



AtAVi

Studio di fattibilità v1.0

Sommario

Questo documento contiene l'analisi dei capitolati d'appalto proposti, per valutarne la fattibilità e i punti critici.

Versione	1.0
Data di redazione	2016-12-12
Redazione	Andrea Magnan Nicola Tintorri
Verifica	Mattia Bottaro
Approvazione	Simeone Pizzi
Uso	Interno
Distribuzione	prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Co.Code

Diario delle modifiche

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data
0.0.4	Inizio stesura sezioni Capitolato scelto, Capitolato C4, Capitolato C6	Andrea Magnan	<i>Analista</i>	2016-12-15
0.0.3	Stesura introduzione	Nicola Tintorri	<i>Analista</i>	2016-12-10
0.0.2	Creata struttura documento	Andrea Magnan	<i>Analista</i>	2016-12-10
0.0.1	Creato template	Andrea Magnan	<i>Analista</i>	2016-12-10

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Scopo del prodotto	3
1.3	Glossario	3
1.4	Riferimenti	3
1.4.1	Normativi	3
1.4.2	Informativi	3
2	Capitolato scelto	4
2.1	Descrizione	4
2.2	Dominio applicativo	4
2.3	Dominio tecnologico	4
2.4	Criticità	4
2.5	Valutazione Finale	4
3	Capitolato C1	5
3.1	Descrizione	5
3.2	Dominio applicativo	5
3.3	Dominio tecnologico	5
3.4	Criticità	5
3.5	Valutazione Finale	5
4	Capitolato C3	6
4.1	Descrizione	6
4.2	Dominio applicativo	6
4.3	Dominio tecnologico	6
4.4	Criticità	6
4.5	Valutazione Finale	6
5	Capitolato C4	7
5.1	Descrizione	7
5.2	Dominio applicativo	7
5.3	Dominio tecnologico	7
5.4	Criticità	7
5.5	Valutazione Finale	7
6	Capitolato C5	8
6.1	Descrizione	8
6.2	Dominio applicativo	8
6.3	Dominio tecnologico	8
6.4	Criticità	8
6.5	Valutazione Finale	8
7	Capitolato C6	9
7.1	Descrizione	9
7.2	Dominio applicativo	9
7.3	Dominio tecnologico	9
7.4	Criticità	9
7.5	Valutazione Finale	9

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

L'obiettivo del documento consiste nella descrizione delle motivazioni che hanno portato il gruppo Co.Code alla scelta del capitolato C2.
****roba.

1.2 Scopo del prodotto

Si vuole creare un'applicazione web che permetta ad un ospite, in visita all'ufficio di Zero12, di interrogare un assistente virtuale per annunciare la propria presenza, avvisare l'interessato dell'arrivo dell'ospite sul sistema di comunicazione aziendale (Slack) e fornire un'attività di accoglienza.

1.3 Glossario

Allo scopo di evitare ogni ambiguità nel linguaggio e rendere più semplice e chiara la comprensione dei documenti, viene allegato il “*Glossario v1.0.0*”. Le parole in esso contenute sono marcate con una 'g' a pedice (p.es. *Parola_g*).

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- “*Norme di Progetto v1.0.0*”

1.4.2 Informativi

- Capitolato d'appalto C1 - APIM: An API Market Platform
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C1.pdf>;
- Capitolato d'appalto C2 - AtAVi: Accoglienza tramite Assistente Virtuale
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C2.pdf>;
- Capitolato d'appalto C3 - DeGeOP: A Designer and Geo-localizer Web App for Organizational Plants
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C3.pdf>;
- Capitolato d'appalto C4 - eBread: applicazione di lettura per dislessici
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C4.pdf>;
- Capitolato d'appalto C5 - Monolith: an interactive bubble provider
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C5.pdf>;
- Capitolato d'appalto C6 - SWEDesigner: editor di diagrammi UML con generazione di codice Platform
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C6.pdf>;

2 Capitolato scelto

2.1 Descrizione

Si vuole creare un'applicazione web che permetta ad un ospite, in visita all'ufficio di Zero12, di interrogare un assistente virtuale per annunciare la propria presenza, avvisare l'interessato dell'arrivo dell'ospite sul sistema di comunicazione aziendale (Slack) e fornire un'attività di accoglienza.

2.2 Dominio applicativo

Il servizio proposto consiste nell'utilizzo di un assistente virtuale per ricevere i clienti di zero12. Pertanto il suo dominio applicativo risulta essere l'accoglienza di clienti in un contesto aziendale.

2.3 Dominio tecnologico

Per realizzare l'oggetto del capitolato sono necessarie le seguenti tecnologie:

- **Amazon Web Services e Database NoSQL;**
- **HTML5,CSS3 e Javascript:** per l'interfaccia con l'utente;
- **Slack:** per il sistema di comunicazione;
- **Node.js o Swift:** come linguaggio di programmazione server-side;

2.4 Criticità

2.5 Valutazione Finale

3 Capitolato C1

3.1 Descrizione

3.2 Dominio applicativo

3.3 Dominio tecnologico

3.4 Criticità

3.5 Valutazione Finale

4 Capitolato C3

4.1 Descrizione

4.2 Dominio applicativo

4.3 Dominio tecnologico

4.4 Criticità

4.5 Valutazione Finale

5 Capitolato C4

5.1 Descrizione

Il progetto prevede la realizzazione di un'applicazione per dispositivi mobili (smartphone e tablet), che agevoli la lettura da parte di una persona affetta da dislessia. L'applicazione può consistere in un lettore di ebook o in un client di messaggistica.

5.2 Dominio applicativo

Il progetto fornisce un servizio in grado di facilitare la lettura alle persone affette da dislessia tramite l'utilizzo di dispositivi mobili.

5.3 Dominio tecnologico

Il progetto prevede che l'applicazione utilizzi il motore di sintesi vocale Flexible and Adaptive Text To Speech, un'applicazione web che espone le proprie funzionalità mediante interfaccia HTTP. Viene inoltre richiesto lo sviluppo su piattaforma Android.

5.4 Criticità

5.5 Valutazione Finale

6 Capitolato C5

6.1 Descrizione

6.2 Dominio applicativo

6.3 Dominio tecnologico

6.4 Criticità

6.5 Valutazione Finale

7 Capitolato C6

7.1 Descrizione

Il presente capitolato ha per oggetto l'affidamento della fornitura per la realizzazione di un software di costruzione di diagrammi UML con la relativa generazione di codice Java e Javascript tramite tecnologie web.

7.2 Dominio applicativo

Il progetto consiste nel formare un collegamento diretto tra UML e codice: permetterà pertanto a chiunque sia in grado di costruire diagrammi UML la generazione automatica di codice.

7.3 Dominio tecnologico

Sono richieste le seguenti tecnologie:

- **Java o JavaScript:** come linguaggio del codice che il software dovrà generare;
- **UML:** come standard per i diagrammi; ***da tenere?
- **Tomcat o Node.js:** come linguaggio server-side;
- **HTML5 e CSS3:** per l'interfaccia client;

7.4 Criticità

7.5 Valutazione Finale