

Solicitarea client: Aplicatia sa contina 3 ramuri esentiale: 1. Sofer: harta cu traseul sau care sa contina punctele de ridicare si livrare. Timpul estimat pentru ambele . Posibilitatea de a prelua singur o solicitare de la un restaurant sau sa i se acorde livrari. Raport zilnic cu livrarile efectuate.Actualizare in timp real al parcurului sau catre client. 2. Restaurant: preluare comenzi, confirmarea lor si a statusului comenzii in timp real catre client. In orele de varf sa nu mai aiba clientul optiunea de a pune noi comenzi daca dureaza mai mult decat timpul estimat in aplicatie. Solicitare sofer si optiunea de a vedea parcurul soferului. 3. Client : sa i-a la cunostinta toate detaliile legate de restaurant (timp estimate de livrare , timp de preparare etc). sa adauge produse in cos , achizitie cu card sau numerar din aplicatie. Sa primeasca notificari cu fiecare parcur al comenzii (confirmata, comanda urmeaza sa fie ridicata, comanda a fost ridicata, comanda livrata). Dupa plasarea si confirmarea si preluarea comenzii de catre sofer sa l se prezinte soferul, numarul de contact al acestuia si parcurul sau pe harta. FUNCTIE ADMIN : care poate observa activitatea celor 3 ramuri mentionate si poate efectua un raport pe fiecare. Firma are contracted oar cu restaurante . In aditie mai fac livrari de colete mici sau plicuri la solicitarea clientilor prin urmare ar trebui si o optiune de acest gen in aplicatie unde sa ofere cateva info despre colet (daca e plic sau e o cutie si ce dimensiuni/greutate are).

Oferta pentru firma - Test 1

I. Scopul documentului:

Această ofertă preliminară este bazată pe informațiile pe care ni le-ați furnizat. Înainte de a începe efectiv dezvoltarea și de a vă putea oferi o estimare exactă a costurilor și timpului necesar, va fi necesar să parcurgem câteva etape esențiale de planificare

1. Elaborarea unei diagrame logice pentru a defini arhitectura aplicației.
2. Crearea unei diagrame ER pentru a structura baza de date.
3. Realizarea unui design inițial în Figma pentru a elimina orice ambiguitate legată de interfața grafică.

Pentru începerea etapelor de mai sus, va fi necesar să semnăm un contract de colaborare și să achitați în avans prețul acestora:

Diagrama logică și diagrama ER: **X Euro + TVA**

Proiectul în Figma: **X Euro + TVA**

Acești bani se vor scădea din prețul total de dezvoltare odată acceptată oferta fermă.

Oferta de mai jos este doar orientativă și urmărește să vă ofere o perspectivă asupra modului în care operăm și a costurilor probabile. Pentru o ofertă și un timp de implementare exact, va fi necesar să completăm etapele de planificare menționate

Definiții:

- **React:**
 - React este o bibliotecă JavaScript pentru construirea interfețelor de utilizator. Este utilizată pentru crearea unor interfețe de utilizator reactive și eficiente din

punct de vedere al performanței.

- **Ionic:**
 - Ionic este un framework open-source pentru dezvoltarea de aplicații mobile hibride. Utilizează tehnologii web precum JavaScript/React/Angular pentru a construi aplicații pentru platforme mobile, cum ar fi iOS și Android.
- **NestJS:**
 - NestJS este un framework pentru dezvoltarea de aplicații server-side cu Node.js. Este construit pe baza arhitecturii modulare și utilizează TypeScript pentru a oferi un cod bine structurat și ușor de întreținut.
- **Firebase:**
 - Firebase este o platformă de dezvoltare a aplicațiilor mobile. Furnizează servicii precum bază de date în timp real, autentificare, stocare și hosting, facilitând dezvoltarea rapidă și scalabilă a aplicațiilor.
- **MongoDB:**
 - MongoDB este un sistem de gestionare a bazelor de date NoSQL, orientat pe documente. În loc de tabele, MongoDB folosește colecții și documente JSON-like, oferind flexibilitate și scalabilitate în stocarea datelor.
- **API (Interfață de Programare a Aplicațiilor):**
 - API reprezintă un set de reguli și protocoale care permit comunicarea între diferite componente ale software-ului/aplicației. Este folosit pentru a permite integrarea între diferite aplicații sau servicii, facilitând schimbul de informații și funcționalități între ele.

II. Propunere structură (335 Ore - 2 Programatori):

1. Dezvoltarea de bază:

- a. Dezvoltarea aplicațiilor folosind tehnologii moderne, cum ar fi React cu Ionic pentru interfața utilizatorului și MongoDB/Firebase pentru baza de date și NestJs pentru back-end.
- b. Conectare utilizatori cu autentificare OTP prin SMS/email pentru securitate sporită.

2. Aplicație Client (iOS și Android):

- a. Căutare Restaurante: Utilizatorii pot căuta restaurante pe baza locației, tipului de bucătărie.
- b. Plasare Comenzi: Interfață intuitivă pentru a selecta articole din meniul restaurantului și plasa comanda cu opțiuni precum adăugarea în coș și gestionarea comenzilor anterioare.
- c. Urmărire Livrare: Funcționalitate de monitorizare a comenzilor în timp real, cu notificări și informații despre stadiul livrării.
- d. Recenzii și Evaluări: Utilizatorii pot lăsa recenzii și evaluări pentru restaurantele și livrările lor.
- e. Legare API Stripe pentru Plata cu Cardul: Implementarea unei interfețe de plată folosind API-ul Stripe pentru a permite utilizatorilor să plătească cu cardul.
- f. Stocare Carduri: Opțiunea pentru utilizatori de a salva informațiile cardului pentru a facilita plățile ulterioare și a oferi o experiență de plată mai rapidă.

- g. Opțiune de Plată Ramburs: Posibilitatea pentru utilizatori de a alege opțiunea de plată la livrare.

3. Aplicație Rider (iOS și Android):

- a. Acceptare Comenzi: Interfață pentru a accepta sau refuza comenzile, cu informații detaliate despre adresa de livrare și conținutul comenzii.
- b. Gestionare Livrări: Funcționalitate cu informații în timp real despre stadiul comenzii.
- c. Raportare Financiară: Funcționalitate pentru a genera rapoarte financiare, inclusiv livrări zilnice și lunare.
- d. Interfață de Navigare: Integrare cu sisteme de navigare pentru a ajuta riderul în timpul livrării (Legare API Google Maps).

4. Aplicație Restaurant (iOS și Android):

- a. Gestionare Meniu: Interfață pentru a adăuga, șterge sau modifica articolele din meniu, inclusiv prețuri și disponibilitate.
- b. Confirmare Livrări: Posibilitatea de a confirma comenzile și de a oferi informații despre timpul de pregătire și de livrare.
- c. Raportare Financiară: Funcționalitate pentru a genera rapoarte financiare, inclusiv vânzări zilnice și lunare.

5. Aplicație Admin (Doar Browser):

- a. Gestionare Utilizatori: Crearea și gestionarea conturilor de utilizator, inclusiv drepturile de acces.
- b. Gestionare Restaurante: Crearea și gestionarea restaurantelor.
- c. Gestionare Rider: Crearea și gestionarea riderilor.
- d. Monitorizare Comenzi: Interfață pentru a monitoriza comenzile în timp real și a rezolva problemele semnalate de utilizatori.
- e. Rapoarte și Analize: Generarea de rapoarte și analize financiare, inclusiv vânzări zilnice și lunare.

III. Sugestii suplimentare (24 ore de munca * 2 programatori):

- 1. Generarea automată a facturilor: Legare la API SmartBill pentru a genera automat facturile pentru rideri, restaurante și clienți

IV. Pret și timp de implementare:

****Fiecare punct poate fi supus modificării, editării sau realizării într-un mod mai sumar, cu reducerea funcționalităților, în vederea obținerii unei costuri mai reduse.***

****Prețul este orientativ și nu trebuie să fie limitativ; în cazul în care bugetul beneficiarului este mai restrâns decât oferta noastră în faza de proiectare, putem identifica alternative la costuri inferioare prin integrarea unui număr redus de funcționalități.***

Timp estimat de livrare:

- Dezvoltare de bază împreună cu aplicațiile Client, Rider, Restaurant și Admin (355 Ore cu 2 Programatori): X Euro + TVA
- Dezvoltare de bază împreună cu aplicațiile Client, Rider, Restaurant și Admin și sugestii suplimentare (379 Ore cu 2 Programatori): X Euro + TVA

Timpul de livrare este influențat de complexitatea proiectului și cerințele dumneavoastră. Vom lucra în strânsă colaborare cu dumneavoastră pentru a respecta termenele stabilite.

*În cadrul actualei oferte, beneficiați de serviciile a doi programatori specializați în limbajul de programare necesar pentru proiectul dumneavoastră, un manager de proiect care va concepe și coordona proiectul, precum și un grafician responsabil de conceperea interfeței utilizatorului/aplicației. Fiecare echipă din cadrul societății noastre dispune de suportul unui mentor, responsabil de supravegherea și asistarea programatorilor. Prețul pentru această echipă este de X de euro pe oră.

Termeni de achiziție:

- 1. Această ofertă este strict confidențială. Veziv IT Services SRL nu oferă permisiunea de a împărtăși detalii cu terțe părți.**
- 2. Prețurile sunt fără TVA.**