



Hochschule für Technik  
und Wirtschaft Berlin

*University of Applied Sciences*

Fachbereich 4  
Informatik, Kommunikation und Wirtschaft

# Independent Coursework I

Umsetzung einer iOS Applikation basierend auf dem  
Masterprojekt Neeedo.com mit Swift

**Autor:** Christian Neubauer  
Matr.Nr. 547617

**Prüfer:** Prof. Dr. Jung

**Abgabedatum:** 24.03.2016

## II Inhaltsverzeichnis

<b>II Inhaltsverzeichnis</b>	<b>II</b>
<b>II Abbildungsverzeichnis</b>	<b>III</b>
<b>III Abkürzungsverzeichnis</b>	<b>IV</b>
<b>1 Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1 Ausgangslage . . . . .	1
1.2 Idee . . . . .	1
<b>2 Usability Analyse</b>	<b>2</b>
2.1 Stand . . . . .	2
2.2 Positiv . . . . .	2
2.3 Verbesserungen . . . . .	2
<b>3 Umsetzung</b>	<b>2</b>
3.1 Probleme . . . . .	2
3.2 Lösungen . . . . .	2
<b>4 Fazit</b>	<b>2</b>
<b>5 Ausblick</b>	<b>2</b>

## **II Abbildungsverzeichnis**

### **III Abkürzungsverzeichnis**

# 1 Einleitung

## 1.1 Ausgangslage

Im Winter-/Sommersemester 14/15 entstand in Zusammenarbeit mit der Firma Commercetools das Masterprojekt „needo.com“. Die Idee dieses Projektes war es eine Nextgeneration e-Commerce Lösung zu entwickeln, die alternative Ideen und modernen Technologien zusammenbringen sollte.

Das Ergebnis war eine Verkaufsplattform, die die Idee der Suche/Biete Karten bekannt vom klassischen „Schwarzen Brett“ aufgreift um Käufer und Verkäufer zusammenzubringen. Hier wurden neue Ansätze für das Suchen und Anbieten von Produkten angewendet und durch Intelligente Matching-Verfahren zusammengebracht. Die Umsetzung dieser Plattform entstand durch eine Scala/Play-API, die die Verbindung zum Commercetools-Service herstellt, der die Datenhaltung und weitere interne Funktionen bereitstellt. In dieser API finden zudem alle Operationen zum Suchen und Erstellen von Artikeln statt, sowie das Matching und andere Funktionen. Welche Funktionen von der API genau erfüllt werden wird in der Umsetzung ersichtlich.

Auf dieser API wurden eine WebApplikation und eine native Android Applikation aufgebaut, die die Schnittstelle zum User herstellen. Mit diesen wurde versucht den Plan der Stärkung des lokalen Marktes umzusetzen.

## 1.2 Idee

Dies führte zu der Idee hinter dieser Arbeit: Während des Projekts wurde die Entwicklung einer iOS Applikation vernachlässigt, bzw. nicht forciert. Dies soll nun nachgeholt werden.

Da, wie die Analyse der Android Applikation zeigen wird, markante Schwächen in der Usability der Android Applikation existieren, soll ein Schwerpunkt dieser Arbeit sein diese zu verbessern bzw. ein neues Konzept zu entwickeln mit dem sich diese Schwächen ausgemerzt werden.

## **2 Usability Analyse**

### **2.1 Stand**

### **2.2 Positiv**

### **2.3 Verbesserungen**

## **3 Umsetzung**

### **3.1 Probleme**

### **3.2 Lösungen**

## **4 Fazit**

## **5 Ausblick**