

语音识别模块编程环境使用指南

——语音识别模块之指令介绍

版本号: V3.1

特别注意: 该文档适用于

NewWay Speech Recognition Studio Winter 2012

如果使用其他版本的 IDE 软件, 请参照对应的开发说明文档

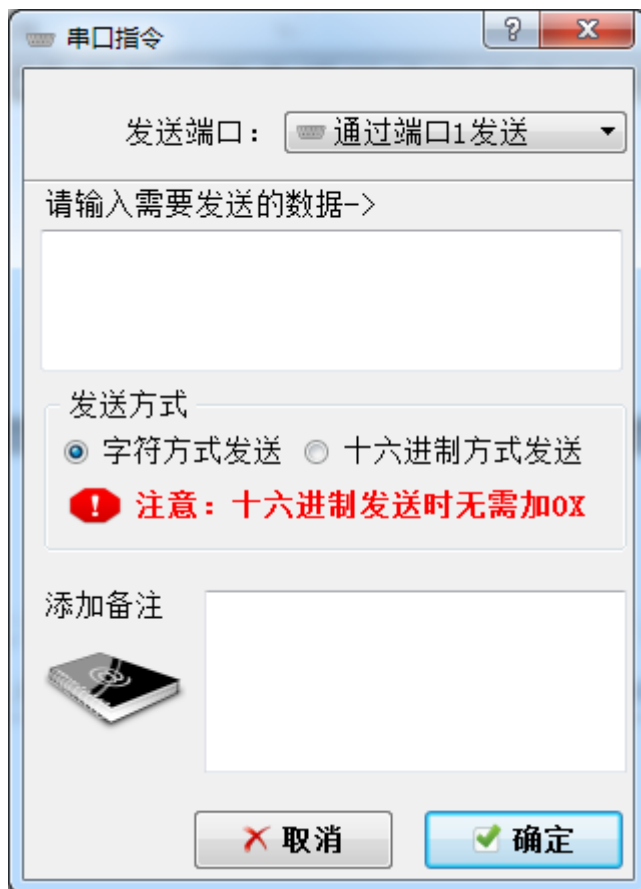


目录

串口发送指令.....	4
延时指令.....	5
定时器指令.....	6
定时器停止指令.....	7
变量申请指令.....	8
变量申请指令.....	9
返回指令.....	9
MP3 播放指令.....	10
变量自动加一指令.....	11
变量自动减一指令.....	11
寄存器配置指令.....	12
寄存器配置指令.....	13
IO 设置指令.....	14
条件判断指令.....	15
条件判断指令.....	16
模态跳转指令.....	17



串口发送指令



✚ 发送端口:

端口 1, 通过板载的 TTL 串口发送

端口 2, 通过 I02 发送

端口 3, 通过 I03 发送

现阶段支持的波特率是 9600, 无奇偶校验

✚ 发送数据:

如果是字符方式发送, 可以输入任意字符最长 255 个

如果是十六进制发送, 只能输入 0-9, A-F 和空格

延时指令



指令作用:

延时一段时间，此段时间内不做任何事情，长时间的延时慎用。

参数:

☞ 延时时间：延时的时长

☞ 单位：可以选 MS(毫秒), S (秒)

定时器指令



指令作用：

设定一个定时器，定时器时间到时执行选择的函数

参数：

- ✎ 定时器编号：定时器的编号，用于区分定时器
- ✎ 定时时间：定时器到的时间单位是毫秒
- ✎ 执行函数：定时器时间到以后执行的函数
- ✎ 定时器类型：该版本两个选项没有任何区别

定时器停止指令



指令作用:

停止一个定时器

参数:

🔊 定时器编号: 定时器的编号, 用于区分定时器

NewWay

变量申请指令



指令作用：

申请一个变量（计数器），用于记录一些值供以后使用

参数：

- ✎ 变量名称：变量的名称，用于区分变量
- ✎ 初始值：变量一开始的数值
- ✎ 变量类型：现在版本中只支持全局变量

变量申请指令



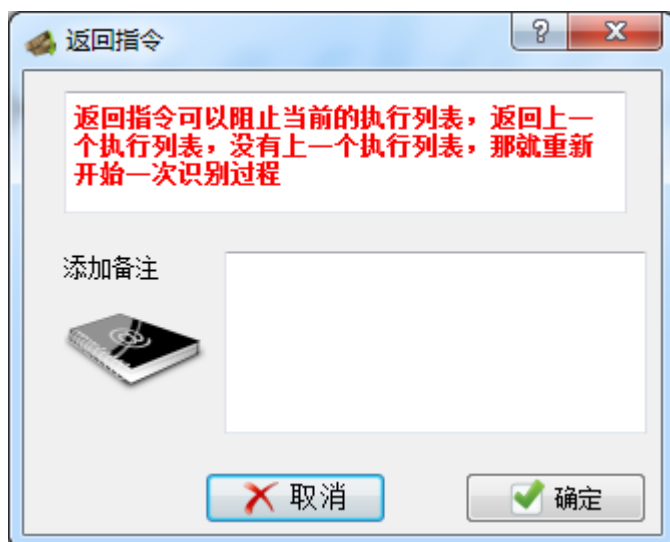
指令作用:

调用一个库中的一个函数

参数:

☞ 函数名称: 调用函数的名称, 包含库名和函数名

返回指令



指令作用:

返回指令可以阻止当前的执行列表，返回上一个执行列表，没有上一个执行列表，那就重新开始一次识别过程

参数:

无参数


MP3 播放指令



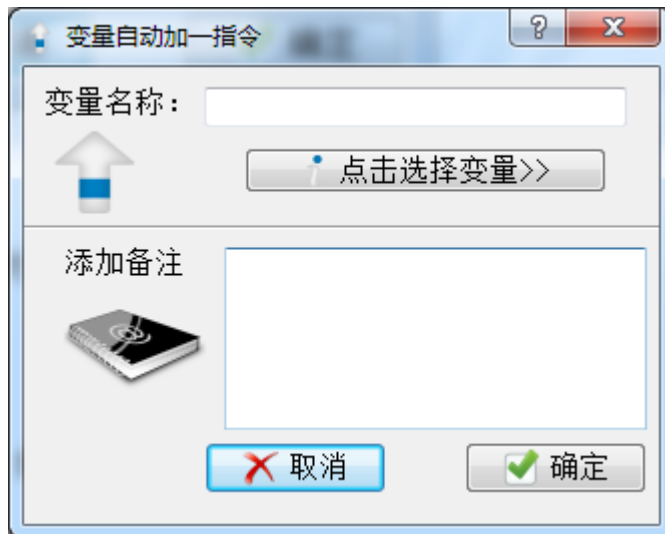
指令作用:

播放 MP3 库中的一个 MP3 文件

参数:

 MP3 名字: 需要播放的 MP3 名称

变量自动加一指令



指令作用:

让选择的变量自动加一

参数:

🔗 变量名称: 变量的名称

变量自动减一指令



指令作用:

让选择的变量自动减一

参数:

☞ 变量名称: 变量的名称

寄存器配置指令



指令作用:

可以配置和硬件相关的寄存器

参数:

☞ 寄存器名称: 不同功能的寄存器

☞ 寄存器的值: 设置的寄存器值

寄存器配置指令



指令作用:

设置变量的值。

参数:

☞ 变量名称: 变量的名称, 用于区分变量

☞ 设置变量值: 需要的设置的变量值

IO 设置指令



指令作用:

设置 IO 的输出状态，已经输出方式

参数:

- IO 模式: 可以设置成推挽输出或者普通输出，推挽输出可以提供很大的输出电流，但是注意不能直接接电源，以免损坏模块。
- IO 状态: 设置 IO 的输出状态，是高电平还是低电平

条件判断指令



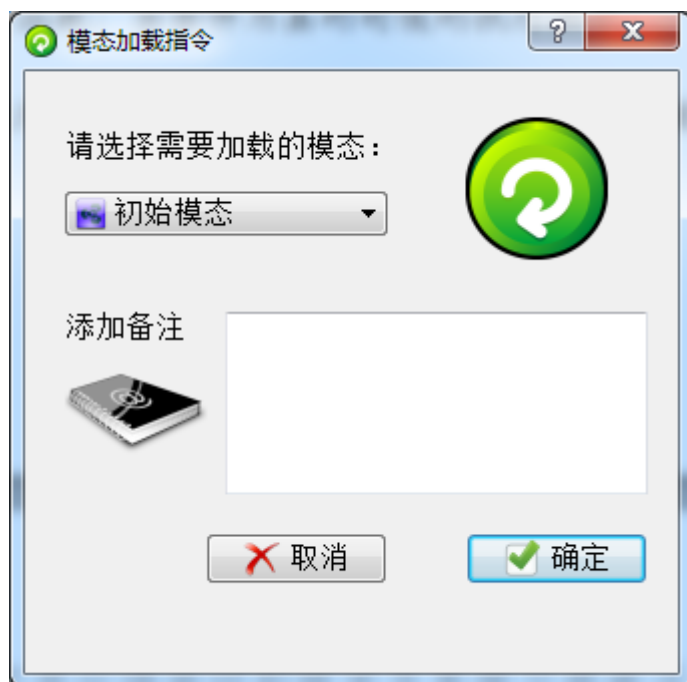
指令作用:

根据条件执行函数

参数:

- 变量名称: 变量
- 条件, 可以选择大于、小于、等于。
- 对比值: 对比的值
- 成立时执行函数: 当条件为真的时候的执行函数
- 不成立时执行函数: 当条件不成立的时候的执行函数

条件判断指令



指令作用:

加载一个模态。

参数:

☞ 模态名称: 需要加载的模态名称。

模态跳转指令



指令作用:

跳转一个模态

参数:

🔊 模态名称: 需要加载的模态名称。

NewWay