ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО СВЯЗИ

Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

МОСКОВСКИЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ СВЯЗИ И ИНФОРМАТИКИ

Кафедра информационной безопасности

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА

№ 2

по дисциплине «ООПСЗИ»

«Разветвляющиеся алгоритмы»

Выполнил студент группы БПЗ1801 Игумнов В.О.

Проверила

Барков В. В.

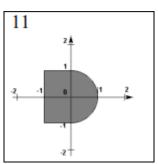
Цель работы:

Овладеть навыками создания разветвляющихся алгоритмов на языке С с применением инструкций выбора, условных выражений, логических операций и операций отношения.

Задание:

По номеру Вашего варианта выбрать задачу, решаемую в этой лабораторной работе, и выполнить следующие задания.

Вариант индивидуального задания:



Выполнение:

Задание 1.

Написать функцию, которая получает в качестве параметров координаты точки (x, y) и определяет, попадает ли она в заштрихованную область на рисунке, который соответствует варианту индивидуального задания. Попадание в границу области считать попаданием в область.

Функция возвращает 1, если точка попадает в область, 0 в противном случае.

Прототип функции _Bool isInArea(double x, double y).

Функция не должна использовать функции консольного ввода-вывода.

Листинг 1 – Исходный код файла task1_func.c

Задание 2.

Используя условную операцию написать функцию для вычисления выражения.

$$f(x) = \begin{cases} x^2 - 3x + 9, x \le 3\\ \frac{1}{x^3 + 6}, x > 3 \end{cases}$$

Функция получает x в качестве входного параметра и возвращает значение выражения.

Прототип функции double f(double x).

Функция не должна использовать функции консольного ввода-вывода.

Листинг 2 – Исходный код файла task2_func.c

```
#include <math.h>

double pow(double x, double y);

double f(double x) {
    return x > 3 ? (1 / (pow(x, 3) + 6)) : (x*x - 3*x + 9);
}
```

Задание 3.

Написать функцию **main**(), которая будет выводить меню и ожидать ответа пользователя:

- 1. Задание 1
- 2. Задание 2

Обработку ответа пользователя осуществить с помощью инструкции **switch**. При вводе пользователем цифры 1 перейти к демонстрации задания 1. При вводе пользователем цифры 2 перейти к демонстрации задания 2.

Для демонстрации задания 1 запросить у пользователя ввод двух чисел, вызвать разработанную в задании 1 функцию и вывести на экран результат – попадает ли точка в заданную область или нет.

Для демонстрации задания 2 запросить у пользователя ввод числа x, вызвать разработанную в задании функцию и вывести результат расчёта на экран.

Скомпилировать все файлы, скомпоновать и выполнить полученный исполняемый файл.

Рис. 1 – Компиляция, компоновка и выполнение программы.

Листинг 3 – Исходный код файла task3.c

```
#define CRT SECURE NO WARNINGS
     #include <stdio.h>
      Bool isInArea (double x, double y);
 5
     double f(double x):
    ⊟void main(){
         printf("Type \"1\" for Exercise 1\n\rType \"2\" for Exercise 2\n\r");
 9
         switch(getchar())
10
             case '1':
11
                 printf("Exercise 1\n\r");
13
                  static double coordX, coordY, result1;
                 scanf("%lf", &coordX);
14
                 scanf("%lf", &coordY);
15
                 result1 = isInArea(coordX, coordY);
16
17
                  if (result1 == 1)
18
19
                      printf("Point is in area!");
20
                  1
21
                  else
22
                  {
23
                      printf("Point is out of area!");
24
                  1
25
                 break;
             case '2':
2.6
27
                 printf("Exercise 2\n\r");
28
                  static double x, result2;
29
                  scanf("%lf", &x);
                 result2 = f(x);
                 printf("%lf", result2);
31
32
                 break:
33
             default:
                 printf("Invalid input format");
34
         }
36
```

Ссылка на Github репозиторий: https://github.com/Cno6/Igumnov_OOP_labs