|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 模块 | 功能 |  |
| activity | 存放活动类 | WelcomeActivity.java  登录  BaseActivity.java  EditUserInfoActivity.java  WaterAccountActivity.java  WaterUseSituationActivity.java  PayFeesActivity.java  RemoteDetectionActivity.java  BillDetailsActivity.java |
| fragment | 存放Fragment类 | HomeFragment.java  ServiceFragment.java  OnlineCustomerServiceFragment.java  VideosFragment.java  MeFragment.java |
| entity | 存放实体类 | UserEntity.java  WaterAccountEntity.java  BillEntitiy.java |
| network | 存放网络相关类 | 与网络相关操作全都封装在这里。 活动只负责调用传参和接受数据 |
| utils | 存放工具类 |  |
| adapters | 存放适配器类 | 用的的适配器都放在这里 |
| services | 存放服务类 | WaterServices.java 注意：网络应该把请求操作提交给服务去执行！ |
| events | 存放事件（回调函数）类 | 待定 回调类应该放在对应模块中 比如网络的请求完毕模块 |

# com.qlnu.water

模块划分情况