

Markdown

基本语法

1. 列表内容

- 修改邮箱尝试
- 尝试修改标题颜色
- 尝试修改字体颜色
- 尝试修改字体大小

2. 有序列表

- i. 尝试修改列表样式
- ii. 尝试修改列表嵌套样式
- iii. 尝试修改引用样式

3. 清单内容

- ☐ 任务1
- ☒ 任务2
- ☐ 任务3

4. 表格内容

表头1	表头2	表头3
格1	格2	格3

5. 代码块内容

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello, World!");  
    }  
}
```

```
def hello_world():  
    print("Hello, World!")
```

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
int main() {  
    cout << "Hello, World!" << endl;  
    return 0;  
}
```

6. 图片内容

- `DEFAULT_LOAD_FACTOR = 0.75`：哈希表的默认负载因子。
- `TREEIFY_THRESHOLD = 8`：当桶内节点数大于等于 8 时，将链表转换为红黑树。
- `UNTREEIFY_THRESHOLD = 6`：当桶内节点数小于 6 时，将红黑树转换为链表。
- `MIN_TREEIFY_CAPACITY = 64`：哈希表最小容量为 64，才能进行树化。
- `1 << 4` 和 `1 << 30` 分别表示初始化容量为 16，最大容量为 1073741824。

这些常量的设置旨在优化 `HashMap` 的性能，确保在大多数情况下能够提供良好的性能和内存效率。

7. 内容换行

第一行内容

第二行内容

这里直接回车自动就换行了。