



MATIS CONAN

Développer Full Stack

A propos de moi

Passionné d'informatique depuis l'enfance, je souhaite contribuer à de grands projets, avec un intérêt pour la cybersécurité



06.46.84.89.28



matiskonan2006@gmail.com



45410 Artenay



Permis : Oui



Mobilité :
Centre-val-de-Loire
Ile de France



COMPETENCES

Hard Skills

Web

- Html Css
- Javascript
- PHP

Outils

- Git
- Docker
- Nginx

Scripting

- Bash

Framework

- Vue.js
- React

Soft Skills

- Curieux
- Organiser
- Prioriser les tâches

Back-end

- Python
- Java
- C

Base de données

- Mysql

Librairie

- Three.js
- Bootstrap

LANGUES

- Anglais -B1
- Espagnol -B2

EXPERIENCES / PROJETS

Trésorier dans l'association Les Crocs du Centre Patay 45310

- Aide les foyers précaires à nourrir et soigner nos animaux.
- Recueil et protection des animaux abandonnés ou maltraités.
- Organisation de collectes de fonds et de dons financiers.
- Partenariats et relations avec les entreprises pour soutenir l'association.

Game Jam 2024

- Événement court (24-72 h) pour créer un jeu.
- Collaboration entre devs, artistes et designers.
- Objectif : prototype jouable sur un thème/contraintes.
- Environnement : Lua (ex. LÖVE/LOVE2D).

Création de petits sites 2021-2024

- Projet pédagogique de reproduction d'un site web existant.
- Utilisation des technologies HTML, CSS et JavaScript.
- Première étape : se concentrer uniquement sur HTML et CSS.
- Objectif : acquérir les bases de la structuration et du style web.

Bases de données 2022-2024

- Projet pédagogique autour de MySQL et Python.
- Connexion et manipulation d'une petite base de données.
- Lecture et écriture de fichiers CSV avec Python.
- Objectif : comprendre la gestion et l'échange de données.

Projet Pokémon 2025

- Projet pédagogique : reproduction d'un jeu existant (Pokémon) en Java.
- Focus sur le système de combat et l'architecture POO.
- Mise en pratique des principes de la POO (classes, objets, méthodes).
- Réalisé sur une semaine pour approfondir la conception orientée objet.

Projet Entreprise 2025

- Développement d'une application web de gestion de caisse sur 3 semaines.
- Travail en équipe de 4 personnes.
- Technologies utilisées : PHP, HTML, CSS, JavaScript.
- Intégration de notre API et utilisation de Webpack pour le front-end.

IOT 2022-2024

- Projet : création d'un système autonome pour déplacer un leurre.
- Commande du mouvement via télécommande.
- Réalisé en utilisant Arduino.
- Objectif : comprendre l'automatisation et le contrôle à distance.

DIPLOMES / FORMATIONS

Bachelor Developer Full Stack 2024-2027

Bachelor chez Coda School

Baccalauréat 2021-2024

Baccalauréat général spécialité numérique science de l'informatique

Brevet 2017-2021

Mention assez bien