

Palindrome bestimmen

Aufgabe: Erstellen Sie ein Programm in Pseudocode, das prüft, ob ein eingegebenes Wort ein *Palindrom*^{*)} ist. Entwickeln Sie dafür drei unterschiedliche Algorithmen.

Stellen Sie Ihre Algorithmen in PSEUDO-Code dar.

Setzen Sie Ihre Algorithmen in einem benutzerfreundlichen JAVA-Programm ein.
Das JAVA-Programm erstellen Sie bitte in BlueJ.

Hinweise:

- Unterschiedlich große Testdaten finden Sie im Ordner *Testdaten*.
- Sie können in Ihrer Pseudo-Code Lösung folgende **nicht-statische** Methoden der Klasse **Tools** verwenden.

deleteSpecialChars (Text) :Text	: entfernt Sonderzeichen aus Text
toLower (Text) :Text	: wandelt alle Buchstaben von Text in Kleinbuchstaben um
strReverse (Text) :Text	: dreht die Buchstabenreihenfolge von Text um
left (Text,N) :Text	: liest N -Buchstaben aus Text von links
right (Text,N) :Text	: liest N -Buchstaben aus Text von rechts
length (Text) :Integer	: ermittelt die Anzahl aller Zeichen von Text
substring (Text, Start,N) :Text	: liest ab Start N -Zeichen aus Text
toArray (Text) :Character[]	: wandelt Text in ein Array von Typ

- Bei den genannten Methoden handelt es sich nicht um JAVA – Syntax!

^{*)} **Palindrom:** [griechisch »das Zurücklaufende«] *das*, Buchstaben- oder Wortfolge, die vor- und rückwärts gelesen denselben Sinn ergibt, z. B. Otto, Relieffeiler, Anna, Radar, stets...

Name:	Klasse:	Datum:	1
-------	---------	--------	---