

Начинающий Android разработчик, также увлекающийся машинным обучением.

Технологии и языки

- Языки: Kotlin, Python, C#, небольшой опыт с JS/HTML/CSS
- Технологии: Jetpack Compose, Ultralytics YOLO, PyTorch, Git
- Другое: Unity game engine
- Дополнительные навыки: базовые навыки работы с Adobe Premiere, Blender

Пет проекты

Приложение погоды ColdWeather

- Проект, использующий Retrofit в качестве HTTP клиента, Room для хранения данных (текущего города).

Файловый менеджер ColdFiles

- Данный проект реализует базовые возможности файлового менеджера (создание, открытие, удаление, перемещение, копирование, ...). Поддерживает запрос разрешений для всех актуальных версий Android

И другие невпечатляющие проекты, которые можно посмотреть в гитхабе.

Проекты

TrafficDetector (не Android)

- В рамках этого проекта происходит классификация и обнаружение транспортных средств с помощью модели Ultralytics YOLO, а также расчёт параметров дорожного трафика.
- Размечал датасет вручную и полуавтоматически используя CVAT, обучал модели, разрабатывал python скрипт для расчёта параметров и визуализации работы модели.

Образование

Учебное заведение: Уфимский университет науки и технологии

Специальность: Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Год окончания: 2025.