1. 项目结构

- src
 - main: 主目录
 - java: 主要业务代码位置
 - com.backend.vse: 域名反写, 作为包目录
 - common: 存放通用代码
 - BusinessException类: 业务异常封装类,可使用该类静态方法进行异常处理
 - GetStudentIndexByUserIndex和GetTeacherIndexByUserIndex: 由于 Student、Teacher和User的继承关系,我封装了这两个类用于简化与 复用代码
 - Result类: 封装请求结果,为SpringBoot代码规范
 - config: 存放所使用技术的相关配置文件
 - controller: SpringBoot表现层,接收请求,封装数据,调用业务逻辑层,响应数据
 - dto: 数据封装类,将数据封装在类中返回给前端
 - entity:数据库实体类,与数据库表一一对应
 - interceptor: 拦截器,使用JWT进行用户鉴权(之前另一组负责)
 - mapper: SpringBoot数据访问层,对数据库的CRUD基本操作,使用 MyBatis-plus,方言为MySQL
 - service: SpringBoot业务逻辑层,对业务逻辑进行封装,组合数据访问层中基本功能,形成复杂的业务逻辑功能。
 - impl: 实现类,为SpringBoot代码规范,即面向接口开发,service根目录存放接口,impl中存放其实现类
 - tools: 工具类

- ConstantPropertiesTools: 阿里云OSS配置文件
- MailSender: 用于发送电子邮件
- VSEApplication: 项目启动文件
- resources: 项目资源文件
 - stitic: 静态文件,如HTML, CSS等
 - email_template.html: 发送邮件内容模板
 - application.yml: SpringBoot项目配置文件
- test: 测试文件目录
- target: 项目输出目录,存放项目编译及运行后的一些输出
- pom.xml: Maven包依赖配置文件

什么是SpringBoot三层架构: Spring Boot分层架构详解:从Controller到Service再到Mapper的完整流程_java req从controller层传到mapper层合理吗-CSDN博客

什么是Maven: Maven是专门用于管理和构建Java项目的工具,它的主要功能有:

- 提供了一套标准化的项目结构
- 提供了一套标准化的构建流程(编译,测试,打包,发布.....)
- 提供了一套依赖管理机制,即管理项目中所使用的依赖包

2. 项目重构思路(两周)

2.1. 项目包依赖更新(syf)(本周)

查阅相关资料,删除未使用的包依赖,更新过时的包依赖,提升项目性能与健壮性,并对每个包的作用添加注释。

2.2. 计划并编写测试用例(软件测试)(yzg)(两周)

测试用例基于WBS,使用V-model,单元测试(函数)->接口测试->业务逻辑测试->项目前后端部署测试。可先对部分接口进行测试用例编写,要包含正确用例、错误用例、null等可能情况。

2.3. 依照三层架构重构代码逻辑(wzk)(两周)

目前代码核心逻辑大多数集中在Controller中,使得Controller负担过大,代码过于臃肿, 考虑将部分业务逻辑代码转移到Service层中,并尽量实现代码复用。

2.4. 面向接口开发(wzk)(本周)

目前service层中已经做到面向接口开发,对于controller层也可以采用这种方式进行重构。

2.5. 数据库中数据的过滤(ctl)(本周)

数据库初始数据的建立与冗余数据的删除。要注意表与表之间外键的关联。

2.6. 数据库表结构的优化与SQL语句性能优化(第二轮)(ctl)

目前比较明显的是"查找某一课程中所有学生所有实验的成绩"这个业务,SQL查找性能很差,考虑性能优化。可先尝试优化与规范其它SQL语句,将方言统一为MySQL。

2.7. 与前端小组以及子功能小组开会(对齐)

2.8. 通知子系统(待定)

考虑之前舍弃的通知子系统是否要继续开发。