

AtAVi

Glossario v1.0.0

Sommario

Questo documento chiarisce le possibili ambiguità all'interno della documentazione prodotta.

Versione Data di redazione Redazione 1.0.0 2016-12-12 Mattia Bottaro Pier Paolo Tricomi

Verifica Approvazione Uso Luca Bertolini Simeone Pizzi Esterno

Distribuzione

prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin

Zero12

Diario delle modifiche

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data
0.0.3	Aggiunti vocaboli dalla L alla Z	Mattia Bottaro	Amministratore	2017-01-05
0.0.2	Aggiunti vocaboli	Mattia Bottaro	Amministratore	2016-12-15
0.0.1	Stesura struttura documento e aggiunti primi vocaboli.	Mattia Bottaro	Amministratore	2016-12-12

A

Astah

Attributi

sono nomi di cose tipo variabili.

В

Bot

È un programma che, utilizzando lo stesso tipo di canali usati da utenti umani, cerca di far credere all'utente umano di interagire con un altro utente umano. Telegram, però, si riferisce ai bot in maniera differente: essi sono a tutti gli effetti account che interagiscono con dei messaggi preimpostati, decisi dal creatore del bot, e di ricevere risposte in merito. VotePoll è un bot di telegram utilizzato dal gruppo Co.Code.

Browser

C

Capitolato

Atto allegato ad un contratto d'appalto che intercorre tra committente e l'appaltatore, nel quale vengono descritte le attese del primo nei confronti del secondo.

Caso d'uso

uso

Ciclo di vita

Cloud

 $\mathbf{C}\mathbf{M}\mathbf{M}$

CSS3

 \Box

Design pattern

In informatica, nell'ambito dell'ingegneria del software, un design pattern (traducibile in lingua italiana come schema progettuale, schema di progettazione, schema architetturale), è un concetto che può essere definito "una soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente". Si tratta di una descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante le fasi di progettazione e sviluppo del software, ancor prima della definizione dell'algoritmo risolutivo della parte computazionale.

Diagramma di Gantt

G

Git

È un $sistema_{\rm g}$ $software_{\rm g}$ di controllo di versione distribuito.

GitHub

 $\grave{\mathbf{E}}$ un servizio di web hosting per progetti $software_{\mathrm{g}}.$ $\grave{\mathbf{E}}$ possibile interagire con esso anche tramite $Git_{\mathfrak{g}}$.

Google Hangouts È un servizio $VoIP_{\rm g}$ sviluppato da Google.

Н

HTML5

I

IOS

Issue

Iterazione

J

Javascript

\mathbf{L}

LTEX

È un linguaggio per la formattazione di documenti. Questo documento, ad esempio, è stato creato grazie ad esso.

Log

È la registrazione sequenziale e cronologica delle operazioni effettuate, da un utente, un amministratore o automatizzate, man mano che vengono eseguite dal sistema o applicazione.

M

Markup

In informatica si intende una sequenza di caratteri con cui si marcano gli elementi di un file di testo per assegnare loro determinate caratteristiche o funzioni.

Milestone

Letteralmente pietra miliare. In ingegneria del $software_g$ essa è un punto temporale entro il quale un team, o parte di esso, deve raggiungere degli obiettivi.

Modello incrementale

In ingegneria del software è un modello di sviluppo di un progetto software basato su pianificazione, analisi dei requisiti, progettazione, implementazione, test e valutazione.

MongoDB

DBMS non relazionale, orientato ai documenti. Classificato come un database di tipo NoSQL, MongoDB si allontana dalla struttura tradizionale basata su tabelle dei database relazionali in favore di documenti in stile JSON con schema dinamico (MongoDB chiama il formato BSON), rendendo l'integrazione di dati di alcuni tipi di applicazioni più facile e veloce. Rilasciato sotto una combinazione della GNU Affero General Public License e dell'Apache License, MongoDB è un software libero e open source.

P

Package

un meccanismo per organizzare classi in gruppi logici, principalmente in modo da definire namespace distinti per diversi contesti. Il package ha lo scopo di riunire classi logicamente correlate.

PDCA

Acronimo di Plan-Do-Check-Act, detto anche ciclo di Deming o ciclo di miglioramento Continuo, è un metodo che permette di perseguire un continuo miglioramento della qualità nei processi.

PDF

Acronimo di Portable Document Format, è un formato sviluppato da Adobe Systems per la rappresentazione di documenti in modo indipendente dall'hardware e dal software utilizzati per la visualizzazione o generazione.

Prodotto

Indica il risultato verificabile di un'attività, che può essere un documento o del codice sorgente.

Progetto

Esso consiste nell'organizzazione di azioni nel tempo per il perseguimento di uno scopo predefinito, attraverso le varie fasi di progettazione da parte di uno o più progettisti.

Proponente

Giuridicamente è colui che formula una proposta di contratto. Nell'ambito del progetto AtAVi, ci si riferisce all'azienda Zero12.

R

Repository

Ambiente di un sistema informativo in cui vengono gestiti metadati attraverso tabelle relazionali. Tramite ciò, sono possibili condivisioni di grandi moli di dati.

Ricorsione

La ricorsione è una tecnica di programmazione molto potente, che sfrutta l'idea di suddividere un problema da risolvere in sottoproblemi simili a quello originale, ma più semplici. Sebbene possa semplificare la soluzione di molti problemi, risulta essere generalmente meno efficiente dell'iterazione.

S

Sistema

È un insieme di componenti, elementari o meno, che interagiscono tra loro.

\mathbf{Slack}

È uno strumento basato su cloud per agevolare la collaborazione in un team. È utilizzato dall'azienda Zero12.

Software

Il software in informatica è l'informazione o le informazioni utilizzate da uno o più sistemi informatici e memorizzate su uno o più supporti informatici. Tali informazioni possono essere quindi rappresentate da uno o più programmi, da uno o più dati, oppure da una combinazione delle due.

Stack

un tipo di dato astratto che viene usato in diversi contesti per riferirsi a strutture dati, le cui modalità d'accesso ai dati in essa contenuti seguono una modalità LIFO (Last In First Out), ovvero tale per cui i dati vengono estratti (letti) in ordine rigorosamente inverso rispetto a quello in cui sono stati inseriti (scritti).

Con $stack_g$ tecnologico si intende una cosa diversa: l'insieme delle tecnologie da utilizzare per realizzare un $progetto_g$.

Т

Task

È un compito che viene assegnato a qualcuno nel team.

Team

Letteralmente squadra, indica un gruppo di persone che lavorano per lo stesso obiettivo.

Template

Può essere pensato come uno stampo o una struttura preorganizzata per facilitare la creazione di un qualcosa. Il gruppo Co.Code fa utilizzo di un template IATEX per mantenere l'omogeneità nella struttura della documentazione.

Texmaker

È un ambiente di sviluppo per il linguaggio LATEX.

Ticketing

È il processo di associazione tra almeno un mebro del team e un task.

IJ

UML

Unified Modelling Language, è un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma object-oriented. Attraverso tale linguaggio è possibile definire i diagrammi dei casi d'uso, delle attività e delle classi.

Unità

Nella documentazione del progetto AtAVi, per unità si intende il minimo componente di software dotato di funzionamento autonomo.

V

Validazione

Verifica

Processo che controlla la coerenza tra le norme stabilite e il lavoro svolto. È bene farla spesso, in particolare al termine di ogni fase di lavoro.

VoIP

Voice over IP, è una tecnologia che rende possibile effettuare una conversazione telefonica sfruttando una connessione Internet o una qualsiasi altra rete dedicata a commutazione di pacchetto che utilizzi il protocollo IP senza connessione per il trasporto dati.

VotePoll

È un bot di Telegram che consente di creare sondaggi da somministrare a gruppi di persone.