

AtAVi

Analisi dei requisiti v1.0.0

Sommario

Documento contenente i requisiti del $progetto_{\rm g}$ At
AVi individuati dal gruppo Co. Code.

> Versione Data di redazione Redazione

 $\begin{array}{c} 1.0.0 \\ 2017\text{-}01\text{-}09 \\ \text{Mauro Carlin} \end{array}$

Simeone Pizzi Pier Paolo Tricomi Mattia Bottaro

Nicola Tintorri Andrea Magnan

Verifica Approvazione Uso Distribuzione Luca Bertolini Simeone Pizzi Esterno

prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin

Zero12

Diario delle modifiche

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data
1.0.0	Approvazione documento	Simeone Pizzi	Responsabile	2017-01-09
0.4.1	Correzione errori rilevati durante la verifica	Pier Paolo Tricomi	Analista	2017-01-06
0.4.0	Verifica documento	Luca Bertolini	Verificatore	2017-01-06
0.3.4	Completata stesura requisiti funzionali	Mauro Carlin	Analista	2017-01-06
0.3.3	Completata stesura requisiti di qualità	Andrea Magnan	Analista	2017-01-02
0.3.2	Completata stesura requisiti di vincolo	Pier Paolo Tricomi	Analista	2016-12-30
0.3.1	Correzione errori rilevati durante la verifica	Pier Paolo Tricomi	Analista	2016-12-30
0.3.0	Verifica documento	Luca Bertolini	Verificatore	2016-12-30
0.2.5	Completata stesura UC3	Simeone Pizzi	Analista	2016-12-29
0.2.4	Completata stesura UC2	Mattia Bottaro	Analista	2016-12-29
0.2.3	Completata stesura UC7	Mauro Carlin	Analista	2016-12-28
0.2.2	Completata stesura UC8	Mauro Carlin	Analista	2016-12-26
0.2.1	Correzione errori rilevati durante la verifica	Andrea Magnan	Analista	2016-12-24
0.2.0	Verifica documento	Luca Bertolini	Verificatore	2016-12-24
0.1.5	Completata stesura UC6	Pier Paolo Tricomi	Analista	2016-12-24
0.1.4	Completata stesura UC5	Nicola Tintorri	Analista	2016-12-23
0.1.3	Completata stesura UC4	Nicola Tintorri	Analista	2016-12-23
0.1.2	Completata stesura UC1	Nicola Tintorri	Analista	2016-12-23
0.1.1	Correzione errori rilevati durante la verifica	Andrea Magnan	Analista	2016-12-22
0.1.0	Verifica documento	Luca Bertolini	Verificatore	2016-12-22
0.0.2	Completata sezione introduzione e descrizione generale	Mattia Bottaro	Analista	2016-12-21
0.0.1	Inizio stesura struttura documento	Mauro Carlin	Analista	2016-12-20

INDICE AtAVi

Indice

1	Intr	oduzione 5
	1.1	Scopo del documento
	1.2	Scopo del prodottog
	1.3	Glossario
	1.4	Riferimenti
		1.4.1 Normativi
		1.4.2 Informativi
2	Des	crizione generale 6
-	2.1	Obiettivo del prodotto
	2.2	Funzioni del prodotto
	2.3	Caratteristiche degli utenti
	2.4	Vincoli generali
	~	_
3		d'usog Gerarchia degli attori
	3.1	0
	3.3	UC0: Funzionalità sistema 8 UC1: Autenticazione 9
	0.0	3.3.1 UC1.1: Autenticazione tramite assistente virtuale
		3.3.2 UC1.1.1: Comunicazione nome e cognome
		3.3.3 UC1.1.2: Comunicazione nome azienda
		3.3.4 UC1.2: Autenticazione tramite Slack
		3.3.5 UC1.3: Riconoscimento amministratore tramite assistente
		3.3.6 UC1.3.1: Comunicazione frase di riconoscimento amministratore
		3.3.7 UC1.3.2: Comunicazione password di amministrazione
	3.4	UC2: Accesso funzionalità amministratore
	0.1	3.4.1 UC2.1: Gestione directive
		3.4.2 UC2.1.1: Creazione nuova direttiva
		3.4.3 UC2.1.1.1: Inserimento funzione direttiva
		3.4.4 UC2.1.1.2: Inserimento nome direttiva
		3.4.5 UC2.1.1.3: Inserimento target direttiva
		3.4.6 UC2.1.1.3.1: Inserimento target azienda
		3.4.7 UC2.1.1.3.2: Inserimento target ospite
		3.4.8 UC2.1.1.3.3: Inserimento target persona desiderata
		3.4.9 UC2.1.1.4: Inserimento privilegi direttiva
		3.4.10 UC2.1.1.5: Conferma creazione direttiva
		3.4.11 UC2.1.1.6: Visualizzazione errore conferma creazione direttiva 20
		3.4.12 UC2.1.2: Eliminazione direttiva
		3.4.13 UC2.1.2.1: Conferma eliminazione direttiva
		3.4.14 UC2.1.3: Modifica direttiva
		3.4.15 UC2.1.3.1: Modifica nome direttiva
		3.4.16 UC2.1.3.2: Modifica target direttiva
		3.4.17 UC2.1.3.2.1: Inserimento nuovo target
		3.4.18 UC2.1.3.2.2: Elimina target direttiva
		3.4.19 UC2.1.3.3: Modifica funzione direttiva
		3.4.20 UC2.1.3.4: Modifica abilitazione direttiva
		3.4.21 UC2.1.3.5: Modifica privilegi direttiva
		3.4.22 UC2.1.3.5.1: Concessione privilegi direttiva
		3.4.23 UC2.1.3.5.2: Revoca privilegi direttiva
		3.4.24 UC2.1.3.6: Conferma modifica direttiva
		3.4.25 UC2.1.3.7: Visualizzazione errore conferma modifica direttiva
		3.4.26 UC2.1.4: Visualizzazione direttive
		3.4.27 UC2.2: Gestione profile amministratore

INDICE AtAVi

	3.4.28 UC2.2.1: Modifica nome e cognome
	3.4.29 UC2.2.2: Modifica password
	3.4.30 UC2.2.2.1: Inserimento vecchia password
	3.4.31 UC2.2.2.2: Inserimento nuova password
	3.4.32 UC2.2.3: Conferma modifica profilo amministratore
	3.4.33 UC2.2.4: Visualizzazione errore conferma modifica profilo amministratore
3.5	UC3: Accoglienza ospite
0.0	3.5.1 UC3.1: Comunicazione persona desiderata
	3.5.5 UC3.2.3: Indicazioni stanza
	3.5.6 UC3.2.3.1: Comunicazione nome stanza
	3.5.7 UC3.2.3.2: Visualizzazione messaggio stanza sconosciuta
	3.5.8 UC3.2.4: Richiesta generica
	3.5.9 UC3.3: Intrattenimento ospite
	3.5.10 UC3.3.1: Risposte ad indovinelli
	3.5.11 UC3.3.2: Visualizzazione curiosità
	3.5.12 UC3.3.3: Visualizzazione notizie
	3.5.13 UC3.3.4: Utilizzo giochi
	3.5.14 UC3.3.4.1: Gioco tris
	3.5.15 UC3.3.4.1.1: Nuova partita tris
	3.5.16 UC3.3.4.1.2: Statistiche tris
	3.5.17 UC3.3.4.1.3: Regole tris
	3.5.18 UC3.3.4.2: Gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock
	3.5.19 UC3.3.4.2.1: Nuova partita a sasso, carta, forbice, lizard o spock 44
	3.5.20 UC3.3.4.2.2: Statistiche sasso, carta, forbice, lizard o spock 45
	3.5.21 UC3.3.4.2.3: Regole sasso, carta, forbice, lizard o spock 45
	3.5.22 UC3.3.4.3: Gioco Mankala
	3.5.23 UC3.3.4.3.1: Nuova partita Mankala
	3.5.24 UC3.3.4.3.2: Statistiche Mankala
	3.5.25 UC3.3.4.3.3: Regole Mankala
	3.5.26 UC3.3.4.3.4: Scelta difficoltà Mankala
3.6	UC4: Accesso funzionalità super amministratore
	3.6.1 UC4.1: Gestione amministrazione
	3.6.2 UC4.1.1: Creazione nuovo amministratore
	3.6.3 UC4.1.1.1: Inserimento nome e cognome amministratore 51
	3.6.4 UC4.1.1.2: Inserimento username amministratore
	3.6.5 UC4.1.1.3: Inserimento password amministratore 51
	3.6.6 UC4.1.1.4: Conferma creazione nuovo amministratore
	3.6.7 UC4.1.1.5: Visualizzazione errore conferma creazione amministratore 52
	3.6.8 UC4.1.2: Reset password amministratore
	3.6.9 UC4.1.2.1: Conferma reset password amministratore
	3.6.10 UC4.1.3: Eliminazione amministratore
	3.6.11 UC4.1.3.1: Conferma eliminazione amministratore
	3.6.12~ UC4.1.3.2: Visualizzazione errore conferma eliminazione amministratore 56
	3.6.13 UC4.2: Accesso file log
3.7	UC5: Comunicazione non comprensibile
3.8	UC6: Scadenza timeout input
-	
	ruisiti 58
4.1	Requisiti Funzionali
4.2	Requisiti di Qualità
4.3	Requisiti di Vincolo
4.4	Tracciamento fonti-requisiti
4.5	Tracciamento requisiti-fonti

4

1	Gerarchia degli attori
2	UC0: Funzionalità sistema
3	UC1: Autenticazione
4	UC1.1: Autenticazione tramite assistente virtuale
5 c	UC1.3: Riconoscimento amministratore tramite assistente
6 7	UC2: Accesso funzionalità amministratore
1 8	UC2.1.1: Gestione direttive
9	UC2.1.1.3: Inserimento target direttiva
9 10	UC2.1.2: Eliminazione direttiva
11	UC2.1.3: Modifica direttiva
12	UC2.1.3.2: Modifica target direttiva
13	UC2.1.3.5: Modifica privilegi direttiva
14	UC2.2: Gestione profilo amministratore
15	UC2.2.2: Modifica password
16	UC3: Accoglienza ospite
17	UC3.2: Comunicazione necessità
18	UC3.2.3: Indicazioni stanza
19	UC3.3: Intrattenimento ospite
20	UC3.3.4: Utilizzo giochi
21	UC3.3.4.1: Gioco tris
22	UC3.3.4.2: Gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock
23	UC3.3.4.3: Gioco Mankala
24	UC4: Accesso funzionalità super amministratore
25	UC4.1: Gestione amministrazione
26	UC4.1.1: Creazione nuovo amministratore
27	UC4.1.2: Reset password amministratore
28	UC4.1.3: Eliminazione amministratore
en	co delle tabelle
0.7	Danisia: Danis - 1:
87	Requisiti Funzionali
88	Requisiti di Qualità
89	Requisiti di Vincolo
$\cap \cap$	
90 91	Tracciamento Fonti-Requisiti Tracciamento Requisiti-Fonti

1. INTRODUZIONE AtAVi

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento analizza, definisce e cataloga i requisiti e $casi\ d'uso_{\rm g}$ individuati nello studio del $capitolato_{\rm g}$ C2 e dagli incontri con Zero12. Il documento sancisce un contratto tra fornitore, il quale si impegna nel realizzare il $prodotto_{\rm g}$ con le qualità descritte, e il $proponente_{\rm g}$ il quale riconosce che tali qualità sono quelle desiderate.

1.2 Scopo del $prodotto_{g}$

Si vuole creare un'applicazione web che permetta ad un ospite, in visita all'ufficio di Zero12, di interrogare un assistente virtuale per annunciare la propria presenza, avvisare l'interessato del suo arrivo sul sistema di comunicazione aziendale $(Slack_g)$ e nel frattempo essere intrattenuto con varie attività.

1.3 Glossario

Allo scopo di evitare ogni ambiguità nel linguaggio e rendere più semplice e chiara la comprensione dei documenti, viene allegato il " $Glossario\ v1.0.0$ ". Le parole in esso contenute sono scritte in corsivo e marcate con una 'g' a pedice (p.es. $Parola_g$).

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Capitolatog d'appalto C2 AtAVi: Accoglienza tramite Assistente Virtuale http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C2.pdf;
- "Norme di Progetto v1.0.0".

1.4.2 Informativi

- Slide del corso di ingegneria del software_g
 - http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/L06.pdf
 - http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E01a.pdf
 - http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E01b.pdf
 - http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E02a.pdf
 - http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E02b.pdf
 http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E03a.pdf
 - http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E03b.pdf

2 Descrizione generale

2.1 Obiettivo del prodotto

Il prodotto vuole essere un assistente virtuale in grado di accogliere un cliente in visita all'ufficio di Zero12 e, allo stesso tempo, informare la persona desiderata dell'arrivo dell'ospite.

2.2 Funzioni del prodotto

Il sistema, dopo aver dato il benvenuto all'ospite, dovrà richiedergli alcune informazioni riguardanti la sua visita all'ufficio di Zero12. I dati di interesse riguardanti l'incontro, che l'assistente ha il compito di raccogliere tramite delle domande mirate, sono: l'identità del visitatore, l'azienda di provenienza e la persona desiderata.

A questo punto il nostro prodotto richiede all'ospite tutte le possibili esigenze (caffè, stanze con apparecchiature specifiche, materiale per l'incontro) e invia tutti i dati ottenuti alla persona desiderata tramite l'applicazione di messaggistica aziendale (Slack).

Durante l'attesa dell'arrivo del membro di Zero12, l'assistente offre all'ospite una serie di intrattenimenti di carattere ludico (tris, mankala, sasso carta forbice) o informativo (curiosità di vario genere o indovinelli).

Il sistema è in grado di riconoscere un ospite che è già stato in visita all'azienda, in modo da migliorare l'interazione con esso tramite le informazioni raccolte negli incontri passati.

Il prodotto mette a disposizione anche un'area di amministrazione dove è possibile modificare il comportamento dell'assistente per determinate categorie di persone, come ad esempio ospiti di un'azienda specifica, oppure per quelli che cercano una persona di Zero12 in particolare. L'accesso come amministratore del sistema avviene tramite riconoscimento vocale.

2.3 Caratteristiche degli utenti

Non sono richieste competenze particolari per poter utilizzare questo $prodotto_g$, che deve risultare quindi accessibile ad un'ampia categoria di utenti. Questo sarà garantito dal fatto che l'interazione con l'assistente sarà quasi completamente di carattere vocale.

2.4 Vincoli generali

Essendo un applicativo Web dovrà funzionare correttamente su PC, Mac o tablet, senza alcuna limitazione sul $sistema_{\sigma}$ operativo.

Il $browser_g$ che verrà utilizzato dovrà essere compatibile con $JavaScript_g$ e gli standard $HTML5_g$, $CSS3_g$. I browser supportati saranno:

- Google Chrome 53+ (obbligatorio);
- Mozilla Firefox 51+ (facoltativo);
- Safari 10.0.3+ (facoltativo);
- Opera 41+ (facoltativo);
- Internet Explorer 9+ (facoltativo).

3 Casi d'usog

Vengono elencati tutti i $casi\ d'uso_g$ rilevati dall'analisi del $capitolato_g$ C2 e dalle riunioni con Zero12.

Ogni caso d'uso ha un proprio codice identificativo che rispetta il seguente formalismo:

UC{Codice}

dove:

• Codice: indica il codice identificativo del requisito, è univoco e deve essere identificato in forma gerarchica.

3.1 Gerarchia degli attori

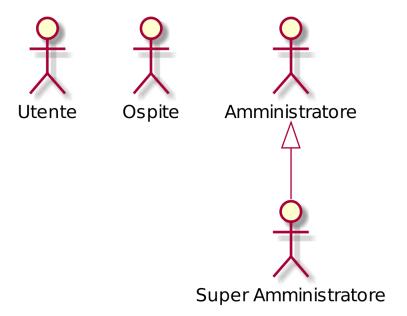


Figura 1: Gerarchia degli attori

Dopo un'attenta analisi da parte del gruppo gli attori che sono stati individuati sono:

- **Utente**: un utente del sistema, il quale non è ancora stato identificato nè come amministratore nè come ospite;
- Ospite: ospite esterno, il quale vuole incontrare un membro dell'azienda;
- Amministratore: membro dell'azienda che dispone dei privilegi di amministrazione, i quali gli permettono di modificare il comportamento del sistema;
- Super Amministratore: generalizzazione di amministratore, può creare e modificare altri amministratori e dispone di privilegi globali;

3.2 UC0: Funzionalità sistema

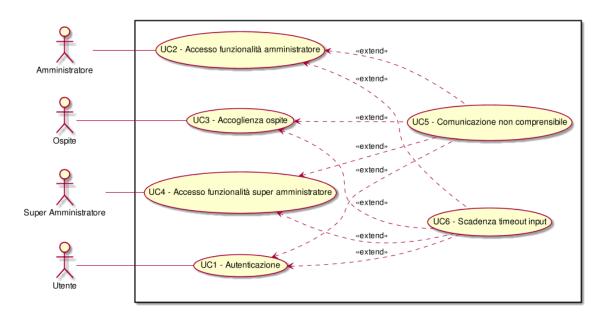


Figura 2: UC0: Funzionalità sistema

UC0 - Funzionalità sistema		
Attori	Utente, Amministratore, Super Amministratore, Ospite;	
Descrizione	Un utente deve poter fornire il proprio nome e cognome e l'azienda di provenienza. Nel caso in cui l'utente sia riconosciuto dal sistema come possibile amministratore (o super amministratore) deve poter fornire la propria password di amministrazione per accedere alle funzionalità a lui dedicate. Nel caso in cui si tratti di un ospite in visita, il sistema deve accoglierlo.	
Precondizione	Il sistema è avviato e pronto ad interagire con l'attore.	
Postcondizione	L'attore ha usufruito delle funzionalità desiderate offerte dal sistema.	
Scenario principale	 L'utente può fornire il proprio nome e cognome; L'utente può fornire la propria azienda di provenienza; L'utente può fornire la propria password di amministrazione per accedere alle funzionalità di amministratore; L'ospite deve poter essere accolto tramite le funzionalità offerte dal sistema; L'amministratore può usufruire delle funzionalità di amministratore; Il super amministratore, oltre a quelle di amministratore, può usufruire di altre funzionalità dedicate al super amministratore. 	

3.3 UC1: Autenticazione

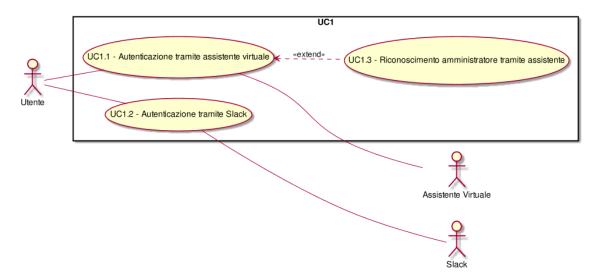


Figura 3: UC1: Autenticazione

UC1 - Autenticazione		
Attori	Utente.	
Descrizione	Il sistema deve autenticare l'utente come ospite o come amministatore.	
Precondizione	Il sistema è stato avviato.	
Postcondizione	Il sitema ha riconosciuto l'utente come ospite o amministratore.	
Scenario principale	L'utente ha avviato il sistema per poter accedere alle funzionalità a lui dedicate.	

3.3.1 UC1.1: Autenticazione tramite assistente virtuale

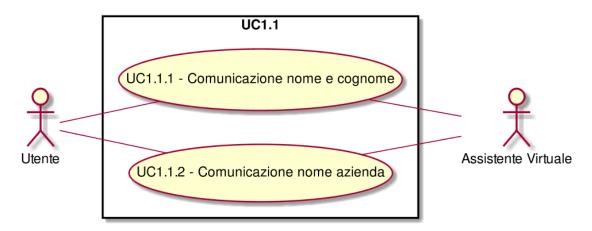


Figura 4: UC1.1: Autenticazione tramite assistente virtuale

UC1.1 - Autenticazione tramite assistente virtuale		
Attori	Assistente Virtuale, Utente.	
	,	
Descrizione	Il sistema può autenticare l'utente tramite l'assistente virtuale.	
Precondizione	L'utente utilizza direttamente l'assistente virtuale per la sua autenticazione.	
Postcondizione	Il sistema ha riconosciuto l'utente come ospite o amministratore.	
Scenario principale	L'utente viene autenticato tramite l'interazione con l'assistente virtuale.	
Scenari alternativi	Nel caso in cui nome e cognome dell'utente coincidano con quelli di un amministratore di sistema, l'assistente virtuale richiederà all'u- tente l'accesso all'area di amministrazione tramite riconoscimento vocale.	

3.3.2 UC1.1.1: Comunicazione nome e cognome

UC1.1.1 - Comunicazione nome e cognome		
Attori	Assistente Virtuale, Utente.	
Descrizione	Il sistema può richiedere all'ospite il proprio nome e cognome per poterlo autenticare.	
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'ospite di comunicare il proprio nome e cognome.	
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto il nome e cognome dell'ospite.	

Scenario principale | L'utente comunica al sistema il proprio nome e cognome.

3.3.3 UC1.1.2: Comunicazione nome azienda

UC1.1.2 - Comunicazione nome azienda		
Attori	Assistente Virtuale, Utente.	
Descrizione	Il sistema può richiedere all'utente il nome dell'azienda da cui proviene.	
Precondizione	Il sistema ha richiesto all'utente l'azienda da cui proviene.	
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto dall'utente il nome dell'azienda da cui proviene.	
Scenario principale	L'utente comunica il nome dell'azienda da cui proviene.	

3.3.4 UC1.2: Autenticazione tramite Slack

UC1.2 - Autenticazione tramite Slack		
Attori	Slack, Utente.	
Descrizione	Il sistema può permettere all'utente di identificarsi come amministratore tramite Slack.	
Precondizione	L'utente vuole autenticarsi come amministratore attraverso Slack.	
Postcondizione Il sistema identifica l'utente come amministratore del sistema		
Scenario principale	L'utente si identifica come amministratore tramite Slack.	

3.3.5 UC1.3: Riconoscimento amministratore tramite assistente

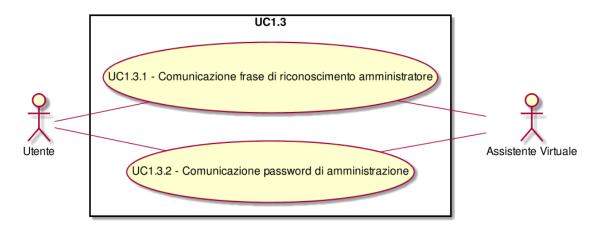


Figura 5: UC1.3: Riconoscimento amministratore tramite assistente

UC1.3 - Riconoscimento amministratore tramite assistente		
Attori	Assistente Virtuale, Utente.	
Descrizione	Il sistema offre all'utente la possibilità di autenticarsi come amministratore del sistema.	
Precondizione	Il sistema ha riconosciuto l'utente come possibile amministratore del sistema.	
Postcondizione	Il sistema ha autenticato l'utente come amministratore.	
Scenario principale	 L'utente può autenticarsi come amministratore attraverso la sua password; L'utente può autenticarsi come amministratore attraverso riconoscimento vocale. 	

3.3.6 UC1.3.1: Comunicazione frase di riconoscimento amministratore

UC1.3.1 - Comunicazione frase di riconoscimento amministratore		
Attori	Assistente Virtuale, Utente.	
Descrizione	Il sistema può richiedere all'utente la frase necessaria per l'autenticazione come amministratore del sistema.	
Precondizione	Il sistema ha riconosciuto l'utente come uno dei possibili amministratori del sistema.	
Postcondizione	L'utente ha comunicato la frase necessaria per l'autenticazione come amministratore del sistema.	
Scenario principale	L'utente comunica la frase necessaria per l'autenticazione come amministratore del sistema.	
Scenari alternativi	Nel caso in cui la frase comunicata dall'utente non venga riconosciuta, il sistema richiederà nuovamente all'utente di pronunciarla.	

3.3.7 UC1.3.2: Comunicazione password di amministrazione

UC1.3.2 - Comunicazione password di amministrazione	
Attori	Assistente Virtuale, Utente.
Descrizione	Il sistema offre all'utente la possibilità di autenticarsi come amministratore attraverso la sua password.
Precondizione	Il sistema ha riconosciuto l'utente come possibile amministratore del sistema.
Postcondizione	Il sistema ha autenticato l'utente come amministratore.
Scenario principale	L'utente ha comunicato al sistema la sua password di amministrazione.
Scenari alternativi	Nel caso in cui la password non sia corretta, il sistema la richiederà nuovamente.

3.4 UC2: Accesso funzionalità amministratore

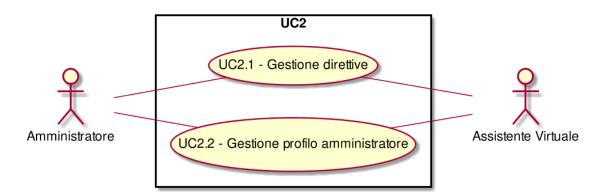


Figura 6: UC2: Accesso funzionalità amministratore

UC2 - Accesso funzionalità amministratore	
Attori	Amministratore.
Descrizione	L'amministratore deve poter accedere alle funzionalità avanzate messe a disposizione dall'applicazione. Tali funzionalità consentono di fornire al sistema delle direttive per modificare l'interazione con determinati ospiti.
Precondizione	L'amministratore ha effettuato l'accesso all'area di amministrazione.
Postcondizione	L'amministratore ha usufruito delle funzionalità di amministratore fornite dal sistema.
Scenario principale	 L'amministratore può gestire le direttive del sistema da lui accessibili; L'amministratore può gestire le informazioni del proprio profilo.

3.4.1 UC2.1: Gestione direttive

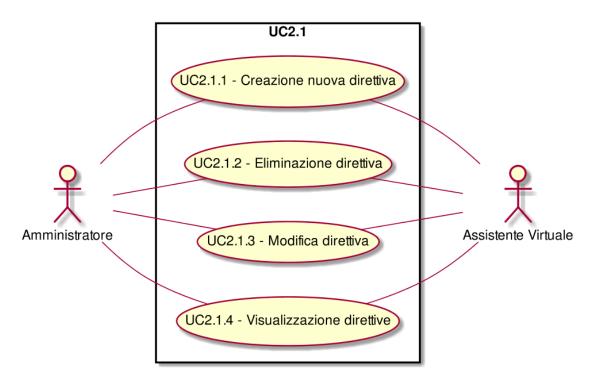


Figura 7: UC2.1: Gestione direttive

UC2.1 - Gestione direttive	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può creare nuove direttive o gestire quelle presenti nel sistema.
Precondizione	L'amministratore si trova nella sezione adibita alla gestione delle direttive.
Postcondizione	L'amministratore ha usufruito delle funzionalità di gestione delle direttive.
Scenario principale	 L'amministratore può creare una nuova direttiva; L'amministratore può eliminare una direttiva di cui ha i privilegi; L'amministratore può modificare una direttiva di cui ha i privilegi; L'amministratore può ricercare le direttive di cui ha i privilegi secondo diversi criteri (nome, funzione, target e abilitazione).

3.4.2 UC2.1.1: Creazione nuova direttiva

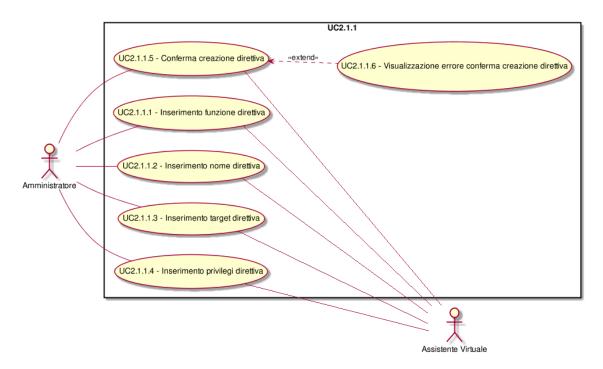


Figura 8: UC2.1.1: Creazione nuova direttiva

	UC2.1.1 - Creazione nuova direttiva
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può creare una nuova direttiva, la quale sarà salvata nel sistema.
Precondizione	L'amministratore si trova nella sezione dedicata alla creazione di una nuova direttiva.
Postcondizione	La direttiva è stata creata e salvata nel sistema.
Scenario principale	 L'amministratore può inserire il nome della direttiva; L'amministratore può inserire il target della direttiva; L'amministratore può inserire la funzione della direttiva; L'amministratore può confermare la creazione della direttiva.

3.4.3 UC2.1.1.1: Inserimento funzione direttiva

UC2.1.1.1 - Inserimento funzione direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare la funzione di una direttiva una volta richiesto dal sistema.
Precondizione	Il sistema chiede all'amministratore la funzione della direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto la funzione della direttiva.
Scenario principale	L'amministratore comunica la funzione della direttiva.

3.4.4 UC2.1.1.2: Inserimento nome direttiva

UC2.1.1.2 - Inserimento nome direttiva	
Attori Descrizione	Amministratore, Assistente Virtuale. L'amministratore può comunicare il nome della direttiva una volta richiesto dal sistema.
Precondizione Postcondizione Scenario principale	Il sistema ha richiesto il nome della direttiva all'amministratore. Il sistema ha ricevuto il nome della direttiva. L'amministratore comunica il nome della direttiva.

3.4.5 UC2.1.1.3: Inserimento target direttiva

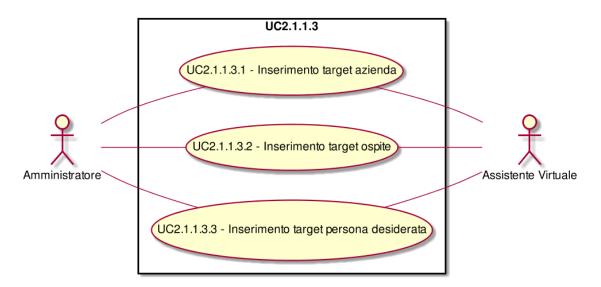


Figura 9: UC2.1.1.3: Inserimento target direttiva

UC2.1.1.3 - Inserimento target direttiva	
Attori Descrizione	Amministratore, Assistente Virtuale. L'amministratore può comunicare i target della direttiva, ovvero la categoria di persone a cui essa è rivolta, una volta richiesti dal sistema.
Precondizione	Il sistema ha richiesto i target della direttiva all'amministratore.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto i target della direttiva.
Scenario principale	 L'amministratore può comunicare un'azienda come target; L'amministratore può comunicare il nome di un ospite come target; L'amministratore può comunicare una persona desiderata target.

3.4.6 UC2.1.1.3.1: Inserimento target azienda

UC2.1.1.3.1 - Inserimento target azienda	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare il nome dell'azienda i cui dipendenti diventeranno i target della direttiva.
Precondizione	Il sistema ha richiesto il nome dell'azienda target.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto il nome dell'azienda target.
Scenario principale	L'amministratore comunica il nome dell'azienda target.

3.4.7 UC2.1.1.3.2: Inserimento target ospite

UC2.1.1.3.2 - Inserimento target ospite	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare il nome dell'ospite che diventerà il target della direttiva.
Precondizione	Il sistema ha richiesto il nome dell'ospite target.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto il nome dell'ospite target.
Scenario principale	L'amministratore comunica il nome dell'ospite target.

3.4.8 UC2.1.1.3.3: Inserimento target persona desiderata

UC2.1.1.3.3 - Inserimento target persona desiderata	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare il nome della persona desiderata. Tutti gli ospiti che vogliono incontrare questa persona diventeranno i target della direttiva.
Precondizione	Il sistema ha richiesto il nome della persona desiderata.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto il nome della persona desiderata.
Scenario principale	L'amministratore comunica il nome della persona desiderata.

3.4.9 UC2.1.1.4: Inserimento privilegi direttiva

UC2.1.1.4 - Inserimento privilegi direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare gli username degli amministra- tori a cui vuole concedere i privilegi di modifica ed eliminazione per la direttiva, una volta richiesti dal sistema.
Precondizione	Il sistema ha richiesto gli username degli amministratori a cui l'amministratore vuole concedere i privilegi per la direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto gli username comunicati dall'amministratore.
Scenario principale	L'amministratore comunica gli username degli amministratori a cui vuole concedere i privilegi per la direttiva.

3.4.10 UC2.1.1.5: Conferma creazione direttiva

UC2.1.1.5 - Conferma creazione direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può confermare i dati inseriti per creare una direttiva, una volta richiesto dal sistema.
Precondizione	Il sistema chiede all'amministratore di confermare i dati comunicati.
Postcondizione	Il sistema crea la direttiva con i dati comunicati dal sistema.
Scenario principale	L'amministratore conferma di voler creare la nuova direttiva con i dati comunicati.
Scenari alternativi	L'amministratore non conferma di voler creare la direttiva. L'amministratore viene rimandato alla pagina dedicata alla gestione delle direttive.

3.4.11 UC2.1.1.6: Visualizzazione errore conferma creazione direttiva

UC2.1.1.6 - Visualizzazione errore conferma creazione direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può visualizzare un messaggio d'errore se ha comunicato dei dati non validi (funzione o target della direttiva inesistenti) per la creazione di una nuova direttiva.
Precondizione	Il sistema ha ricevuto dati non validi.

Postcondizione	Il sistema mostra un messaggio d'errore adeguato.
Scenario principale	L'amministratore visualizza un messaggio d'errore.

3.4.12 UC2.1.2: Eliminazione direttiva



Figura 10: UC2.1.2: Eliminazione direttiva

UC2.1.2 - Eliminazione direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può eliminare dal sistema una direttiva di cui ha i privilegi. L'eliminazione comporterà la cancellazione dei dati dal sistema.
Precondizione	Il sistema ha richesto all'amministratore la direttiva da eliminare.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto i dati della direttiva da eliminare.
Scenario principale	L'amministratore comunica i dati della direttiva da eliminare.

3.4.13 UC2.1.2.1: Conferma eliminazione direttiva

UC2.1.2.1 - Conferma eliminazione direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può confermare l'eliminazione di una direttiva, una volta richiesto dal sistema.
Precondizione	Il sistema ha richiesto all'amministratore la conferma della volontà di eliminare la direttiva.
Postcondizione	L'amministratore ha eliminato una direttiva.
Scenario principale	L'amministratore conferma di voler eliminare la direttiva.
Scenari alternativi	L'amministratore non conferma di voler eliminare la diretti- va. L'amministratore viene rimandato alla pagina dedicata alla gestione delle direttive.

3.4.14 UC2.1.3: Modifica direttiva

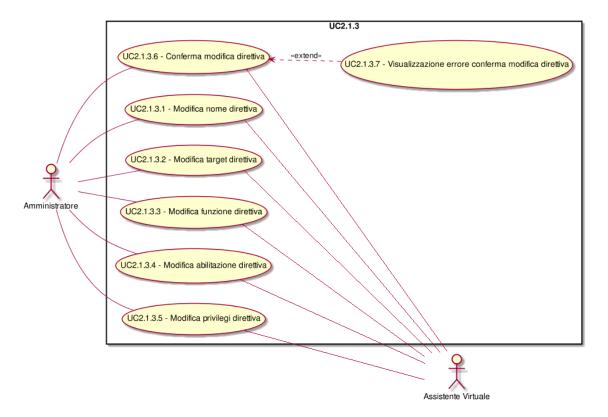


Figura 11: UC2.1.3: Modifica direttiva

UC2.1.3 - Modifica direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può modificare una direttiva di cui ha i privilegi.
Precondizione	Il sistema ha richiesto all'amministratore di modificare una direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha modificato la direttiva in base ai dati comunicati dall'amministratore.
Scenario principale	 L'amministratore può modificare il nome della direttiva; L'amministratore può modificare il target della direttiva; L'amministratore può modificare la funzione della direttiva; L'amministratore può abilitare o disabilitare una direttiva; L'amministratore può confermare le modifiche apportate alla direttiva.

3.4.15 UC2.1.3.1: Modifica nome direttiva

UC2.1.3.1 - Modifica nome direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare il nuovo nome di una direttiva.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'amministratore il nuovo nome della direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto i dati dall'amministratore per modificare il nome di una direttiva.
Scenario principale	L'amministratore comunica il nuovo nome per una direttiva.

3.4.16 UC2.1.3.2: Modifica target direttiva

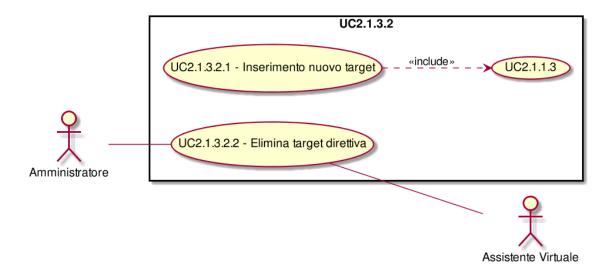


Figura 12: UC2.1.3.2: Modifica target direttiva

UC2.1.3.2 - Modifica target direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare i dati per modiifcare i target di una direttiva.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'amministratore il nuovo target della direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto i dati dall'amministratore per modificare il target di una direttiva.
Scenario principale	 L'amministratore può comunicare i dati per aggiungere un nuovo target alla direttiva; L'amministratore può comunicare i dati per eliminare un target dalla direttiva.

${\bf 3.4.17}\quad {\bf UC2.1.3.2.1:\ Inserimento\ nuovo\ target}$

UC2.1.3.2.1 - Inserimento nuovo target	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può aggiungere un target alla direttiva.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'amministratore il nuovo target della direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto dall'amministratore il nuovo target della direttiva.
Scenario principale	L'amministratore comunica il nuovo target della direttiva.
Inclusioni	UC2.1.1.3

3.4.18 UC2.1.3.2.2: Elimina target direttiva

UC2.1.3.2.2 - Elimina target direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può eliminare un target della direttiva.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'amministratore il target da eliminare della direttiva interessata.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto dall'amministratore il target da eliminare della direttiva interessata.
Scenario principale	Il sistema riceve dall'amministratore il target da eliminare della direttiva interessata.

3.4.19 UC2.1.3.3: Modifica funzione direttiva

UC2.1.3.3 - Modifica funzione direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare i dati per modificare la funzione di una direttiva.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'amministratore la nuova funzione della direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto i dati dall'amministratore per modificare la funzione di una direttiva.

Scenario principale	L'amministratore comunica i dati per modificare la funzione di
	una direttiva.

3.4.20 UC2.1.3.4: Modifica abilitazione direttiva

UC2.1.3.4 - Modifica abilitazione direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare i dati per modificare l'abilitazione di una direttiva.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'amministratore come vuole modificare l'abilitazione della direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto i dati dall'amministratore per modificare l'abilitazione di una direttiva.
Scenario principale	L'amministratore comunica i dati per modificare l'abilitazione di una direttiva

3.4.21 UC2.1.3.5: Modifica privilegi direttiva

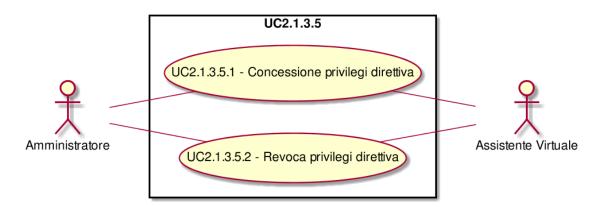


Figura 13: UC2.1.3.5: Modifica privilegi direttiva

UC2.1.3.5 - Modifica privilegi direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare la volontà di modificare i privilegi per una direttiva.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'amministratore se vuole modificare i privilegi di altri amministratori per la direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto i dati dall'amministratore per modificare i privilegi degli altri amministratori per la direttiva.
Scenario principale	 L'amministratore può concedere ad un altro amministratore i privilegi per una direttiva; L'amministratore può revocare i privilegi di un altro amministratore per una direttiva.

3.4.22 UC2.1.3.5.1: Concessione privilegi direttiva

UC2.1.3.5.1 - Concessione privilegi direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può comunicare i dati per concedere ad altri amministratori i privilegi per la direttiva. L'altro amministratore in seguito potrà visualizzare, modificare ed eliminare la direttiva.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'amministratore a quali altri amministratori vuole estendere i privilegi per la direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto i dati dall'amministratore per concedere i privilegi di una direttiva ad ulteriori amministratori.
Scenario principale	L'amministratore comunica i dati per concedere i privilegi per la direttiva ad altri amministratori.

3.4.23 UC2.1.3.5.2: Revoca privilegi direttiva

UC2.1.3.5.2 - Revoca privilegi direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può revocare i privilegi degli altri amministratori per la direttiva.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'amministratore a quali amministratori vuole revocare i privilegi per la direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto gli username degli amministratori ai quali devono essere revocati i privilegi per la direttiva.
Scenario principale	L'amministratore comunica gli username degli amministratori ai quali devono essere revocati i privilegi per la direttiva.

3.4.24 UC2.1.3.6: Conferma modifica direttiva

UC2.1.3.6 - Conferma modifica direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può confermare la modifica di una direttiva.
Precondizione	Il sistema ha richiesto all'amministratore la conferma delle modifiche alla direttiva.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto la conferma da parte dell'amministratore.
Scenario principale	L'amministratore conferma di voler modificare una direttiva.

Scenari alternativi	L'amministratore non conferma di voler modificare la diretti-
	va. L'amministratore viene rimandato alla pagina dedicata alla gestione delle direttive.

3.4.25 UC2.1.3.7: Visualizzazione errore conferma modifica direttiva

UC2.1.3.7 - Visualizzazione errore conferma modifica direttiva	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può visualizzare un messaggio d'errore se ha comunicato dei dati non validi (target o funzione inesistenti) per la modifica di una direttiva.
Precondizione	Il sistema ha ricevuto dati non validi.
Postcondizione	Il sistema mostra un messaggio d'errore.
Scenario principale	L'amministratore visualizza un messaggio d'errore.

3.4.26 UC2.1.4: Visualizzazione direttive

	UC2.1.4 - Visualizzazione direttive
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può visualizzare tutte le direttive per le quali detiene i privilegi.
Precondizione	L'amministratore si trova nella sezione dedicata alla visualizzazione delle direttive.
Postcondizione	L'amministratore ha visualizzato le direttive di cui detiene i privilegi.
Scenario principale	L'amministratore visualizza tutte le direttive di cui detiene i privilegi.

3.4.27 UC2.2: Gestione profilo amministratore

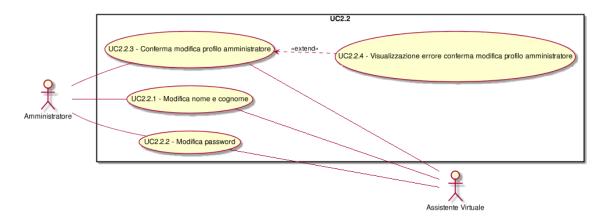


Figura 14: UC2.2: Gestione profilo amministratore

UC2.2 - Gestione profilo amministratore	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può gestire le impostazioni del proprio profilo tramite le funzionalità offerte dal sistema.
Precondizione	L'amministratore si trova nella sezione adibita alla gestione delle impostazioni del proprio profilo.
Postcondizione	L'amministratore ha usufruito delle funzionalità per gestire le impostazioni del proprio profilo.
Scenario principale	 L'amministratore può modificare il proprio nome e cognome; L'amministratore può modificare la propria password; L'amministratore può confermare le modifiche effettuate.

3.4.28 UC2.2.1: Modifica nome e cognome

UC2.2.1 - Modifica nome e cognome	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può modificare il nome e cognome del suo profilo.
Precondizione	L'amministratore si trova nella sezione dedicata alla modifica del nome e del cognome del suo profilo.
Postcondizione	L'amministratore ha modificato il nome e cognome del suo profilo.
Scenario principale	L'amministratore modifica il nome e cognome del suo profilo.

3.4.29 UC2.2.2: Modifica password

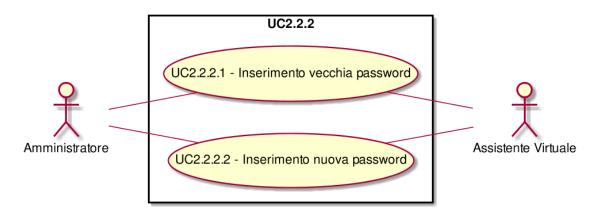


Figura 15: UC2.2.2: Modifica password

UC2.2.2 - Modifica password	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può modificare la password del suo profilo.
Precondizione	L'amministratore si trova nella sezione dedicata alla modifica della password del suo profilo.
Postcondizione	L'amministratore ha modificato la password del suo profilo.
Scenario principale	 L'attore può inserire la propria vecchia password; L'attore può inserire una nuova password.
Scenari alternativi	L'amministratore non conferma di voler modificare la propria pas- sword. L'amministratore viene rimandato alla pagina dedicata alla gestione delle direttive.

3.4.30 UC2.2.2.1: Inserimento vecchia password

UC2.2.2.1 - Inserimento vecchia password	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può inserire la vecchia password.
Precondizione	L'amministratore si trova nella sezione dedicata all'inserimento della vecchia password.
Postcondizione	L'amministratore ha inserito la vecchia password.
Scenario principale	L'amministratore inserisce la vecchia password.

3.4.31 UC2.2.2.2: Inserimento nuova password

UC2.2.2.2 - Inserimento nuova password	
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.
Descrizione	L'amministratore può inserire la nuova password.
Precondizione	L'amministratore si trova nella sezione dedicata all'inserimento di una nuova password.
Postcondizione	L'amministratore inserisce la nuova password.
Scenario principale	L'amministratore inserisce la nuova password.

3.4.32 UC2.2.3: Conferma modifica profilo amministratore

UC2.2.3 - Conferma modifica profilo amministratore		
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.	
Descrizione	L'amministratore può confermare le modifiche al profilo.	
Precondizione	L'amministratore ha inserito i dati necessari alla modifica del profilo.	
Postcondizione	L'amministratore ha modificato il profilo.	
Scenario principale	L'amministratore modifica il profilo.	
Scenari alternativi	L'amministratore può non confermare le modifiche al profilo. Viene quindi rimandato alla pagina principale delle funzionalità di un amministratore,	

3.4.33 UC2.2.4: Visualizzazione errore conferma modifica profilo amministratore

UC2.2.4 - Visualizzazione errore conferma modifica profilo amministratore		
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale.	
Descrizione	L'amministratore può visualizzare un messaggio d'errore se ha comunicato dei dati non validi per la modifica del profilo d'amministratore. I dati non validi sono: username già esistente o la vecchia password non coincide con quella attuale.	
Precondizione	Il sistema ha ricevuto dati non validi.	
Postcondizione	Il sistema mostra un messaggio d'errore.	
Scenario principale	L'amministratore visualizza un messaggio d'errore.	

3.5 UC3: Accoglienza ospite

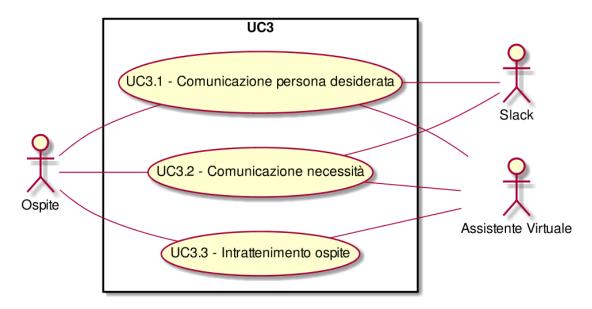


Figura 16: UC3: Accoglienza ospite

UC3 - Accoglienza ospite		
Attori Descrizione	Ospite. L'ospite può essere accolto dal sistema tramite le funzionalità da esso offerte.	
Precondizione Postcondizione	Il sistema ha riconosciuto l'utente come ospite dell'azienda. L'ospite è stato accolto usufruendo delle funzionalità del sistema.	
Scenario principale	 L'ospite può comunicare la persona desiderata per il suo incontro; L'ospite può esprimere alcune necessità particolari riguardanti l'incontro; L'ospite può essere intrattenuto dal sistema durante l'attesa. 	

3.5.1 UC3.1: Comunicazione persona desiderata

UC3.1 - Comunicazione persona desiderata		
Attori Descrizione	Assistente Virtuale, Ospite, Slack. L'ospite può comunicare al sistema la persona che desidera incontrare.	

Precondizione	Il sistema ha richiesto all'ospite la persona desiderata per il suo incontro.
Postcondizione	L'ospite ha comunicato al sistema la persona che vuole incontrare.
Scenario principale	L'ospite comunica il nome della persona desiderata.

3.5.2 UC3.2: Comunicazione necessità

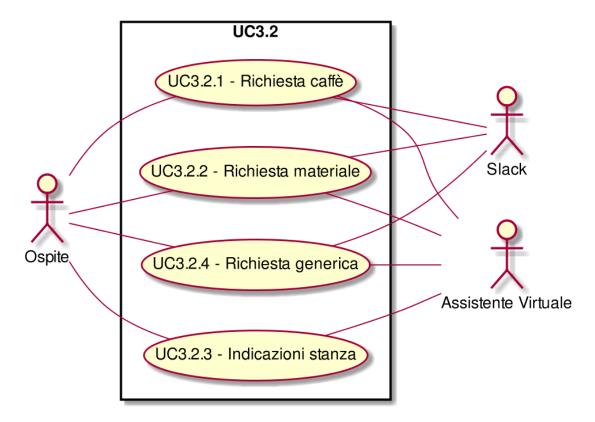


Figura 17: UC3.2: Comunicazione necessità

	UC3.2 - Comunicazione necessità
Attori	Assistente Virtuale, Ospite, Slack.
Descrizione	Il sistema richiede all'ospite se ha particolari necessità per l'incontro.
Precondizione	L'ospite si trova nella sezione adibita a comunicare particolari necessità riguardanti l'incontro.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto le informazioni relative alle necessità dell'ospite e le ha comunicate alla persona desiderata tramite Slack.
Scenario principale	 Il sistema può chiedere all'ospite se desidera un caffè; Il sistema può chiedere all'ospite se desidera informazioni relative alla locazione di una determinata stanza; Il sistema può chiedere all'ospite se desidera del materiale particolare per l'incontro; Il sistema può chiedere all'ospite se desidera qualche altra necessità.

3.5.3 UC3.2.1: Richiesta caffè

UC3.2.1 - Richiesta caffè	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite, Slack.
Descrizione	Il sistema può chiedere all'ospite se desidera un caffè prima dell'incontro.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'ospite se desidera un caffè.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto la risposta dell'ospite, comunicandola alla persona desiderata tramite Slack.
Scenario principale	L'ospite può comunicare di volere o meno un caffè.

3.5.4 UC3.2.2: Richiesta materiale

UC3.2.2 - Richiesta materiale	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite, Slack.
Descrizione	Il sistema può chiedere all'ospite se ha bisogno di materiale particolare per l'incontro.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'ospite di quale materiale ha bisogno.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto i dati relativi al materiale necessario all'ospite e li ha comunicati alla persona desiderata tramite Slack.
Scenario principale	L'ospite comunica le sue necessità riguardanti il materiale per l'incontro.

3.5.5 UC3.2.3: Indicazioni stanza

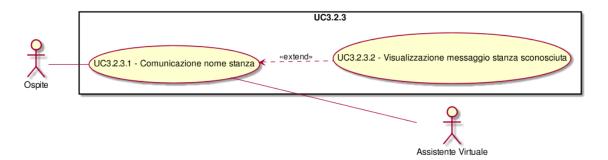


Figura 18: UC3.2.3: Indicazioni stanza

UC3.2.3 - Indicazioni stanza	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può ricevere la richiesta di informazioni relative alla locazione di una determinata stanza.
Precondizione	L'ospite si trova nella sezione adibita a comunicare particolari necessità riguardanti l'incontro.
Postcondizione	L'ospite ha chiesto le indicazioni.
Scenario principale	1. Il sistema chiede all'ospite il nome della stanza desiderata.

3.5.6 UC3.2.3.1: Comunicazione nome stanza

UC3.2.3.1 - Comunicazione nome stanza	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	L'ospite può comunicare il nome della stanza desiderata al sistema, che mostrerà le indicazioni per raggiungerla.
Precondizione	Il sistema ha richiesto all'ospite il nome della stanza desiderata.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto il nome della stanza desiderata dall'ospite ed ha mostrato le indicazioni per raggiungerla.
Scenario principale	Il sistema riceve il nome della stanza desiderata dall'ospite.

$3.5.7\quad UC3.2.3.2:$ Visualizzazione messaggio stanza sconosciuta

UC3.2.3.2 - Visualizzazione messaggio stanza sconosciuta	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può mostrare all'ospite un messaggio nel caso in cui il nome della stanza richiesta non sia riconosciuto.
Precondizione	Il sistema ha ricevuto un nome di una stanza non presente nell'edificio.
Postcondizione	Il sistema ha comunicato all'ospite che la stanza non è conosciuta.
Scenario principale	Il sistema avverte l'ospite che la stanza richiesta non è conosciuta.

3.5.8 UC3.2.4: Richiesta generica

UC3.2.4 - Richiesta generica	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite, Slack.
Descrizione	Il sistema può chiedere all'ospite altre necessità riguardanti l'incontro.
Precondizione	Il sistema ha chiesto all'ospite se ha altre necessità per l'incontro.
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto i dati relativi alla necessità dell'ospite e li ha comunicati alla persona desiderata tramite Slack.
Scenario principale	L'ospite comunica tutte le sue necessità ulteriori per l'incontro.

3.5.9 UC3.3: Intrattenimento ospite

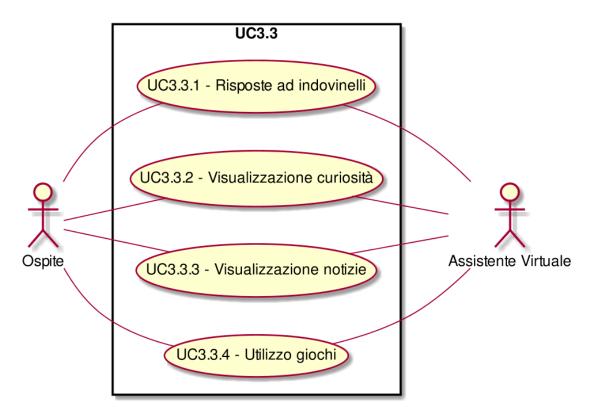


Figura 19: UC3.3: Intrattenimento ospite

UC3.3 - Intrattenimento ospite	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	L'ospite può scegliere tra alcuni tipi di intrattenimento forniti dal sistema, mentre attende l'arrivo della persona desiderata.
Precondizione	L'ospite si trova nella sezione dedicata all'intrattenimento degli ospiti.
Postcondizione	L'ospite ha usufruito degli intrattenimenti forniti dal sistema.
Scenario principale	 L'ospite può essere intrattenuto con alcuni indovinelli ai quali deve rispondere; L'ospite può essere intrattenuto con alcune curiosità di varia natura; L'ospite può essere intrattenuto chiedendo di visualizzare alcune notizie di varia natura; L'ospite può essere intrattenuto con alcuni giochi che il sistema rende disponibili.

Scenari alternativi	Dopo un certo lasso di tempo, l'ospite può sollecitare l'arrivo della
	persona desiderata.

3.5.10 UC3.3.1: Risposte ad indovinelli

UC3.3.1 - Risposte ad indovinelli	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	L'ospite può rispondere ad alcuni indovinelli fatti dal sistema.
Precondizione	Il sistema pone all'ospite alcuni indovinelli.
Postcondizione	Il sistema riceve le risposte dell'ospite agli indovinelli.
Scenario principale	L'ospite risponde agli indovinelli posti dal sistema.

3.5.11 UC3.3.2: Visualizzazione curiosità

UC3.3.2 - Visualizzazione curiosità	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	L'ospite può essere intrattenuto dal sistema tramite la visualizzazione di curiosità di vario genere.
Precondizione	L'ospite si trova nella sezione dedicata alla visualizzazione delle curiosità.
Postcondizione	L'ospite ha visualizzato alcune curiosità.
Scenario principale	L'ospite visualizza le curiosità fornite dal sistema.

3.5.12 UC3.3.3: Visualizzazione notizie

UC3.3.3 - Visualizzazione notizie	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	L'ospite può essere intrattenuto chiedendo di visualizzare le ultime notizie riguardanti categorie di vario genere.
Precondizione	L'ospite si trova nella sezione dedicata alla visualizzazione delle notizie.
Postcondizione	L'ospite ha visualizzato le notizie da lui richieste.
Scenario principale	L'ospite visualizza le notizie riguardanti la categoria richiesta.

3.5.13 UC3.3.4: Utilizzo giochi

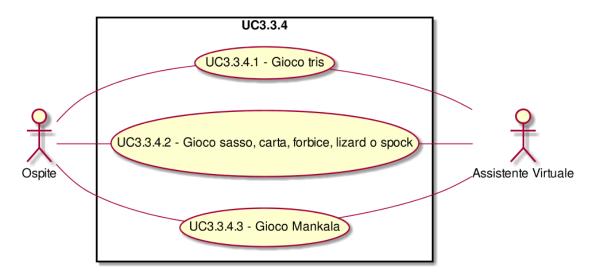


Figura 20: UC3.3.4: Utilizzo giochi

UC3.3.4 - Utilizzo giochi	
Attori Descrizione	Assistente Virtuale, Ospite. L'ospite può essere intrattenuto tramite alcuni giochi forniti dal
Precondizione	sistema. L'ospite si trova nella sezione dedicata ai giochi.
Postcondizione	L'ospite ha interagito con i giochi forniti dal sistema.
Scenario principale	L'ospite interagisce con i giochi forniti dal sistema.

3.5.14 UC3.3.4.1: Gioco tris

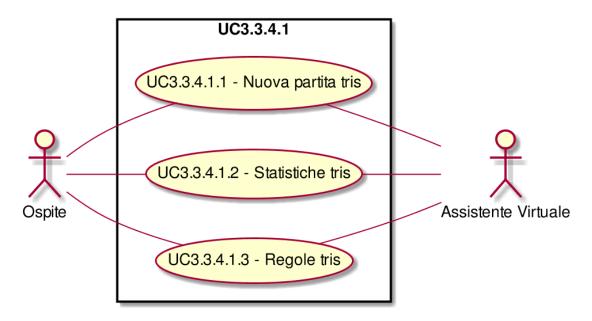


Figura 21: UC3.3.4.1: Gioco tris

UC3.3.4.1 - Gioco tris	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può permettere all'ospite di giocare a tris.
Precondizione	L'ospite si trova nella sezione dedicata al gioco del tris.
Postcondizione	L'ospite ha terminato una partita a tris contro il sistema.
Scenario principale	L'utente gioca una partita di tris contro il sistema.

3.5.15 UC3.3.4.1.1: Nuova partita tris

UC3.3.4.1.1 - Nuova partita tris	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può permettere all'ospite di iniziare una nuova partita a tris.
Precondizione	Il sistema ha avviato il gioco tris.
Postcondizione	Il sistema ha avviato una nuova partita di tris.
Scenario principale	L'ospite chiede al sistema di iniziare una nuova partita a tris.

3.5.16 UC3.3.4.1.2: Statistiche tris

UC3.3.4.1.2 - Statistiche tris	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le statistiche delle partite.
Precondizione	Il sistema ha avviato il gioco tris.
Postcondizione	Il sistema ha mostrato le statistiche delle partite all'ospite.
Scenario principale	L'ospite ha richiesto di visualizzare le statistiche delle partite.

$3.5.17\quad \text{UC} \\ 3.3.4.1.3 \text{: Regole tris}$

UC3.3.4.1.3 - Regole tris	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può permettere all'ospite di visualizzare le regole del gioco tris.
Precondizione	Il sistema ha avviato il gioco tris.
Postcondizione	Il sistema ha mostrato all'ospite le regole del gioco tris.
Scenario principale	L'ospite chiede le regole del gioco tris.

3.5.18 UC3.3.4.2: Gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock

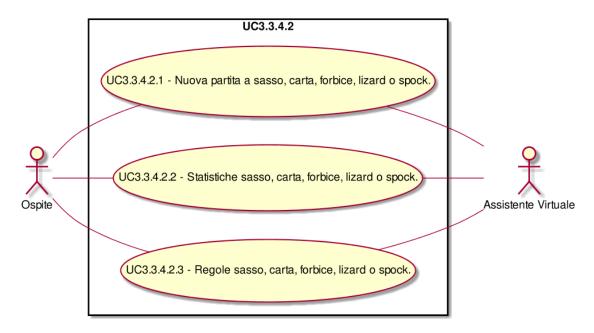


Figura 22: UC3.3.4.2: Gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock

UC3.3.4.2 - Gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può permettere all'ospite di giocare a sasso, carta, forbice, lizard o spock
Precondizione	L'ospite si trova nella sezione dedicata al gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock
Postcondizione	L'ospite ha terminato una partita a sasso, carta, forbice, lizard o spock contro il sistema.
Scenario principale	L'utente gioca una partita a sasso, carta, forbice, lizard o spock contro il sistema.

3.5.19 UC3.3.4.2.1: Nuova partita a sasso, carta, forbice, lizard o spock.

UC3.3.4.2.1 - Nuova partita a sasso, carta, forbice, lizard o spock.	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può permettere all'ospite di iniziare una nuova partita a sasso, carta, forbice, lizard o spock
Precondizione	Il sistema ha avviato il gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock.

Postcondizione	Il sistema ha avviato una nuova partita a sasso, carta, forbice, lizard o spock.
Scenario principale	L'ospite chiede al sistema di iniziare una nuova partita a sasso, carta, forbice, lizard o spock.

3.5.20 UC3.3.4.2.2: Statistiche sasso, carta, forbice, lizard o spock.

UC3.3.4.2.2 - Statistiche sasso, carta, forbice, lizard o spock.	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le statistiche delle partite.
Precondizione	Il sistema ha avviato il gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock.
Postcondizione	Il sistema ha mostrato le statistiche delle partite all'ospite.
Scenario principale	L'ospite ha richiesto di visualizzare le statistiche delle partite.

3.5.21 UC3.3.4.2.3: Regole sasso, carta, forbice, lizard o spock.

UC3.3.4.2.3 - Regole sasso, carta, forbice, lizard o spock.	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può permettere all'ospite di visualizzare le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock.
Precondizione	Il sistema ha avviato il gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock.
Postcondizione	Il sistema ha mostrato all'ospite le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock.
Scenario principale	L'ospite chiede le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock.

3.5.22 UC3.3.4.3: Gioco Mankala

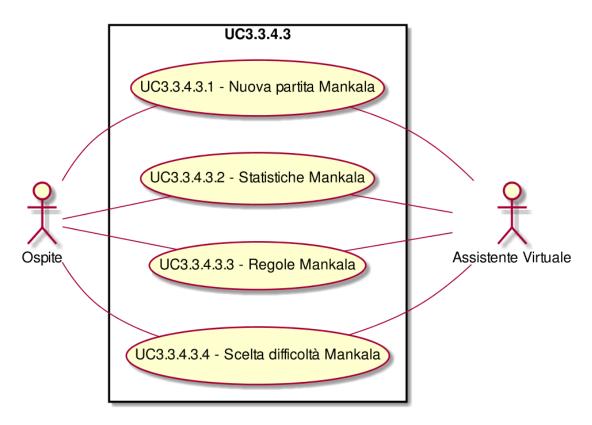


Figura 23: UC3.3.4.3: Gioco Mankala

UC3.3.4.3 - Gioco Mankala	
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.
Descrizione	Il sistema può permettere all'ospite di giocare a Mankala.
Precondizione	L'ospite si trova nella sezione dedicata al gioco Mankala.
Postcondizione	L'ospite ha terminato una partita a Mankala contro il sistema.
Scenario principale	L'ospite gioca una partita a Mankala contro il sistema.

3.5.23 UC3.3.4.3.1: Nuova partita Mankala

UC3.3.4.3.1 - Nuova partita Mankala	
Attori Descrizione	Assistente Virtuale, Ospite. Il sistema può permettere all'ospite di iniziare una nuova partita a Mankala.

Precondizione	Il sistema ha avviato il gioco Mankala
Postcondizione	Il sistema ha avviato una nuova partita di Mankala.
Scenario principale	L'ospite chiede al sistema di iniziare una nuova partita a Mankala.

3.5.24 UC3.3.4.3.2: Statistiche Mankala

UC3.3.4.3.2 - Statistiche Mankala				
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.			
Descrizione	Il sistema può offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le statistiche delle partite.			
Precondizione	Il sistema ha avviato il gioco Mankala.			
Postcondizione	Il sistema ha mostrato le statistiche delle partite all'ospite.			
Scenario principale	L'ospite ha richiesto di visualizzare le statistiche delle partite.			

3.5.25 UC3.3.4.3.3: Regole Mankala

UC3.3.4.3.3 - Regole Mankala				
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.			
Descrizione	Il sistema può permettere all'ospite di visualizzare le regole del gioco Mankala.			
Precondizione	Il sistema ha avviato il gioco Mankala.			
Postcondizione	Il sistema ha mostrato all'ospite le regole del gioco Mankala.			
Scenario principale	L'ospite chiede le regole del gioco Mankala.			

3.5.26 UC3.3.4.3.4: Scelta difficoltà Mankala

UC3.3.4.3.4 - Scelta difficoltà Mankala			
Attori	Assistente Virtuale, Ospite.		
Descrizione	Il sistema può offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala.		
Precondizione	Il sistema ha avviato il gioco Mankala.		
Postcondizione	Il sistema ha impostato la difficoltà delle partite di Mankala.		
Scenario principale	L'ospite ha richiesto di impostare la difficoltà del Mankala		

3.6 UC4: Accesso funzionalità super amministratore

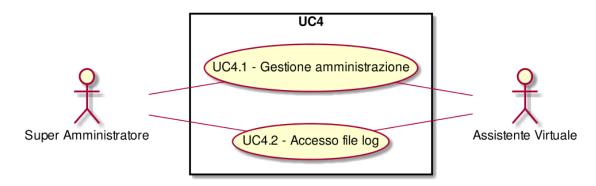


Figura 24: UC4: Accesso funzionalità super amministratore

UC4 -	· Accesso funzionalità super amministratore			
Attori Descrizione	Super Amministratore. Il super amministratore può gestire gli amministratori ed accedere ai file log.			
Precondizione	Il super amministratore si trova nella sezione adibita alla gestione.			
Postcondizione	Il super amministratore ha usufruito delle funzionalità di gestione.			
Scenario principale	 Il super amministratore può gestire gli amministratori del sistema; Il super amministratore può accedere ai file log. 			

3.6.1 UC4.1: Gestione amministrazione

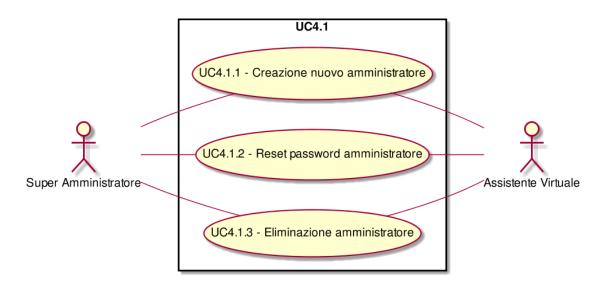


Figura 25: UC4.1: Gestione amministrazione

	UC4.1 - Gestione amministrazione			
Attori Descrizione Precondizione	Assistente Virtuale, Super Amministratore. Il super amministratore può gestire gli amministratori del sistema. Il super amministratore si trova nella sezione per gestire gli amministratori.			
Postcondizione	Il super amministratore ha usufruito delle funzionalità per gestire gli amministratori.			
Scenario principale	 Il super amministratore può creare un nuovo amministratore; Il super amministratore può resettare la password degli amministratori; Il super amministratore può revocare i privilegi degli amministratori. 			

3.6.2 UC4.1.1: Creazione nuovo amministratore

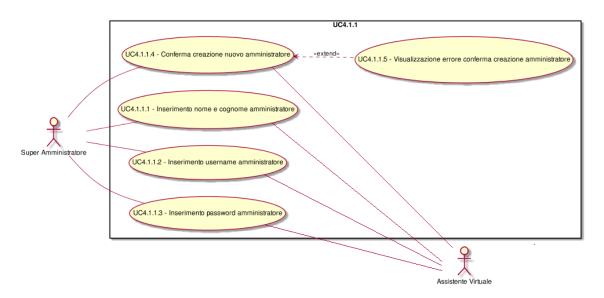


Figura 26: UC4.1.1: Creazione nuovo amministratore

UC	C4.1.1 - Creazione nuovo amministratore				
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.				
Descrizione	Il super amministratore può creare un nuovo amministratore.				
Precondizione	Il super amministratore si trova nella sezione per creare un nuovo amministratore.				
Postcondizione	Il super amministratore ha creato un nuovo amministratore.				
Scenario principale	 Il super amministratore può inserire nome e cognome dell'amministratore; Il super amministratore può inserire la password dell'amministratore; Il super amministratore può confermare il nuovo amministratore. 				
Scenari alternativi	Il super amministratore visualizza un messaggio d'errore relativo alla conferma della creazione dell'amministratore.				

${\bf 3.6.3}\quad {\bf UC4.1.1.1:\ Inserimento\ nome\ e\ cognome\ amministratore}$

UC4.1.1.1 - Inserimento nome e cognome amministratore			
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.		
Descrizione	Il super amministratore può inserire nome e cognome del nuovo amministratore.		
Precondizione	Il super amministratore si trova nella sezione per creare un nuovo amministratore.		
Postcondizione	Il super amministratore ha inserito nome e cognome del nuovo amministratore.		
Scenario principale	Il super amministratore inserisce nome e cognome di un nuovo amministratore.		

3.6.4 UC4.1.1.2: Inserimento username amministratore

UC4.1.1.2 - Inserimento username amministratore				
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.			
Descrizione	Il super amministratore può inserire lo username di un nuovo amministratore			
Precondizione	Il super amministratore si trova nella sezione per la creazione di un nuovo amministratore			
Postcondizione	Il sistema ha ricevuto lo username di un nuovo amministratore			
Scenario principale	Il super amministratore fornisce al sistema lo username di un nuovo amministratore.			

${\bf 3.6.5}\quad {\bf UC4.1.1.3:\ Inserimento\ password\ amministratore}$

UC4.1.1.3 - Inserimento password amministratore				
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.			
Descrizione	Il super amministratore può inserire la password di un nuovo amministratore.			
Precondizione	Il super amministratore si trova nella sezione per creare un nuovo amministratore.			
Postcondizione	Il super amministratore ha inserito la password del nuovo amministratore.			

Scenario principale	Il super	amministratore	inserisce	la	password	per	il	nuovo
	amminis	tratore.						

3.6.6 UC4.1.1.4: Conferma creazione nuovo amministratore

UC4.1.1.4 - Conferma creazione nuovo amministratore			
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.		
Descrizione	Il super amministratore può confermare i dati inseriti per la creazione di un nuovo amministratore.		
Precondizione	Il super amministratore si trova nella sezione per creare un nuovo amministratore.		
Postcondizione	Il super amministratore ha confermato la creazione del nuovo amministratore.		
Scenario principale	Il super amministratore conferma la creazione di un nuovo amministratore.		
Scenari alternativi	Il super amministratore non conferma di voler creare il nuovo amministratore. Il super amministratore viene rimandato alla pagina dedicata alla gestione degli amministratori.		

3.6.7 UC4.1.1.5: Visualizzazione errore conferma creazione amministratore

UC4.1.1.5 - Visualizzazione errore conferma creazione amministratore				
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.			
Descrizione	Il super amministratore può visualizzare un messaggio d'errore se ha comunicato dei dati non validi per la creazione di un nuovo amministratore. I dati non validi sono: username già esistente.			
Precondizione	Il sistema ha ricevuto dati non validi.			
Postcondizione	Il sistema mostra un messaggio d'errore.			
Scenario principale	Il super amministratore visualizza un messaggio d'errore.			

3.6.8 UC4.1.2: Reset password amministratore

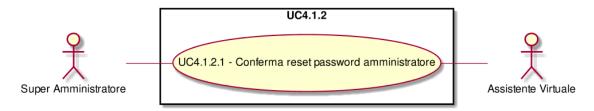


Figura 27: UC4.1.2: Reset password amministratore

UC4.1.2 - Reset password amministratore		
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.	
Descrizione	Il super amministratore può resettare la password dell'amministratore.	
Precondizione	Il super amministratore si trova nella sezione per resettare la password di un amministratore.	
Postcondizione	Il super amministratore ha resettato la password dell'amministratore.	
Scenario principale	 Il super amministratore può inserire la nuova password dell'amministratore; il super amministratore può confermare la nuova password dell'amministratore; il super amministratore può confermare il reset della password. 	
Scenari alternativi	Il super amministratore visualizza un messaggio d'errore relativo al reset della password dell'amministratore.	

${\bf 3.6.9}\quad {\bf UC4.1.2.1:\ Conferma\ reset\ password\ amministratore}$

UC4.1.2.1 - Conferma reset password amministratore			
Attori	Amministratore, Assistente Virtuale, Ospite, Super Amministratore.		
Descrizione	Il super amministratore può confermare il reset della password.		
Precondizione	Il super amministratore si trova nella sezione per confermare il reset della password dell'amministratore.		
Postcondizione	Il super amministratore ha confermato il reset della password dell'amministratore.		
Scenario principale	Il super amministratore conferma il reset della password dell'amministratore.		
Scenari alternativi	Il super amministratore non conferma di voler resettare la password dell'amministratore. Il super amministratore viene rimandato alla pagina dedicata alla gestione degli amministratori.		

3.6.10 UC4.1.3: Eliminazione amministratore

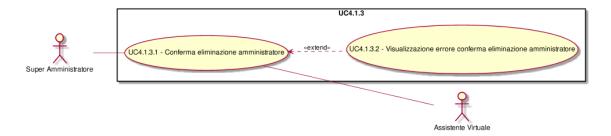


Figura 28: UC4.1.3: Eliminazione amministratore

UC4.1.3 - Eliminazione amministratore		
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.	
Descrizione	Il super amministratore può rimuovere un amministratore dal sistema	
Precondizione	Il super amministratore si trova nella sezione per l'eliminazione di un amministratore.	
Postcondizione	Il super amministratore ha eliminato un amministratore dal sistema.	
Scenario principale	 Il super amministratore può eliminare un amministratore; il super amministratore può confermare l'eliminazione dell'amministratore. 	
Scenari alternativi	Il super amministratore visualizza un messaggio d'errore relativo alla revoca dei privilegi dell'amministratore.	

3.6.11 UC4.1.3.1: Conferma eliminazione amministratore

UC4.1.3.1 - Conferma eliminazione amministratore		
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.	
Descrizione	Il super amministratore può confermare l'eliminazione di un amministratore.	
Precondizione	Il super amministratore ha comunicato l'amministratore che vuole eliminare.	
Postcondizione	Il super amministratore ha eliminato un amministratore	
Scenario principale	Il super amministratore conferma di volere eliminare un amministratore.	

Scenari alternativi	Il super amministratore non conferma di voler eliminare l'ammi-	
	nistratore . Il super amministratore viene rimandato alla pagina	
	dedicata alla gestione degli amministratori.	

3.6.12 UC4.1.3.2: Visualizzazione errore conferma eliminazione amministratore

UC4.1.3.2 - Visualizzazione errore conferma eliminazione amministratore		
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.	
Descrizione	L'amministratore può visualizzare un messaggio d'errore se ha comunicato dei dati non validi per l'eliminazione di un amministratore. I dati non validi sono: username amministratore inesistente.	
Precondizione	Il sistema ha ricevuto dati non validi.	
Postcondizione	Il sistema mostra un messaggio d'errore.	
Scenario principale	Il super amministratore visualizza un messaggio d'errore.	

3.6.13 UC4.2: Accesso file log

UC4.2 - Accesso file log		
Attori	Assistente Virtuale, Super Amministratore.	
Descrizione	Il super amministratore può accedere ai file log.	
Precondizione	Il super amministratore si trova nella sezione adibita alla visualizzazione dei file log.	
Postcondizione	Il super amministratore ha fatto accesso ai file log	
Scenario principale	Il super amministratore accede e visualizza i file log.	

3.7 UC5: Comunicazione non comprensibile

UC5 - Comunicazione non comprensibile		
Attori	Assistente Virtuale.	
Descrizione	Il sistema richiederà all'utente una chiarimento nel caso in cui non riesca a interpretare la sua risposta.	
Precondizione	Il sistema non è riuscito ad interpretare una comunicazione dell'utente.	

Postcondizione	Il sistema comunica l'errore richiedendo nuovamente l'informazione all'utente.	
Scenario principale	L'utente comunica nuovamente l'informazione non compresa dal sistema.	

3.8 UC6: Scadenza timeout input

UC6 - Scadenza timeout input		
Attori	Assistente Virtuale.	
Descrizione	L'utente, per ogni interazione con il sistema, ha un tempo limitato di risposta. Scaduto questo lasso di tempo l'utente visualizzerà un opportuno messaggio, attraverso il quale potrà tornare alla schermata precedente.	
Precondizione	L'utente non ha interagito con il sistema entro il tempo prestabilito di risposta.	
Postcondizione	L'utente ha visualizzato il messaggio oppure il sistema si è disattivato.	
Scenario principale	L'utente visualizza un messaggio opportuno.	
Scenari alternativi	Nel caso in cui l'utente non confermi la sua presenza il sistema si disattiva.	

4 Requisiti

In questa sezione verranno presentati i requisiti individuati dal team durante l'analisi del $capitolato_{\rm g}$ e dei $casi~d'uso_{\rm g}$, discussi con il $proponente_{\rm g}$ durante le riunioni esterne e decisi dai componenti nelle riunioni interne. Ogni requisito individuato avrà un codice identificativo univoco così formato:

R{Tipo}{Importanza}{Codice}

dove:

- Tipo: può assumere uno di questi valori:
 - F: indica un requisito funzionale;
 - Q: indica un requisito di qualità;
 - P: indica un requisito prestazionale;
 - V: indica un requisito di vincolo.
- Importanza: può assumere uno di questi valori:
 - O: indica un requisito obbligatorio;
 - D: indica un requisito desiderabile;
 - **F**: indica un requisito facoltativo.
- Codice: indica il codice identificativo del requisito, è univoco e deve essere identificato in forma gerarchica.

Per ogni requisito inoltre verranno riportate:

- **Descrizione**: breve testo ma completo che andrà a descrivere il requisito in esame;
- Fonte: che potrà essere una tra le seguenti:
 - Capitolato_g: requisito dedotto direttamente dall'analisi del capitolato_g;
 - Verbale Esterno 1: requisito derivato dal verbale esterno Verbale_E_2016-12-17;
 - **Interno**: requisito identificato dagli *Analisti*;
 - Caso d'uso: si tratta di un requisito emerso da un caso d'uso; viene riportato l'identificativo del caso d'uso associato.

4.1 Requisiti Funzionali

Id Requisito	Descrizione	Fonte
	Il sistema deve permettere all'utente di	
RFO1	autenticarsi come ospite o come	Capitolato, UC1
	amministatore.	
RFO1.1	Il sistema deve permettere all'utente di	Capitolato, UC1.1
101.1	autenticarsi attraverso l'assistente virtuale.	Capitolato, OC1.1
RFO1.1.1	Il sistema deve permettere all'utente di	Capitolato, UC1.1.1
	inserire i propri dati identificativi.	Capitolato, OCI.I.I
RFO1.1.1.1	Il sistema deve permettere all'utente di	Capitolato, UC1.1.1
	fornire il proprio nome.	Capitolato, CC1.1.1
RFO1.1.1.2	Il sistema deve permettere all'utente di	Capitolato, UC1.1.1
	fornire il proprio cognome.	Capitolato, CC1.1.1

Id Requisito	Descrizione	Fonte
RFO1.1.2	L'utente deve poter accedere all'area amministrativa attraverso l'utilizzo dell'assistente virtuale.	Verbale Esterno 1, UC1.3
RFO1.1.2.1	Il riconoscimento vocale deve avvenire pronunciando la frase prevista per la sua autenticazione.	Verbale Esterno 1, UC1.3.1
RFF1.1.2.2	L'utente deve poter accedere all'area amministrativa tramite l'inserimento della propria password.	Interno, UC1.3.2
RFO1.1.3	L'ospite deve poter comunicare il nome dell'azienda di cui fa parte.	Verbale Esterno 1, UC1.1.2
RFF1.2	L'utente deve poter accedere all'area amministrativa tramite Slack.	Interno, UC1.2
RFO2	L'utente deve poter accedere alla sezione amministrativa.	Verbale Esterno 1, UC2
RFO2.1	L'amministratore deve poter gestire le direttive da lui accessibili.	Verbale Esterno 1, UC2.1
RFO2.1.1	L'amministratore deve poter creare una nuova direttiva.	Interno, UC2.1.1
RFO2.1.1.1	L'amministratore deve poter inserire la funzione di una direttiva.	Interno, UC2.1.1.1
RFO2.1.1.1.1	La funzione deve contenere il canale Slack dove inviare le informazioni raccolte durante l'interazione con l'ospite.	Interno, UC2.1.1.1
RFO2.1.1.2	L'amministratore deve poter inserire il nome di una direttiva.	Interno, UC2.1.1.2
RFO2.1.1.3	L'amministratore deve poter inserire il target di una direttiva.	Interno, UC2.1.1.3
RFO2.1.1.3.1	L'amministratore deve poter comunicare il nome dell'azienda target.	Interno, UC2.1.1.3.1
RFO2.1.1.3.2	L'amministratore deve poter comunicare il nome dell'ospite target.	Interno, UC2.1.1.3.2
RFO2.1.1.3.3	L'amministratore deve poter comunicare il nome della persona target desiderata.	Interno, UC2.1.1.3.3
RFD2.1.1.4	L'amministratore deve poter concedere i privilegi per la direttiva ad altri amministratori.	Interno, UC2.1.1.4
RFD2.1.1.4.1	L'amministratore deve poter comunicare gli username degli amministratori a cui concede i privilegi per la direttiva.	Interno, UC2.1.1.4
RFO2.1.1.5	L'amministratore deve poter confermare la creazione di una direttiva.	Interno, UC2.1.1.5
RFO2.1.1.6	L'amministratore deve poter visualizzare un messaggio d'errore se ha comunicato dei dati nulli o non validi per la creazione di una nuova direttiva.	Interno, UC2.1.1.6
RFO2.1.2	L'amministratore deve poter eliminare dal sistema una direttiva di cui ha i privilegi.	Interno, UC2.1.2
RFO2.1.2.1	L'amministratore deve poter confermare l'eliminazione di una direttiva.	Interno, UC2.1.2.1
RFO2.1.2.2	L'amministratore deve poter comunicare il nome della direttiva che vuole eliminare.	Interno, UC2.1.2
RFD2.1.3	L'amministratore deve poter modificare una direttiva di cui ha i privilegi di modifica.	Interno, UC2.1.3

Id Requisito	Descrizione	Fonte
RFD2.1.3.1	L'amministratore deve poter modificare il nome di una direttiva.	Interno, UC2.1.3.1
RFD2.1.3.2	L'amministratore deve poter modificare i target di una direttiva.	Interno, UC2.1.3.2
RFD2.1.3.2.1	L'amministratore deve poter aggiungere un target alla direttiva.	Interno, UC2.1.3.2.1
RFD2.1.3.2.2	L'amministratore deve poter eliminare un target alla direttiva.	Interno, UC2.1.3.2.2
RFD2.1.3.3	L'amministratore deve poter modificare la funzione di una direttiva.	Interno, UC2.1.3.3
RFD2.1.3.4	L'amministratore deve poter modificare l'abilitazione di una direttiva.	Interno, UC2.1.3.4
RFD2.1.3.5	L'amministratore deve poter modificare i privilegi degli altri amministratori per la direttiva.	Interno, UC2.1.3.5
RFD2.1.3.5.1	L'amministratore deve poter concedere ad altri amministratori i privilegi per la direttiva.	Interno, UC2.1.3.5.1
RFD2.1.3.5.2	L'amministratore deve poter revocare i privilegi degli altri amministratori per la direttiva.	Interno, UC2.1.3.5.2
RFD2.1.3.5.3	L'amministratore deve poter comunicare al sistema gli username degli altri amministratori a cui vuole concedere i privilegi per la direttiva.	Interno, UC2.1.3.5
RFD2.1.3.5.4	L'amministratore deve poter comunicare al sistema gli username degli altri amministratori a cui vuole revocare i privilegi per la direttiva.	Interno, UC2.1.3.5
RFD2.1.3.6	L'amministratore deve poter confermare la modifica di una direttiva.	Interno, UC2.1.3.6
RFD2.1.3.7	L'amministratore deve poter visualizzare un messaggio d'errore se ha comunicato dei dati nulli o non validi per la modifica di una direttiva.	Interno, UC2.1.3.7
RFO2.1.4	L'amministratore deve poter visualizzare tutte le direttive da lui accessibili.	Interno, UC2.1.4
RFD2.1.4.1	L'amministratore può visualizzare il nome di una direttiva.	Interno, UC2.1.4
RFD2.1.4.2	L'amministratore può visualizzare il target di una direttiva.	Interno, UC2.1.4
RFO2.1.4.3	L'amministratore può visualizzare la funzionalità di una direttiva.	Interno, UC2.1.4
RFD2.1.4.4	L'amministratore può visualizzare l'abilitazione di una direttiva.	Interno, UC2.1.4
RFO2.2	L'amministratore deve poter gestire le impostazioni del proprio profilo.	Interno, UC2.2
RFF2.2.1	L'amministratore deve poter modificare il nome e cognome del suo profilo.	Interno, UC2.2.1
RFF2.2.1.1	L'amministratore deve poter comunicare il proprio nome e il proprio cognome.	Interno, UC2.2.1
RFF2.2.2	L'amministratore deve poter modificare la password del suo profilo.	Interno, UC2.2.2

Id Requisito	Descrizione	Fonte	
RFF2.2.2.1	L'amministratore deve poter inserire la vecchia password.	Interno, UC2.2.2.1	
RFF2.2.2.2	L'amministratore deve poter inserire la nuova password.	Interno, UC2.2.2.2	
RFO2.2.3	L'amministratore deve poter confermare le modifiche al profilo.	Interno, UC2.2.3	
RFO2.2.4	L'amministratore deve poter visualizzare un messaggio d'errore se ha comunicato dei dati nulli o non validi per la modifica del profilo d'amministratore.	Interno, UC2.2.4	
RFO3	L'ospite deve venire accolto dal sistema.	Capitolato, UC3	
RFO3.1	L'ospite deve poter comunicare al sistema la persona che desidera incontrare.	Capitolato, UC3.1	
RFD3.2	L'ospite deve poter comunicare al sistema particolari necessità per l'incontro.	Capitolato, UC3.2	
RFD3.2.1	L'ospite deve poter richiedere un caffè.	Capitolato, UC3.2.1	
RFD3.2.2	L'ospite deve poter chiedere informazioni riguardanti una particolare stanza.	Verbale Esterno 1, UC3.2.4	
RFD3.2.3	L'ospite deve poter richiedere le indicazioni necessarie a raggiungere una particolare stanza.	Interno, UC3.2.3	
RFD3.2.3.1	L'ospite deve poter comunicare il nome della stanza desiderata al sistema.	Interno, UC3.2.3	
RFD3.2.3.2	L'ospite deve poter visualizzare le informazioni relative alla stanza indicata al sistema.	Interno, UC3.2.3	
RFD3.2.3.3	L'ospite deve poter visualizzare un errore nel caso richieda informazioni su una stanza inesistente.	Interno, UC3.2.3.2	
RFD3.2.4	L'ospite deve poter richiedere particolare materiale per l'incontro.	Interno, UC3.2.2	
RFD3.3	L'ospite deve poter scegliere tra alcuni tipi di intrattenimento forniti dal sistema.	Verbale Esterno 1, UC3.3	
RFF3.3.1	L'ospite deve poter rispondere ad alcuni indovinelli fatti dal sistema.	Interno, UC3.3.1	
RFD3.3.2	L'ospite deve poter visualizzare curiosità di vario genere.	Interno, UC3.3.2	
RFD3.3.2.1	L'ospite deve poter comunicare la volontà di cambiare la curiosità visualizzata dal sistema.	Interno, UC3.3.2	
RFF3.3.3	L'ospite deve poter visualizzare le ultime notizie riguardanti categorie di vario genere.	Interno, UC3.3.3	
RFF3.3.4	L'ospite deve poter essere intrattenuto tramite alcuni giochi forniti dal sistema.	Interno, UC3.3.4	
RFF3.3.4.1	Il sistema deve poter permettere all'ospite di giocare a tris.	Interno, UC3.3.4.1	
RFF3.3.4.1.1	Il sistema deve poter fornire all'ospite la possibilità di iniziare una nuova partita a tris.	Interno, UC3.3.4.1.1	
RFF3.3.4.1.2	Il sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite a tris.	Interno, UC3.3.4.1.2	
RFF3.3.4.1.3	Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco tris.	Interno, UC3.3.4.1.3	
RFF3.3.4.2	Il sistema deve poter permettere all'ospite di giocare a carta, sasso, forbice, lizard, spock.	Interno, UC3.3.4.2	

RFF3.3.4.2.1 possibilità di iniziare una muova partita a sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.2.2 Il sistema deve poter offirire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite a sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.2.3 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3.1 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di iniziare una muova partita a Mankala. RFF3.3.4.3.2 Il sistema deve poter offirire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di sivalazzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.1 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3	Id Requisito	Descrizione	Fonte
RFF3.3.4.2.2 II sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite a sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.2.3 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3.4 II sistema deve poter offrire all'ospite di giocare a Mankala. RFF3.3.4.3.1 II sistema deve poter fornire all'ospite di visualizzare la regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3.1 II sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.2 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.2 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.2 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.4 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF60 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF0 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF0 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF0 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF0 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF0 II sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di sce			
RFF3.3.4.2.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite a sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.2.3 possibilità di visualizzare le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite di giocare a Mankala. RFF3.3.4.3.1 Il sistema deve poter fornire all'ospite di giocare a Mankala. RFF3.3.4.3.2 Il sistema deve poter fornire all'ospite di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offrire all'ospite di possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.4 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.5 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.6 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF04 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibile modifica al comportamento dell'assitente virtuale. RFF05 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibile modifica al comportamento dell'assitente virtuale. RFF06 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibile modificare il proprio comportamento in base all	RFF3.3.4.2.1	possibilità di iniziare una nuova partita a	Interno, UC3.3.4.2.1
RFF3.3.4.2.2 visualizzare le statistiche delle partite a sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.2.3 possibilità di visualizzare le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3.1 Il sistema deve permettere all'ospite di giocare a Mankala. RFF3.3.4.3.1 Il sistema deve poter fornire all'ospite la possibilità di iniziare una nuova partita a Mankala. Il sistema deve poter offirire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offirire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficoltà media. Il sistema deve poter offirie all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficol			
RFF3.3.4.2.3 possibilità di visualizzare la regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3 possibilità di visualizzare la regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3.1 possibilità di visualizzare la ma mova partita a Mankala. RFF3.3.4.3.1 possibilità di iniziare una mova partita a Mankala. RFF3.3.4.3.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.3 possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. RFF04 Il sistema que reconsere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. RFF05 Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. RFF06 Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. RFF07 Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. RFF07 il sistema deve mostrare un opportuno modifica di apprendimento per migliorare la comunicazion		Il sistema deve poter offrire all'ospite di	
RFF3.3.4.2.3 possibilità di visualizzare le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3 Il sistema deve permettere all'ospite di giocare a Mankala. RFF3.3.4.3.1 Il sistema deve poter fornire all'ospite la possibilità di iniziare una nuova partita a Mankala. RFF3.3.4.3.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di segliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di segliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di segliere la difficoltà delle possibilità di segliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di segliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di segliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di segliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di segliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di segliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.0 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di segliere la difficoltà discale deve poter offrire all'ospite la possibilità di segliere la difficoltà delle possibilità di segliere la difficoltà media. RFF73.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di segliere la difficoltà discale deve ontenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. RFF04 Il sistema deve modifica al comportamento dell'assistente virtuale. RFF05 Il sistema deve modifica proprio comportamento in base alle interazioni superi un certo limite. RFF06 Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato	RFF3.3.4.2.2	visualizzare le statistiche delle partite a	Interno, UC3.3.4.2.2
RFF3.3.4.2.3 possibilità di visualizzare le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3 Il sistema deve permettere all'ospite di giocare a Mankala. RFF3.3.4.3.1 possibilità di iniziare una nuova partita a Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite di Mankala. RFF3.3.4.3.2 visualizzare le regole del gioco Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite di Visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.3 possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF0. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibile al possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibile al possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni passate. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di sc		sasso, carta, forbice, lizard o spock.	
RFF3.3.4.2.3 possibilità di visualizzare le regole del gioco sasso, carta, forbice, lizard o spock. RFF3.3.4.3 Il sistema deve permettere all'ospite di giocare a Mankala. RFF3.3.4.3.1 possibilità di iniziare una nuova partita a Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite di Mankala. RFF3.3.4.3.2 visualizzare le regole del gioco Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite di Visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.3 possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF0. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibile al possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibile al possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni passate. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di sc		Il sistema deve poter offrire all'ospite la	
RFF3.3.4.3.1 RFF3.3.4.3.1 RFF3.3.4.3.1 RFF3.3.4.3.2 Il sistema deve poter fornire all'ospite la possibilità di iniziare una nuova partita a Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.3 RFF3.3.4.3.4.5 RFF3.3.4.3.4.6 RFF3.3.4.3.4.6 RFFO4 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggliere la difficoltà difficile. Il sistema deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di seggl	RFF3.3.4.2.3		Interno, UC3.3.4.2.3
RFF3.3.4.3.1 RFF3.3.4.3.1 RFF3.3.4.3.1 RFF3.3.4.3.1 RFF3.3.4.3.2 Il sistema deve poter fornire all'ospite la possibilità di iniziare una nuova partita a Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà principiante. Una funzione deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. RFF04 RFF05 Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. RFF07.1 RFF07.1 Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ad eventualnente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC5. Interno, UC5. Interno, UC6 Interno,			
RFF3.3.4.3.1 RFF3.3.4.3.2 RFF3.3.4.3.2 RFF3.3.4.3.3 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.3 RFF3.3.4.3.4.3 RFF3.3.4.3.4.3 RFF3.3.4.3.4.5 RFF3.3.4.3.4.5 RFF3.3.4.3.4.6 RFF3.3.4.3.4.6 RFF3.3.4.3.4.7 RFF3.3.4.3.4.7 RFF3.3.4.3.4.8 RFF3.3.4.3.4.9 RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.3 RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.3 RFF3.3.4.3.4.1 RF	DEED 0 4 0		I I II
RFF3.3.4.3.1 RFF3.3.4.3.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. RFO4 Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve roconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altir membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Il super amministratore deve poter accedere Interno, UC3.3.4.3.4 Interno,	RFF3.3.4.3		Interno, UC3.3.4.3
RFF3.3.4.3.1 possibilità di iniziare una nuova partita a Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite di visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.3 possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle possibilità di scegliere la difficoltà delle possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà dificile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà dificile. Il sistema deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. RFO4 interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ad eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Il super amministratore deve poter accedere		9	
RFF3.3.4.3.2 RFF3.3.4.3.3 RFF3.3.4.3.3 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.5 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.5 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.5 RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibile didifficiltà difficiltà difficile. Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 RFF0.8 RFF0.9 RFF0	RFF3.3.4.3.1		Interno, UC3.3.4.3.1
RFF3.3.4.3.2 visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. RFO6 RFO7.1 Il sistema deve provedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve provedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve provedere metodi di superiore deve provendere deve desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'asienda su richiesta dell'ospite. Il super amministratore deve poter accedere Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC5. Interno, UC6 Interno, UC6 Interno, UC6 Interno, UC			.,
RFF3.3.4.3.2 visualizzare le statistiche delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. RFO6 RFO7.1 Il sistema deve provedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve provedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve provedere metodi di superiore deve provendere deve desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'asienda su richiesta dell'ospite. Il super amministratore deve poter accedere Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC5. Interno, UC6 Interno, UC6 Interno, UC6 Interno, UC		Il sistema deve poter offrire all'ospite di	
RFF3.3.4.3.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Interno, UC3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Interno, UC3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Interno, UC3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà media. Interno, UC3.3.4.3.4 RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà principiante. Una funzione deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Interno, UC3.3.4.3.4 Inter	RFF3.3.4.3.2		Interno, UC3.3.4.3.2
RFF3.3.4.3.3 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'uttente. Il sistema deve mostrare un opportume. RFD6 RFD6 RFD7 Il sistema deve mostrare un opportume. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni superi un certo limite. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC2.1.1.1 Interno, UC5. Interno, UC5. Interno, UC6 Interno, UC5 Interno, UC6 Interno, UC6 Interno, UC6 Interno, UC5. Inter		_	.,
RFF3.3.4.3.4 possibilità di visualizzare le regole del gioco Mankala. RFF3.3.4.3.4 possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportum messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Il super amministratore deve poter accedere			
RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà principiante. Una funzione deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. RFO7.1 Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. RFO7.1 Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. RFO8 Il sistema deve utualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFO9 Il super amministratore deve poter accedere	RFF3.3.4.3.3		Interno. UC3.3.4.3.3
RFF3.3.4.3.4 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà principiante. Una funzione deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. RFO6 modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. RFO8 desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFO9 Il super amministratore deve poter accedere Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC5. Interno, UC5 Interno, UC5 Interno, UC6 Inte	101 1 0101 11010		internet, e color iloto
RFF3.3.4.3.4 possibilità di scegliere la difficoltà delle partite di Mankala. RFF3.3.4.3.4.1 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.3 Interno, UC3.3.4.3.4 RFF04 Interno, UC3.3.4.3.4 RFO5 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC5.1.1.1 Interno, UC5. Interno, UC6. Interno, UC5. Interno,			
RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.3 RFF94 RFF95 RFF95 RFF95 RFF96 RFF96 RFF97 RFF97 RFF97 RFF97 RFF97 RFF97 RFF97 RFF97 RFF98 RFF98 RFF98 RFF98 RFF98 RFF98 RFF99 RFF99 RFF99 RFF99 RFF99 RFF99 RFF99 RFF99 RFF98 RFF99 RFF99 RFF98 RFF99 RFF98 RFF99 RFF98 RFF98 RFF98 RFF98 RFF99 RFF99 RFF98 RFF98 RFF98 RFF99 RFF98 RFF98 RFF99 RFF98 RFF98 RFF98 RFF98 RFF98 RFF98 RFF99 RFF98 RFF98 RFF99 RFF99 RFF98 RFF99 RFF98 RFF99 RFF98 RFF99 RFF98 RFF99 RFF98 RFF99 RFF99 RFF99 RFF98 RFF99 RFF99 RFF99 RFF99 RFF99 RFF98 RFF99 RFF99 RFF99 RFF98 RFF99 RFF98 RFF99 RF	RFF3 3 4 3 4		Interno IIC3 3 4 3 4
RFF3.3.4.3.4.1 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.2 RFF3.3.4.3.4.3 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC5. Interno, UC6 RFF3.8 RFF5.8 R	10110.0.4.0.4		111001110, 0 0 3.3.4.3.4
RFF3.3.4.3.4.1 possibilità di scegliere la difficoltà difficile. RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. RFO7.1 apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFO8 Il super amministratore deve poter accedere		1	
RFF3.3.4.3.4.2 Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà media. RFF3.3.4.3.4.3 possibilità di scegliere la difficoltà principiante. Una funzione deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere muovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. RFD6 Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. RFO7.1 Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. RFO8 Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Il super amministratore deve poter accedere Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC5. Interno, UC5 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno,	RFF3.3.4.3.4.1		Interno, UC3.3.4.3.4
RFF3.3.4.3.4.2 possibilità di scegliere la difficoltà media. Il sistema deve poter offrire all'ospite la possibilità di scegliere la difficoltà principiante. Una funzione deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. RFO7 modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. RFO8 desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.4 Interno,			
RFF3.3.4.3.4.3 RFF3.3.4.3.4.3 RFF3.3.4.3.4.3 RFFO4 RFO4 Una funzione deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. RFO6 RFO7 Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. RFO7.1 RFO7.2 Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFO9 Il super amministratore deve poter accedere Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC3.3.4.3.4 Interno, UC5 Interno, UC4 Interno, UC5 I	RFF3.3.4.3.4.2		Interno, UC3.3.4.3.4
RFF3.3.4.3.4 possibilità di scegliere la difficoltà principiante. Una funzione deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Interno, UC2.1.1.1 Interno, UC2.1.1.1 Interno, UC5 Interno, UC6 Interno, UC5 Interno, UC6 Interno, UC5 Interno, UC5 Interno, UC5 Interno, UC5 Interno, UC5 Interno, UC5 In			
principiante. Una funzione deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Interno, UC5 Interno, UC6 Interno, UC5 Interno, UC6 Interno, U	DEE2 2 4 2 4 2		Internal IIC2 2 4 2 4
RFO4 Una funzione deve contenere una possibile modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Interno, UC5 Interno, UC6 Interno, UC5 Interno, UC6 Intern	пггэ.э.4.э.4.э	_	Interno, 0C3.3.4.3.4
RFO4 modifica al comportamento dell'assistente virtuale. Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Interno, UC5 Interno, UC6 Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1 Interno, UC6			
RFO5 Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Interno, UC6 Capitolato Capitolato Verbale Esterno 1	DEO4		I
RFO5 Il sistema, nel caso in cui non riesca ad interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RED9 Il super amministratore deve poter accedere Interno UC4	KFO4	-	Interno, UC2.1.1.1
RFO5 interpretare la risposta, deve chiedere nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFO9 Il super amministratore deve poter accedere Interno IIC4			
nuovamente l'informazione all'utente. Il sistema deve mostrare un opportuno messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Il super amministratore deve poter accedere Interno, UC6 Capitolato Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1	DEOF	· ·	I / IIOF
RFD6 messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. RFO7 Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFO9 Il super amministratore deve poter accedere Interno, UC6 Capitolato Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1	RFO5		Interno, UC5
RFD6 messaggio qualora il tempo trascorso tra due successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Il super amministratore deve poter accedere Interno LIC4			
successive interazioni superi un certo limite. Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RED9 Il super amministratore deve poter accedere Interno, IIC4	DED		T - TIGO
RFO7 Il sistema deve riconoscere gli ospiti passati e modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFO9 Il super amministratore deve poter accedere Interno IIC4	RFD6	-	Interno, UC6
RFO7 modificare il proprio comportamento in base alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFO9 Il super amministratore deve poter accedere Capitolato Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1 Il super amministratore deve poter accedere			
alle interazioni passate. Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RED9 Il super amministratore deve poter accedere Interno IIC4	DE0-		
RFO7.1 Il sistema deve prevedere metodi di apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFD9 Il super amministratore deve poter accedere Interno, IIC4	RFO7		Capitolato
RFO7.1 apprendimento per migliorare la comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFD9 Il super amministratore deve poter accedere Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1 Verbale Esterno 1			
Comunicazione con gli utenti. Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RED9 Il super amministratore deve poter accedere Interno, IIC4		<u> </u>	
Il sistema deve poter identificare se un utente è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. REDO Il super amministratore deve poter accedere Interno, IIC4	RFO7.1		Verbale Esterno 1
RFO7.2 è già stato in visita all'azienda verificando il suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFD9 Il super amministratore deve poter accedere Interno, IJC4		_	
suo nome e cognome. Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RED9 Il super amministratore deve poter accedere Interno, IIC4		_	
RFO8 Il sistema deve sollecitare la persona desiderata ed eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFD9 Il super amministratore deve poter accedere Interno, IIC4	RFO7.2		Verbale Esterno 1
RFO8 desiderata ed eventualmente avvisare gli altri verbale Esterno 1 membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. RFD9 Il super amministratore deve poter accedere Interno, IJC4			
membri dell'azienda su richiesta dell'ospite. Il super amministratore deve poter accedere Interno, IJC4	RFO8		
REDQ Il super amministratore deve poter accedere Interno, IIC4		_	Verbale Esterno 1
RELIG INTERNATION		membri dell'azienda su richiesta dell'ospite.	
101 DO 11 . 1 1 III0CIIIO, UC4	BED0		Interno IICA
alla sezione dedicata al super amministratore.	10.103	alla sezione dedicata al super amministratore.	11101110, 004

Id Requisito	Descrizione	Fonte
RFD9.1	Il super amministratore deve poter gestire gli	Interno, UC4.1
	amministratori del sistema.	
RFD9.1.1	Il super amministratore deve poter creare un nuovo amministratore.	Interno, UC4.1.1
	Il super amministratore deve poter inserire	
RFD9.1.1.1	nome e cognome del nuovo amministratore.	Interno, UC4.1.1.1
	Il super amministratore deve poter inserire la	
RFF9.1.1.2	password di un nuovo amministratore.	Interno, UC4.1.1.3
	Il super amministratore deve poter	
RFD9.1.1.3	confermare i dati inseriti per un nuovo	Interno, UC4.1.1.4
	amministratore.	,
	Il super amministratore deve poter	
DED0 1 1 4	visualizzare un messaggio d'errore se ha	Interno IIC4115
RFD9.1.1.4	comunicato dei dati nulli o non validi per la	Interno, UC4.1.1.5
	creazione di un nuovo amministratore.	
RFD9.1.1.5	Il super amministratore deve poter inserire lo	Interno, UC4.1.1.2
ICT D9.1.1.9	username di un nuovo amministratore	interno, 0 04.1.1.2
RFF9.1.2	Il super amministratore deve poter resettare	Interno, UC4.1.2
10119.1.2	la password dell'amministratore.	Interno, 004.1.2
	Il super amministratore deve poter	
RFF9.1.2.1	confermare il reset della password di un	Interno, UC4.1.2.1
	amministratore.	
RFD9.1.3	Il super amministratore deve poter eliminare	Interno, UC4.1.3
101 20:11:0	un amministratore dal sistema.	
D = D = 4 = 4	Il super amministratore deve poter	77.01.10.1
RFD9.1.3.1	confermare l'eliminazione di un	Interno, UC4.1.3.1
	amministratore dal sistema.	
	L'amministratore può visualizzare un	
RFD9.1.3.2	messaggio d'errore se ha comunicato dei dati	Interno, UC4.1.3.2
	nulli o non validi per l'eliminazione di un amministratore.	
	Il super amministratore deve poter	
RFD9.1.3.3	comunicare l'username dell'amministratore	Interno, UC4.1.3
10 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	che vuole eliminare dal sistema.	111001110, 004.1.9
	Il super amministratore può accedere ai file	
RFD9.2	log.	Interno, UC4.2
	Il sistema deve permettere all'amministratore	
D.T.O.1.0	di definire il comportamento del sistema in	
RFO10	base alla persona che sta interagendo con	Verbale Esterno 1
	esso.	
	Il sistema deve notificare l'arrivo di ospiti in	
RFD11	modo differente in base alla loro azienda di	Verbale Esterno 1
	provenienza.	
RFO12	Il sistema deve memorizzare i dati relativi	Verbale Esterno 1
NF U12	alle interazioni con gli ospiti.	ACLUMIC ESPELIIO I
RFO12.1	Il sistema deve registrare i dati identificativi	Verbale Esterno 1
	dell'ospite	
RFO12.1.1	Il sistema deve registrare il nome dell'ospite.	Verbale Esterno 1
RFO12.1.2	Il sistema deve registrare il cognome	Verbale Esterno 1
	dell'ospite.	
RFO12.2	Il sistema deve registrare l'azienda di	Verbale Esterno 1
	provenienza dell'ospite.	

Id Requisito	Descrizione	Fonte	
RFO12.3	Il sistema deve registrare le diverse persone che l'ospite viene a trovare e con quale Verbale Est frequenza		
RFD12.4	Il sistema deve registrare i dati relativi alle necessità dell'ospite.	Interno	
RFD12.5	Il sistema deve registrare dati relativi ai metodi di intrattenimento selezionati dall'ospite.	Interno	
RFF12.6	Il sistema deve registrare i dati relativi all'ora di arrivo dell'ospite.	Interno	
RFF12.7	Il sistema deve registrare dati relativi agli errori verificatisi nell'interazione con l'ospite.	Interno	
RFO13	Il sistema deve interagire con i membri dell'azienda mediante Slack.	Capitolato	
RFF14	Il sistema deve permettere all'amministratore di interagire con il sistema anche tramite l'invio di messaggi con Slack.	Interno	

Tabella 87: Requisiti Funzionali

4.2 Requisiti di Qualità

Id Requisito	Descrizione	Stato
RQO1	Il gruppo deve fare un'analisi preliminare degli SDK dei principali assistenti virtuali presenti sul mercato.	Capitolato
RQO2	Il gruppo deve fornire uno schema design per la base di dati NoSQL.	Capitolato
RQO3	Deve essere prodotto un piano di test di unità per il sistema.	Capitolato
RQO4	Deve essere fornita una documentazione dettagliata di tutte le API.	Capitolato
RQD5	Deve essere fornito un manuale utente.	Interno
RQD5.1	Il manuale utente deve contenere una sezione che spiega come utilizzare l'applicazione.	Interno
RQD5.2	Il manuale utente deve contenere una sezione che descriva eventuali errori e possibili cause.	Interno
RQF6	Deve essere fornito un manuale per l'amministratore. Interno	
RQF6.1	Il manuale per l'amministratore deve contenere una sezione che spiega come installare l'applicazione.	Interno
RQF6.2	Il manuale per l'amministratore deve contenere una sezione che spiega come utilizzare le funzioni da amministratore.	Interno
RQF6.3	Il manuale per l'amministratore deve contenere una sezione che descriva eventuali errori e possibili cause.	Interno

 ${\bf Tabella~88:}$ Requisiti di Qualità

4.3 Requisiti di Vincolo

RVO1 L'interfaccia web deve funzionare su PC. Il sistema operativo del PC dev'essere Microsoft Windows con versione 7 o superiore. RVO2 Il sistema deve essere sviluppato utilizzando AWS, con lambda function o server dedicato. RVO2.1 Le lambda function devono essere sviluppate con la piattaforma Node.js. RVO3 Il sistema deve utilizzare un database NoSQL per la memorizzazione dei dati. RVO3.1 Il database deve essere Amazon DynamoDB. RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio JavaScript.	Id Requisito	Descrizione	Stato	
RVO1.1 Microsoft Windows con versione 7 o superiore. RVO2 II sistema deve essere sviluppato utilizzando AWS, con lambda function o server dedicato. RVO2.1 Le lambda function devono essere sviluppate con la piattaforma Node.js. RVO3 II sistema deve utilizzare un database NoSQL per la memorizzazione dei dati. RVO3.1 II database deve essere Amazon DynamoDB. Capitolato RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 II sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 II sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 II sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	RVO1	L'interfaccia web deve funzionare su PC.	Capitolato	
RVO2 II sistema deve essere sviluppato utilizzando AWS, con lambda function o server dedicato. RVO2.1 Le lambda function devono essere sviluppate con la piattaforma Node.js. RVO3 II sistema deve utilizzare un database NoSQL per la memorizzazione dei dati. RVO3.1 II database deve essere Amazon DynamoDB. Capitolato RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 II sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 II sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 II sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVF9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato		Il sistema operativo del PC dev'essere		
RVO2 Il sistema deve essere sviluppato utilizzando AWS, con lambda function o server dedicato. RVO2.1 Le lambda function devono essere sviluppate con la piattaforma Node.js. RVO3 Il sistema deve utilizzare un database NoSQL per la memorizzazione dei dati. RVO3.1 Il database deve essere Amazon DynamoDB. Capitolato RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVF9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	RVO1.1	Microsoft Windows con versione 7 o	Interno	
RVO2.1 AWS, con lambda function o server dedicato. RVO2.1 Le lambda function devono essere sviluppate con la piattaforma Node.js. RVO3 II sistema deve utilizzare un database NoSQL per la memorizzazione dei dati. RVO3.1 II database deve essere Amazon DynamoDB. Capitolato RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato		_		
RVO2.1 Le lambda function o server dedicato. RVO2.1 Le lambda function devono essere sviluppate con la piattaforma Node.js. RVO3 Il sistema deve utilizzare un database NoSQL per la memorizzazione dei dati. RVO3.1 Il database deve essere Amazon DynamoDB. Capitolato RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVF9.1 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	BVO2		Capitolato	
RVO3.1 Il sistema deve utilizzare un database NoSQL per la memorizzazione dei dati. RVO3.1 Il database deve essere Amazon DynamoDB. Capitolato RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVF9.1 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	10,02		Capitolato	
RVO3 Il sistema deve utilizzare un database NoSQL per la memorizzazione dei dati. RVO3.1 Il database deve essere Amazon DynamoDB. Capitolato RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVF0.0 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	BVO2 1		Capitolato	
RVO3.1 Il database deve essere Amazon DynamoDB. Capitolato RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVF0.0 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	10, 02.1		Capitolato	
RVO3.1 Il database deve essere Amazon DynamoDB. Capitolato RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVF8.1 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	RVO3		Capitolato	
RVO4 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio di markup HTML. RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple imac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVF9.1 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato			_	
RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVF6.2 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVF9.1 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	RVO3.1		Capitolato	
RVO4.1 RVO4.1 La versione del linguaggio di markup deve essere HTML5. RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	RVO4	11	Capitolato	
RVO4.1 RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato Capitolato Capitolato Capitolato Capitolato Capitolato Capitolato			0 0.p - 1 0 - 10 1	
RVO5 L'applicazione deve utilizzare fogli di stile in CSS. RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	RVO4.1	0 00 1	Capitolato	
RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato			- · · ·	
RVO5.1 La versione dei fogli di stile utilizzati deve essere CSS3. RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	RVO5		Capitolato	
RVF6.1 essere CSS3. Capitolato RVF6.1 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	CSS.		•	
RVF6 L'interfaccia web deve funzionare su tablet. Interno RVF6.1 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	RVO5.1	ļ	Capitolato	
RVF6.1 RVF6.2 Il sistema operativo del tablet dev'essere Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato Capitolato Capitolato Capitolato	DVEC		т ,	
RVF6.1 Android 5.0 Lollipop o superiore. RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	RVFO		Interno	
RVF6.2 Il sistema operativo del tablet Apple dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato Capitolato Capitolato	RVF6.1	_	Interno	
RVF6.2 dev'essere 8.0 o superiore. RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVF9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato				
RVO7 L'assistente virtuale deve essere sviluppato in lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato Capitolato	RVF6.2		Interno	
RVO7 lingua inglese. RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato.				
RVF8 L'interfaccia web deve funzionare su Apple iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato.	RVO7		Capitolato	
RVF8 iMac. RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato				
RVF8.1 Il sistema operativo del dispositivo Apple iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato.	RVF8		Interno	
iMac dev'essere macOS Sierra o successivo. L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato				
RVO9 L'applicazione deve utilizzare il linguaggio Capitolato	RVF8.1		Interno	
BVU9 SANTOISTO				
	RVO9		Capitolato	

Tabella 89: Requisiti di Vincolo

4.4 Tracciamento fonti-requisiti

Fonte	Id Requisiti
Capitolato	RFO1
	RFO1.1
	RFO1.1.1
	RFO1.1.1.1
	RFO1.1.1.2
	RFO3
	RFO3.1
	RFD3.2
	RFD3.2.1
	RFO7
	RFO13
	RQO1
	RQO2
	RQO3
	RQO4
	RVO1
	RVO2
	RVO2.1
	RVO3
	RVO3.1
	RVO4
	RVO4.1
	RVO5
	RVO5.1
	RVO7
	RVO9
Interno	RFF1.1.2.2
Interno	RFF1.2
	RFO2.1.1
	RFO2.1.1.1
	RFO2.1.1.1
	RFO2.1.1.2
	RFO2.1.1.3
	RFO2.1.1.3.1
	RFO2.1.1.3.2
	RFO2.1.1.3.3
	RFD2.1.1.4
	RFD2.1.1.4.1
	RFO2.1.1.5
	RFO2.1.1.6
	RFO2.1.1.0 RFO2.1.2
	RFO2.1.2 RFO2.1.2.1
	RFO2.1.2.1 RFO2.1.2.2
	RFD2.1.3
	RFD2.1.3.1
	RFD2.1.3.2
	RFD2.1.3.2.1
	RFD2.1.3.2.2
	RFD2.1.3.3
	RFD2.1.3.4
	RFD2.1.3.5
	RFD2.1.3.5.1

Fonte	Id Requisiti
	RFD2.1.3.5.2
	RFD2.1.3.5.3
	RFD2.1.3.5.4
	RFD2.1.3.6
	RFD2.1.3.7
	RFO2.1.4
	RFD2.1.4.1
	RFD2.1.4.2
	RFO2.1.4.3
	RFD2.1.4.4
	RFO2.2
	RFF2.2.1
	RFF2.2.1.1
	RFF2.2.2
	RFF2.2.2.1
	RFF2.2.2.2
	RFO2.2.3
	RFO2.2.4
	RFO2.2.4 RFD3.2.3
	RFD3.2.3 RFD3.2.3.1
	RFD3.2.3.1 RFD3.2.3.2
	RFD3.2.3.2 RFD3.2.3.3
	RFD3.2.3.3 RFD3.2.4
	RFD3.2.4 RFF3.3.1
	RFD3.3.2
	RFD3.3.2.1
	RFF3.3.3
	RFF3.3.4
	RFF3.3.4 RFF3.3.4.1
	RFF3.3.4.1.1
	RFF3.3.4.1.1 RFF3.3.4.1.2
	RFF3.3.4.1.3
	RFF3.3.4.2
	RFF3.3.4.2.1
	RFF3.3.4.2.2
	RFF3.3.4.2.3
	RFF3.3.4.3
	RFF3.3.4.3.1
	RFF3.3.4.3.2
	RFF3.3.4.3.3
	RFF3.3.4.3.4
	RFF3.3.4.3.4.1
	RFF3.3.4.3.4.2
	RFF3.3.4.3.4.3
	RFO4
	RFO5
	RFD6
	RFD9
	RFD9.1
	RFD9.1.1
	RFD9.1.1 RFD9.1.1.1
	RFF9.1.1.2
	RFF9.1.1.2 RFD9.1.1.3
	RFD9.1.1.3 RFD9.1.1.4
I	IGF D3.1.1.4

Fonte	Id Requisiti
	RFD9.1.1.5
	RFF9.1.2
	RFF9.1.2.1
	RFD9.1.3
	RFD9.1.3.1
	RFD9.1.3.2
	RFD9.1.3.3
	RFD9.2
	RFD12.4
	RFD12.5
	RFF12.6
	RFF12.7
	RFF14
	RQD5
	RQD5.1
	RQD5.2
	RQF6
	RQF6.1
	RQF6.2
	RQF6.3
	RVO1.1
	RVF6
	RVF6.1
	RVF6.2
	RVF8
77 1 1 77 / 4	RVF8.1
Verbale Esterno 1	RFO1.1.2
	RFO1.1.2.1
	RFO1.1.3
	RFO2
	RFO2.1
	RFD3.2.2
	RFD3.3
	RFO7.1
	RFO7.2
	RFO8
	RFO10
	RFD11
	RFO12
	RFO12.1
	RFO12.1.1
	RFO12.1.2
	RFO12.2
	RFO12.3
UC1	RFO1
UC1.1	RFO1.1
UC1.1.1	RFO1.1
001.1.1	
	RFO1.1.1.1
7704 4 0	RF01.1.1.2
UC1.1.2	RFO1.1.3
UC1.2	RFF1.2
UC1.3	RFO1.1.2
UC1.3.1	RFO1.1.2.1
UC1.3.2	RFF1.1.2.2

Fonte	Id Requisiti
UC2	RFO2
UC2.1	RFO2.1
UC2.1.1	RFO2.1.1
UC2.1.1.1	RFO2.1.1.1
	RFO2.1.1.1.1
	RFO4
UC2.1.1.2	RFO2.1.1.2
UC2.1.1.3	RFO2.1.1.3
UC2.1.1.3.1	RFO2.1.1.3.1
UC2.1.1.3.2	RFO2.1.1.3.2
UC2.1.1.3.3	RFO2.1.1.3.3
UC2.1.1.4	RFD2.1.1.4
	RFD2.1.1.4.1
UC2.1.1.5	RFO2.1.1.5
UC2.1.1.6	RFO2.1.1.6
UC2.1.2	RFO2.1.2
	RFO2.1.2.2
UC2.1.2.1	RFO2.1.2.1
UC2.1.3	RFD2.1.3
UC2.1.3.1	RFD2.1.3.1
UC2.1.3.2	RFD2.1.3.2
UC2.1.3.2.1	RFD2.1.3.2.1
UC2.1.3.2.2	RFD2.1.3.2.2
UC2.1.3.3	RFD2.1.3.3
UC2.1.3.4	RFD2.1.3.4
UC2.1.3.5	RFD2.1.3.5
	RFD2.1.3.5.3
	RFD2.1.3.5.4
UC2.1.3.5.1	RFD2.1.3.5.1
UC2.1.3.5.2	RFD2.1.3.5.2
UC2.1.3.6	RFD2.1.3.6
UC2.1.3.7	RFD2.1.3.7
UC2.1.4	RFO2.1.4
	RFD2.1.4.1
	RFD2.1.4.2
	RFO2.1.4.3
	RFD2.1.4.4
UC2.2	RFO2.2
UC2.2.1	RFF2.2.1
	RFF2.2.1.1
UC2.2.2	RFF2.2.2
UC2.2.2.1	RFF2.2.2.1
UC2.2.2.2	RFF2.2.2.2
UC2.2.3	RFO2.2.3
UC2.2.4	RFO2.2.4
UC3	RFO3
UC3.1	RFO3.1
UC3.2	RFD3.2
UC3.2.1	RFD3.2.1
UC3.2.2	RFD3.2.4
UC3.2.3	RFD3.2.3
	RFD3.2.3.1
	RFD3.2.3.2

Fonte	Id Requisiti
UC3.2.3.2	RFD3.2.3.3
UC3.2.4	RFD3.2.2
UC3.3	RFD3.3
UC3.3.1	RFF3.3.1
UC3.3.2	RFD3.3.2
	RFD3.3.2.1
UC3.3.3	RFF3.3.3
UC3.3.4	RFF3.3.4
UC3.3.4.1	RFF3.3.4.1
UC3.3.4.1.1	RFF3.3.4.1.1
UC3.3.4.1.2	RFF3.3.4.1.2
UC3.3.4.1.3	RFF3.3.4.1.3
UC3.3.4.2	RFF3.3.4.2
UC3.3.4.2.1	RFF3.3.4.2.1
UC3.3.4.2.2	RFF3.3.4.2.2
UC3.3.4.2.3	RFF3.3.4.2.3
UC3.3.4.3	RFF3.3.4.3
UC3.3.4.3.1	RFF3.3.4.3.1
UC3.3.4.3.2	RFF3.3.4.3.2
UC3.3.4.3.3	RFF3.3.4.3.3
UC3.3.4.3.4	RFF3.3.4.3.4
	RFF3.3.4.3.4.1
	RFF3.3.4.3.4.2
	RFF3.3.4.3.4.3
UC4	RFD9
UC4.1	RFD9.1
UC4.1.1	RFD9.1.1
UC4.1.1.1	RFD9.1.1.1
UC4.1.1.2	RFD9.1.1.5
UC4.1.1.3	RFF9.1.1.2
UC4.1.1.4	RFD9.1.1.3
UC4.1.1.5	RFD9.1.1.4
UC4.1.2	RFF9.1.2
UC4.1.2.1	RFF9.1.2.1
UC4.1.3	RFD9.1.3
	RFD9.1.3.3
UC4.1.3.1	RFD9.1.3.1
UC4.1.3.2	RFD9.1.3.2
UC4.2	RFD9.2
UC5	RFO5
UC6	RFD6

Tabella 90: Tracciamento Fonti-Requisiti

4.5 Tracciamento requisiti-fonti

Id Requisito	Fonti	
RFO1	Capitolato	
	UC1	
RFO1.1	Capitolato	
	UC1.1	
RFO1.1.1	Capitolato	
	UC1.1.1	
RFO1.1.1.1	Capitolato	
	UC1.1.1	
RFO1.1.1.2	Capitolato	
	UC1.1.1	
RFO1.1.2	Verbale Esterno 1	
	UC1.3	
RFO1.1.2.1	Verbale Esterno 1	
	UC1.3.1	
RFF1.1.2.2	Interno	
	UC1.3.2	
RFO1.1.3	Verbale Esterno 1	
	UC1.1.2	
RFF1.2	Interno	
	UC1.2	
RFO2	Verbale Esterno 1	
	UC2	
RFO2.1	Verbale Esterno 1	
	UC2.1	
RFO2.1.1	Interno	
	UC2.1.1	
RFO2.1.1.1	Interno	
	UC2.1.1.1	
RFO2.1.1.1.1	Interno	
	UC2.1.1.1	
RFO2.1.1.2	Interno	
	UC2.1.1.2	
RFO2.1.1.3	Interno	
	UC2.1.1.3	
RFO2.1.1.3.1	Interno	
	UC2.1.1.3.1	
RFO2.1.1.3.2	Interno	
	UC2.1.1.3.2	
RFO2.1.1.3.3	Interno	
	UC2.1.1.3.3	
RFD2.1.1.4	Interno	
	UC2.1.1.4	
RFD2.1.1.4.1	Interno	
	UC2.1.1.4	
RFO2.1.1.5	Interno	
	UC2.1.1.5	
RFO2.1.1.6	Interno	
	UC2.1.1.6	
RFO2.1.2	Interno	
	UC2.1.2	
RFO2.1.2.1	Interno	
•	. '	

Id Requisito	Fonti	
_	UC2.1.2.1	
RFO2.1.2.2	Interno	
	UC2.1.2	
RFD2.1.3	Interno	
	UC2.1.3	
RFD2.1.3.1	Interno	
	UC2.1.3.1	
RFD2.1.3.2	Interno	
	UC2.1.3.2	
RFD2.1.3.2.1	Interno	
	UC2.1.3.2.1	
RFD2.1.3.2.2	Interno	
D. T. D	UC2.1.3.2.2	
RFD2.1.3.3	Interno	
DED0 1 0 4	UC2.1.3.3	
RFD2.1.3.4	Interno	
RFD2.1.3.5	UC2.1.3.4	
RFD2.1.3.5	Interno	
RFD2.1.3.5.1	UC2.1.3.5 Interno	
RFD2.1.5.0.1	UC2.1.3.5.1	
RFD2.1.3.5.2	Interno	
RF D2.1.3.3.2	UC2.1.3.5.2	
RFD2.1.3.5.3	Interno	
101 1/2.1.0.0.0	UC2.1.3.5	
RFD2.1.3.5.4	Interno	
101 152.1.0.0.1	UC2.1.3.5	
RFD2.1.3.6	Interno	
	UC2.1.3.6	
RFD2.1.3.7	Interno	
	UC2.1.3.7	
RFO2.1.4	Interno	
	UC2.1.4	
RFD2.1.4.1	Interno	
	UC2.1.4	
RFD2.1.4.2	Interno	
	UC2.1.4	
RFO2.1.4.3	Interno	
	UC2.1.4	
RFD2.1.4.4	Interno	
DECC 2	UC2.1.4	
RFO2.2	Interno	
DED0 0 1	UC2.2	
RFF2.2.1	Interno	
RFF2.2.1.1	UC2.2.1	
Λ.Γ.Γ.ΖΙΙ	Interno UC2.2.1	
RFF2.2.2	Interno	
101 1 2.2.2	UC2.2.2	
RFF2.2.2.1	Interno	
10.1 2.2.2.1	UC2.2.2.1	
RFF2.2.2.2	RFF2.2.2.2 Interno	
	UC2.2.2.2	
RFO2.2.3	Interno	

Id Requisito	Fonti	
Ta resquieres	UC2.2.3	
RFO2.2.4	Interno	
	UC2.2.4	
RFO3	Capitolato	
	UC3	
RFO3.1	Capitolato	
	UC3.1	
RFD3.2	Capitolato	
	UC3.2	
RFD3.2.1	Capitolato	
	UC3.2.1	
RFD3.2.2	Verbale Esterno 1	
	UC3.2.4	
RFD3.2.3	Interno	
	UC3.2.3	
RFD3.2.3.1	Interno	
	UC3.2.3	
RFD3.2.3.2	Interno	
	UC3.2.3	
RFD3.2.3.3	Interno	
	UC3.2.3.2	
RFD3.2.4	Interno	
	UC3.2.2	
RFD3.3	Verbale Esterno 1	
	UC3.3	
RFF3.3.1	Interno	
	UC3.3.1	
RFD3.3.2	Interno	
	UC3.3.2	
RFD3.3.2.1	Interno	
	UC3.3.2	
RFF3.3.3	Interno	
D. P. P. C. A.	UC3.3.3	
RFF3.3.4	Interno	
DEE: 0.4.1	UC3.3.4	
RFF3.3.4.1	Interno	
DEE: 0 4 4 4	UC3.3.4.1	
RFF3.3.4.1.1	Interno	
RFF3.3.4.1.2	UC3.3.4.1.1	
RFF 3.3.4.1.2	Interno UC3.3.4.1.2	
RFF3.3.4.1.3	Interno	
NFF 5.5.4.1.5	UC3.3.4.1.3	
RFF3.3.4.2	Interno	
RFF 3.3.4.2	UC3.3.4.2	
RFF3.3.4.2.1	Interno	
1(FF 5.5.4.2.1	UC3.3.4.2.1	
RFF3.3.4.2.2	Interno	
1(1110.0.4.2.2	UC3.3.4.2.2	
RFF3.3.4.2.3	Interno	
10.10.4.2.0	UC3.3.4.2.3	
RFF3.3.4.3	Interno	
101 1 0.0.1.0	UC3.3.4.3	
RFF3.3.4.3.1	Interno	
1011 0.0.1.0.1		

Id Requisito	Fonti	
·	UC3.3.4.3.1	
RFF3.3.4.3.2	Interno	
	UC3.3.4.3.2	
RFF3.3.4.3.3	Interno	
	UC3.3.4.3.3	
RFF3.3.4.3.4	Interno	
	UC3.3.4.3.4	
RFF3.3.4.3.4.1	Interno	
	UC3.3.4.3.4	
RFF3.3.4.3.4.2	Interno	
	UC3.3.4.3.4	
RFF3.3.4.3.4.3	Interno	
	UC3.3.4.3.4	
RFO4	Interno	
	UC2.1.1.1	
RFO5	Interno	
	UC5	
RFD6	Interno	
	UC6	
RFO7	Capitolato	
RFO7.1	Verbale Esterno 1	
RFO7.2	Verbale Esterno 1	
RFO8	Verbale Esterno 1	
RFD9	Interno	
	UC4	
RFD9.1	Interno	
	UC4.1	
RFD9.1.1	Interno	
	UC4.1.1	
RFD9.1.1.1	Interno	
	UC4.1.1.1	
RFF9.1.1.2	Interno	
	UC4.1.1.3	
RFD9.1.1.3	Interno	
	UC4.1.1.4	
RFD9.1.1.4	Interno	
	UC4.1.1.5	
RFD9.1.1.5	Interno	
	UC4.1.1.2	
RFF9.1.2	Interno	
	UC4.1.2	
RFF9.1.2.1	Interno	
	UC4.1.2.1	
RFD9.1.3	Interno	
DDD0.4.0.1	UC4.1.3	
RFD9.1.3.1	Interno	
DDD0 1 0 0	UC4.1.3.1	
RFD9.1.3.2	Interno	
DDD0.4.0.0	UC4.1.3.2	
RFD9.1.3.3	Interno	
DED0 c	UC4.1.3	
RFD9.2	Interno	
	UC4.2	

Id Requisito	Fonti	
RFO10	Verbale Esterno 1	
RFD11	Verbale Esterno 1	
RFO12	Verbale Esterno 1	
RFO12.1	Verbale Esterno 1	
RFO12.1.1	Verbale Esterno 1	
RFO12.1.2	Verbale Esterno 1	
RFO12.2	Verbale Esterno 1	
RFO12.3	Verbale Esterno 1	
RFD12.4	Interno	
RFD12.5	Interno	
RFF12.6	Interno	
RFF12.7	Interno	
RFO13	Capitolato	
RFF14	Interno	
RQO1	Capitolato	
RQO2	Capitolato	
RQO3	Capitolato	
RQO4	Capitolato	
RQD5	Interno	
RQD5.1	Interno	
RQD5.2	Interno	
RQF6	Interno	
RQF6.1	Interno	
RQF6.2	Interno	
RQF6.3	Interno	
RVO1	Capitolato	
RVO1.1	Interno	
RVO2	Capitolato	
RVO2.1	Capitolato	
RVO3	Capitolato	
RVO3.1	Capitolato	
RVO4	Capitolato	
RVO4.1	Capitolato	
RVO5	Capitolato	
RVO5.1	Capitolato	
RVF6	Interno	
RVF6.1	Interno	
RVF6.2	Interno	
RVO7	Capitolato	
RVF8	Interno	
RVF8.1	Interno	
RVO9	Capitolato	

Tabella 91: Tracciamento Requisiti-Fonti

4.6 Riepilogo requisiti

Tipo	Obbligatorio	Desiderabile	Facoltativo
Funzionale	44	46	32
Prestazionale	0	0	0
Qualità	4	3	4
Vincolo	12	0	5

Tabella 92: Riepilogo Requisiti