Week1:

**Dag1 13-1-2020:**

* Klassediagram
* Game Loop
* Setup code

Klassediagram:

Het klassediagram maken zodat hieruit een goede basis gemaakt kan worden voor de rest van het project en het duidelijk is wat je kan terugverwachten van de verschillende functies.

Game Loop:

Een game loop werkend krijgen met een basis input.

Setup code:

Een algemene basis voor de code waarvan de rest van de week doorgebouwd kan worden.

**Dag2 14-1-2020:**

* Setup code uitbreiden
* Klassediagram

Setup code uitbreiden:

Input handler, Selected command, factory pattern, storage, renderer en move command mee begonnen. Begin gemaakt aan de cardgame.

Klassediagram:

Het klassediagram uitbreiden en aanpassen voor nieuwe code structuur.