Jorge Castro Alarcón

INGENIERO CLOUD AWS | ARQUITECTO CLOUD AWS 😂 | AWS RE/START | AUTODIDACTA | DESARROLLADOR GODOT

Contactos



+56 9 2775 4074



jorgecastroalarcon@outlook.com



www.linkedin.com/in/jorgehernan-castro-alarcon

Idiomas

Inglés:

B₂

Habilidades

Manejo efectivo del estrés Comunicación clara y efectiva Gestión del cambio

Habilidades Técnicas

Lenguajes de programación:

Java, C#, Linux, SQL

Motores de Juegos:

Unity, Godot

Conocimientos en AWS:

AutoScaling

CloudFormation

RDS

Seguridad

S3

Lambda

Sobre mí

Apasionado de la tecnología y el mundo de la nube, con habilidades para el análisis y resolución de problemas. Constantemente buscando maneras de inspirar, fomentar el aprendizaje y el desarrollo personal para crear un ambiente de apoyo y colaboración. Acercar la tecnología a las personas para que se beneficien de las oportunidades que ofrece. Haber aprendido inglés permite ver el mundo de una manera más amplia y con una altura de mira. Los video juegos son una fuente de inspiración dado que se pueden utilizar para el aprendizaje y es una arista que no se ha explorado totalmente.

Experiencia laboral

Ayudante de Proyecto

Ayudar a liderar un equipo de personas, para asegurar la integridad de los datos y corregir discrepancias al encontrarlas en Bases de Datos.

Cementerio Parque Sendero | Septiembre 2021 - Marzo 2022

Repartidor

Repartir pedidos a tiempo y recolectar información de los requerimientos de los clientes.

Telepizza S.A. | Noviembre 2010 - Marzo 2014

Ayudante de Estructura de Datos

Enseñar y repasar materia relevante al tema y tomar controles para ver el desempeño de los estudiantes.

Universidad Nacional Andrés Bello | Septiembre 2008 - Diciembre 2008

Datos académicos

Generación Chile

Ingeniero Cloud AWS - Re/Start | Enero 2024 - Mayo 2024

GDQuest

Curso de Creación de Videojuegos en Godot | Agosto 2023

Code Monkey

Curso de Creación de Videojuegos en Unity | Julio 2023

Universidad Nacional Andrés Bello

Licenciado en Ingeniería Civil Informática | Marzo 2006 - Diciembre 2011