



AtAVi

---

# Glossario v1.0.0

---

## Sommario

Questo documento chiarisce le possibili ambiguità all'interno della documentazione prodotta.

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Data di redazione</b>	2016-12-12
<b>Redazione</b>	Mattia Bottaro Pier Paolo Tricomi
<b>Verifica</b>	Luca Bertolini
<b>Approvazione</b>	Simeone Pizzi
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Distribuzione</b>	prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Zero12

## Diario delle modifiche

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data
0.0.4	Aggiunti vocaboli dalla A alla K	Pier Paolo Tricomi	<i>Analista</i>	2017-01-05
0.0.3	Aggiunti vocaboli dalla L alla Z	Mattia Bottaro	<i>Amministratore</i>	2017-01-05
0.0.2	Aggiunti vocaboli	Mattia Bottaro	<i>Amministratore</i>	2016-12-15
0.0.1	Stesura struttura documento e aggiunti primi vocaboli.	Mattia Bottaro	<i>Amministratore</i>	2016-12-12

---

# A

---

**Astah**

Strumento per la modellazione di diagrammi UML. Fra le varie funzionalità, questo software permette di creare: diagrammi delle classi, diagrammi dei casi d'uso, diagrammi delle attività, diagrammi di sequenza e diagrammi dei componenti

---

# B

---

**Bot**

È un programma che, utilizzando lo stesso tipo di canali usati da utenti umani, cerca di far credere all'utente umano di interagire con un altro utente umano. Telegram, però, si riferisce ai bot in maniera differente: essi sono a tutti gli effetti account che interagiscono con dei messaggi preimpostati, decisi dal creatore del bot, e di ricevere risposte in merito. VotePoll è un bot di telegram utilizzato dal gruppo Co.Code.

**Browser**

È un'applicazione per il recupero, la presentazione e la navigazione di risorse sul web.

---

# C

---

## Capitolato

Atto allegato ad un contratto d'appalto che intercorre tra committente e l'appaltatore, nel quale vengono descritte le attese del primo nei confronti del secondo.

## Caso d'uso

È una tecnica usata nei processi di ingegneria del software per effettuare in maniera esaustiva e non ambigua la raccolta dei requisiti al fine di produrre software di qualità.

## Ciclo di vita

Scomposizione dell'attività di realizzazione di prodotti software in sottoattività fra loro coordinate, il cui risultato finale è il prodotto stesso e tutta la documentazione ad esso associata.

## Cloud

Paradigma di erogazione di risorse informatiche, come l'archiviazione, l'elaborazione o la trasmissione di dati, caratterizzato dalla disponibilità on demand attraverso Internet a partire da un insieme di risorse preesistenti e configurabili.

## CMM

"Capability Maturity Model". È un approccio al miglioramento dei processi il cui obiettivo è di aiutare un'organizzazione a migliorare le sue prestazioni. Il CMM può essere usato per guidare il miglioramento dei processi all'interno di un progetto, una divisione o un'intera organizzazione.

## CSS3

Il CSS è un linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML come i siti web e relative pagine web. Le regole per comporre il CSS sono contenute in un insieme di direttive (Recommendations) emanate a partire dal 1996 dal W3C. CSS3 è lo standard più recente per il CSS.

---

# D

---

## Design pattern

In informatica, nell'ambito dell'ingegneria del software, un design pattern (traducibile in lingua italiana come schema progettuale, schema di progettazione, schema architetturale), è un concetto che può essere definito "una soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente". Si tratta di una descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante le fasi di progettazione e sviluppo del software, ancor prima della definizione dell'algoritmo risolutivo della parte computazionale.

## Diagramma di Gantt

Il diagramma di Gantt è uno strumento che permette di modellare la pianificazione dei compiti necessari alla realizzazione di un progetto. È costruito partendo da un asse orizzontale, usato per rappresentare l'arco temporale totale del progetto, e da un asse verticale, usato per rappresentare delle mansioni o attività che costituiscono il progetto.

# E

F



---

# G

---

**Git**

È un *sistema<sub>g</sub> software<sub>g</sub>* di controllo di versione distribuito.

**GitHub**

È un servizio di web hosting per progetti *software<sub>g</sub>*. È possibile interagire con esso anche tramite Git.

**Google Hangouts**

È un servizio VoIP sviluppato da Google.

---

# H

---

## **HTML5**

È un linguaggio di markup per la strutturazione delle pagine web, pubblicato come W3C Recommendation da ottobre 2014.

# I

---

**IOS**

Sistema operativo sviluppato da Apple per iPhone, iPod touch e iPad.

**Issue**

In italiano "problema, questione", nei documenti riguardanti il progetto AtAVi indica un qualche tipo di problema o errore.

**Iterazione**

Atto di ripetere un processo con l'obiettivo di avvicinarsi a un risultato desiderato. Ogni ripetizione del processo è essa stessa definita una iterazione e i risultati di una sono utilizzati come punto di partenza per quella successiva.

---

# J

---

## Javascript

Linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client per la creazione, in siti web e applicazioni web, di effetti dinamici interattivi tramite funzioni di script invocate da eventi innescati a loro volta in vari modi dall'utente sulla pagina web in uso.

# L

---

**L**<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X

È un linguaggio per la formattazione di documenti. Questo documento, ad esempio, è stato creato grazie ad esso.

**Linux**

È una famiglia di sistemi operativi di tipo Unix-like, rilasciati sotto varie possibili distribuzioni, aventi la caratteristica comune di utilizzare come nucleo il kernel Linux.

**Log**

È la registrazione sequenziale e cronologica delle operazioni effettuate, da un utente, un amministratore o automatizzate, man mano che vengono eseguite dal sistema o applicazione.

---

# M

---

## macOS

È il sistema operativo sviluppato da Apple per i computer da lei prodotti.

## Markup

In informatica si intende una sequenza di caratteri con cui si marcano gli elementi di un file di testo per assegnare loro determinate caratteristiche o funzioni.

## Microservizio

## Milestone

Letteralmente pietra miliare. In ingegneria del *software*<sub>g</sub> essa è un punto temporale entro il quale un team, o parte di esso, deve raggiungere degli obiettivi.

## Modello incrementale

In ingegneria del software è un modello di sviluppo di un progetto software basato su pianificazione, analisi dei requisiti, progettazione, implementazione, test e valutazione.

## MongoDB

È un DBMS non relazionale, orientato ai documenti. Classificato come un database di tipo NoSQL, MongoDB si allontana dalla struttura tradizionale basata su tabelle dei database relazionali in favore di documenti in stile JSON con schema dinamico (MongoDB chiama il formato BSON), rendendo l'integrazione di dati di alcuni tipi di applicazioni più facile e veloce. Rilasciato sotto una combinazione della GNU Affero General Public License e dell'Apache License, MongoDB è un software libero e open source.

## Monolith

---

# N

---

## Node.js

## NoSQL

NoSQL è un movimento che promuove sistemi software dove la persistenza dei dati è caratterizzata dal fatto di non utilizzare il modello relazionale.

---

# O

---

## **Open source**

Un software è open source se gli autori (più precisamente, i detentori dei diritti) rendono pubblico il codice sorgente, favorendone il libero studio e permettendo a programmatori indipendenti di apportarvi modifiche ed estensioni. Questa possibilità è regolata tramite l'applicazione di apposite licenze d'uso. Il fenomeno ha tratto grande beneficio da Internet, perché esso permette a programmatori distanti di coordinarsi e lavorare allo stesso progetto.



---

# P

---

**Package**

un meccanismo per organizzare classi in gruppi logici, principalmente in modo da definire namespace distinti per diversi contesti. Il package ha lo scopo di riunire classi logicamente correlate.

**PDCA**

Acronimo di Plan-Do-Check-Act, detto anche ciclo di Deming o ciclo di miglioramento Continuo, è un metodo che permette di perseguire un continuo miglioramento della qualità nei processi.

**Policy****PDF**

Acronimo di Portable Document Format, è un formato sviluppato da Adobe Systems per la rappresentazione di documenti in modo indipendente dall'hardware e dal software utilizzati per la visualizzazione o generazione.

**Prodotto**

Indica il risultato verificabile di un'attività, che può essere un documento o del codice sorgente.

**Progetto**

Esso consiste nell'organizzazione di azioni nel tempo per il perseguimento di uno scopo predefinito, attraverso le varie fasi di progettazione da parte di uno o più progettisti.

**Proponente**

Giuridicamente è colui che formula una proposta di contratto. Nell'ambito del progetto AtAVi, ci si riferisce all'azienda Zero12.

---

# R

---

**Repository**

Ambiente di un sistema informativo in cui vengono gestiti metadati attraverso tabelle relazionali. Tramite ciò, sono possibili condivisioni di grandi moli di dati.

**Ricorsione**

La ricorsione è una tecnica di programmazione molto potente, che sfrutta l'idea di suddividere un problema da risolvere in sottoproblemi simili a quello originale, ma più semplici. Sebbene possa semplificare la soluzione di molti problemi, risulta essere generalmente meno efficiente dell'iterazione.

**Rocket.chat**

È un applicazione che fornisce servizi di messaggistica e video chiamata.

---

# S

---

## SDK

Un software development kit è un insieme di strumenti per lo sviluppo e la documentazione di software.

## Service Level Agreement

Sono strumenti contrattuali attraverso i quali si definiscono le metriche di servizio (es. qualità di servizio) che devono essere rispettate da un fornitore di servizi (provider) nei confronti dei propri clienti/utenti.

## Sistema

È un insieme di componenti, elementari o meno, che interagiscono tra loro.

## Slack

È uno strumento basato su cloud per agevolare la collaborazione in un team. È utilizzato dall'azienda Zero12.

## Software

Il software in informatica è l'informazione o le informazioni utilizzate da uno o più sistemi informatici e memorizzate su uno o più supporti informatici. Tali informazioni possono essere quindi rappresentate da uno o più programmi, da uno o più dati, oppure da una combinazione delle due.

## SQL

È un linguaggio standardizzato per database basati sul modello relazionale.

## Stack

È un tipo di dato astratto che viene usato in diversi contesti per riferirsi a strutture dati, le cui modalità d'accesso ai dati in essa contenuti seguono una modalità LIFO (Last In First Out), ovvero tale per cui i dati vengono estratti (letti) in ordine rigorosamente inverso rispetto a quello in cui sono stati inseriti (scritti).

Con *stack<sub>g</sub>* tecnologico si intende una cosa diversa: l'insieme delle tecnologie da utilizzare per realizzare un *progetto<sub>g</sub>*.

## Swift

È un linguaggio di programmazione object-oriented per sistemi macOS, iOS, watchOS, TvOS e Linux.

---

# T

---

**Task**

È un compito che viene assegnato a qualcuno nel team.

**Team**

Letteralmente squadra, indica un gruppo di persone che lavorano per lo stesso obiettivo.

**Template**

Può essere pensato come uno stampo o una struttura preorganizzata per facilitare la creazione di un qualcosa. Il gruppo Co.Code fa utilizzo di un template  $\text{\LaTeX}$  per mantenere l'omogeneità nella struttura della documentazione.

**Texmaker**

È un ambiente di sviluppo per il linguaggio  $\text{\LaTeX}$ .

**Ticketing**

È il processo di associazione tra almeno un membro del team e un task.

**Tomcat**

È un application server che fornisce una piattaforma software per l'esecuzione di applicazioni Web sviluppate in linguaggio Java.

**tvOS**

è un sistema operativo per la Apple TV di quarta generazione.

---

# U

---

**UML**

*Unified Modelling Language*, è un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma object-oriented. Attraverso tale linguaggio è possibile definire i diagrammi dei casi d'uso, delle attività e delle classi.

**Unità**

Nella documentazione del progetto AtAVi, per unità si intende il minimo componente di software dotato di funzionamento autonomo.

**Unix**

È un sistema operativo portabile per computer inizialmente sviluppato da un gruppo di ricerca dei laboratori AT&T e Bell Laboratories.

---

# V

---

**Validazione**

Processo che controlla se il prodotto finale è quello atteso.

**Verifica**

Processo che controlla la coerenza tra le norme stabilite e il lavoro svolto. È bene farla spesso, in particolare al termine di ogni fase di lavoro.

**VoIP**

*Voice over IP*, è una tecnologia che rende possibile effettuare una conversazione telefonica sfruttando una connessione Internet o una qualsiasi altra rete dedicata a commutazione di pacchetto che utilizzi il protocollo IP senza connessione per il trasporto dati.

**VotePoll**

È un bot di Telegram che consente di creare sondaggi da somministrare a gruppi di persone.

---

# W

---

## **watchOS**

è il sistema operativo di Apple Watch sviluppato da Apple.