

Игра-платформер

-Жанр : Платформер

-Описание : игрок должен добраться до конца карты, используя чекпоинты обходя или убивая противников, преодолевая разные препятствия.

-Чекпоинты(2 чекпоинта на карту)

- 9 жизней на одну карту, с каждой смертью возвращается на предыдущий чекпоинт, с каждой 9-й смертью возвращается на начало

- Есть определенный запас сил для выполнения тех или иных действий

- При убийстве врагов или достижение какой-либо цели запас сил восстанавливается

- После прохождения уровня у игрока есть очки способностей для улучшения запаса здоровья/сил/мощности атаки/

Возможности героя:

1. Бег
2. Прыжок
3. Двойной прыжок (израсходуется запас сил)
4. Атаковать
5. Блокировка атак (израсходуется запас сил)

Противники:

1. С ближним боем
2. С дальним боем
3. Летающие с дальним боем

Механики карты:

1. Движущиеся платформы (вертикально/горизонтально)
2. Выдвигающиеся из стен платформы
3. Упругие блоки(прыжок от которых усиливается)
4. Бездны
5. Шипы