**Игра-платформер**

-Жанр : Платформер

-Описание : игрок должен добраться до конца карты, обходя или убивая противников, преодолевая разные препятствия.

- 9 жизней на одну карту, с каждой 9-й смертью возвращается на начало

- Есть определенный запас сил для выполнения тех или иных действий

- При убийстве врагов или достижение какой-либо цели запас сил восстанавливается

- После прохождения уровня у игрока есть очки способностей для улучшения запаса здоровья/сил/мощности атаки/

**Возможности героя**:

1. Бег
2. Прыжок
3. Двойной прыжок (израсходуется запас сил)
4. Атаковать
5. Блокировка атак (израсходуется запас сил)

**Противники**:

1. С ближним боем
2. С дальним боем
3. Летающие с дальним боем

**Механики карты**:

1. Движущиеся платформы (вертикально/горизонтально)
2. Упругие блоки(прыжок от которых усиливается)
3. Бездны
4. Шипы