

START



Wprowadzenie
parametrów
początkowych

Sprawdzenie
poprawności
parametrów

Czy parametry wejściowe są poprawne?

no

Usunięcie
parametrów

yes

Rozmieszczenie
zasobów na mapie

Rozmieszczenie
cywilizacji na mapie

Czy ilość pozostałych tur
symulacji jest większa niż 0?

no

END

Losowanie zdarzeń
losowych

Czy zdarzenie losowe zostało wylosowane?

no

yes

Inicjalizacja zdarzenia
losowego

Nałożenie efektów na
pola mapy







