a gagné de votre stage ?