



AtAVi

Glossario v1.0.0

Sommario

Questo documento chiarisce le possibili ambiguità all'interno della documentazione prodotta.

Versione	1.0.0
Data di redazione	2016-12-12
Redazione	Mattia Bottaro
Verifica	Luca Bertolini
Approvazione	Simeone Pizzi
Uso	Esterno
Distribuzione	prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Zero12

Diario delle modifiche

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data
0.0.2	Aggiunti vocaboli	Mattia Bottaro	<i>Amministratore</i>	2016-12-15
0.0.1	Stesura struttura documento e aggiunti primi vocaboli.	Mattia Bottaro	<i>Amministratore</i>	2016-12-12

A

Attributi

sono nomi di cose tipo variabili.

B

Bot

È un programma che, utilizzando lo stesso tipo di canali usati da utenti umani, cerca di far credere all'utente umano di interagire con un altro utente umano. Telegram, però, si riferisce ai bot in maniera differente: essi sono a tutti gli effetti account che interagiscono con dei messaggi preimpostati, decisi dal creatore del bot, e di ricevere risposte in merito. VotePoll è un bot di telegram utilizzato dal gruppo Co.Code.

Browser

C

Capitolato

Atto allegato ad un contratto d'appalto che intercorre tra committente e l'appaltatore, nel quale vengono descritte le attese del primo nei confronti del secondo.

Caso d'uso

uso

Ciclo di vita

Cloud

CSS3

D

Design pattern

In informatica, nell'ambito dell'ingegneria del software, un design pattern (traducibile in lingua italiana come schema progettuale, schema di progettazione, schema architetturale), è un concetto che può essere definito "una soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente". Si tratta di una descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante le fasi di progettazione e sviluppo del software, ancor prima della definizione dell'algoritmo risolutivo della parte computazionale.

G

Git

È un *sistema_g software_g* di controllo di versione distribuito.

GitHub

È un servizio di web hosting per progetti *software_g*. È possibile interagire con esso anche tramite *Git_g*.

Google Hangout

È un servizio *VoIP_g* sviluppato da Google.

H

HTML5

I

Iterazione

Issue

J

Javascript

M

Milestone

Letteralmente pietra miliare. In ingegneria del *software*_g essa è un punto temporale entro il quale un team, o parte di esso, deve raggiungere degli obiettivi.

Markup**PDF**

P

Package

Pacchetto banane lamponi.

Prodotto

Uno a favore dei dotti.

Pogetto

Vedi sopra, ma dei getti.

Proponente

Serve dirlo?

R

Repository

Ambiente di un sistema informativo in cui vengono gestiti metadati attraverso tabelle relazionali. Tramite ciò, sono possibili condivisioni di grandi moli di dati.

Ricorsione

S

Sistema

È un insieme di componenti, elementari o meno, che interagiscono tra loro.

Slack

È uno strumento basato su cloud per agevolare la collaborazione in un team. È utilizzato dall'azienda Zero12.

Software

Il software in informatica è l'informazione o le informazioni utilizzate da uno o più sistemi informatici e memorizzate su uno o più supporti informatici. Tali informazioni possono essere quindi rappresentate da uno o più programmi, da uno o più dati, oppure da una combinazione delle due.

Stack

un tipo di dato astratto che viene usato in diversi contesti per riferirsi a strutture dati, le cui modalità d'accesso ai dati in essa contenuti seguono una modalità LIFO (Last In First Out), ovvero tale per cui i dati vengono estratti (letti) in ordine rigorosamente inverso rispetto a quello in cui sono stati inseriti (scritti).

Con *stack_g* tecnologico si intende una cosa diversa: l'insieme delle tecnologie da utilizzare per realizzare un *progetto_g*.

T

Task

È un compito che viene assegnato a qualcuno nel team.

Team

Letteralmente squadra, indica un gruppo di persone che lavorano per lo stesso obiettivo.

Template

Può essere pensato come uno stampo o una struttura preorganizzata per facilitare la creazione di un qualcosa. Il gruppo Co.Code fa utilizzo di un template \LaTeX per mantenere l'omogeneità nella struttura della documentazione.

Texmaker

È un ambiente di sviluppo per il linguaggio \LaTeX .

Ticketing

È il processo di associazione tra almeno un membro del team e un task.

U

UML

Unified Modelling Language, è un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma object-oriented. Attraverso tale linguaggio è possibile definire i diagrammi dei casi d'uso, delle attività e delle classi.

Unità

V

Validazione

Verifica

Processo che controlla la coerenza tra le norme stabilite e il lavoro svolto. È bene farla spesso, in particolare al termine di ogni fase di lavoro.

VoIP

Voice over IP, è una tecnologia che rende possibile effettuare una conversazione telefonica sfruttando una connessione Internet o una qualsiasi altra rete dedicata a commutazione di pacchetto che utilizzi il protocollo IP senza connessione per il trasporto dati.

VotePoll

È un bot di Telegram che consente di creare sondaggi da somministrare a gruppi di persone.