



AtAVi

Piano di qualifica v4.0.0

Sommario

Documento contenente le strategie adottate dal gruppo Co.Code per garantire la qualità del prodotto AtAVi.

Versione	4.0.0
Data di redazione	2017-04-08
Redazione	Pier Paolo Tricomi Andrea Magnan
Verifica	Mattia Bottaro
Approvazione	Luca Bertolini
Uso	Esterno
Distribuzione	prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Zero12

Diario delle modifiche

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data
4.0.0	Approvazione	Luca Bertolini	<i>Responsabile</i>	2017-04-08
3.2.1	Correzione sezioni segnalate dalla verifica	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2017-04-04
3.2.0	Verifica	Mattia Bottaro	<i>Verificatore</i>	2017-04-04
3.1.2	Stesura resoconto RP	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2017-04-03
3.1.1	Correzione sezioni segnalate dalla verifica	Pier Paolo Tricomi	<i>Progettisti</i>	2017-04-03
3.1.0	Verifica	Mattia Bottaro	<i>Verificatore</i>	2017-04-03
3.0.4	Aggiunti test di integrazione	Pier Paolo Tricomi	<i>Progettisti</i>	2017-04-02
3.0.3	Aggiunti test di unità	Andrea Magnan	<i>Progettisti</i>	2017-03-30
3.0.2	Aggiunti test di validazione e di sistema	Pier Paolo Tricomi	<i>Progettisti</i>	2017-03-27
3.0.1	Stesura appendice "Test"	Andrea Magnan	<i>Progettisti</i>	2017-03-26
3.0.0	Approvazione	Mattia Bottaro	<i>Responsabile</i>	2017-02-22
2.1.1	Correzione sezioni segnalate dalla verifica	Simeone Pizzi	<i>Amministratore</i>	2017-02-03
2.1.0	Verifica	Mauro Carlin	<i>Verificatore</i>	2017-02-03
2.0.1	Aggiunte metriche legate alla progettazione	Simeone Pizzi	<i>Amministratore</i>	2017-02-03
2.0.0	Approvazione	Nicola Tintorri	<i>Responsabile</i>	2017-01-31
1.2.1	Correzione sezioni segnalate dalla verifica	Luca Bertolini	<i>Amministratore</i>	2017-01-30
1.2.0	Verifica	Simeone Pizzi	<i>Verificatore</i>	2017-01-30
1.1.3	Stesura appendici A,B	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2017-01-29
1.1.2	Stesura sezione "Qualità di prodotto"	Luca Bertolini	<i>Amministratore</i>	2017-01-28
1.1.1	Correzione sezioni segnalate dalla verifica	Luca Bertolini	<i>Amministratore</i>	2017-01-27
1.1.0	Verifica	Simeone Pizzi	<i>Verificatore</i>	2017-01-26
1.0.2	Stesura sezione "Qualità di processo"	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2017-01-26

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data
1.0.1	Eliminate sezioni "Visione generale della strategia di gestione della qualità", "La strategia di gestione della qualità nel dettaglio", appendici A, B, C, D	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2017-01-24
1.0.0	Approvazione	Luca Bertolini	<i>Responsabile</i>	2017-01-08
0.2.2	Inseriti dati resoconto AR	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2017-01-07
0.2.1	Correzione sezioni segnalate dalla verifica	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2016-12-24
0.2.0	Verifica	Pier Paolo Tricomi	<i>Verificatore</i>	2016-12-24
0.1.5	Aggiunta struttura resoconto AR	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2016-12-23
0.1.4	Aggiunta appendice A	Nicola Tintorri	<i>Amministratore</i>	2016-12-23
0.1.3	Conclusa stesura sezione 3	Nicola Tintorri	<i>Amministratore</i>	2016-12-22
0.1.2	Aggiunte appendici B	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2016-12-22
0.1.1	Correzione sezioni segnalate dalla verifica	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2016-12-22
0.1.0	Verifica	Pier Paolo Tricomi	<i>Verificatore</i>	2016-12-22
0.0.5	Inizio stesura sezione 3	Nicola Tintorri	<i>Amministratore</i>	2016-12-21
0.0.4	Conclusa stesura sezione 2	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2016-12-21
0.0.3	Inizio stesura sezione 2	Andrea Magnan	<i>Amministratore</i>	2016-12-20
0.0.2	Stesura introduzione	Nicola Tintorri	<i>Amministratore</i>	2016-12-19
0.0.1	Inizio stesura documento	Nicola Tintorri	<i>Amministratore</i>	2016-12-19

Indice

1	Introduzione	8
1.1	Scopo del documento	8
1.2	Scopo del prodotto	8
1.3	Glossario	8
1.4	Riferimenti	8
1.4.1	Normativi	8
1.4.2	Informativi	8
2	Qualità di processo	9
2.1	Infrastructure Management Process	9
2.1.1	Strategie	9
2.1.2	Obiettivi di qualità	9
2.1.2.1	Disponibilità PragmaDB - OPC1	9
2.2	Project Planning, Assessment & Control Process	10
2.2.1	Strategie	10
2.2.2	Obiettivi di qualità	10
2.2.2.1	Rispetto dei tempi - OPC2	10
2.2.2.2	Rispetto dei costi - OPC3	10
2.3	Risk Management Process	10
2.3.1	Strategie	10
2.3.2	Obiettivi di qualità	11
2.3.2.1	Rischi non preventivati - OPC4	11
2.4	System/Software Requirements Analysis Process	11
2.4.1	Strategie	11
2.4.2	Obiettivi di qualità	11
2.4.2.1	Requisiti obbligatori soddisfatti - OPC5	11
2.4.2.2	Requisiti desiderabili soddisfatti - OPC6	11
2.4.2.3	Requisiti facoltativi soddisfatti - OPC7	12
2.5	System/Software Architectural Design Process	12
2.5.1	Strategie	12
2.5.2	Obiettivi di qualità	12
2.5.2.1	Structural Fan-In - OPC8	12
2.5.2.2	Structural Fan-Out - OPC9	12
2.6	Software Detailed Design Process	12
2.6.1	Strategie	13
2.6.2	Obiettivi di qualità	13
2.6.2.1	Numero di metodi per classe - OPC10	13
2.6.2.2	Numero di parametri per metodo - OPC11	13
2.7	Software Construction Process	13
2.7.1	Strategie	13
2.7.2	Obiettivi di qualità	14
2.7.2.1	Complessità ciclomatica - OPC12	14
2.7.2.2	Livelli di annidamento - OPC13	14
2.7.2.3	Linee di commento per linee di codice - OPC14	14
2.7.2.4	Manutenibilità - OPC15	14
2.8	System/Software Integration Process	14
2.8.1	Strategie	15
2.8.2	Obiettivi di qualità	15
2.8.2.1	Componenti integrate - OPC16	15
2.9	System/Software Qualification Testing Process	15
2.9.1	Strategie	15
2.9.2	Obiettivi di qualità	15
2.9.2.1	Test di unità eseguiti - OPC17	15

2.9.2.2	Test di integrazione eseguiti - OPC18	16
2.9.2.3	Test di sistema eseguiti - OPC19	16
2.9.2.4	Test di validazione eseguiti - OPC20	16
2.9.2.5	Test superati - OPC21	16
2.10	Software Verification Process	16
2.10.1	Strategie	16
2.10.2	Obiettivi di qualità	17
2.10.2.1	Branch coverage - OPC22	17
2.10.2.2	Function coverage - OPC23	17
2.10.2.3	Statement coverage - OPC24	17
3	Qualità di prodotto	18
3.1	Documenti	18
3.1.1	Strategie	18
3.1.2	Obiettivi di qualità - OPDD1	18
3.1.2.1	Leggibilità e comprensibilità	18
3.2	Software	18
3.2.1	Functionality	18
3.2.1.1	Strategie	19
3.2.1.2	Obiettivi di qualità	19
3.2.1.2.1	Implementazione funzionale - OPDS1	19
3.2.1.2.2	Accuratezza rispetto alle attese - OPDS2	19
3.2.1.2.3	Controllo degli accessi - OPDS3	19
3.2.2	Reliability	19
3.2.2.1	Strategie	19
3.2.2.2	Obiettivi di qualità	20
3.2.2.2.1	Densità di failure - OPDS4	20
3.2.2.2.2	Blocco di operazioni non corrette - OPDS5	20
3.2.3	Usability	20
3.2.3.1	Strategie	20
3.2.3.2	Obiettivi di qualità	20
3.2.3.2.1	Comprensibilità delle funzioni offerte - OPDS6	20
3.2.3.2.2	Consistenza operativa in uso - OPDS7	21
3.2.4	Efficiency	21
3.2.4.1	Strategie	21
3.2.4.2	Obiettivi di qualità	21
3.2.4.2.1	Tempo di risposta - OPDS8	21
3.2.5	Maintainability	21
3.2.5.1	Strategie	21
3.2.5.2	Obiettivi di qualità	22
3.2.5.2.1	Capacità analisi di failure - OPDS9	22
3.2.5.2.2	Impatto delle modifiche - OPDS10	22
A	Capability Maturity Model	23
A.1	Scopo	23
A.2	Struttura	23
A.3	Livelli	23
B	PDCA	25
C	Test	27
C.1	Test di Validazione	27
C.2	Test di Sistema	32
C.3	Test di Integrazione	33
C.4	Test di Unità	36
C.5	Tracciamento Test di Validazione-Requisiti	52
C.6	Tracciamento Componenti-Test di Integrazione	53

C.7	Tracciamento Metodi-Test di Unità	54
C.8	Tracciamento Requisiti-Test di Sistema	60
C.9	Tracciamento Requisiti-Test di Validazione	61
C.10	Tracciamento Test di Integrazione-Componenti	62
C.11	Tracciamento Test di Sistema-Requisiti	63
C.12	Tracciamento Test di Unità-Metodi	64
C.13	Tracciamento Test di Validazione-Requisiti	72
D	Resoconto delle attività di verifica - RR	73
D.1	Qualità di processo	73
D.1.1	Miglioramento continuo tramite CMM	73
D.1.1.1	Soddisfacimento obiettivi di qualità	73
D.2	Qualità di prodotto	74
D.2.1	Documenti	74
D.2.1.1	Leggibilità e comprensibilità - OPDD1	74
E	Resoconto delle attività di verifica - RP	75
E.1	Qualità di processo	75
E.1.1	Miglioramento continuo tramite CMM	75
E.1.1.1	Soddisfacimento obiettivi di qualità	75
E.1.1.1.1	Structural Fan-In - OPC8 e Structural Fan-Out - OPC9	75
E.2	Qualità di prodotto	81
E.2.1	Documenti	81
E.2.1.1	Leggibilità e comprensibilità - OPDD1	81

Elenco delle tabelle

1	Test di Validazione	30
2	Test di Sistema	32
3	Test di Integrazione	35
4	Test di Unità	51
5	Tracciamento Test di Validazione-Requisiti	52
6	Tracciamento Componenti-Test di Integrazione	53
7	Tracciamento Metodi-Test di Unità	59
8	Tracciamento Requisiti-Test di Sistema	60
9	Tracciamento Requisiti-Test di Validazione	61
10	Tracciamento Test di Integrazione-Componenti	62
11	Tracciamento Test di Sistema-Requisiti	63
12	Tracciamento Test di Unità-Metodi	71
13	Tracciamento Test di Validazione-Requisiti	72
14	Esiti del calcolo delle metriche sui processi	73
15	Esiti del calcolo dell'indice Gulpease sui documenti	74
16	Esiti del calcolo delle metriche sui processi	75
18	Esiti SFIN	78
20	Esiti SFOUT	81
21	Esiti del calcolo dell'indice Gulpease sui documenti	81

Elenco delle figure

1	Continuous quality improvement with PDCA	25
2	Modello a V	31
3	Diagramma di attività dei test d'integrazione	33

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento ha lo scopo di definire gli obiettivi di qualità e le strategie che il gruppo Co.Code adotterà per raggiungerli. Verrà inoltre illustrato come il gruppo affronterà le varie fasi di *verifica_g* per poter garantire il miglior risultato qualitativo possibile.

1.2 Scopo del prodotto

Si vuole creare un'applicazione web che permetta ad un ospite, in visita all'ufficio di Zero12, di interrogare un assistente virtuale per annunciare la propria presenza, avvisare l'interessato del suo arrivo sul sistema di comunicazione aziendale (*Slack_g*) e nel frattempo essere intrattenuto con varie attività.

1.3 Glossario

Allo scopo di evitare ogni ambiguità nel linguaggio e rendere più semplice e chiara la comprensione dei documenti, viene allegato il “*Glossario v1.0.0*”. Le parole in esso contenute sono scritte in corsivo e marcate con una ‘g’ a pedice (p.es. *Parola_g*).

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Norme di *progetto_g*: “*Norme di Progetto v4.0.0*”;

1.4.2 Informativi

- Piano di progetto: “*Piano di Progetto v4.0.0*”;
- Slide del corso di Ingegneria del *software_g* - Qualità del software :
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/L10.pdf> (visitato in data 2017-04-08);
- Slide del corso di Ingegneria del software - Qualità di processo :
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/L11.pdf> (visitato in data 2017-04-08);
- Slide del corso di Ingegneria del software - Analisi dinamica :
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/L14.pdf> (visitato in data 2017-04-08);
- Indice Gulpease:
https://it.wikipedia.org/wiki/Indice_Gulpease (visitato in data 2017-04-08);
- Standard ISO/IEC 9126:2001:
https://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_9126 (visitato in data 2017-04-08);
- Capability Maturity Model (*CMM_g*):
https://en.wikipedia.org/wiki/Capability_Maturity_Model (visitato in data 2017-04-08);
- Plan-Do-Check-Act (*PDCA_g*):
<https://en.wikipedia.org/wiki/PDCA> (visitato in data 2017-04-08).

2 Qualità di processo

Da processi scadenti derivano prodotti scadenti. La qualità di processo è quindi un fattore indispensabile per garantire la qualità dei prodotti. Assicurarla, inoltre, permette di:

- favorire l'ottimizzazione delle risorse;
- migliorare la stima dei rischi;
- ridurre i costi.

Per garantire la qualità di processo abbiamo deciso di adottare il Capability Maturity Model (CMM_g) che definisce una scala, suddivisa in cinque livelli, per misurarne la maturità.

Le misurazioni ottenute vengono utilizzate all'interno della strategia di miglioramento continuo della qualità, realizzata tramite Plan-Do-Check-Act ($PDCA_g$).

Per maggiori informazioni su CMM e PDCA consultare le rispettive appendici A e B.

Inoltre, sono stati individuati dallo standard ISO/IEC 12207:2008 i processi ritenuti più importanti nel *ciclo di vita_g* del *prodotto_g*. Per ciascuno di essi sono stati individuati gli obiettivi di qualità e i rispettivi intervalli di accettabilità e ottimalità.

Per quantificare gli obiettivi di qualità vengono utilizzate delle metriche, descritte nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”.

Viene assegnato un codice identificativo ad ogni obiettivo al fine di semplificarne il tracciamento. Il metodo di denominazione è descritto nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”.

2.1 Infrastructure Management Process

Questo processo si occupa di mantenere, monitorare e modificare l'infrastruttura per assicurare che essa continui ad eseguire i servizi necessari allo svolgimento del *progetto_g*. Con infrastruttura si intendono elementi hardware, *software_g*, metodi, strumenti, tecniche e standard impiegati nello sviluppo del prodotto.

2.1.1 Strategie

Per tutto l'arco del progetto l'infrastruttura dovrà possedere le seguenti caratteristiche:

- tutti gli strumenti e le procedure per utilizzarli verranno descritti esaurientemente nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”;
- la piattaforma PragmaDB sarà disponibile ogni qual volta un componente del gruppo ne richiederà l'accesso;
- i dati contenuti in PragmaDB saranno sempre coerenti e aggiornati;
- la piattaforma PragmaDB estenderà le proprie funzionalità in base alle esigenze del progetto;

2.1.2 Obiettivi di qualità

2.1.2.1 Disponibilità PragmaDB - OPC1

Indica la disponibilità di utilizzo della piattaforma di PragmaDB rispetto alla richiesta. Questo valore viene espresso in percentuale.

- **Metrica utilizzata:** percentuale di accessi avvenuti correttamente a PragmaDB (MPC1);
- **Soglia di accettabilità:** $80\% \leq X \leq 100\%$;
- **Soglia di ottimalità:** $90\% \leq X \leq 100\%$;

2.2 Project Planning, Assessment & Control Process

Questo processo (derivante dall'unione dei processi Project Planning Process e Project Assessment & Control Process) si occupa del necessario per la pianificazione del progetto il quale deve contenere la scelta del modello del ciclo di vita del prodotto, la pianificazione dei tempi e costi da sostenere, la descrizione dei compiti e delle attività associate, l'allocazione dei compiti e delle responsabilità e le metriche atte a misurare lo stato del progetto rispetto la pianificazione.

2.2.1 Strategie

Lo sviluppo del progetto dovrà seguire la pianificazione, in particolare:

- il progetto dovrebbe rispettare i tempi indicati nel documento “*Piano di Progetto v4.0.0*”;
- il progetto dovrebbe rispettare i costi indicati nel documento “*Piano di Progetto v4.0.0*”;
- ruoli e compiti verranno descritti esaustivamente nel documento “*Piano di Progetto v4.0.0*”.

2.2.2 Obiettivi di qualità

2.2.2.1 Rispetto dei tempi - OPC2

Indica se i tempi pianificati sono stati rispettati.

- **Metrica utilizzata:** Schedule Variance (MPC2);
- **Soglia di accettabilità:** $\geq -5\%$;
- **Soglia di ottimalità:** $\geq 0\%$.

2.2.2.2 Rispetto dei costi - OPC3

Indica se i costi pianificati, in data corrente, sono rispettati.

- **Metrica utilizzata:** Cost Variance percentuale (MPC3);
- **Soglia di accettabilità:** $\geq -10\%$;
- **Soglia di ottimalità:** $\geq 0\%$.

Eventuali costi non accettabili dovranno essere compensati entro la fine dell'attività di progetto in quanto non è permesso eccedere i costi preventivati oltre la soglia definita.

2.3 Risk Management Process

Questo processo identifica, analizza, tratta e monitora continuamente i rischi che possono sorgere nel ciclo di vita del progetto.

2.3.1 Strategie

Il gruppo dovrà gestire correttamente i rischi, in particolare:

- all'inizio della fase di progetto, i rischi devono essere individuati e descritti nel documento “*Piano di Progetto v4.0.0*”;
- per ogni rischio, devono essere definite strategie per il riconoscimento e il trattamento;
- all'inizio di ogni periodo, l'analisi dei rischi permetterà l'individuazione di eventuali nuovi rischi;

- il livello di probabilità che i rischi si presentino dovrà sempre essere tenuto sotto controllo.

2.3.2 Obiettivi di qualità

2.3.2.1 Rischi non preventivati - OPC4

Evidenzia il numero dei rischi presentati e non preventivati nell'arco del progetto; un valore molto alto potrebbe indicare una povera analisi dei rischi.

- **Metrica utilizzata:** numero dei rischi non preventivati (MPC4);
- **Soglia di accettabilità:** 0 - 3;
- **Soglia di ottimalità:** 0.

2.4 System/Software Requirements Analysis Process

Questo processo si occupa di trasformare le idee del *proponente_g* in un insieme di requisiti tecnici atti a guidare la progettazione del *sistema_g*.

2.4.1 Strategie

I requisiti identificati dal gruppo e successivamente inseriti nel documento “*Analisi dei Requisiti v4.0.0*” dovranno possedere le seguenti caratteristiche:

- dovranno essere inseriti nella piattaforma PragmaDB;
- si dovrà tenere traccia delle fonti da cui sono stati ricavati;
- si dovrà tenere traccia della loro implementazione;
- dovranno essere approvati dal proponente;
- nessun requisito dovrà risultare superfluo o ambiguo.

2.4.2 Obiettivi di qualità

2.4.2.1 Requisiti obbligatori soddisfatti - OPC5

Indica il numero dei requisiti obbligatori soddisfatti, espresso in percentuale.

- **Metrica utilizzata:** Numero dei requisiti obbligatori soddisfatti (MPC5);
- **Soglia di accettabilità:** 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 100%.

2.4.2.2 Requisiti desiderabili soddisfatti - OPC6

Indica il numero dei requisiti desiderabili soddisfatti, espresso in percentuale.

- **Metrica utilizzata:** Numero dei requisiti desiderabili soddisfatti (MPC6);
- **Soglia di accettabilità:** 70%;
- **Soglia di ottimalità:** 100%.

2.4.2.3 Requisiti facoltativi soddisfatti - OPC7

Indica il numero dei requisiti facoltativi soddisfatti, espresso in percentuale.

- **Metrica utilizzata:** Numero dei requisiti facoltativi soddisfatti (MPC7);
- **Soglia di accettabilità:** 0%;
- **Soglia di ottimalità:** 100%.

2.5 System/Software Architectural Design Process

Questo processo si occupa di identificare la corrispondenza tra requisiti di sistema ed elementi del sistema.

2.5.1 Strategie

L'architettura ottenuta svolgendo le attività di questo processo dovrà possedere le seguenti caratteristiche:

- il sistema dovrà presentare basso accoppiamento ed alta coesione;
- ogni componente dovrà essere progettato puntando su incapsulamento, modularizzazione e riuso di codice;
- per ogni elemento del sistema dovrà essere possibile tracciare il requisito associato.

2.5.2 Obiettivi di qualità

2.5.2.1 Structural Fan-In - OPC8

In riferimento ad un modulo del software, indica quanti altri moduli lo utilizzano durante la loro esecuzione; tale indicazione permette di stabilire il livello di riuso implementato.

- **Metrica utilizzata:** SF-IN (MPC8);
- **Soglia di accettabilità:** ≥ 2 ;
- **Soglia di ottimalità:** ≥ 3 ;

2.5.2.2 Structural Fan-Out - OPC9

In riferimento ad un modulo del software, indica quanti moduli vengono utilizzati durante la sua esecuzione; tale indicazione permette di stabilire il livello di accoppiamento implementato.

- **Metrica utilizzata:** SF-OUT (MPC9);
- **Soglia di accettabilità:** 0 - 8;
- **Soglia di ottimalità:** 2 - 3.

2.6 Software Detailed Design Process

Questo processo si occupa di fornire, dato un sistema, una sua progettazione di dettaglio che permetta codifica ed esecuzione di test.

2.6.1 Strategie

Le attività di questo processo dovranno possedere le seguenti caratteristiche:

- il livello di dettaglio della progettazione dovrà guidare la codifica e l'esecuzione dei test senza bisogno di informazioni aggiuntive;
- la progettazione di dettaglio, che include architettura di basso livello, relazioni fra le varie unità software concepite e la definizione dettagliata delle interfacce dovrà essere esposta chiaramente nel documento “*Definizione di Prodotto v1.0.0*”;
- per ogni elemento dell'architettura a basso livello dovrà essere possibile tracciare il requisito associato.

2.6.2 Obiettivi di qualità

2.6.2.1 Numero di metodi per classe - OPC10

Indica il numero di metodi definiti in una classe; un valore molto alto potrebbe indicare una cattiva decomposizione delle funzionalità a livello di progettazione.

- **Metrica utilizzata:** numero di metodi per classe (MPC10);
- **Soglia di accettabilità:** 1 - 8;
- **Soglia di ottimalità:** 1 - 5.

2.6.2.2 Numero di parametri per metodo - OPC11

Indica il numero di parametri passati ad un metodo; un valore molto alto potrebbe indicare un metodo troppo complesso e ulteriormente scomponibile in metodi più semplici.

- **Metrica utilizzata:** numero di parametri per metodo (MPC11);
- **Soglia di accettabilità:** 0 - 6;
- **Soglia di ottimalità:** 0 - 4.

2.7 Software Construction Process

Questo processo si occupa di produrre unità di software eseguibili che riflettono la progettazione effettuata.

2.7.1 Strategie

Le unità software prodotte dovranno rispettare le seguenti caratteristiche:

- il codice dovrà risultare facilmente manutenibile;
- il codice prodotto dovrà essere facilmente comprensibile e testabile;
- per ogni unità di software dovrà essere possibile tracciare il requisito e l'elemento architeturale associato.

2.7.2 Obiettivi di qualità

2.7.2.1 Complessità ciclomatica - OPC12

Indica la complessità di funzioni, moduli, metodi o classi di un programma. Alti valori di complessità ciclomatica implicano una ridotta manutenibilità del codice.

- **Metrica utilizzata:** indice di complessità ciclomatica (MPC12);
- **Soglia di accettabilità:** 1 - 20;
- **Soglia di ottimalità:** 1 - 10.

2.7.2.2 Livelli di annidamento - OPC13

Indica il numero di procedure e funzioni annidate, ovvero richiamate all'interno di altre procedure o funzioni. Più livelli di annidamento potrebbero rendere il codice di difficile comprensione e potrebbero portare a commettere errori logici durante la realizzazione del codice. In caso di troppi livelli di annidamento sarebbe opportuno riscrivere il metodo, o la funzione, affinché sia facilmente comprensibile.

- **Metrica utilizzata:** numero di livelli di annidamento (MPC13);
- **Soglia di accettabilità:** 1 - 6;
- **Soglia di ottimalità:** 1 - 3.

2.7.2.3 Linee di commento per linee di codice - OPC14

Indica il numero di linee di commento rispetto alle linee totali del codice. Un valore basso indica un codice poco comprensibile e, di conseguenza, difficilmente manutenibile. Un valore troppo alto indica un eccesso di commenti e un appesantimento dei file.

- **Metrica utilizzata:** percentuale linee di commento per linee di codice (MPC14);
- **Soglia di accettabilità:** 10% - 40%;
- **Soglia di ottimalità:** 20% - 30%.

2.7.2.4 Manutenibilità - OPC15

Permette di stabilire il grado di manutenibilità del codice prodotto.

- **Metrica utilizzata:** indice di manutenibilità (MPC15);
- **Soglia di accettabilità:** 10 - 100;
- **Soglia di ottimalità:** 20 - 100.

2.8 System/Software Integration Process

Questo processo si occupa di integrare le unità software tra loro, produrre software coerente con la progettazione e dimostrare che il prodotto soddisfi i requisiti identificati.

2.8.1 Strategie

Le attività previste da questo processo dovranno puntare a raggiungere un alto livello di automazione, in particolare:

- l'integrazione delle varie parti del sistema sarà completamente automatizzata utilizzando lo strumento di continuous integration Jenkins, come definito nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”;
- il livello di integrazione raggiunto del sistema sarà sempre consultabile grazie all'utilizzo dello strumento di continuous integration Jenkins, come definito nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”.

2.8.2 Obiettivi di qualità

2.8.2.1 Componenti integrate - OPC16

Indica il numero di componenti definite in progettazione che sono attualmente implementate e integrate nel sistema. Nel nostro caso, tutte le componenti progettate andranno a costituire il sistema.

- **Metrica utilizzata:** percentuale di componenti integrate nel sistema (MPC16);
- **Soglia di accettabilità:** 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 100%.

2.9 System/Software Qualification Testing Process

Questo processo si occupa di assicurare che ogni requisito individuato sia stato implementato nel prodotto.

2.9.1 Strategie

Questo processo deve possedere le seguenti caratteristiche:

- le attività di test previste dal processo verranno svolte su un sistema le cui componenti sono verificate e correttamente integrate fra loro;
- le attività di test dovranno raggiungere il maggior livello di automazione nell'esecuzione tramite lo strumento di continuous integration Jenkins;
- le attività di test dovranno essere eseguite in numero sufficiente in modo tale da garantire un'ottima copertura dei requisiti;
- il software dovrà implementare tutti i requisiti obbligatori.

2.9.2 Obiettivi di qualità

2.9.2.1 Test di unità eseguiti - OPC17

Indica il numero di test di unità eseguiti tra quelli definiti dal gruppo.

- **Metrica utilizzata:** percentuale di test di unità eseguiti (MPC17);
- **Soglia di accettabilità:** 90% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 100%.

2.9.2.2 Test di integrazione eseguiti - OPC18

Indica il numero di test di integrazione eseguiti tra quelli definiti dal gruppo.

- **Metrica utilizzata:** percentuale di test di integrazione eseguiti (MPC18);
- **Soglia di accettabilità:** 70% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 80% - 100%.

2.9.2.3 Test di sistema eseguiti - OPC19

Indica il numero di test di sistema eseguiti in modo automatico tra quelli definiti dal gruppo.

- **Metrica utilizzata:** percentuale di test di sistema eseguiti (MPC19);
- **Soglia di accettabilità:** 70% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 80% - 100%.

2.9.2.4 Test di validazione eseguiti - OPC20

Indica il numero di test di validazione eseguiti manualmente tra quelli definiti dal gruppo.

- **Metrica utilizzata:** percentuale di test di validazione eseguiti (MPC20);
- **Soglia di accettabilità:** 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 100%.

2.9.2.5 Test superati - OPC21

Indica il numero di test superati.

- **Metrica utilizzata:** percentuale dei test superati (MPC21);
- **Soglia di accettabilità:** 90% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 100%.

2.10 Software Verification Process

Questo processo si occupa di controllare che il software prodotto soddisfi correttamente i requisiti identificati.

2.10.1 Strategie

Questo processo deve possedere le seguenti caratteristiche:

- la documentazione verrà verificata mediante inspection;
- i test dinamici sui vari elementi saranno al più possibile automatizzabili;
- i test dinamici sui vari elementi del software copriranno gran parte delle possibili casistiche di utilizzo;
- l'esito di ogni test deve essere tracciabile.

2.10.2 Obiettivi di qualità

2.10.2.1 Branch coverage - OPC22

Indica il numero di rami decisionali percorsi nei test utilizzati. Questo obiettivo assicura che i branch derivanti da una condizione siano eseguiti da almeno un test.

- **Metrica utilizzata:** percentuale di rami decisionali percorsi (MPC22);
- **Soglia di accettabilità:** 75% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 85% - 100%.

2.10.2.2 Function coverage - OPC23

Indica il numero di funzioni che sono state chiamate nei test utilizzati.

- **Metrica utilizzata:** numero di funzioni chiamate nei test (MPC23);
- **Soglia di accettabilità:** 70% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 80% - 100%.

2.10.2.3 Statement coverage - OPC24

Indica il numero di istruzioni che sono state eseguite nei test utilizzati. Maggiore è il valore maggiore sarà il numero di statement eseguiti almeno una volta dai test.

- **Metrica utilizzata:** numero di istruzioni nei test (MPC24);
- **Soglia di accettabilità:** 75% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 85% - 100%.

3 Qualità di prodotto

È prevista la realizzazione di due tipologie di prodotto: documenti e *software*_g. Per ciascuno di essi sono stati individuati degli obiettivi di qualità e i rispettivi intervalli di accettabilità e ottimalità. Per quantificare gli obiettivi di qualità vengono utilizzate delle metriche, descritte nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”.

Viene assegnato un codice identificativo ad ogni obiettivo al fine di semplificarne il tracciamento. Il metodo di denominazione è descritto nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”.

3.1 Documenti

I documenti prodotti dal gruppo Co.Code si dividono in interni ed esterni. I primi definiscono le strategie, gli strumenti e il metodo di lavoro (ways of working) del gruppo affinché i membri realizzino prodotti simili tra loro secondo delle regole definite. I secondi definiscono tutto ciò che riguarda il software prodotto, partendo dalla progettazione fino a giungere all’analisi dei requisiti e la definizione di prodotto.

Poiché i documenti interni devono essere letti e compresi da tutti i membri del gruppo e quelli esterni devono essere comprensibili affinché *proponente*_g e committente siano informati correttamente, il gruppo ha deciso di perseguire le strategie e gli obiettivi di qualità definiti di seguito.

3.1.1 Strategie

Tutti i documenti prodotti devono avere le seguenti caratteristiche:

- devono essere comprensibili da utenti con almeno la licenza superiore;
- i termini con significato ambiguo o poco chiaro dovranno essere inseriti nel “*Glossario v4.0.0*”;
- saranno sempre aggiornati e allineati allo stato attuale del processo di sviluppo;
- dovranno essere dotati di numero di versione e diario delle modifiche.

3.1.2 Obiettivi di qualità - OPDD1

3.1.2.1 Leggibilità e comprensibilità

Indica il livello di leggibilità e comprensibilità del documento. Maggiore è il valore dell’indice maggiore sarà la leggibilità del documento.

- **Metrica utilizzata:** indice Gulpease (MPDD1);
- **Soglia di accettabilità:** 40 - 100;
- **Soglia di ottimalità:** 60 - 100.

3.2 Software

Sono state individuate dallo standard ISO/IEC 9126:2001 le principali caratteristiche che il software deve soddisfare. Sulla base di esse sono state definiti gli obiettivi di qualità e i relativi intervalli.

3.2.1 Functionality

È la capacità del prodotto software di fornire le funzionalità definite nei requisiti individuati nel documento “*Analisi dei Requisiti v4.0.0*”.

3.2.1.1 Strategie

Il software deve soddisfare le seguenti caratteristiche:

- **Suitability:** fornire un appropriato insieme di funzionalità in base alle richieste dell'utente;
- **Accuracy:** fornire i corretti risultati con un adeguato grado di precisione;
- **Security:** proteggere le informazioni e i dati affinché solo gli utenti autorizzati possano modificarli e/o leggerli.

3.2.1.2 Obiettivi di qualità

3.2.1.2.1 Implementazione funzionale - OPDS1

Indica quanti requisiti funzionali sono stati implementati.

- **Metrica utilizzata:** completezza dell'implementazione funzionale (MPDS1);
- **Soglia di accettabilità:** 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 100%.

3.2.1.2.2 Accuratezza rispetto alle attese - OPDS2

Indica quanti risultati sono concordi alle attese.

- **Metrica utilizzata:** percentuale risultati concordi alle attese (MPDS2);
- **Soglia di accettabilità:** 90% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 100%.

3.2.1.2.3 Controllo degli accessi - OPDS3

Indica quante operazioni illegali non sono state bloccate. Valori grandi indicano un *sistema_g* poco sicuro e facilmente violabile. Valori bassi sono d'obbligo per poter garantire la sicurezza dei dati.

- **Metrica utilizzata:** percentuale operazioni illegali non bloccate (MPDS3);
- **Soglia di accettabilità:** 0% - 10%;
- **Soglia di ottimalità:** 0%.

3.2.2 Reliability

È la capacità del prodotto software di svolgere correttamente le sue funzioni in qualunque situazione, anche in caso di situazioni anomale.

3.2.2.1 Strategie

Il software deve soddisfare le seguenti caratteristiche:

- **Maturity:** evitare che si verifichino malfunzionamenti, operazioni illegali e risultati errati in seguito ad errori;
- **Fault tolerance:** mantenere un certo livello di performance nonostante siano presenti errori e guasti o come conseguenza di un uso scorretto dell'applicativo.

3.2.2.2 Obiettivi di qualità

3.2.2.2.1 Densità di failure - OPDS4

Indica quante operazioni di testing sono concluse in failure.

- **Metrica utilizzata:** percentuale failure su test (MPDS4);
- **Soglia di accettabilità:** 0% - 10%;
- **Soglia di ottimalità:** 0%.

3.2.2.2.2 Blocco di operazioni non corrette - OPDS5

Indica quante funzionalità sono in grado di gestire correttamente gli errori che potrebbero verificarsi. Un valore alto è sinonimo di robustezza.

- **Metrica utilizzata:** numero di failure evitati (MPDS5);
- **Soglia di accettabilità:** 90% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 100%;

3.2.3 Usability

È la capacità del prodotto software di essere capito, compreso e usato dall'utente.

3.2.3.1 Strategie

Il software deve soddisfare le seguenti caratteristiche:

- **Understandability:** permettere all'utente di capire il grado di conformità del software e il suo dominio applicativo;
- **Learnability:** permettere all'utente di capire come utilizzarlo;
- **Operability:** permettere all'utente di utilizzarlo e controllarlo;
- **Attractiveness:** essere piacevole all'utente che lo utilizza.

3.2.3.2 Obiettivi di qualità

3.2.3.2.1 Comprensibilità delle funzioni offerte - OPDS6

Indica quante funzionalità sono state comprese immediatamente dall'utente senza la consultazione del manuale. L'assistente virtuale dovrebbe essere il più user friendly possibile. Infatti, l'interazione dell'utente dovrebbe essere il più fluida possibile senza dover consultare il manuale ad ogni operazione da eseguire.

- **Metrica utilizzata:** percentuale delle funzionalità comprese (MPDS6);
- **Soglia di accettabilità:** 85% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 95% - 100%.

3.2.3.2.2 Consistenza operativa in uso - OPDS7

Indica quante funzionalità rispettano le aspettative dell'utente.

- **Metrica utilizzata:** percentuale di funzionalità conformi alle aspettative (MPDS7);
- **Soglia di accettabilità:** 80% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 90% - 100%.

3.2.4 Efficiency

È la capacità del prodotto software di fornire le proprie funzioni in modo appropriato, in relazione alla quantità di risorse utilizzate.

3.2.4.1 Strategie

Il software deve soddisfare le seguenti caratteristiche:

- **Time behaviour:** svolgere le proprie funzioni in tempi adeguati;
- **Resource utilisation:** eseguire le proprie funzioni utilizzando un'appropriata quantità di risorse.

3.2.4.2 Obiettivi di qualità

3.2.4.2.1 Tempo di risposta - OPDS8

Indica il periodo temporale medio trascorso tra la richiesta al software di una determinata funzionalità e la risposta all'utente.

- **Metrica utilizzata:** tempo medio di risposta (MPDS8);
- **Soglia di accettabilità:** 0 - 20 secondi;
- **Soglia di ottimalità:** 0 - 7 secondi;

3.2.5 Maintainability

È la capacità del prodotto software di essere modificato, ovvero corretto, migliorato o adattato in base a cambiamenti negli ambienti, nei requisiti o nelle specifiche funzionali.

3.2.5.1 Strategie

Il software deve soddisfare le seguenti caratteristiche:

- **Analysability:** poter essere analizzato per poter individuare cause di errori e/o parti da modificare;
- **Changeability:** permettere cambiamenti in alcune sue parti;
- **Stability:** evitare comportamenti indesiderati in seguito a modifiche;
- **Testability:** permettere l'esecuzione di test per validare le modifiche effettuate.

3.2.5.2 Obiettivi di qualità**3.2.5.2.1 Capacità analisi di failure - OPDS9**

Indica il numero di failure di cui sono state individuate le cause. Maggiore è il valore più facile sarà individuare gli errori nel software e determinare delle soluzioni per correggerli.

- **Metrica utilizzata:** percentuale di failure con cause individuate (MPDS9)
- **Soglia di accettabilità:** 65% - 100%;
- **Soglia di ottimalità:** 85% - 100%;

3.2.5.2.2 Impatto delle modifiche - OPDS10

Indica il numero di modifiche effettuate in risposta alle failure che ne hanno introdotte di nuove. Valori alti indicano l'individuazione di soluzioni scendenti per la risoluzione delle failure.

- **Metrica utilizzata:** percentuale di failure introdotte con modifiche (MPDS10);
- **Soglia di accettabilità:** 0% - 20%;
- **Soglia di ottimalità:** 0% - 10%.

A Capability Maturity Model

Il Capability Maturity Model (CMM) è stato ideato e introdotto inizialmente dal Dipartimento della Difesa statunitense, per poi essere acquisito, sviluppato e sponsorizzato dalla SEI (*Software Engineering Institute*). Tale modello assume che la qualità del software dipende decisamente dal processo utilizzato per il suo sviluppo e per la successiva manutenzione, e consiste nell'applicare le migliori tecniche di gestione dei processi e del miglioramento della qualità. Si basa su:

- linee guida comuni per lo sviluppo e la manutenzione del software;
- struttura per la valutazione consistente dei livelli raggiunti.

A.1 Scopo

Lo scopo principale dell'adozione del modello in esame è quello di migliorare i processi di sviluppo del software in ottica di:

- miglioramento della qualità del software prodotto;
- aumento della produttività dell'organizzazione di sviluppo;
- riduzione dei tempi di sviluppo.

A.2 Struttura

Il CMM è costituito dalla seguente struttura:

- **Livelli di maturità:** Il modello definisce cinque livelli di maturità crescente del processo di sviluppo del software. Il più alto (il quinto) è uno stato ideale in cui i processi vengono sistematicamente gestiti da una combinazione di processi di ottimizzazione e di miglioramento continuo.
- **Aree chiave del processo:** identifica una serie di attività correlate che, se svolte collettivamente, realizzano un insieme di obiettivi considerati importanti;
- **Obiettivi:** indicano lo scopo, i confini e l'intento di ogni area chiave del processo;
- **Caratteristiche comuni:** includono le pratiche che implementano e regolamentano un'area chiave del processo. Ci sono cinque tipologie di caratteristiche comuni:
 - impegno nell'operare;
 - abilità nell'operare;
 - attività eseguite;
 - misurazioni ed analisi;
 - verifiche dell'implementazione.
- **pratiche chiave:** descrivono gli elementi dell'infrastruttura e delle pratiche che contribuiscono maggiormente all'implementazione e la regolamentazione di un'area.

A.3 Livelli

I livelli di maturità che costituiscono il CMM sono:

- **Primo livello - iniziale (caotico):** i processi che rientrano in questo livello sono disorganizzati. Il non essere sufficientemente definiti e documentati non permette loro di essere riutilizzati;

- **Secondo livello - ripetibile:** sono stabiliti processi base di gestione per tracciare i costi, la schedulazione delle attività e le funzionalità sviluppate. Il processo è stabilito per essere ripetibile.
- **Terzo livello - definito:** Il processo di sviluppo software, sia per la parte di gestione che per quella di sviluppo tecnico, è definito, documentato e standardizzato per il riutilizzo.
- **Quarto livello - gestito:** un'organizzazione monitora e controlla i propri processi attraverso analisi e Data collection.
- **Quinto livello - ottimizzante:** i processi che rientrano in questo livello sono soggetti ad un continuo miglioramento delle proprie performance attraverso cambiamenti incrementali e miglioramenti tecnologici.

B PDCA

Il Plan-Do-Check-Act (PDCA), conosciuto anche come "Ciclo di Deming" o "Ciclo di miglioramento continuo", è un modello studiato per il miglioramento continuo della qualità in un'ottica a lungo raggio.

Questo modello permette di ricercare la qualità sui processi alla base del *prodotto_g*, e non sul prodotto stesso. Questo strumento permette di fissare degli obiettivi di miglioramento a partire dagli esiti delle misurazioni effettuate durante le varie attività di *verifica_g*. Una volta fissati gli obiettivi che si desiderano raggiungere, si iterano le quattro attività definite in seguito assicurando un incremento della qualità ad ogni ciclo.



Figura 1: Continuous quality improvement with PDCA

- **Plan - Pianificare:** consiste nel definire gli obiettivi di miglioramento e le strategie da utilizzare per raggiungere la qualità attesa, in dettaglio:
 - identificare il problema o i processi da migliorare raccogliendo dati attraverso misurazioni;
 - analizzare il problema in modo tale da capire quali sono gli effetti negativi definendone l'importanza e la priorità di intervento;
 - definire gli obiettivi di massima in modo chiaro e quantitativo, indicando i benefici ottenibili con il suo raggiungimento. Devono essere definiti anche i tempi, gli indicatori e gli strumenti di controllo.
- **Do - Eseguire:** consiste nell'esecuzione di ciò che è stato pianificato nel punto precedente e nella raccolta dati necessaria all'analisi effettuata nei punti successivi;
- **Check - Verificare:** consiste nel verificare l'esito del processo (per efficienza ed efficacia) confrontandolo con i risultati attesi, così da poter definire se si va nella direzione giusta. Vanno considerate metriche come la Schedule Variance e la completezza dei risultati attesi soddisfatti, vanno elaborati grafici e tabelle per avere una visione chiara di quanto rilevato. Una volta raggiunto l'obiettivo definito nella attività di Plan si può passare a quella di Act, mentre se questo non è soddisfatto è necessario ripetere un nuovo ciclo PDCA sullo stesso problema analizzando i vari stadi del ciclo precedente individuandone le cause del non raggiungimento dell'obiettivo stabilito;
- **Act - Agire:** si standardizza la soluzione individuata ed ogni membro del gruppo di lavoro viene formato e informato. Una volta terminato questo stadio si proseguirà nuovamente dallo stadio 1, con un nuovo problema.

Bisogna tener presente che se l'obiettivo è il miglioramento continuo, le attività devono essere analizzabili, ripetibili e tracciabili. Unendo queste tre caratteristiche è possibile individuare eventuali errori e correggerli.

C Test

Al fine di produrre *software_g* di qualità, il gruppo ha strutturato dei test atti a verificare che le funzionalità del software prodotto corrispondano alle attese. Tali test sono ottenuti dall'applicazione delle tecniche di analisi dinamica descritte nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”. Inoltre, devono possedere le seguenti caratteristiche:

- devono essere ripetibili al fine di fornire informazioni utili per poter eseguire operazioni di correzione, ove sia necessario;
- devono essere tracciabili al fine di classificare le informazioni ottenute per garantire una più facile consultazione;

Le tipologie di test che verranno eseguiti sono:

- **Test di validazione_g:** test che hanno lo scopo di verificare che tutte le funzionalità richieste dal *proponente_g* siano soddisfatte. A questo scopo, attraverso una serie di azioni, si andrà a simulare il comportamento generale del software e dell'utente che interagisce con esso;
- **Test di unità:** test che hanno lo scopo di verificare il corretto funzionamento delle unità. Le unità, individuate durante la fase di progettazione, sono le più piccole parti del *sistema_g* dotate di funzionamento proprio. Questo si traduce nel verificare metodi e classi scritte dai *Programmatori*;
- **Test di integrazione:** test che hanno lo scopo di verificare il corretto funzionamento delle varie componenti. In particolare, l'obiettivo è quello di testare le varie componenti prodotte dall'unione delle unità. Nel determinarli, è stato scelto l'approccio top-down, in maniera tale da sottoporre per prime le componenti di livello più alto ai test, integrandole fin da subito. Così facendo anche la logica di alto livello e il flusso di dati vengono sottoposti a test fin da subito; sarà perciò necessario simulare le componenti di livello più basso con degli stub. Una volta codificate, le componenti di più basso livello dovranno a loro volta essere integrate e testate. In questo modo, i difetti rilevati dai test saranno spesso attribuiti all'ultima componente aggiunta. In “*Definizione di Prodotto v1.0.0*” sono descritte come le componenti devono interagire tra loro;
- **Test di sistema:** test che hanno lo scopo di verificare il corretto funzionamento del prodotto software. Inoltre verranno verificate la sua robustezza in presenza di possibili malfunzionamenti e il suo comportamento di fronte a possibili violazioni;
- **Test di regressione:** test che hanno lo scopo di verificare che una modifica dell'implementazione del software non ne comprometta la qualità. Consistono nella ripetizione di test di unità o integrazione sul componente modificato.

Per la definizione ed esecuzione dei test il gruppo ha deciso di adottare il **Modello a V**.

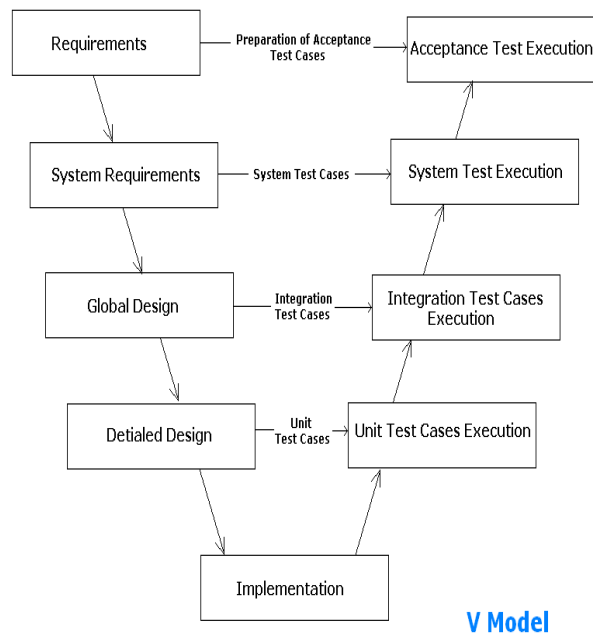


Figura 2: Modello a V

Questo modello prevede che le attività di testing inizino prima del periodo di codifica e che esse siano tracciate a requisiti e componenti di progettazione. Questo rigore comporta un maggiore risparmio di risorse in quanto nulla di quello che viene definito risulta essere non necessario.

C.1 Test di Validazione

I test di *validazione_g* saranno identificati secondo quanto riportato nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”.

Id Test	Descrizione	Stato
TVFO1	L'utente deve verificare che il <i>sistema_g</i> riesca a riconoscerlo come ospite o possibile amministratore. All'utente viene richiesto di: <ul style="list-style-type: none"> • fornire nome e cognome; 	<i>Non Implementato</i>
TVFO1.1.2	L'utente deve verificare che il sistema ne permetta l'accesso all'area amministrativa tramite l'assistente virtuale. All'utente viene richiesto di: <ul style="list-style-type: none"> • comunicare i propri dati identificativi; • verificare che il sistema riconosca l'utente come un possibile amministratore non autenticato; • comunicare l'intento di volersi autenticare come amministratore; • comunicare la frase per lo Speaker Recognition; • verificare l'accesso all'area amministrativa. 	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TVFO2.1	<p>L'utente deve verificare che il sistema permetta la creazione di una nuova <i>direttiva</i>_g. All'utente viene richiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • autenticarsi come amministratore; • comunicare l'intento di voler creare una nuova direttiva; • inserire il nome della direttiva; • inserire la funzione della direttiva; • inserire il target della direttiva; • confermare la creazione della direttiva; • verificare che la direttiva sia stata creata correttamente. 	<i>Non Implementato</i>
TVFO2.1.1.6	<p>L'utente deve verificare che, durante la creazione di una direttiva, l'inserimento di dati non validi (funzione o target della direttiva inesistenti) comporti la visualizzazione di un messaggio d'errore. All'utente viene richiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • autenticarsi come amministratore; • comunicare l'intento di voler creare una nuova direttiva; • inserire il nome della direttiva; • inserire una funzione per la direttiva che non sia valida (inesistente); • inserire un target per la direttiva che non sia valido (inesistente); • verificare la comparsa di un messaggio d'errore. 	<i>Non Implementato</i>
TVFO2.1.2	<p>L'utente deve verificare che il sistema permetta l'eliminazione di una direttiva. All'utente viene richiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • autenticarsi come amministratore; • comunicare l'intento di voler eliminare una direttiva; • comunicare il nome della direttiva da eliminare; • confermare l'eliminazione della direttiva; • verificare che la direttiva sia stata eliminata correttamente. 	<i>Non Implementato</i>
TVFO2.1.4	<p>L'utente deve verificare che il sistema permetta la visualizzazione di una direttiva. All'utente viene richiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • autenticarsi come amministratore; • comunicare l'intento di voler visualizzare una direttiva; • verificare che il sistema permetta la visualizzazione di nome, funzione, target, funzionalità e abilitazione della direttiva. 	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TVFO2.2	<p>L'utente deve verificare che il sistema permetta la modifica dei dati del proprio profilo. All'utente viene richiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • autenticarsi come amministratore; • comunicare l'intento di voler modificare il proprio profilo; • comunicare nome e cognome; • confermare la modifica; • verificare che la modifica sia stata effettuata; 	<i>Non Implementato</i>
TVFO3.1	<p>L'utente deve verificare che sia possibile comunicare al sistema la persona che si desidera incontrare. All'utente viene richiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • aver comunicato i propri dati al sistema ed essere riconosciuti come ospiti; • comunicare la persona che si desidera raggiungere; • verificare che il sistema abbia capito le informazioni comunicate; 	<i>Non Implementato</i>
TVFO5	<p>L'utente deve verificare che, nel caso in cui il sistema nel caso non riesca ad interpretare la risposta, chieda nuovamente l'informazione all'utente. All'utente viene richiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • comunicare al sistema qualcosa che non può essere interpretato da esso; • verificare che il sistema richieda nuovamente l'informazione. 	<i>Non Implementato</i>
TVFO7	<p>L'utente deve verificare che, nel caso in cui esso sia già stato un ospite in passato, il sistema lo riconosca. All'utente viene richiesto di:</p> <ul style="list-style-type: none"> • aver comunicato i propri dati al sistema ed essere riconosciuti come ospiti; • verificare che il sistema riconosca l'utente come qualcuno che è già stato un ospite in passato. 	<i>Non Implementato</i>

Tabella 1: Test di Validazione

C.2 Test di Sistema

I test di sistema saranno identificati secondo quanto riportato nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”.

Id Test	Descrizione	Stato
TSFO1	Il sistema deve poter riconoscere un utente come ospite.	<i>Non Implementato</i>
TSFO1.1.2.1	Il sistema deve permettere all'utente di autenticarsi come amministratore tramite frase di riconoscimento.	<i>Non Implementato</i>
TSFO2.1.1	Il sistema deve permettere all'amministratore di poter creare una nuova direttiva.	<i>Non Implementato</i>
TSFO2.1.2	Il sistema deve permettere all'amministratore di poter eliminare una direttiva di cui ha i privilegi.	<i>Non Implementato</i>
TSFO2.1.4	Il sistema deve permettere all'amministratore di poter visualizzare le <i>direttive_g</i> di cui ha i privilegi.	<i>Non Implementato</i>
TSFO2.2.1	L'amministratore deve poter modificare il nome e cognome del suo profilo.	<i>Non Implementato</i>
TSFO3.1	Il sistema deve permettere all'ospite di richiedere la persona desiderata.	<i>Non Implementato</i>
TSFO5	Il sistema deve richiedere nuovamente le informazioni nel caso in cui non fossero state comprese.	<i>Non Implementato</i>
TSFO7	Il sistema deve essere in grado di riconoscere ospiti già stati in visita all'azienda. In questo caso, l'assistente virtuale deve poter prevedere le sue necessità.	<i>Non Implementato</i>
TSFO8	Il sistema deve sollecitare la persona desiderata o eventualmente avvisare gli altri membri dell'azienda su richiesta dell'ospite.	<i>Non Implementato</i>
TSFO13	Il sistema deve comunicare nell'opportuno canale di <i>Slack_g</i> le informazioni raccolte durante l'interazione con l'ospite.	<i>Non Implementato</i>
TSVO1.1	Vogliamo testare che il <i>software_g</i> funzioni correttamente in un PC con sistema operativo Windows 7 o superiore.	<i>Non Implementato</i>
TSVO4	Le pagine HTML devono essere validate.	<i>Non Implementato</i>
TSVO5	I fogli di stile CSS devono essere validati.	<i>Non Implementato</i>
TSVO10	Vogliamo testare che il software funzioni correttamente con il <i>browser_g</i> Google Chrome versione 53 o superiore.	<i>Non Implementato</i>

Tabella 2: Test di Sistema

C.3 Test di Integrazione

I test di integrazione saranno identificati secondo quanto riportato nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”.
Segue il diagramma di attività relativo ai test d’integrazione.

act Flusso dei test di integrazione

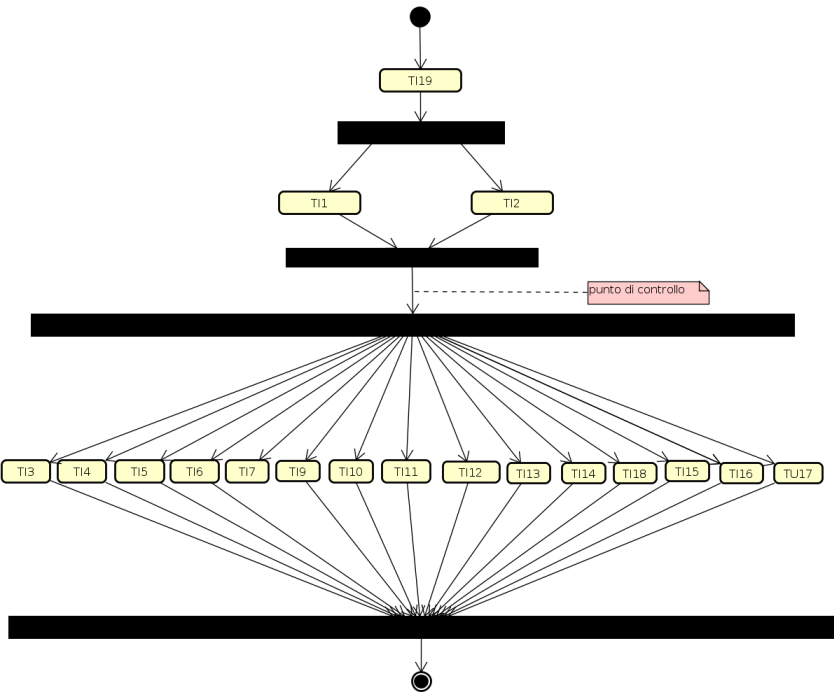


Figura 3: Diagramma di attività dei test d’integrazione

Id Test	Descrizione	Stato
TI1	Vogliamo verificare che Recorder, Logic, Utility, Recorder, TTS, ConversationApp e ApplicationManager interagiscano correttamente fra loro.	Non Implementato
TI2	Vogliamo verificare che APIGateway, STT, VirtualAssistant, Users, Guests, Rules, Members, Conversations e Events interagiscano correttamente tra di loro. Inoltre, vogliamo verificare che interagiscano correttamente con i servizi e librerie esterne AWS, Speaker Recognition, Speech to text _g IBM Watson, api.ai, Slack e WebAPI.	Non Implementato

Id Test	Descrizione	Stato
TI3	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Client::ApplicationManager</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>ApplicationManagerObserver</code> , <code>ApplicationRegistryClient</code> , <code>ApplicationRegistryLocalClient</code> , <code>ApplicationLocalRegistry</code> , <code>Manager</code> , <code>State</code> , <code>Application</code> , <code>ApplicationPackage</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI4	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Client::Logic</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>DataArrivedSubject</code> , <code>DataArrivedObservable</code> , <code>Logic</code> , <code>HttpError</code> , <code>HttpPromise</code> , <code>LogicObserver</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI5	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Client::Recorder</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>Recorder</code> , <code>RecorderWorker</code> , <code>RecorderMsg</code> , <code>RecorderWorkerMsg</code> , <code>RecorderWorkerConfig</code> , <code>RecorderConfig</code> , <code>SpeechEndSubject</code> , <code>SpeechEndObservable</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI6	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Client::TTS</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>TTSConfig</code> , <code>Player</code> , <code>PlayerObserver</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI7	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Client::Utility</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>BoolSubject</code> , <code>BoolObservable</code> , <code>BoolObserver</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI8	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Back-end::APIGateway</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>VocalAPI</code> , <code>Enrollement</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI9	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Back-end::Users</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>UsersDAODynamoDB</code> , <code>User</code> , <code>UsersService</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI10	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Back-end::Rules</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>Rule</code> , <code>RulesDAODynamoDB</code> , <code>RuleTarget</code> , <code>RuleTaskInstance</code> , <code>RulesService</code> , <code>TasksDAODynamoDB</code> , <code>Task</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI11	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Back-end::VirtualAssistant</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>VAService</code> , <code>ApiAIVAAdapter</code> , <code>VAQuery</code> , <code>Agent</code> , <code>AgentDAODynamoDB</code> , <code>VAEventObject</code> , <code>Fulfillment</code> , <code>MsgObject</code> , <code>ButtonObject</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI12	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Back-end::Member</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>MembersSlackDAO</code> , <code>Member</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI13	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Back-end::Guests</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>Guest</code> , <code>GuestDAODynamoDB</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI14	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Back-end::Conversations</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>ConversationDAODynamoDB</code> , <code>Conversation</code> , <code>ConversationMsg</code> .	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TI15	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Back-end::Events</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>SNSRecord</code> , <code>SNSMessage</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI16	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Back-end::Notifications</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>NotificationChannel</code> , <code>Purpose</code> , <code>Topic</code> , <code>NotificationMessage</code> , <code>Attachment</code> , <code>Action</code> , <code>ConfirmationFields</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI17	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Back-end::Utility</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>WebhookRequest</code> , <code>ProcessingResult</code> , <code>LamdaIdEvent</code> , <code>PathIdParam</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI18	Vogliamo verificare che le seguenti classi, contenute in <code>Client::ConversationApp</code> , interagiscano tra loro correttamente: <code>ConversationApp</code> , <code>ConversationActionObserver</code> , <code>ConversationActionObservable</code> , <code>ConversaionActionSubject</code> , <code>ConversationAction</code> , <code>ConversationDispatcher</code> , <code>ConversationView</code> , <code>MessageStore</code> .	<i>Non Implementato</i>
TI19	Vogliamo verificare che <code>Client</code> e <code>Back-end</code> interagiscano tra loro correttamente.	<i>Non Implementato</i>

Tabella 3: Test di Integrazione

C.4 Test di Unità

I test di unità saranno identificati secondo quanto riportato nel documento “*Norme di Progetto v4.0.0*”.

Id Test	Descrizione	Stato
TU1	Vogliamo testare che il metodo imposta il campo status della risposta a 200 e il campo speech sia uguale al campo fulfillment.speech del corpo della richiesta, in caso il token sia presente e valido.	<i>Non Implementato</i>
TU2	Vogliamo testare che il metodo imposta il campo status della risposta a 403 in caso di mancata autenticazione, ovvero token assente o non valido.	<i>Non Implementato</i>
TU3	Vogliamo testare che il metodo solleva un'eccezione alla sua chiamata.	<i>Non Implementato</i>
TU4	Vogliamo testare che il metodo accetta un parametro di tipo Agent senza generare eccezioni.	<i>Non Implementato</i>
TU5	Vogliamo testare che il metodo solleva un'eccezione nel caso in cui il parametro non sia di tipo Agent .	<i>Non Implementato</i>
TU6	Vogliamo testare che se la chiamata al servizio di STT non va a buon fine, venga chiamato il metodo succeed del context , con un parametro LambdaResponse avente statusCode pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU7	Vogliamo testare che se lo status della risposta ricevuta dall'assistente virtuale sia diverso da 200, venga chiamato il metodo succeed di context con un oggetto di tipo LambdaResponse come parametro, avente il campo statusCode uguale a quello ricevuto e corpo del messaggio "Errore nel contattare l'assistente virtuale".	<i>Non Implementato</i>
TU8	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "rule.add" venga chiamato il metodo privato addRule .	<i>Non Implementato</i>
TU9	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "user.add" venga chiamato il metodo privato addUser .	<i>Non Implementato</i>
TU10	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "user.addEnrollment" venga chiamato il metodo privato addUserEnrollment .	<i>Non Implementato</i>
TU11	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "rule.get" venga chiamato il metodo privato getRule .	<i>Non Implementato</i>
TU12	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "rule.getList" venga chiamato il metodo privato getRuleList .	<i>Non Implementato</i>
TU13	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "user.get" venga chiamato il metodo privato getUser .	<i>Non Implementato</i>
TU14	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "user.login" venga chiamato il metodo privato loginUser .	<i>Non Implementato</i>
TU15	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "rule.remove" venga chiamato il metodo privato removeRule .	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU16	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "user.remove" venga chiamato il metodo privato <code>removeUser</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU17	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "user.resetEnrollment" venga chiamato il metodo privato <code>resetUserEnrollment</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU18	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "rule.update" venga chiamato il metodo privato <code>updateRule</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU19	Vogliamo testare che se action del body della risposta è uguale a "user.update" venga chiamato il metodo privato <code>updateUser</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU20	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>addRule</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU21	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>addUser</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU22	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>addUserEnrollment</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU23	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>getRule</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU24	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>getRuleList</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU25	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>getUser</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU26	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>getUserList</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU27	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>loginUser</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU28	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>removeRule</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU29	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>removeUser</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU30	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>resetUserEnrollment</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU31	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>updateRule</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU32	Vogliamo testare che, se durante la chiamata al metodo privato <code>updateUser</code> si verifica un errore, venga chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> il quale campo <code>statusCode</code> è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU33	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al <code>microservizio_g Rules</code> ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo <code>Exception</code> con campo <code>code</code> pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU34	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al <code>microservizio_g Users</code> ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo <code>Exception</code> con campo <code>code</code> pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU35	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al <code>microservizio Users</code> ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo <code>Exception</code> con campo <code>code</code> pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU36	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al <code>microservizio Rules</code> ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo <code>Exception</code> con campo <code>code</code> pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU37	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al <code>microservizio Rules</code> ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo <code>Exception</code> con campo <code>code</code> pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU38	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al microservizio Users ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo Exception con campo code pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU39	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al microservizio Users ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo Exception con campo code pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU40	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al microservizio Users ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo Exception con campo code pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU41	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al microservizio Rules ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo Exception con campo code pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU42	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al microservizio Users ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo Exception con campo code pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU43	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al microservizio Users ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo Exception con campo code pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU44	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al microservizio Rules ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo Exception con campo code pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU45	Vogliamo testare che, se la risposta ricevuta dalla chiamata al microservizio Users ha uno status code diverso da 200, il metodo solleva un'eccezione di tipo Exception con campo code pari allo status code della risposta.	<i>Non Implementato</i>
TU46	Vogliamo dimostrare che, se la chiamata al metodo sns.publish genera un errore, venga chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse avente campo statusCode pari allo status dell'errore.	<i>Non Implementato</i>
TU47	Vogliamo testare che, se lo status code della risposta di un microservizio è pari a 200 e l'action contenuta nel suo body non corrisponde a nessuna action supportata dal back-end, il metodo rielabora la risposta e la inoltri.	<i>Non Implementato</i>
TU48	Vogliamo testare che il metodo accetti un parametro di tipo Conversation senza generare eccezioni.	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU49	Vogliamo testare che il metodo sollevi un'eccezione nel caso in cui il parametro non sia di tipo Conversation .	<i>Non Implementato</i>
TU50	Vogliamo testare che, se il metodo aggiunge correttamente una conversazione, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU51	Vogliamo testare che, se la conversazione non viene aggiunta a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU52	Vogliamo testare che, se il metodo aggiunge correttamente un messaggio ad una conversazione, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU53	Vogliamo testare che, se il messaggio non viene aggiunto alla conversazione a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU54	Vogliamo testare che, nel caso in cui il metodo ottenga la conversazione, l' Observable invia tale Conversation all' Observer iscritto tramite il metodo next e lo notifica richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU55	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere la conversazione, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU56	Vogliamo testare che l' Observable notifica l' Observer con il metodo complete solo dopo aver inviato tutti i blocchi di Conversation presenti nel database tramite il metodo next .	<i>Non Implementato</i>
TU57	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere la lista delle conversazione, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU58	Vogliamo testare che, se il metodo elimina correttamente una conversazione, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU59	Vogliamo testare che, se la conversazione non viene eliminata a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU60	Vogliamo testare che il metodo accetti un parametro di tipo Guest senza generare eccezioni.	<i>Non Implementato</i>
TU61	Vogliamo testare che il metodo sollevi un'eccezione nel caso in cui il parametro non sia di tipo Guest .	<i>Non Implementato</i>
TU62	Vogliamo testare che, se il metodo aggiunge correttamente un ospite, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU63	Vogliamo testare che, se un ospite non viene aggiunto a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU64	Vogliamo testare che, nel caso in cui il metodo ottenga un ospite, l' Observable invia tale Guest all' Observer iscritto tramite il metodo next e lo notifica richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU65	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere un ospite, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU66	Vogliamo testare che l' Observable notifica l' Observer con il metodo complete solo dopo aver inviato tutti i blocchi di Guest presenti nel database tramite il metodo next .	<i>Non Implementato</i>
TU67	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere la lista degli ospiti, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU68	Vogliamo testare che, se il metodo elimina correttamente l'ospite, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU69	Vogliamo testare che, se l'ospite non viene eliminato a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU70	Vogliamo testare che, se il metodo aggiorna correttamente l'ospite, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU71	Vogliamo testare che, se l'ospite non viene eliminato a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU72	Vogliamo testare che il metodo accetti un parametro di tipo Member senza generare eccezioni.	<i>Non Implementato</i>
TU73	Vogliamo testare che il metodo sollevi un eccezione nel caso in cui il parametro non sia di tipo Member .	<i>Non Implementato</i>
TU74	Vogliamo testare che, nel caso in cui il metodo ottenga il membro dell'azienda, l' Observable invia tale Member all' Observer iscritto tramite il metodo next e lo notifica richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU75	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere il membro dell'azienda, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU76	Vogliamo testare che l' Observable notifica l' Observer con il metodo complete solo dopo aver inviato tutti i blocchi di Member presenti nel database tramite il metodo next .	<i>Non Implementato</i>
TU77	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere la lista dei membri dell'azienda, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU78	Vogliamo testare che, anche se viene passato un Member corretto, il metodo ritorna un ErrorObservable ovvero la chiamata al metodo fallisce sempre.	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU79	Vogliamo testare che, anche se viene passato un Member corretto, il metodo ritorna un ErrorObservable ovvero la chiamata al metodo fallisce sempre.	<i>Non Implementato</i>
TU80	Vogliamo testare che, anche se viene passato l'username di un Member , il metodo ritorna un ErrorObservable .	<i>Non Implementato</i>
TU81	Vogliamo testare che, se si verifica un errore, venga chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse il quale campo statusCode è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU82	Vogliamo testare che il metodo imposti il campo statusCode della risposta a 200 e il campo body contenga la lista dei canali di Slack informato $JSON_g$.	<i>Non Implementato</i>
TU83	Vogliamo testare che il metodo imposti il campo statusCode della risposta a 200 e il campo body sia vuoto.	<i>Non Implementato</i>
TU84	Vogliamo testare che, se si verifica un errore, venga chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse il quale campo statusCode è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU85	Vogliamo testare che alla chiamata del metodo venga chiamata la funzione di $callback_g$ complete_cb .	<i>Non Implementato</i>
TU86	Vogliamo testare che alla chiamata del metodo venga chiamata la funzione di callback error_cb , passandole come parametro l'errore ricevuto.	<i>Non Implementato</i>
TU87	Vogliamo testare che alla chiamata del metodo venga chiamata la funzione di callback next_cb , passandole come parametro i dati ricevuti.	<i>Non Implementato</i>
TU88	Vogliamo testare che il metodo accetti un parametro di tipo Rule senza generare eccezioni.	<i>Non Implementato</i>
TU89	Vogliamo testare che il metodo sollevi un eccezione nel caso in cui il parametro non sia di tipo Rule .	<i>Non Implementato</i>
TU90	Vogliamo testare che, se il metodo aggiunge correttamente una direttiva, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU91	Vogliamo testare che, se la direttiva non viene aggiunta a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU92	Vogliamo testare che, nel caso in cui il metodo ottenga una direttiva, l' Observable invia tale Rule all' Observer iscritto tramite il metodo next e lo notifica richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU93	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere una direttiva, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU94	Vogliamo testare che l' Observable notifica l' Observer con il metodo complete solo dopo aver inviato tutti i blocchi di Rule presenti nel database tramite il metodo next .	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU95	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere la lista delle direttive, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU96	Vogliamo testare che, se il metodo elimina correttamente la direttiva, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU97	Vogliamo testare che, se la direttiva non viene eliminata a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU98	Vogliamo testare che, se il metodo aggiorna correttamente la direttiva, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU99	Vogliamo testare che, se la direttiva non viene aggiornata a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU100	Vogliamo testare che, se il metodo aggiunge correttamente la funzione di una direttiva, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU101	Vogliamo testare che, se la funzione di una direttiva non viene aggiunta a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU102	Vogliamo testare che, nel caso in cui il metodo ottenga la funzione di una direttiva, l' Observable invia tale Task all' Observer iscritto tramite il metodo next e lo notifica richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU103	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere una funzione, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU104	Vogliamo testare che l' Observable notifica l' Observer con il metodo complete solo dopo aver inviato tutti i blocchi di Task presenti nel database tramite il metodo next .	<i>Non Implementato</i>
TU105	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere la lista delle funzioni, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU106	Vogliamo testare che, se il metodo elimina correttamente la funzione di una direttiva, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU107	Vogliamo testare che, se la funzione di una direttiva non viene eliminata a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU108	Vogliamo testare che, se il metodo aggiorna correttamente la funzione di una direttiva, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU109	Vogliamo testare che, se la funzione di una direttiva non viene aggiornata a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU110	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo stt.recognize fallisce, viene chiamato il metodo rejected della Promise con un parametro Exception avente campo code 500.	<i>Non Implementato</i>
TU111	Vogliamo testare che il metodo accetti un parametro di tipo Task senza generare eccezioni.	<i>Non Implementato</i>
TU112	Vogliamo testare che il metodo sollevi un eccezione nel caso in cui il parametro non sia di tipo Task .	<i>Non Implementato</i>
TU113	Vogliamo testare che il metodo accetti un parametro di tipo User senza generare eccezioni.	<i>Non Implementato</i>
TU114	Vogliamo testare che il metodo sollevi un eccezione nel caso in cui il parametro non sia di tipo User .	<i>Non Implementato</i>
TU115	Vogliamo testare che, se il metodo aggiunge correttamente un utente, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU116	Vogliamo testare che, se l'utente non viene aggiunto a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU117	Vogliamo testare che, nel caso in cui il metodo ottenga un utente, l' Observable invia tale User all' Observer iscritto tramite il metodo next e lo notifica richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU118	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere un utente, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU119	Vogliamo testare che l' Observable notifica l' Observer con il metodo complete solo dopo aver inviato tutti i blocchi di User presenti nel database tramite il metodo next .	<i>Non Implementato</i>
TU120	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere la lista degli utenti, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU121	Vogliamo testare che, se il metodo elimina correttamente l'utente, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU122	Vogliamo testare che, se l'utente non viene eliminato a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU123	Vogliamo testare che, se il metodo aggiorna correttamente l'utente, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU124	Vogliamo testare che, se l'utente non viene aggiornato a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU125	Vogliamo testare che, se la chiamata al servizio di Speaker Recognition per aggiungere un Enrollment ritorna uno statusCode diverso da 200, l' ErrorObservable notifica ErrorObserver chiamando il suo metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU126	Vogliamo testare che, se la chiamata al servizio di Speaker Recognition per creare uno User ritorna uno statusCode diverso da 200, l' StringObservable notifica StringObserver chiamando il suo metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU127	Vogliamo testare che, se la chiamata al servizio di Speaker Recognition per eliminare uno User ritorna uno statusCode diverso da 200, l' ErrorObservable notifica ErrorObserver chiamando il suo metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU128	Vogliamo testare che, se la chiamata al servizio di Speaker Recognition per effettuare il login ritorna uno statusCode diverso da 200, l' ErrorObservable notifica ErrorObserver chiamando il suo metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU129	Vogliamo testare che, se la chiamata al servizio di Speaker Recognition per ottenere la lista degli User ritorna uno statusCode diverso da 200, l' SRUserObservable notifica SRUserObserver chiamando il suo metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU130	Vogliamo testare che, se la chiamata al servizio di Speaker Recognition per ottenere uno User ritorna uno statusCode diverso da 200, l' SRUserObservable notifica SRUserObserver chiamando il suo metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU131	Vogliamo testare che, se la chiamata al servizio di Speaker Recognition per resettare un Enrollment ritorna uno statusCode diverso da 200, l' ErrorObservable notifica ErrorObserver chiamando il suo metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU132	Vogliamo testare che, se il metodo aggiunge correttamente un agente di api.ai, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU133	Vogliamo testare che, se l'agente non viene aggiunto a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU134	Vogliamo testare che, nel caso in cui il metodo ottenga un agente di api.ai, l' Observable invia tale Agent all' Observer iscritto tramite il metodo next e lo notifica richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU135	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere un agente, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU136	Vogliamo testare che l' Observable notifica l' Observer con il metodo complete solo dopo aver inviato tutti i blocchi di Agent presenti nel database tramite il metodo next .	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU137	Vogliamo testare che, se si verifica un errore nell'ottenere la lista degli agenti, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU138	Vogliamo testare che, se il metodo elimina correttamente l'agente, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU139	Vogliamo testare che, se l'agente non viene eliminato a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU140	Vogliamo testare che, se il metodo aggiorna correttamente l'agente di api.ai , l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando una sola volta il metodo complete .	<i>Non Implementato</i>
TU141	Vogliamo testare che, se l'agente non viene aggiornato a causa di un errore, l' Observable notifica l' Observer iscritto richiamando il metodo error .	<i>Non Implementato</i>
TU142	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse avente campo statusCode pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU143	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse avente campo statusCode pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU144	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse avente campo statusCode pari a 200.	<i>Non Implementato</i>
TU145	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse avente campo statusCode pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU146	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse avente campo statusCode pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU147	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse avente campo statusCode pari a 200.	<i>Non Implementato</i>
TU148	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse avente campo statusCode pari a 200 e campo body contenente la Rule cercata.	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU149	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU150	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU151	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 200 e campo <code>body</code> contenente la lista delle <code>Rule</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU152	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU153	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU154	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 200 e campo <code>body</code> contenente la lista dei <code>Task</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU155	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU156	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU157	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 200 e campo <code>body</code> contenente la lista delle <code>Rule</code> da applicare ad un determinato caso.	<i>Non Implementato</i>
TU158	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 400.	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU159	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU160	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 200.	<i>Non Implementato</i>
TU161	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU162	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU163	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 200.	<i>Non Implementato</i>
TU164	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU165	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU166	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 200 e campo <code>body</code> contenente l'User cercato.	<i>Non Implementato</i>
TU167	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU168	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU169	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 200 e campo <code>body</code> contenente la lista degli User.	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU170	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU171	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU172	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 200.	<i>Non Implementato</i>
TU173	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU174	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU175	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo va a buon fine, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 200.	<i>Non Implementato</i>
TU176	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo viene fatta con un parametro aspettato, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 400.	<i>Non Implementato</i>
TU177	Vogliamo testare che, se la chiamata al metodo genera un errore del microservizio, viene chiamato il metodo <code>succeed</code> del <code>context</code> con un parametro <code>LambdaResponse</code> avente campo <code>statusCode</code> pari a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU178	Se la chiamata al microservizio <code>Rules</code> genera un errore, viene chiamata la funzione di callback con un solo parametro diverso da null.	<i>Non Implementato</i>
TU179	Se la chiamata al microservizio <code>Notification</code> genera un errore, viene chiamata la funzione di callback con un solo parametro diverso da null.	<i>Non Implementato</i>
TU180	Se la chiamata ai metodi di <code>GuestsDAO</code> genera un errore, viene chiamata la funzione di callback con un solo parametro diverso da null.	<i>Non Implementato</i>
TU181	Se la chiamata ai metodi di <code>ConversationsDAO</code> genera un errore, viene chiamata la funzione di callback con un solo parametro diverso da null.	<i>Non Implementato</i>
TU182	Se le chiamate ai microservizi e le chiamate ai DAO non generano alcun errore, viene chiamata la funzione di callback con due parametri, il primo uguale a null e il secondo contenente la risposta.	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU183	Vogliamo verificare che, se la richiesta <i>HTTP_g</i> genera un errore, viene chiamato il metodo reject della Promise.	<i>Non Implementato</i>
TU184	Vogliamo verificare che, se la richiesta HTTP va a buon fine, viene chiamato il metodo fulfill della Promise.	<i>Non Implementato</i>
TU185	Vogliamo testare che, se la richiesta HTTP ad api.ai genera un errore, nel caso in cui status code oppure status.code sia diverso da 200, venga chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse il quale campo statusCode è impostato a 500.	<i>Non Implementato</i>
TU186	Vogliamo testare che, se la richiesta HTTP ad api.ai genera un errore, nel caso in cui result.fulfillment.data.status sia impostato ad un valore diverso da 200, venga chiamato il metodo succeed del context con un parametro LambdaResponse il quale campo statusCode è uguale allo status di result.fulfillment.data.status .	<i>Non Implementato</i>
TU187	Vogliamo testare che, se la richiesta HTTP ad api.ai va a buon fine, allora status code, result.fulfillment.data.status e status.code sono uguali a 200.	<i>Non Implementato</i>
TU188	Vogliamo testare che, se l'attributo paused è true, non vengono chiamate le funzioni di callback.	<i>Non Implementato</i>
TU189	Vogliamo testare che venga aggiunto correttamente l' ApplicationPackage passato come parametro.	<i>Non Implementato</i>
TU190	Vogliamo testare che sia possibile ottenere l' ApplicationPackage a partire dal suo nome passato come parametro.	<i>Non Implementato</i>
TU191	Vogliamo testare che sia possibile eliminare l' ApplicationPackage a partire dal suo nome passato come parametro.	<i>Non Implementato</i>
TU192	Vogliamo testare che sia possibile ottenere l' ApplicationPackage a partire dal suo nome passato come parametro.	<i>Non Implementato</i>
TU193	Vogliamo testare che venga aggiunto correttamente l' ApplicationPackage passato come parametro.	<i>Non Implementato</i>
TU194	Vogliamo testare che, alla chiamata del metodo, l' Observable notifichi tutti gli Observer iscritti passando loro un oggetto composto dai parametri con cui il metodo è stato chiamato.	<i>Non Implementato</i>
TU195	Vogliamo testare che l'oggetto ritornato dalla funzione sia effettivamente un ReactElement .	<i>Non Implementato</i>
TU196	Vogliamo testare che, se l'applicazione è presente all'interno di State , non viene interrogato il Client.	<i>Non Implementato</i>
TU197	Vogliamo testare che, se l'applicazione non è presente all'interno di State , viene interrogato il Client per ottenerla e la vecchia applicazione viene salvata nello State .	<i>Non Implementato</i>
TU198	Vogliamo testare che venga chiamato appendChild sul parametro passato al metodo per poter mostrare l'interfaccia utente.	<i>Non Implementato</i>

Id Test	Descrizione	Stato
TU199	Vogliamo testare che, se <code>action.cmd</code> è uguale a “clear”, viene chiamato il metodo <code>onClear</code> e vengono notificati gli <code>Observer</code> iscritti all’ <code>Observable</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU200	Vogliamo testare che, se <code>action.cmd</code> è uguale a “displayMsgs”, viene chiamato il metodo <code>onDisplayMsgs</code> e vengono notificati gli <code>Observer</code> iscritti all’ <code>Observable</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU201	Vogliamo testare che, se <code>action.cmd</code> è uguale a “msgReceived”, viene chiamato il metodo <code>onMsgReceived</code> e vengono notificati gli <code>Observer</code> iscritti all’ <code>Observable</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU202	Vogliamo testare che, se <code>action.cmd</code> è uguale a “msgSent”, viene chiamato il metodo <code>onMsgSent</code> e vengono notificati gli <code>Observer</code> iscritti all’ <code>Observable</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU203	Vogliamo testare che, se <code>action.cmd</code> non corrisponde a nessuna delle action prestabilite, non vengono notificati gli <code>Observer</code> e non viene sollevata alcuna eccezione.	<i>Non Implementato</i>
TU204	Vogliamo testare che venga aggiunta correttamente l’ <code>Application</code> passata come parametro.	<i>Non Implementato</i>
TU205	Vogliamo testare che sia possibile ottenere l’ <code>Application</code> a partire dal suo nome passato come parametro.	<i>Non Implementato</i>
TU206	Vogliamo testare che richiami il metodo <code>dispatcher.dispatch</code> inoltrandogli i parametri ricevuti.	<i>Non Implementato</i>
TU207	Vogliamo testare che, se i parametri passati non sono corretti, non viene chiamato il metodo <code>dispatcher.dispatch</code> e viene sollevata un’eccezione <code>Exception</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU208	Vogliamo testare che, nel caso in cui il metodo venga chiamato, sia sollevata un’eccezione <code>Exception</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU209	Vogliamo testare che, se la richiesta va a buon fine, viene chiamata la funzione di callback <code>fulfill</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU210	Vogliamo testare che, se la richiesta fallisce, viene chiamata la funzione di callback <code>reject</code> .	<i>Non Implementato</i>
TU211	Vogliamo testare che, se la promessa viene soddisfatta (<code>fulfill</code>), viene chiamato il metodo <code>next</code> del <code>subject</code> che si occupa di notificare gli <code>Observer</code> iscritti.	<i>Non Implementato</i>
TU212	Vogliamo testare che, se la promessa viene respinta (<code>reject</code>), viene chiamato il metodo <code>error</code> del <code>subject</code> che si occupa di notificare tale errore agli <code>Observer</code> iscritti.	<i>Non Implementato</i>
TU213	Vogliamo testare che, una volta chiamato il metodo <code>start</code> , venga inviata una serie di oggetti <code>RecorderMsg</code> a <code>RecorderWorker</code> con campo <code>command</code> uguale a “record” e che questa serie di messaggi venga interrotta alla chiamata del metodo <code>stop</code> .	<i>Non Implementato</i>

Tabella 4: Test di Unità

C.5 Tracciamento Test di Validazione-Requisiti

Test	Requisito
TVFO1	RFO1
TVFO1.1.2	RFO1.1.2
TVFO2.1	RFO2.1
TVFO2.1.1.6	RFO2.1.1.6
TVFO2.1.2	RFO2.1.2
TVFO2.1.4	RFO2.1.4
TVFO2.2	RFO2.2
TVFO3.1	RFO3.1
TVFO5	RFO5
TVFO7	RFO7

Tabella 5: Tracciamento Test di Validazione-Requisiti

C.6 Tracciamento Componenti-Test di Integrazione

Componente	Test
Back-end	TI2
Back-end::APIGateway	TI8
Back-end::Conversations	TI14
Back-end::Events	TI15
Back-end::Guests	TI13
Back-end::Members	TI12
Back-end::Notifications	TI16
Back-end::Rules	TI10
Back-end::Users	TI9
Back-end::Utility	TI17
Back-end::VirtualAssistant	TI11
Client	TI1
Client::ApplicationManager	TI3
Client::ConversationApp	TI18
Client::Logic	TI4
Client::Recorder	TI5
Client::TTS	TI6
Client::Utility	TI7

Tabella 6: Tracciamento Componenti-Test di Integrazione

C.7 Tracciamento Metodi-Test di Unità

Metodo	Test
Back-end::AdministrationWebhookService::- webhook()	TU1
	TU2
Back-end::APIGateway::VocalAPI::- addRule()	TU33
Back-end::APIGateway::VocalAPI::- addUser()	TU34
Back-end::APIGateway::VocalAPI::- addUserEnrollment()	TU35
Back-end::APIGateway::VocalAPI::- getRule()	TU36
Back-end::APIGateway::VocalAPI::- getRuleList()	TU37
Back-end::APIGateway::VocalAPI::- getUser()	TU38
Back-end::APIGateway::VocalAPI::- getUserList()	TU39
Back-end::APIGateway::VocalAPI::- loginUser()	TU40
Back-end::APIGateway::VocalAPI::- queryLambda()	TU6 TU7 TU8 TU9 TU10 TU11 TU12 TU13 TU14 TU15 TU16 TU17 TU18 TU19 TU20 TU21 TU22 TU23 TU24 TU25 TU26 TU27 TU28 TU29 TU30 TU31 TU32 TU46 TU47
Back-end::APIGateway::VocalAPI::- removeRule()	TU41

Metodo	Test
Back-end::APIGateway::VocalAPI::removeUser()	TU42
Back-end::APIGateway::VocalAPI::resetUserEnrollment()	TU43
Back-end::APIGateway::VocalAPI::updateRule()	TU44
Back-end::APIGateway::VocalAPI::updateUser()	TU45
Back-end::Conversations::<<interface>> ConversationsDAO::removeConversation()	TU59
Back-end::Conversations::ConversationObserver::next()	TU48
	TU49
Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB::addConversation()	TU50
	TU51
Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB::addMessage()	TU52
	TU53
Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB::getConversation()	TU54
	TU55
Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB::getConversationList()	TU56
	TU57
Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB::removeConversation()	TU58
Back-end::Events::VAMessageListener::onMessage()	TU177
	TU178
	TU179
	TU180
	TU181
Back-end::Guests::GuestObserver::next()	TU60
	TU61
Back-end::Guests::GuestsDAODynamoDB::addGuest()	TU62
	TU63
Back-end::Guests::GuestsDAODynamoDB::getGuest()	TU64
	TU65
Back-end::Guests::GuestsDAODynamoDB::getGuestList()	TU66
	TU67
Back-end::Guests::GuestsDAODynamoDB::removeGuest()	TU68
	TU69
Back-end::Guests::GuestsDAODynamoDB::updateGuest()	TU70
	TU71
Back-end::Members::MemberObserver::next()	TU72
	TU73

Metodo	Test
Back-end::Members::MembersDAOslack::- addMember()	TU78
Back-end::Members::MembersDAOslack::- getMember()	TU74 TU75
Back-end::Members::MembersDAOslack::- getMemberList()	TU76 TU77
Back-end::Members::MembersDAOslack::- removeMember()	TU79
Back-end::Notifications::NotificationService::- getChannelList()	TU80 TU81
Back-end::Notifications::NotificationService::- sendMsg()	TU82 TU83
Back-end::Rules::RuleObserver::next()	TU87 TU88
Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- addRule()	TU89 TU90
Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- getRule()	TU91 TU92
Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- getRuleList()	TU93 TU94
Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- removeRule()	TU95 TU96
Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- updateRule()	TU97 TU98
Back-end::Rules::RulesService::- addRule()	TU141 TU142 TU143
Back-end::Rules::RulesService::- deleteRule()	TU144 TU145 TU146 TU213
Back-end::Rules::RulesService::- getRule()	TU147 TU148 TU149 TU214
Back-end::Rules::RulesService::- getRuleList()	TU150 TU151 TU152
Back-end::Rules::RulesService::- getTask()	TU153 TU154

Metodo	Test
Back-end::Rules::RulesService::- getTaskList()	TU155
Back-end::Rules::RulesService::- queryRule()	TU156 TU157 TU158
Back-end::Rules::RulesService::- updateRule()	TU159 TU160 TU161
Back-end::Rules::TaskObserver::next()	TU110 TU111
Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- addTask()	TU99 TU100
Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- getTask()	TU101 TU102
Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- getTaskList()	TU103 TU104
Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- removeTask()	TU105 TU106
Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- updateTask()	TU107 TU108
Back-end::STT::STTWatsonAdapter::- speechToText()	TU109
Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule::- addEnrollment()	TU124
Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule::- createUser()	TU125
Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule::- deleteUser()	TU126
Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule::- doLogin()	TU127
Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule::- resetEnrollments()	TU130
Back-end::Users::UserObserver::next()	TU112 TU113
Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- addUser()	TU114 TU115
Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- getUser()	TU116 TU117
Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- getUserList()	TU118 TU119
Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- removeUser()	TU120 TU121

Metodo	Test
Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- updateUser()	TU122 TU123
Back-end::Users::UsersService::- addUser()	TU162 TU163 TU164
Back-end::Users::UsersService::- deleteUser()	TU171 TU172 TU173 TU216
Back-end::Users::UsersService::- getUser()	TU165 TU166 TU167 TU215
Back-end::Users::UsersService::- getUserList()	TU168 TU169 TU170
Back-end::Users::UsersService::- updateUser()	TU174 TU175 TU176
Back-end::Users::VocalLoginMicrosoftModule::- getList()	TU128
Back-end::Users::VocalLoginMicrosoftModule::- getUser()	TU129
Back-end::VirtualAssistant::- <<interface>> AgentsDAO::getAgentsList()	TU135 TU136
Back-end::VirtualAssistant::- <<interface>> AgentsDAO::removeAgent()	TU137 TU138
Back-end::VirtualAssistant::- <<interface>> AgentsDAO::updateAgent()	TU139 TU140
Back-end::VirtualAssistant::AgentObserver::- next()	TU4 TU5
Back-end::VirtualAssistant::AgentsDAODynamoDB::- addAgent()	TU131 TU132
Back-end::VirtualAssistant::AgentsDAODynamoDB::- getAgent()	TU133 TU134
Back-end::VirtualAssistant::ApiAiVAAdapter::- query()	TU182 TU183
Back-end::VirtualAssistant::VAService::- query()	TU184 TU185 TU186

Metodo	Test
Client::ApplicationManager:- ApplicationLocalRegistry::query()	TU189
Client::ApplicationManager:- ApplicationLocalRegistry::register()	TU188
Client::ApplicationManager:- ApplicationLocalRegistry::remove()	TU190
Client::ApplicationManager:- ApplicationRegistryLocalClient::query()	TU191
Client::ApplicationManager:- ApplicationRegistryLocalClient::register()	TU192
Client::ApplicationManager::Manager:- runApplication()	TU195 TU196
Client::ApplicationManager::Manager:- setFrame()	TU197
Client::ApplicationManager::State:- addApp()	TU203
Client::ApplicationManager::State:- getApp()	TU204
Client::ConversationApp::ConversationApp:- runCmd()	TU205 TU206
Client::ConversationApp::ConversationDispatcher:- dispatch()	TU193
Client::ConversationApp::ConversationView:- render()	TU194
Client::ConversationApp::MessageStore:- onCmd()	TU198 TU199 TU200 TU201 TU202
Client::Logic::HttpPromise::then()	TU208 TU209
Client::Logic::Logic::sendData()	TU210 TU211
Client::Recorder::Recorder::start()	TU212
Client::Recorder::Recorder::stop()	TU212
Libs::ErrorObserver::next()	TU3
Libs::ObserverAdapter::pause()	TU187

Tabella 7: Tracciamento Metodi-Test di Unità

C.8 Tracciamento Requisiti-Test di Sistema

Requisito	Test
RFO1	TSFO1
RFO1.1.2.1	TSFO1.1.2.1
RFO2.1.1	TSFO2.1.1
RFO2.1.2	TSFO2.1.2
RFO2.1.4	TSFO2.1.4
RFO2.2.1	TSFO2.2.1
RFO3.1	TSFO3.1
RFO5	TSFO5
RFO7	TSFO7
RFO8	TSFO8
RFO13	TSFO13
RVO1.1	TSVO1.1
RVO4	TSVO4
RVO5	TSVO5
RVO10	TSVO10

Tabella 8: Tracciamento Requisiti-Test di Sistema

C.9 Tracciamento Requisiti-Test di Validazione

Requisito	Test
RFO1	TVFO1
RFO1.1.2	TVFO1.1.2
RFO2.1	TVFO2.1
RFO2.1.1.6	TVFO2.1.1.6
RFO2.1.2	TVFO2.1.2
RFO2.1.4	TVFO2.1.4
RFO2.2	TVFO2.2
RFO3.1	TVFO3.1
RFO5	TVFO5
RFO7	TVFO7

Tabella 9: Tracciamento Requisiti-Test di Validazione

C.10 Tracciamento Test di Integrazione-Componenti

Test	Componente
TI1	Client
TI2	Back-end
TI3	Client::ApplicationManager
TI4	Client::Logic
TI5	Client::Recorder
TI6	Client::TTS
TI7	Client::Utility
TI8	Back-end::APIGateway
TI9	Back-end::Users
TI10	Back-end::Rules
TI11	Back-end::VirtualAssistant
TI12	Back-end::Members
TI13	Back-end::Guests
TI14	Back-end::Conversations
TI15	Back-end::Events
TI16	Back-end::Notifications
TI17	Back-end::Utility
TI18	Client::ConversationApp

Tabella 10: Tracciamento Test di Integrazione-Componenti

C.11 Tracciamento Test di Sistema-Requisiti

Test	Requisito
TSFO1	RFO1
TSFO1.1.2.1	RFO1.1.2.1
TSFO2.1.1	RFO2.1.1
TSFO2.1.2	RFO2.1.2
TSFO2.1.4	RFO2.1.4
TSFO2.2.1	RFO2.2.1
TSFO3.1	RFO3.1
TSFO5	RFO5
TSFO7	RFO7
TSFO8	RFO8
TSFO13	RFO13
TSVO1.1	RVO1.1
TSVO4	RVO4
TSVO5	RVO5
TSVO10	RVO10

Tabella 11: Tracciamento Test di Sistema-Requisiti

C.12 Tracciamento Test di Unità-Metodi

Test	Metodi
TU1	Back-end::AdministrationWebhookService::-webhook()
TU2	Back-end::AdministrationWebhookService::-webhook()
TU3	Libs::ErrorObserver::next()
TU4	Back-end::VirtualAssistant::AgentObserver::-next()
TU5	Back-end::VirtualAssistant::AgentObserver::-next()
TU6	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU7	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU8	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU9	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU10	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU11	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU12	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU13	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU14	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU15	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU16	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU17	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU18	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU19	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU20	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU21	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU22	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU23	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU24	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU25	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()
TU26	Back-end::APIGateway::VocalAPI::-queryLambda()

Test	Metodi
TU27	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- queryLambda()
TU28	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- queryLambda()
TU29	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- queryLambda()
TU30	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- queryLambda()
TU31	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- queryLambda()
TU32	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- queryLambda()
TU33	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- addRule()
TU34	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- addUser()
TU35	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- addUserEnrollment()
TU36	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- getRule()
TU37	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- getRuleList()
TU38	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- getUser()
TU39	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- getUserList()
TU40	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- loginUser()
TU41	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- removeRule()
TU42	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- removeUser()
TU43	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- resetUserEnrollment()
TU44	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- updateRule()
TU45	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- updateUser()
TU46	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- queryLambda()
TU47	Back-end::APIGateway::VocalAPI::- queryLambda()
TU48	Back-end::Conversations::ConversationObserver::- next()
TU49	Back-end::Conversations::ConversationObserver::- next()
TU50	Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB::- addConversation()
TU51	Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB::- addConversation()
TU52	Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB::- addMessage()
TU53	Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB::- addMessage()

Test	Metodi
TU54	Back-end::Conversations::ConversationsDAO DynamoDB::getConversation()
TU55	Back-end::Conversations::ConversationsDAO DynamoDB::getConversation()
TU56	Back-end::Conversations::ConversationsDAO DynamoDB::getConversationList()
TU57	Back-end::Conversations::ConversationsDAO DynamoDB::getConversationList()
TU58	Back-end::Conversations::ConversationsDAO DynamoDB::removeConversation()
TU59	Back-end::Conversations:: <<interface>> ConversationsDAO::removeConversation()
TU60	Back-end::Guests::GuestObserver::next()
TU61	Back-end::Guests::GuestObserver::next()
TU62	Back-end::Guests::GuestsDAO DynamoDB::addGuest()
TU63	Back-end::Guests::GuestsDAO DynamoDB::addGuest()
TU64	Back-end::Guests::GuestsDAO DynamoDB::getGuest()
TU65	Back-end::Guests::GuestsDAO DynamoDB::getGuest()
TU66	Back-end::Guests::GuestsDAO DynamoDB::getGuestList()
TU67	Back-end::Guests::GuestsDAO DynamoDB::getGuestList()
TU68	Back-end::Guests::GuestsDAO DynamoDB::removeGuest()
TU69	Back-end::Guests::GuestsDAO DynamoDB::removeGuest()
TU70	Back-end::Guests::GuestsDAO DynamoDB::updateGuest()
TU71	Back-end::Guests::GuestsDAO DynamoDB::updateGuest()
TU72	Back-end::Members::MemberObserver::next()
TU73	Back-end::Members::MemberObserver::next()
TU74	Back-end::Members::MembersDAO Slack::getMember()
TU75	Back-end::Members::MembersDAO Slack::getMember()
TU76	Back-end::Members::MembersDAO Slack::getMemberList()
TU77	Back-end::Members::MembersDAO Slack::getMemberList()
TU78	Back-end::Members::MembersDAO Slack::addMember()
TU79	Back-end::Members::MembersDAO Slack::removeMember()
TU80	Back-end::Notifications::NotificationService::getChannelList()
TU81	Back-end::Notifications::NotificationService::getChannelList()

Test	Metodi
TU82	Back-end::Notifications::NotificationService::- sendMsg()
TU83	Back-end::Notifications::NotificationService::- sendMsg()
TU87	Back-end::Rules::RuleObserver::next()
TU88	Back-end::Rules::RuleObserver::next()
TU89	Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- addRule()
TU90	Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- addRule()
TU91	Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- getRule()
TU92	Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- getRule()
TU93	Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- getRuleList()
TU94	Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- getRuleList()
TU95	Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- removeRule()
TU96	Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- removeRule()
TU97	Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- updateRule()
TU98	Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB::- updateRule()
TU99	Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- addTask()
TU100	Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- addTask()
TU101	Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- getTask()
TU102	Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- getTask()
TU103	Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- getTaskList()
TU104	Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- getTaskList()
TU105	Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- removeTask()
TU106	Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- removeTask()
TU107	Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- updateTask()
TU108	Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB::- updateTask()
TU109	Back-end::STT::STTWatsonAdapter::- speechToText()
TU110	Back-end::Rules::TaskObserver::next()
TU111	Back-end::Rules::TaskObserver::next()
TU112	Back-end::Users::UserObserver::next()
TU113	Back-end::Users::UserObserver::next()
TU114	Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- addUser()

Test	Metodi
TU115	Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- addUser()
TU116	Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- getUser()
TU117	Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- getUser()
TU118	Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- getUserList()
TU119	Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- getUserList()
TU120	Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- removeUser()
TU121	Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- removeUser()
TU122	Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- updateUser()
TU123	Back-end::Users::UsersDAODynamoDB::- updateUser()
TU124	Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule::- addEnrollment()
TU125	Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule::- createUser()
TU126	Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule::- deleteUser()
TU127	Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule::- doLogin()
TU128	Back-end::Users::VocalLoginMicrosoftModule::- getList()
TU129	Back-end::Users::VocalLoginMicrosoftModule::- getUser()
TU130	Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule::- resetEnrollments()
TU131	Back-end::VirtualAssistant::AgentsDAODynamoDB::- addAgent()
TU132	Back-end::VirtualAssistant::AgentsDAODynamoDB::- addAgent()
TU133	Back-end::VirtualAssistant::AgentsDAODynamoDB::- getAgent()
TU134	Back-end::VirtualAssistant::AgentsDAODynamoDB::- getAgent()
TU135	Back-end::VirtualAssistant::- <<interface>> AgentsDAO::getAgentsList()
TU136	Back-end::VirtualAssistant::- <<interface>> AgentsDAO::getAgentsList()
TU137	Back-end::VirtualAssistant::- <<interface>> AgentsDAO::removeAgent()
TU138	Back-end::VirtualAssistant::- <<interface>> AgentsDAO::removeAgent()
TU139	Back-end::VirtualAssistant::- <<interface>> AgentsDAO::updateAgent()
TU140	Back-end::VirtualAssistant::- <<interface>> AgentsDAO::updateAgent()
TU141	Back-end::Rules::RulesService::- addRule()

Test	Metodi
TU142	Back-end::Rules::RulesService::- addRule()
TU143	Back-end::Rules::RulesService::- addRule()
TU144	Back-end::Rules::RulesService::- deleteRule()
TU145	Back-end::Rules::RulesService::- deleteRule()
TU146	Back-end::Rules::RulesService::- deleteRule()
TU147	Back-end::Rules::RulesService::- getRule()
TU148	Back-end::Rules::RulesService::- getRule()
TU149	Back-end::Rules::RulesService::- getRule()
TU150	Back-end::Rules::RulesService::- getRuleList()
TU151	Back-end::Rules::RulesService::- getRuleList()
TU152	Back-end::Rules::RulesService::- getRuleList()
TU153	Back-end::Rules::RulesService::- getTask()
TU154	Back-end::Rules::RulesService::- getTask()
TU155	Back-end::Rules::RulesService::- getTaskList()
TU156	Back-end::Rules::RulesService::- queryRule()
TU157	Back-end::Rules::RulesService::- queryRule()
TU158	Back-end::Rules::RulesService::- queryRule()
TU159	Back-end::Rules::RulesService::- updateRule()
TU160	Back-end::Rules::RulesService::- updateRule()
TU161	Back-end::Rules::RulesService::- updateRule()
TU162	Back-end::Users::UsersService::- addUser()
TU163	Back-end::Users::UsersService::- addUser()
TU164	Back-end::Users::UsersService::- addUser()
TU165	Back-end::Users::UsersService::- getUser()
TU166	Back-end::Users::UsersService::- getUser()
TU167	Back-end::Users::UsersService::- getUser()
TU168	Back-end::Users::UsersService::- getUserList()

Test	Metodi
TU169	Back-end::Users::UserService::- getUserList()
TU170	Back-end::Users::UserService::- getUserList()
TU171	Back-end::Users::UserService::- deleteUser()
TU172	Back-end::Users::UserService::- deleteUser()
TU173	Back-end::Users::UserService::- deleteUser()
TU174	Back-end::Users::UserService::- updateUser()
TU175	Back-end::Users::UserService::- updateUser()
TU176	Back-end::Users::UserService::- updateUser()
TU177	Back-end::Events::VAMessageListener::- onMessage()
TU178	Back-end::Events::VAMessageListener::- onMessage()
TU179	Back-end::Events::VAMessageListener::- onMessage()
TU180	Back-end::Events::VAMessageListener::- onMessage()
TU181	Back-end::Events::VAMessageListener::- onMessage()
TU182	Back-end::VirtualAssistant::ApiAiVAAadapter::- query()
TU183	Back-end::VirtualAssistant::ApiAiVAAadapter::- query()
TU184	Back-end::VirtualAssistant::VAService::- query()
TU185	Back-end::VirtualAssistant::VAService::- query()
TU186	Back-end::VirtualAssistant::VAService::- query()
TU187	Libs::ObserverAdapter::pause()
TU188	Client::ApplicationManager::- ApplicationLocalRegistry::register()
TU189	Client::ApplicationManager::- ApplicationLocalRegistry::query()
TU190	Client::ApplicationManager::- ApplicationLocalRegistry::remove()
TU191	Client::ApplicationManager::- ApplicationRegistryLocalClient::query()
TU192	Client::ApplicationManager::- ApplicationRegistryLocalClient::register()
TU193	Client::ConversationApp::ConversationDispatcher::- dispatch()
TU194	Client::ConversationApp::ConversationView::- render()
TU195	Client::ApplicationManager::Manager::- runApplication()

Test	Metodi
TU196	Client::ApplicationManager::Manager::- runApplication()
TU197	Client::ApplicationManager::Manager::- setFrame()
TU198	Client::ConversationApp::MessageStore::- onCmd()
TU199	Client::ConversationApp::MessageStore::- onCmd()
TU200	Client::ConversationApp::MessageStore::- onCmd()
TU201	Client::ConversationApp::MessageStore::- onCmd()
TU202	Client::ConversationApp::MessageStore::- onCmd()
TU203	Client::ApplicationManager::State::- addApp()
TU204	Client::ApplicationManager::State::- getApp()
TU205	Client::ConversationApp::ConversationApp::- runCmd()
TU206	Client::ConversationApp::ConversationApp::- runCmd()
TU208	Client::Logic::HttpPromise::then()
TU209	Client::Logic::HttpPromise::then()
TU210	Client::Logic::Logic::sendData()
TU211	Client::Logic::Logic::sendData()
TU212	Client::Recorder::Recorder::start() Client::Recorder::Recorder::stop()
TU213	Back-end::Rules::RulesService::- deleteRule()
TU214	Back-end::Rules::RulesService::- getRule()
TU215	Back-end::Users::UsersService::- getUser()
TU216	Back-end::Users::UsersService::- deleteUser()

Tabella 12: Tracciamento Test di Unità-Metodi

C.13 Tracciamento Test di Validazione-Requisiti

Test	Requisito
TVFO1	RFO1
TVFO1.1.2	RFO1.1.2
TVFO2.1	RFO2.1
TVFO2.1.1.6	RFO2.1.1.6
TVFO2.1.2	RFO2.1.2
TVFO2.1.4	RFO2.1.4
TVFO2.2	RFO2.2
TVFO3.1	RFO3.1
TVFO5	RFO5
TVFO7	RFO7

Tabella 13: Tracciamento Test di Validazione-Requisiti

D Resoconto delle attività di verifica - RR

All'interno di questa sezione sono riportati gli esiti di tutte le attività di verifica effettuate sui documenti consegnati per la **Revisione dei requisiti**. Ove necessario sono state tratte conclusioni sui risultati e su come essi possano essere migliorati.

D.1 Qualità di processo

D.1.1 Miglioramento continuo tramite CMM

Per rendere le performance dei processi costantemente migliorabili e perseguire gli obiettivi quantitativi di miglioramento viene utilizzato il modello Capability Maturity Model (CMM).

All'inizio del periodo i processi si trovavano al livello 1 della scala CMM. In seguito, grazie alla stesura del documento "*Norme di Progetto v1.0.0*" sono state definite regole per ogni tipo di documentazione, strumenti da utilizzare e procedure da seguire. Questo ha permesso un maggiore controllo dei processi, che hanno ottenuto la ripetibilità, proprietà che caratterizza il livello 2 della scala CMM. Si può quindi affermare che i processi hanno raggiunto tale livello. Non si può ancora affermare di aver raggiunto il livello 3 del modello perchè al processo manca ancora la sua caratteristica principale, la proattività.

D.1.1.1 Soddisfacimento obiettivi di qualità

Di seguito sono riportati i valori ottenuti utilizzando le metriche definite sui seguenti obiettivi di qualità:

Obiettivo	Valore	Esito
Rispetto dei tempi - OPC2	10	ottimale
Rispetto dei costi - OPC3	-5%	accettabile

Tabella 14: Esiti del calcolo delle metriche sui processi

Il valore di OPC3 è dovuto al fatto che l'attività degli *Amministratori* ha richiesto più tempo del previsto in quanto è stato necessario modificare alcune funzioni del *software_g* utilizzato per il tracciamento dei requisiti e dei casi d'uso, inoltre l'attività degli *Analisti* ha richiesto più tempo del previsto, in quanto si è dovuta fare un'analisi più approfondita rispetto a quella prefissata per una corretta stesura dei requisiti e dei casi d'uso. Questo è dovuto, in parte, all'interfaccia vocale da progettare, non convenzionale.

D.2 Qualità di prodotto

D.2.1 Documenti

D.2.1.1 Leggibilità e comprensibilità - OPDD1

Di seguito sono riportati i valori ottenuti calcolando l'indice Gulpease sui documenti:

Documento	Gulpease	Esito
<i>"Piano di Progetto v1.0.0"</i>	49	accettabile
<i>"Norme di Progetto v1.0.0"</i>	58	accettabile
<i>"Analisi dei Requisiti v1.0.0"</i>	66	ottimale
<i>"Piano di Qualifica v1.0.0"</i>	54	accettabile
<i>"Glossario v1.0.0"</i>	50	accettabile
<i>"Analisi SDK dei principali Assistenti Virtuali v1.0.0"</i>	67	ottimale
Verbale esterno 2016-12-17	66	ottimale
Verbale interno 2016-12-10	61	ottimale
Verbale interno 2016-12-19	62	ottimale

Tabella 15: Esiti del calcolo dell'indice Gulpease sui documenti

E Resoconto delle attività di verifica - RP

All'interno di questa sezione sono riportati gli esiti di tutte le attività di verifica effettuate sui documenti da consegnare per la **Revisione di progettazione**. Ove necessario sono state tratte conclusioni sui risultati e su come essi possano essere migliorati.

E.1 Qualità di processo

E.1.1 Miglioramento continuo tramite CMM

All'inizio del periodo i processi si trovavano al livello 2 della scala CMM. In seguito, grazie alla riorganizzazione del documento “*Norme di Progetto v4.0.0*” e alla maggiore esperienza dei membri del gruppo i processi e la loro organizzazione sono migliorati. Questo ci ha permesso di raggiungere il livello 3 della scala CMM.

E.1.1.1 Soddisfacimento obiettivi di qualità

Di seguito sono riportati i valori ottenuti utilizzando le metriche definite sui seguenti obiettivi di qualità:

Obiettivo	Valore	Esito
Disponibilità PragmaDB - OPC1	99%	ottimale
Rispetto dei tempi - OPC2	2%	ottimale
Rispetto dei costi - OPC3	13%	ottimale
Rischi non preventivati - OPC4	0	ottimale
Numero di metodi per classe - OPC10	2.13	ottimale
Numero di parametri per metodo - OPC11	1.03	ottimale

Tabella 16: Esiti del calcolo delle metriche sui processi

E.1.1.1.1 Structural Fan-In - OPC8 e Structural Fan-Out - OPC9

Classe	SFIN	Esito
Client::Recorder::RecorderWorker	1	Accettabile
Client::TTS::Player	1	Accettabile
Client::ApplicationManager::Application	1	Accettabile
Client::ApplicationManager::State	1	Accettabile
Client::TTS::PlayerObserver	1	Accettabile
Client::ApplicationManager::ApplicationManagerObserver	2	Accettabile
Client::Logic::DataArrivedSubject	1	Accettabile
Client::Logic::LogicObserver	2	Accettabile
Client::ApplicationManager::ApplicationLocalRegistry	1	Accettabile
Client::ApplicationManager::<<interface>> ApplicationRegistryClient	1	Accettabile
Client::ApplicationManager::ApplicationPackage	3	Accettabile
Client::TTS::TTSTConfig	1	Accettabile
Client::Utility::BoolObservable	1	Accettabile
Client::Utility::BoolSubject	1	Accettabile
Client::Utility::BoolObserver	3	Accettabile

Client::Logic::HttpPromise	1	Accettabile
Client::Logic::HttpError	2	Accettabile
Client::Recorder::RecorderWorkerConfig	2	Accettabile
Client::Recorder::RecorderMsg	2	Accettabile
Client::Recorder::RecorderWorkerMsg	2	Accettabile
Client::Logic::DataArrivedObservable	1	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::<<interface>> AgentsDAO	1	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::Agent	4	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::<<interface>> VAModule	1	Accettabile
Libs::ResponseBody	1	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::VAQuery	2	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::Context	1	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::ButtonObject	1	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::Metadata	1	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::MsgObject	1	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::Fulfillment	1	Accettabile
Back-end::Notifications::NotificationChannel	1	Accettabile
Back-end::Users::User	4	Ottimale
Back-end::Notifications::NotificationMessage	1	Accettabile
Back-end::Notifications::Attachment	1	Accettabile
Back-end::Notifications::Action	1	Accettabile
Back-end::Users::<<interface>> UsersDAO	3	Accettabile
Back-end::Rules::RuleTarget	1	Accettabile
Back-end::Users::SRUser	1	Accettabile
Back-end::Rules::RuleTaskInstance	1	Accettabile
Back-end::Rules::Rule	4	Ottimale
Back-end::Rules::<<interface>> RulesDAO	2	Accettabile
Back-end::Rules::Task	3	Accettabile
Back-end::Rules::<<interface>> TasksDAO	1	Accettabile
Back-end::APIGateway::Enrollment	1	Accettabile
Back-end::Guests::<<interface>> GuestsDAO	2	Accettabile
Back-end::Conversations::<<interface>> ConversationsDAO	2	Accettabile
Back-end::Utility::LambdaContext	7	Ottimale
Back-end::Utility::LambdaResponse	1	Accettabile
Back-end::Guests::Guest	3	Accettabile
Back-end::Conversations::Conversation	3	Accettabile
Back-end::Conversations::ConversationMsg	3	Accettabile
Back-end::Events::SNSMessage	1	Accettabile
Libs::VAREquestAPIBody	1	Accettabile
Back-end::STT::<<interface>> STTModule	1	Accettabile
Back-end::APIGateway::VocalLoginModuleConfig	1	Accettabile
Back-end::Utility::LambdaEvent	7	Ottimale
Back-end::Utility::LambdaIdEvent	2	Accettabile
Back-end::Utility::PathIdParam	1	Accettabile
Back-end::Notifications::ConfirmationFields	1	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::VAEventObject	1	Accettabile
Back-end::SNSEvent	1	Accettabile
Back-end::Events::SNSRecord	1	Accettabile
Back-end::Users::UserObservable	2	Accettabile
Back-end::Users::UserObserver	1	Accettabile
Client::Recorder::RecorderConfig	1	Accettabile
Back-end::Conversations::ConversationObservable	2	Accettabile
Back-end::Conversations::ConversationObserver	1	Accettabile

Back-end::Guests::GuestObserver	1	Accettabile
Back-end::Guests::GuestObservable	2	Accettabile
Back-end::Rules::TaskObserver	1	Accettabile
Back-end::Rules::TaskObservable	2	Accettabile
Back-end::Rules::RuleObserver	1	Accettabile
Back-end::Rules::RuleObservable	2	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::AgentObserver	1	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::AgentObservable	2	Accettabile
Libs::ErrorObserver	3	Accettabile
Libs::ErrorObservable	14	Ottimale
Back-end::Members::Member	3	Accettabile
Back-end::Members::MemberObservable	1	Accettabile
Back-end::Members::MemberObserver	1	Accettabile
Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule	1	Accettabile
Client::ConversationApp::ConversationDispatcher	1	Accettabile
Client::ConversationApp::ConversationView	1	Accettabile
Client::ConversationApp::MessageStore	2	Accettabile
Client::ConversationApp::ConversationAction	5	Ottimale
Libs::ErrorSubject	1	Accettabile
Client::ConversationApp::ConversationActionObserver	3	Accettabile
Client::ConversationApp::ConversationActionSubject	1	Accettabile
Client::IndexView	0	Accettabile
Client::ApplicationManager::Manager	0	Accettabile
Client::ApplicationManager::ApplicationRegistryLocalClient	0	Accettabile
Client::Logic::Logic	0	Accettabile
Back-end::ConversationWebhookService	0	Accettabile
Back-end::AdministrationWebhookService	0	Accettabile
Back-end::APIGateway::VocalAPI	0	Accettabile
Back-end::Users::UsersService	0	Accettabile
Back-end::Users::VocalLoginMicrosoftModule	0	Accettabile
Back-end::Users::UsersDAODynamoDB	0	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::ApiAiVAAdapter	0	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::VAService	0	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::<<interface>> WebhookService	0	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::AgentsDAODynamoDB	0	Accettabile
Back-end::Rules::RulesService	0	Accettabile
Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB	0	Accettabile
Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB	0	Accettabile
Back-end::Notifications::NotificationService	0	Accettabile
Client::Recorder::Recorder	0	Accettabile
Client::Recorder::SpeechEndSubject	0	Accettabile
Client::Recorder::SpeechEndObservable	0	Accettabile
RxJS 5::Subject	0	Accettabile
RxJS 5::Observable	0	Accettabile
RxJS 5::Observer	0	Accettabile
Back-end::Utility::StatusObject	0	Accettabile
Back-end::Utility::ProcessingResult	0	Accettabile
Back-end::STT::STTWatsonAdapter	0	Accettabile
Slack::WebClient	0	Accettabile
Back-end::Members::<<interface>> MembersDAO	0	Accettabile
Back-end::Members::MembersDAO Slack	0	Accettabile
Back-end::Events::VAMessageListener	0	Accettabile
Back-end::Guests::GuestsDAODynamoDB	0	Accettabile

Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB	0	Accettabile
React::Component abstract	0	Accettabile
Client::ConversationApp::ConversationApp	0	Accettabile
Client::ConversationApp::ConversationActionObservable	0	Accettabile
Libs::ObserverAdapter	0	Accettabile
Libs::VResponse	0	Accettabile
Libs::Exception	0	Accettabile
IBMWatson::STTPParams	0	Accettabile
IBMWatson::SpeechToTextV1	0	Accettabile
WebSpeechApi::SpeechSynthesisVoice	0	Accettabile
WebSpeechApi::SpeechSynthesis	0	Accettabile

Nella seguente tabella sono riportati i valori ottenuti calcolando lo SFIN, i quali indicano il numero di classi che superano un certo esito.

Esito	Numero
Non accettabile	0
Accettabile	125
Ottimale	7

Tabella 18: Esiti SFIN

Classe	SFIN	Esito
Client::Recorder::Recorder	5	Accettabile
Client::Recorder::RecorderWorker	3	Ottimale
Client::TTS::Player	3	Ottimale
Client::ApplicationManager::Application	1	Ottimale
Client::ApplicationManager::State	1	Ottimale
Client::ApplicationManager::Manager	3	Ottimale
Client::TTS::PlayerObserver	1	Ottimale
Client::Logic::Logic	5	Accettabile
Client::ApplicationManager::ApplicationLocalRegistry	1	Ottimale
Client::ApplicationManager::<<interface>> ApplicationRegistryClient	1	Ottimale
Client::ApplicationManager::ApplicationRegistryLocalClient	1	Ottimale
Client::Utility::BoolObservable	1	Ottimale
Client::Utility::BoolSubject	1	Ottimale
Client::Logic::HttpPromise	1	Ottimale
Client::Recorder::RecorderMsg	1	Ottimale
Client::Logic::DataArrivedObservable	2	Ottimale
Client::Recorder::SpeechEndObservable	1	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::<<interface>> AgentsDAO	3	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::<<interface>> VAModule	1	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::ApiAiVAAdapter	2	Ottimale
Libs::VResponse	1	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::VAQuery	1	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::VAService	4	Accettabile
Back-end::VirtualAssistant::<<interface>> WebhookService	1	Ottimale
Back-end::Utility::ProcessingResult	3	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::MsgObject	1	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::Fulfillment	1	Ottimale
Back-end::Notifications::NotificationService	4	Accettabile

Back-end::Notifications::NotificationMessage	1	Ottimale
Back-end::Notifications::Attachment	1	Ottimale
Back-end::Notifications::Action	1	Ottimale
Libs::Exception	1	Ottimale
Back-end::Users::<<interface>> UsersDAO	3	Ottimale
Back-end::Rules::Rule	2	Ottimale
Back-end::Users::UserService	4	Accettabile
Back-end::Users::VocalLoginMicrosoftModule	1	Ottimale
Back-end::Rules::<<interface>> RulesDAO	3	Ottimale
Back-end::APIGateway::VocalAPI	8	Accettabile
Back-end::Rules::<<interface>> TasksDAO	3	Ottimale
Back-end::Rules::RulesService	5	Accettabile
Back-end::Events::VAMessageListener	3	Ottimale
Client::ConversationApp::ConversationApp	4	Accettabile
Back-end::Guests::<<interface>> GuestsDAO	3	Ottimale
Back-end::ConversationWebhookService	5	Accettabile
Back-end::Conversations::<<interface>> ConversationsDAO	4	Accettabile
Back-end::Utility::LambdaContext	1	Ottimale
Back-end::Conversations::Conversation	1	Ottimale
Back-end::AdministrationWebhookService	3	Ottimale
Back-end::Utility::LambdaIdEvent	1	Ottimale
Back-end::Users::UsersDAODynamoDB	3	Ottimale
Back-end::SNSEvent	1	Ottimale
Back-end::Events::SNSRecord	1	Ottimale
Back-end::Users::UserObservable	1	Ottimale
Back-end::Users::UserObserver	1	Ottimale
Back-end::Conversations::ConversationsDAODynamoDB	4	Accettabile
Back-end::Rules::RulesDAODynamoDB	3	Ottimale
Back-end::Guests::GuestsDAODynamoDB	3	Ottimale
Back-end::Rules::TasksDAODynamoDB	3	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::AgentsDAODynamoDB	3	Ottimale
Back-end::Conversations::ConversationObservable	1	Ottimale
Back-end::Conversations::ConversationObserver	1	Ottimale
Back-end::Guests::GuestObserver	1	Ottimale
Back-end::Guests::GuestObservable	1	Ottimale
Back-end::Rules::TaskObserver	1	Ottimale
Back-end::Rules::TaskObservable	1	Ottimale
Back-end::Rules::RuleObserver	1	Ottimale
Back-end::Rules::RuleObservable	1	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::AgentObserver	1	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::AgentObservable	1	Ottimale
Libs::ErrorObservable	1	Ottimale
Back-end::Members::<<interface>> MembersDAO	3	Ottimale
Back-end::Members::MembersDAOslack	2	Ottimale
Back-end::Members::MemberObservable	1	Ottimale
Back-end::Members::MemberObserver	1	Ottimale
Back-end::Users::<<interface>>VocalLoginModule	1	Ottimale
Client::ConversationApp::ConversationDispatcher	2	Ottimale
Client::ConversationApp::ConversationView	1	Ottimale
Client::ConversationApp::MessageStore	2	Ottimale
Libs::ErrorSubject	1	Ottimale
Client::ConversationApp::ConversationActionObserver	1	Ottimale
Client::ConversationApp::ConversationActionObservable	2	Ottimale

Client::ConversationApp::ConversationActionSubject	2	Ottimale
Client::IndexView	0	Ottimale
Client::ApplicationManager::ApplicationManagerObserver	0	Ottimale
Client::ApplicationManager::ApplicationPackage	0	Ottimale
Client::Logic::DataArrivedSubject	0	Ottimale
Client::Logic::LogicObserver	0	Ottimale
Client::Logic::HttpError	0	Ottimale
Back-end::APIGateway::Enrollment	0	Ottimale
Back-end::APIGateway::VocalLoginModuleConfig	0	Ottimale
Back-end::Users::User	0	Ottimale
Back-end::Users::SRUser	0	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::Agent	0	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::Context	0	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::ButtonObject	0	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::Metadata	0	Ottimale
Back-end::VirtualAssistant::VAEventObject	0	Ottimale
Back-end::Rules::RuleTarget	0	Ottimale
Back-end::Rules::RuleTaskInstance	0	Ottimale
Back-end::Rules::Task	0	Ottimale
Back-end::Notifications::NotificationChannel	0	Ottimale
Back-end::Notifications::ConfirmationFields	0	Ottimale
Client::TTS::TTSTConfig	0	Ottimale
Client::Recorder::SpeechEndSubject	0	Ottimale
Client::Recorder::RecorderWorkerConfig	0	Ottimale
Client::Recorder::RecorderWorkerMsg	0	Ottimale
Client::Recorder::RecorderConfig	0	Ottimale
RxJS 5::Subject	0	Ottimale
RxJS 5::Observable	0	Ottimale
RxJS 5::Observer	0	Ottimale
Client::Utility::BoolObserver	0	Ottimale
Back-end::Utility::StatusObject	0	Ottimale
Back-end::Utility::LambdaResponse	0	Ottimale
Back-end::Utility::LambdaEvent	0	Ottimale
Back-end::Utility::PathIdParam	0	Ottimale
Back-end::STT::STTWatsonAdapter	0	Ottimale
Back-end::STT::<<interface>> STTModule	0	Ottimale
Slack::WebClient	0	Ottimale
Back-end::Members::Member	0	Ottimale
Back-end::Events::SNSMessage	0	Ottimale
Back-end::Guests::Guest	0	Ottimale
Back-end::Conversations::ConversationMsg	0	Ottimale
React::Component abstract	0	Ottimale
Client::ConversationApp::ConversationAction	0	Ottimale
Libs::ObserverAdapter	0	Ottimale
Libs::ResponseBody	0	Ottimale
Libs::VAREquestAPIBody	0	Ottimale
Libs::ErrorObserver	0	Ottimale
IBMWatson::STTParams	0	Ottimale
IBMWatson::SpeechToTextV1	0	Ottimale
WebSpeechApi::SpeechSynthesisVoice	0	Ottimale
WebSpeechApi::SpeechSynthesis	0	Ottimale

Nella seguente tabella sono riportati i valori ottenuti calcolando lo SFOUT, i quali indicano il numero di classi che superano un certo esito.

Esito	Numero
Non accettabile	0
Accettabile	11
Ottimale	121

Tabella 20: Esiti SFOUT

E.2 Qualità di prodotto

E.2.1 Documenti

E.2.1.1 Leggibilità e comprensibilità - OPDD1

Di seguito sono riportati i valori ottenuti calcolando l'indice Gulpease sui documenti:

Documento	Gulpease	Esito
<i>"Piano di Progetto v4.0.0"</i>	50	accettabile
<i>"Norme di Progetto v4.0.0"</i>	60	ottimale
<i>"Analisi dei Requisiti v4.0.0"</i>	65	ottimale
<i>"Piano di Qualifica v4.0.0"</i>	63	ottimale
<i>"Glossario v4.0.0"</i>	48	accettabile
<i>"Definizione di Prodotto v1.0.0"</i>	61	ottimale
<i>Verbale esterno 2017-02-07</i>	56	accettabile
<i>Verbale esterno 2017-02-28</i>	60	ottimale
<i>Verbale interno 2017-01-24</i>	58	accettabile
<i>Verbale interno 2017-03-05</i>	54	accettabile

Tabella 21: Esiti del calcolo dell'indice Gulpease sui documenti