

《100天成为风控专家》

《规则生成(3) 专决策树(含实操)于

公众号 出品人

Py出品O杂寄起话科字

解锁风控课程

关注我的公众号











目录

一、决策树概念

- 1.1. 什么是决策树?
- 1.2. 决策树的生成过程
- 二、决策树算法
- 2.1. 算法分类
- 2.2. CART分类树—基尼系数
- 2.3. CART分类树—变量二分法
- 2.4. CART分类树—递归生成
- 2.5. CART回归树——预测方式
- 2.6. CART回归树—残差平方和

三、决策树生成规则

- 3.1. 决策树规则生成过程
- 3.2. 决策树规则注意事项

四、Python代码案例实操

- 4.1. Sklearn.tree的API方法
- 4.2. Sklearn.tree的API参数
- 4.3. Python代码实操









《100天风控专家》版权归属于公众号决策树的概念科学出品人:东哥起飞,盗版必究





1.1. 什么是决策树?

决策树是一个if-then规则的集合,自顶向下按照某种度量标准不断地进行分裂,形状上如同一个树形的结构。

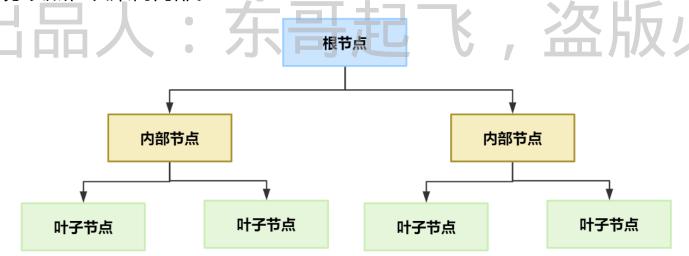
在树结构中(如下图),包括两种类型的节点:分裂节点、末端节点。分裂节点按照特征变量阈值的判断会向下分裂;而末端节点,也叫**叶子节点**是决策树的末梢终点,不会继续分裂。

分裂节点中又分**根节点、内部分裂点**,本质上是一样的,二者区别是根节点是决策树的起始节点,而内部分裂点在决策树内部。



扫码加我微信





《100天成为风控专家》版权归属公众号: Python数据科学, 盗版必究

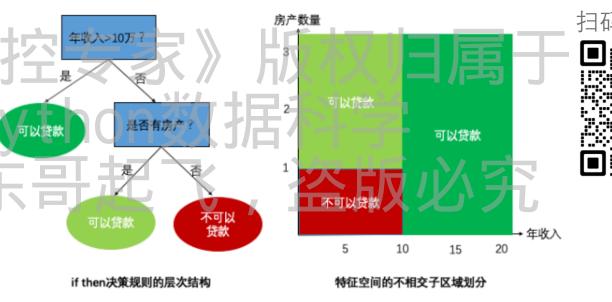


1.2. 决策树的生成过程

那么决策树是如何生成的呢?

简单来说,决策树从根节点开始, 在每个分裂节点均会按照"一定的度量 标准"从特征变量池中筛选出最合适的 变量以及变量对应的阈值,并不断地向 下分裂,直到达到某种条件后停止分裂, 最终输出叶子节点的数值或类别结果。

右侧示例就是决策树的一般生成过程,相当于通过特征变量的选择对样本的特征空间做非线性地划分,因此我们说决策树也是一种"**非线性模型**"。







《100天风控专家》版权归属于公众号决策树算波据科学出品人:东哥起飞,盗版必究

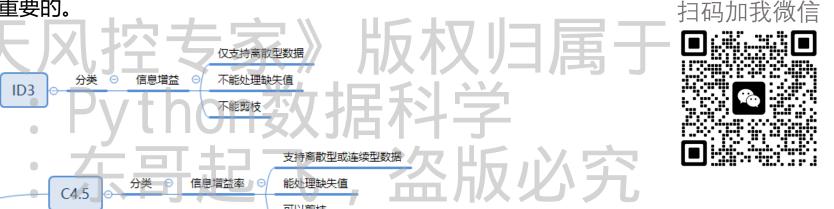


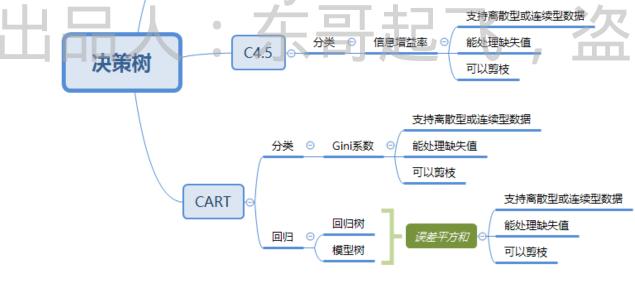


2.1. 算法分类

决策树有三种算法: ID3、C4.5、CART,其中ID3和C4.5用于分类,而CART既可以分类,也可以回,并且是二叉树计算更快。下面我们以最常用的CART算法来举例说明,因为它也是后面模型篇各种集成树模型的基础,是比较重要的。







《100天成为风控专家》版权归属公众号: Python数据科学, 盗版必究



2.2. CART分类树—基尼系数

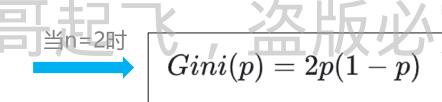
CART是 "Classification and Regression Trees" 的缩写,意思是 "**分类回归树**"。从它的名字上就不难理解了,CART算法是既可以用于分类的,也可以用于回归的。



基尼系数(Gini)

CART分类树算法使用"基尼系数(Gini)"选择特征,**基尼系数代表了模型的不纯度,基尼系数 越小,不纯度越低,特征越好。**公式如下:

$$egin{aligned} Gini(D) &= \sum_{k=1}^{K} p(x_k) * (1-p(x_k)) \ &= 1 - \sum_{k=1}^{K} p(x_k)^2 \end{aligned}$$



扫码加我微信

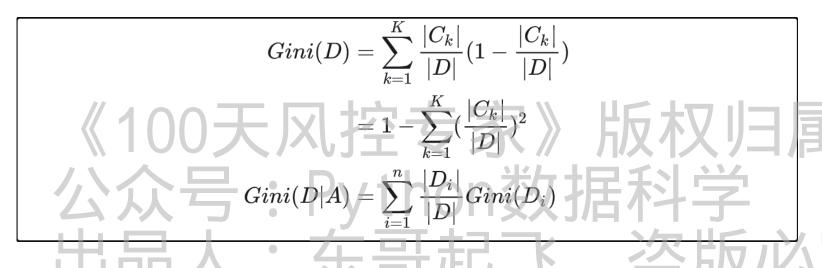


这个公式中, $p(x_k)$ 表示分类 x_k 出现的概率,K是分类的数目。比如在信贷风控中,我们的分类是好坏客户只有两类,基尼指数就等于2p(1-p)。



2.2. CART分类树—基尼系数

对于给定的样本集合D, 其基尼指数定义为:



其中, k 代表类别,Ck是D中属于第k类的样本子集。

当 CART 为二分类时,则在特征A的条件下,集合D的基尼指数定义为:

$$Gini(D|A) = rac{|D_1|}{|D|}Gini(D_1) + rac{|D_2|}{|D|}Gini(D_2)$$







2.2. CART分类树—基尼系数

在信贷场景中我们想区分好坏客户,那么目标变量有两类:好客户和坏客户。我们举两个极端的情况说明。



1) 如果分裂后的节点中好坏客户各占50%,此时基尼指数为0.5,不纯度达到最大值,说明完全没有任何区分效果。

- Gini(p) = 2p(1-p) $2 \times \frac{1}{2} \times (1 + \frac{1}{2})$ $3 \times \frac{1}{2} \times (1 + \frac{1}{2})$
- 2) 如果分裂后的节点中好客户占比100%, 坏客户 占比0%或者反过来,基尼系数为0,不纯度达到最小值, 此时区分效果最强,完全是好或者坏客户,一边倒。

$$Gini(p) \equiv 2p(1-p)$$
 $= 2*1*(1-1)$
 $= 0$

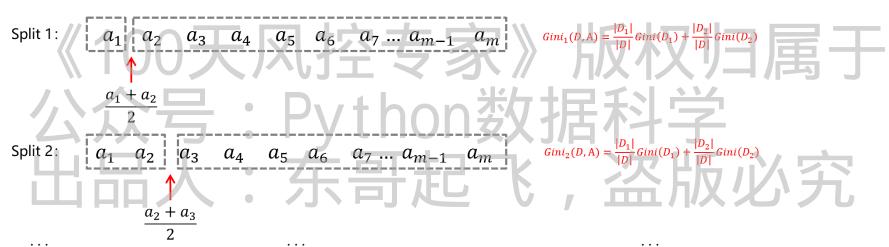
基尼指数反映了从数据集D中随机抽取两个样本,其类别标记不一致的概率。因此,Gini(D)越小,则数据集D的纯度越高。



2.3. CART分类树—变量二分法

对于连续型变量,假如变量a有连续值m个,从小到大排列。m个数值就有m-1个切分点,分别使用每个切分点把连续数值离散划分成两类,将分裂前数据集D按照划分点分为D1和D2两个子集,然后计算每个划分点下对应的基尼指数,选择值最小的一个作为最终的变量划分。





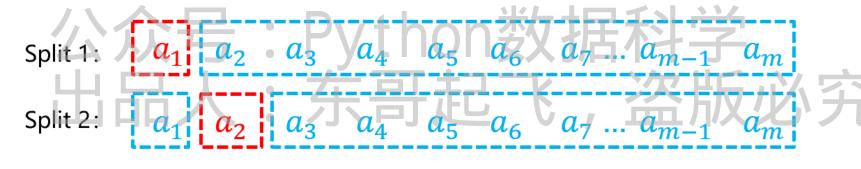
Split m-1:
$$\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & a_4 & a_5 & a_6 & a_7 \dots a_{m-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_m \\ a_{m-1} + a_m \\ 2 \end{bmatrix}$$
 Gini_{m-1}(D, A) = $\frac{|D_1|}{|D|}$ Gini(D₁) + $\frac{|D_2|}{|D|}$ Gini(D₂)



2.3. CART分类树—变量二分法

对于离散型变量,如果离散值多于两个,CART同样会不停的二分,将其中一个类别作为一类,其余所有类别归为一类。比如下图示例中,离散变量a有m个类别,split1中将a1作为一类,剩余a2-am归为一类,split2中将a2作为一类,其余归为另一类,直到split(m-1)划分都是同理。

与连续型变量处理方式一样,每次划分后分为D1和D2两个子集,然后计算每个划分点下对应的基尼指数,选择值最小的一个作为最终的变量划分。



••

Split m-1: $a_1 \ a_2 \ a_3 \ a_4 \ a_5 \ a_6 \ a_7 \dots a_{m-1} \ a_m$





2.4. CART分类树—递归生成

输入:训练集D,基尼系数的阈值,切分的最少样本个数阈值

输出:分类树T

算法从根节点开始,用训练集递归建立CART分类树。

- 对于当前节点的数据集为D,如果样本个数小于阈值或没有特征,则返回决策子树,当前节点停
- 计算样本集D的基尼系数,如果基尼系数小于阈值,则返回决策树子树,当前节点停止递归;
- 计算当前节点现有各个特征的各个值的基尼指数
- 在计算出来的各个特征的各个值的基尼系数中,选择基尼系数最小的特征A及其对应的取值a作 然后根据最优特征和最优切分点,将本节点的数据集划分成两部分 D1和D2,同时生成当前节点的两个子节点,左节点的数据集为D1 ,右节点的数据集为D2;
- ⑤ 对左右的子节点递归调用1-4步, 生成CART分类树;

对生成的CART分类树做预测时,假如测试集里的样本落到了某个叶子节点,而该节点里有多个 训练样本。则该测试样本的类别为这个叶子节点里概率最大的类别。





2.5. CART回归树—预测方式

与分类树不同,回归树的预测变量是连续值,比如预测一个人的年龄,又或者预测季度的销售额等等。另外,回归树在**选择特征的度量标准**和**决策树建立后预测的方式**上也存在不同。



预测方式

一个回归树对应着输入特征空间的一个划分,以及在划分单元上的输出值。现在假设数据集已被划分,R_1,R_2,...,R_m共m的子集,回归树要求每个划分R_m中都对应一个固定的输出值c_m。

$$f(x) = \sum_{m=1}^{M} c_m I(x \in R_m)$$

这个c_m值其实就是每个子集中所有样本的目标变量y的平均值,并以此c_m作为该子集的预测值。所有分支节点都是如此,叶子节点也不例外。因此,可以知道回归树的预测方式是: 将叶子节点中样本的y均值作为回归的预测值。而分类树的预测方式则是: 叶子节点中概率最大的类别作为当前节点的预测类别。



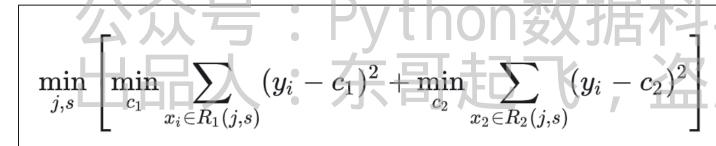


2.6. CART回归树——残差平方和

选择特征的度量标准

CART回归树对于变量类型的处理与分类树一样,连续值与离散值分开对待,并只能生成二叉树。 但是CART回归树对于选择变量的度量标准则完全不同。

分类树的特征选择标准使用基尼指数,而回归树则使用残 公式如下: 和作为判断标准



yi: 样本目标变量的真实值;

R1&R2:被划分的两个子集:

s: 划分点;





上面公式的含义是: **计算所有的"变量和切分点"组合的残差平方和,找到一组(变量j,切分** 点s),以分别最小化左子树和右子树的残差平方和,并在此基础上再次最小化二者之和。

其实,回归树也有分类的思想。所谓"物以类聚",相同类之间的目标变量值才会更接近,方 差值也就会更小。





《100天风控专家》版权归属于公众民 决策树压规规则学出品人:东哥起飞,盗版必究

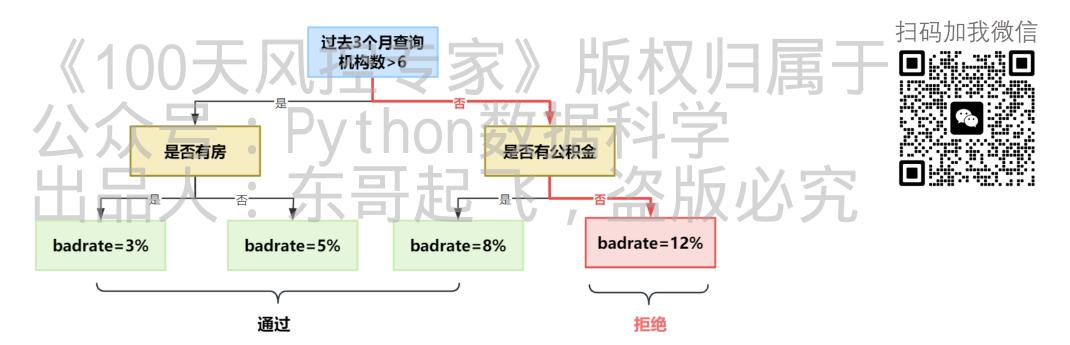




3.1. 决策树生成规则过程

以信贷风控场景为例,假如样本的整体坏账率badrate为6%,有征信、公积金、房屋资产等维度的数据,现在基于以上所有变量和目标变量生成一个决策树,树深为2,具体如下。





规则制定: (过于3个月查询机构数>6) 且 (是否有公积金=否), 触发则拒绝, 反之通过。



3.2. 决策树规则注意事项

① 规则的复杂度

随着树深度不断增加,对客群的划分更加细致精准,但也容易出现两个问题,一是容易过拟合,在训练样本上效果好,但在时间外OOT样本上效果差;二是树深度过深,会导致生成的规则过于复杂,不利于上线后的监控和运营维护。比如,当规则出现异常时,需要定位变量的原因,对于一条包含很多个变量的规则,排查难度会增加。在信贷风控中,一条规则包含的变量数不超过3个。

② 规则评估指标

与单变量、交叉表的评估指标相同,综合考虑精准率、召回率、命中率等指标,以此评估规则的可用性。

③ 规则可解释性

通过决策树生成的规则也需要满足业务的可解释性。









《100天风控专家》版权归属于 四众号ython代码案例实操 出品人:东哥起飞,盗版必究





扫码加我微信



4.1. Sklearn.tree的API方法

Sklearn中有两个决策树API方法,分别是:

- ① tree.DecisionTreeClassifier: CART分类树
- ② tree.DecisionTreeRegressor: CART回归树

要注意的是,Sklearn没有对ID3和C4.5算法的实现,就只有CART算法,并且是调优过的。 下面是官方文档的说明。

https://scikit-learn.org/stable/modules/tree.html#tree-algorithms-id3-c4-5-c5-0-and-cart

1.10.6. Tree algorithms: ID3, C4.5, C5.0 and CART

What are all the various decision tree algorithms and how do they differ from each other? Which one is implemented in scikit-learn?

▶ Various decision tree algorithms

scikit-learn uses an optimized version of the CART algorithm; however, the scikit-learn implementation does not support categorical variables for now.



4.2. Sklearn.tree的API参数

DecisionTreeClassifier参数如下:

- **1. Criterion:** 特征选择的度量标准,可以选择 "gini" 或 "entropy"。默认情况下使用 "gini",是 CART算法的标准。
- 2. Splitter: 用于指定节点分裂的方式,可以选择 "best" 或 "random"。默认情况下是 "best" 即在所有可能的划分点中选择最优的划分点。"random" 则是随机选择局部最优的划分点。
- 3. Max_Depth: 用于限制决策树的深度,如果没有设置,则表示没有限制。这是一个重要的参数,因为它可以帮助防止决策树变得过于复杂,从而避免过拟合。
- **4. Min_Samples_Split:** 指定节点分裂所需的最低样本数。如果某个节点的样本数量少于这个值,则不会进行分裂。
- 5. Min_Samples_Leaf: 指定叶子节点所需的最低样本数。如果某个叶子节点的样本数量少于这个值,会与它的兄弟节点合并。







4.2. Sklearn.tree的API参数

- 6. Max_Features: 用于控制每次寻找最优划分时考虑的特征数量的上限。这有助于减少决策树的复杂性,同时保持模型的准确性。
- 7. Random_State: 随机种子,用于确保每次训练的结果一致性。如果没有设置随机种子,则每次训练可能会得到不同的结果。
- 8. Class_Weight: 用于指定不同类别的权重,以平衡数据集中的类别不平衡问题。
- 9. Min_Impurity_Decrease: 指定分割后的信息增益阈值,如果小于这个值就不继续分裂。
- 10.CCP_Alpha: 剪枝复杂度惩罚项系数/用于指导剪枝过程。









谢谢

《100天风捣砖;家殿板权归属于

公众号出品人





