修改过的地方:

dbproxy.connection.py controller.sched.py controller.sched_pool.py util.constant.py server.main.py

完全新增的内容:

日志配置和使用方法

日志配置

日志的使用

日志装饰器

新的定时调度的逻辑 消息队列数据格式 上线步骤

修改过的地方:

dbproxy.connection.py

在 conn() 和 conn_close() 方法里添加了数据库连接信息的日志

controller.sched.py

- 1. 增加了方法 Toop_req
- 2. 把原来的print替换成了日志
- 3. main方法新增了一个定时查询的任务
- 4. 把定时任务的逻辑抽象成独立的进程,从消息队列中提取flag

controller.sched_pool.py

- 1. 增加了接口请求任务的部分
- 2. 把数据库查询方法统一替换成 dbproxy.db_common.py 里的方法(能够自动记录数据库日志)
- 3. 把scheduler单例生成的BlockingScheduler替换成 BackGroundScheduler,改成非阻塞的scheduler

util.constant.py

- 修改了数据库用户名、密码和url
- 增加了日志文件的路径 LOG_DIR 和 LOG_NAME
 - LOG_DIR 需要填写日志保存文件夹的绝对路径,现在是项目中log包下的out文件夹的绝对路径
 - 。 LOG_NAME 日志文件名目前设置的是 test_日期 , 日志按天自动生成, 当天的日志都会记在同一个日志文件内, 目前的日志文件名为: test_2021-08-19, 前缀test可以自行修改, 其中 {time: YYYY-MM-DD} 是日期格式化形式, 精确到天
- 增加了日志等级常量

TRACE, DEBUG, INFO, SUCCESS, WARNING, ERROR, CRITICAL

• 增加了任务类型标识的常量

server.main.py

增加了req_handler对应的url路由

把tornado逻辑整合成单独的进程

完全新增的内容:

增加的文件:

- log.log_wrapper.py
- dbproxy.db_common.py
- server.handlers.req_handler.py
- server.service.reg_service
- server.templates.insert_req_cfg.html
- server.templates.req_param.html
- server.templates.update_req_cfg.html
- util.singleton_queue.py
- server.integration.py 这个是现在程序的入口,把定时调度和tornado进程整合到一起
- controller.sched_new.py 这个是新的定时调度的部分
- util.singleton_scheduler.py scheduler单例

增加的包:

• enums (下面有四个枚举类),放在项目根目录下

日志配置和使用方法

日志配置

日志配置在 log.logger_wrapper.py 中,在这里配置后,项目中所有的日志都使用此配置,不需要重复配置

使用 logger.add() 方法新增日志handler

如上图所示,目前项目中使用了两个日志handler:第一个handler 为控制台日志,第二个handler为文件日志的配置

add方法的参数就是日志handler的配置,参数介绍:

- backtrace = True, diagnose = True: 日志会记录错误的 栈信息
- enqueue = True: 保证进程安全, 日志本身是线程安全的
- Tevel: 设置什么级别(包括设置的级别)的日志信息会记录下来,控制台日志设置显示DEBUG级别以上的日志,文件日志设置保存INFO级别以上的日志信息
- rotation: 日志生成的方式,可以按日期也可以按文件大小生成,目前设置成每天0: 00自动生成
- format: 日志样式设置

以下是从源码中摘录出来的日志级别信息和日志样式信息:

更多配置可以参考官方文档、github和loguru源码内的注释:

https://loguru.readthedocs.io/en/stable/index.html

https://github.com/Delgan/loguru

```
+-----+
```

```
| Level name
           | Severity value
| Logger method
  | ``TRACE``
                 | 5
| |logger.trace|
-----+
  | ``DEBUG``
              | 10
| |logger.debug|
  | ``INFO``
                | 20
| |logger.info|
  +----
  | ``SUCCESS``
| |logger.success|
  | ``WARNING``
              | 30
| |logger.warning|
  +-----
-----+
  | ``ERROR``
              | 40
| |logger.error|
+----+
  | ``CRITICAL``
             | 50
| |logger.critical| |
-----+
  .. _record:
  .. rubric:: The record dict
```

```
The record is just a Python dict, accessible
from sinks by ``message.record``. It contains
   all contextual information of the logging call
(time, function, file, line, level, etc.).
   Each of its key can be used in the handler's
``format`` so the corresponding value is
   properly displayed in the logged message (e.g.
``"{level}"`` -> ``"INFO"``). Some record's
   values are objects with two or more attributes,
these can be formatted with ``"{key.attr}"``
   (``"{key}"`` would display one by default).
`Formatting directives`_ like ``"{key: >3}"``
   also works and is particularly useful for time
(see below).
   +-----
   | Key | Description
Attributes
+======++===++====++===++===
=======+
   | elapsed | The time elapsed since the
See |timedelta|
              | start of the program
   +-----
+----+
   | exception | The formatted exception if any, |
``type``, ``value``, |
             | ``None`` otherwise
``traceback``
   +-----
```

```
| extra | The dict of attributes
None
         | bound by the user (see |bind|) |
  +-----
  ``name`` (default),
         | was made
``path``
  +----
+-----
  | function | The function from which the |
None
         | logging call was made
  +-----
  | level | The severity used to log the |
``name`` (default), |
         message
``no``, ``icon``
  +-----
+----+
  | line | The line number in the source |
None
         | code
  +----
+----+
  | message | The logged message (not yet |
None
         | formatted)
```

```
None
          | call was made
  +-----
  None
          | logging call was made
  +----
  | process | The process in which the
``name``, ``id`` (default) |
          | logging call was made
  | thread | The thread in which the
``name``, ``id`` (default) |
          | logging call was made
  +-----
+-----
  | time | The aware local time when the |
See |datetime|
          | logging call was made
  +----
+----+
  .. _time:
  .. rubric:: The time formatting
  To use your favorite time representation, you
can set it directly in the time formatter
```

```
specifier of your handler format, like for
example ``format="{time:HH:mm:ss} {message}"``.
   Note that this datetime represents your local
time, and it is also made timezone-aware,
   so you can display the UTC offset to avoid
ambiguities.
   The time field can be formatted using more
human-friendly tokens. These constitute a subset
   of the one used by the `Pendulum`_ library of
`@sdispater`_. To escape a token, just add
   square brackets around it, for example ``"
[YY]"`` would display literally ``"YY"``.
   If you prefer to display UTC rather than local
time, you can add ``"!UTC"`` at the very end
   of the time format, like
``{time:HH:mm:ss!UTC}``. Doing so will convert the
``datetime``
   to UTC before formatting.
   If no time formatter specifier is used, like for
example if ``format="{time} {message}"``,
   the default one will use ISO 8601.
   +----
                         | Token | Output
  | YYYY | 2000, 2001,
  Year
2002 ... 2012, 2013
                         +-----
```

```
... 12, 13
 +-----
            | Q | 1 2 3 4
 | Quarter
+----
 | Month
           | MMMM | January,
February, March ...
             +----
-----+
             | MMM | Jan, Feb,
Mar ...
             +-----
            | MM | 01, 02, 03
... 11, 12
             +-----
-----+
            | M | 1, 2, 3 ...
11. 12
 +----+----
-----+
| Day of Year
        | DDDD | 001, 002,
003 ... 364, 365
             +-----
----+
| DDD | 1, 2, 3 ...
364, 365
 +-----
-----+
 | Day of Month | DD | 01, 02, 03
... 30, 31
             +-----
----+
```

```
| D | 1, 2, 3 ...
30, 31
 +----
 Day of Week
          | dddd | Monday,
Tuesday, Wednesday ...
          +-----
          | ddd | Mon, Tue,
wed ...
          +----
-----+
          | d | 0, 1, 2 ...
6
 +----
  ----+
7
 +----
          Hour
... 23, 24
          +----
         | H | 0, 1, 2 ...
23, 24
          +-----
-----
          ... 11, 12
          +-----
         11, 12
 +----+----
```

```
| mm | 00, 01, 02
| Minute
... 58, 59
                +-----
               | m | 0, 1, 2 ...
58, 59
  +----
              | ss | 00, 01, 02
 Second
... 58, 59
               +----
               | s | 0, 1, 2 ...
58. 59
  +-----
   -----+
 | Fractional Second | S | 0 1 ... 8 9
1
               +-----
               | SS | 00, 01, 02
... 98, 99
               +-----
              | SSS | 000 001 ...
998 999
               +----
            | SSSS... | 000[0..]
001[0..] ... 998[0..] 999[0..]|
-----+
             | SSSSSS | 000000
000001 ... 999998 999999
  +----
```

```
AM / PM
               | Z | -07:00,
  | Timezone
-06:00 ... +06:00, +07:00
              | ZZ | -0700,
-0600 ... +0600, +0700
               +----
               zz | EST CST ...
MST PST
  1234567890.123
  +-----
 | Microseconds timestamp | x
1234567890123
```

日志的使用

记录日志的方法:

```
from loguru import logger import util.constant as constant # 首先在需要使用日志的文件导入logger # 可以使用两种方式记录日志 # 使用和日志级别信息一样的方法记录
```

```
logger.debug("想要记录的信息")
logger.info("想要记录的信息")
logger.success("想要记录的信息")
logger.warning("想要记录的信息")
logger.error("想要记录的信息")
logger.critical("想要记录的信息")

# 使用log方法,手动指定日志级别
# 建议使用constant里的常量代替直接使用"DEBUG"
logger.log(constant.DEBUG, "想要记录的信息")
```

日志装饰器

改装饰器能够自动记录任务开始和结束的时间,代码位置,文件等,同时能够自动捕获装饰的任务出现的异常

建议加在service方法上,以任务为单位来标记

使用方法:

如果在注解修饰的函数内部手动捕获了某个异常,那么需要自己手动记录这个异常信息,不会再自动记录异常了。

注意:

请勿嵌套使用该注解,如果外部内部已经有注解了,外部函数不建议再加注解,比如

```
@Loggwrapper.info()
def m1():
    pass

@LoggerWrapper.info()
def m2():
    pass

# 不建议这样使用
@LoggerWrapper.info()
def m3():
    m1()
    m2()
```

具体使用方法可以参考 server.handlers.req_handler.py 和 server.service.req_service.py 里的使用

新的定时调度的逻辑

新的程序入口在 server.integration.py 这个文件里,新建了两个进程,两个进程共用了一个消息队列。

新的定时调度逻辑,全部在 sched_new.py,这个文件下面,任务调度进程的入口,在这个文件的main方法下。

1. 首先把任务的逻辑抽象成一个serivice函数

函数名命名为 任务类型_service, 如 req_service, msg_service, chk_service,

sevice函数的参数为一个字典,传入的是任务具体的配置信息, 这个信息从消息队列里取出

什么时候把配置信息传进消息队列,请看消息队列的数据格式,可以先把定时调度的逻辑看完

任务类型建议为小写,定义在 util.constant.py 里: constant.REQ, constant.MSG, constant.CHK

2. 然后把写好的 service 函数 import 到 sched_new.py 里即可定时调度通过反射的方式去获取service,通过 sched_new.py 里的 get_service 方法实现

上面是如何把service方法注册到定时调度进程内。

初始化定时调度,仍然需要针对每个任务重新编写,初始化的逻辑和原来是一样的,都是去查表,add到scheduler里

初始化方法参考 sched_new.py 里的 init_req 方法;编写好初始化方法之后,需要像配置tornado的handler一样,在main方法中,把所有的init方法配置到列表 init_list 里。

修改任务状态的方法为 exchange_scheduled_service , 会根据消息队列传入的任务类型, 通过反射去找到对应的service方法 (前提是service方法, import到 sched_new.py 下了, **这一点很重要**)

消息队列数据格式

```
{
    "service_type": constant.REQ,
    "status": "INSERT" OR "UPDATE" OR "DELETE",
    "info": 任务具体的配置信息的字典,假设这个键对应的字典叫
cfg
}
```

消息队列传入的对象是一个字典,每一个字典,必须要有上面三个字段:

- "service_type": 任务的类型,和 contant.py 里定义的任务类型 一致,为字符串
- "status": 任务的状态,有三种 "INSERT", "UPDATE", "DELETE", 状态出现的方式和原来的逻辑是一样的
- "info": 任务的具体配置信息,即从数据库表里查出来的信息, 其中 info这个字典里一定要有一个id字段,即:

cfg["id"] = constant.REQ + req_oid

任务类型 + 任务的oid, 举例: req19, msg20

这个字段是用来唯一标识一个任务的,也是apscheduler里任务的id,一定要手动在info对应的字典里添加这个键值对,这样定时调度修改任务,才可以通过id找到这个任务

消息队列取出数据到更新任务,都在上面的定时调度逻辑里,只需要编写好service,导入 sched_new.py 即可

什么时候插入消息队列:

在tornado增删查改的时候,即出现 INSERT, UPDATE, DELETE 这 三种状态的时候,把这个字典写入到消息队列里,具体可以参考 server.handler.req_handler.py

上线步骤

- 1. 安装loguru, 进入 loguru-0.5.3-py3-none-any.whl 所在目录, 切换到正确的python环境, 安装loguru pip install loguru-0.5.3-py3-none-any.whl
- 2. 修改 util.constant 文件中日志存放目录的绝对路径
- 3. 数据库建表,运行 createReqCfgTable.sql 和 createReqSeq.sql
- 4. 更新以上python代码
- 5. 运行 server.integration.py

目前只有接口请求的定时调度使用了消息队列,其他两个定时任务都开放了接口,需要在对应的handler里增加消息队列部分的逻辑。

原来定时调度方式仍然成立,单独起 main.py 和 sche.py ,是可以运行的,并且接口请求的功能也添加进去了,后续修改了另外两个的handler之后,就可以切换到 integration.py