

# AtAVi

# Verbale 2017-02-07 v1.0.0

#### Sommario

Verbale dell'incontro interno in data 2017-02-28 per il  $capitolato_{\rm g}$  "AtAVi: Accoglienza tramite Assistente Virtuale" del gruppo Co.Code.

Versione | 1.0.0
Data di redazione | 2017Redazione | Matt
Verifica | Simeo
Approvazione | Matt
Uso | Ester
Distribuzione | prof.

1.0.0 2017-02-07 Mattia Bottaro Simeone Pizzi Mattia Bottaro Esterno

prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Co.Code

### Diario delle modifiche

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data	
	Stesura documento e				
0.0.1	verbalizzazione della riunione	Luca Bertolini	Responsabile	2017-02-28	

*INDICE* AtAVi

# Indice

1	Informazioni generali	3	
2	Riassunto della riunione		
	2.1 Descrizione	3	
	2.2 Decisioni	3	

### 1 Informazioni generali

• Luogo: aula 1C150, Torre Archimede, Padova.

• Data: 2017-02-28.

Orario di inizio: 11:00.Orario di fine: 11:20.

• **Durata**: 20m.

 Oggetto: discussione sulle critiche avanzate sulla progettazione da parte del professor Riccardo Cardin.

• Partecipanti: Luca Bertolini, Mattia Bottaro, Mauro Carlin, Andrea Magnan, Simeone Pizzi, Nicola Tintorri, Pier Paolo Tricomi.

• Segretario: Luca Bertolini.

### 2 Riassunto della riunione

#### 2.1 Descrizione

La riunione è avvenuta presso Torre Archimede a Padova, in particolare nell'aula 1C150, dopo il termine dell'incontro avvenuto tra diversi gruppi e il professor Riccardo Cardin per esporre e avere un primo riscontro sulla bontà della progettazione fino ad ora eseguita. Il gruppo Co.Code ha analizzato le criticità avanzate dal professore e ha preso decisioni su come rimediarvi.

#### 2.2 Decisioni

- DE1.1 Utilizzare una classe per ogni lambda function e raggrupparle per packages invece di avere una sola classe per più lambda function;
- DE1.2 Proteggere l'APIGateway dall'esposizione al Client;
- DE1.3 Se librerie esterne vengono modificate dal gruppo Co.Code allora diventeranno componente interna del sistema;
- DE1.4 Nella signatura dei metodi che utilizzano un oggetto anonimo espresso in JSON non bisogna utilizzare il tipo Object, poichè troppo generico, bensì un proprio tipo specifico;
- DE1.5 Distinguere bene il concetto di Facade e Adapter.