



# Coding Dojo – Sesión 3

Noviembre 2017

# Práctica

Kata Gilded Rose

# Gilded Rose (Enunciado)



Bienvenido al equipo de Gilded Rose. Como quizá sabes, somos una pequeña posada ubicada estratégicamente en una prestigiosa ciudad, atendida por la amable Allison. También compramos y vendemos mercadería de alta calidad. Por desgracia, nuestra mercadería va bajando de calidad a medida que se aproxima la fecha de venta.

Tenemos un sistema instalado que actualiza automáticamente el inventario. Este sistema fue desarrollado por un muchacho con poco sentido común llamado Leeroy, que ahora se dedica a nuevas aventuras. Por suerte, Leeroy implementó un sistema de tests muy meticuloso.

Tu tarea es agregar una nueva característica al sistema para que podamos comenzar a vender una nueva categoría de items.

# Gilded Rose (Enunciado)

Vamos a introducir el sistema:

- Todos los artículos (`Item`) tienen una propiedad `sellIn` que denota el número de días que tenemos para venderlo
- Todos los artículos tienen una propiedad `quality` que denota cuán valioso es el artículo
- Al final de cada día, nuestro sistema decrementa ambos valores para cada artículo mediante el método `updateQuality`

Bastante simple, ¿no? Bueno, ahora es donde se pone interesante.

# Gilded Rose (Enunciado)

- Una vez superado el sellIn de venta, la quality se degrada al doble de velocidad
- La quality de un artículo nunca es negativa
- La quality de un artículo nunca es mayor a 50
- El artículo **"Aged brie"** incrementa su quality a medida que se pone viejo
  - Su quality aumenta en 1 unidad cada día
  - Cuando caduca su quality aumenta 2 unidades por día
- El artículo **"Sulfuras, Hand of Ragnaros"**, siendo un artículo legendario, no modifica su sellIn ni degrada su quality
- El artículo **"Backstage Passes"**, como el queso brie, incrementa su quality a medida que sellIn se aproxima
  - si faltan 10 días o menos para el concierto, quality se incrementa en 2 unidades
  - si faltan 5 días o menos, quality se incrementa en 3 unidades
  - Al vencimiento del sellIn su quality cae a 0

# Gilded Rose (Enunciado)

## Requerimiento

Hace poco contratamos a un proveedor de artículos conjurados mágicamente y por tanto necesitamos una ampliación de nuestra aplicación.

- Los artículos **"Conjured"** degradan su calidad 2 unidades al día.

Siéntete libre de realizar cualquier cambio al método `updateQuality` y agregar el código que sea necesario, mientras que todo siga funcionando correctamente.

Sin embargo, no alteres el objeto `Item` ni sus propiedades ya que pertenecen al goblin que está en ese rincón, que en un ataque de ira te puede liquidar de un golpe.





devonfw