Tecnologie Web (6 CFU)

C.d.L. in Informatica

Compito del 27 luglio 2011

Nome:
Cognome:
Matricola:
Team:
□ Non è la prima volta che provo questo esame

Ricapitolo: fare qui sotto una croce sul numero di ciascun esercizio risolto. Se lo si consegna su un foglio protocollo, scrivere in maniera chiara il numero dell'esercizio presso la sua soluzione.

Esercizio		Punti	Voto
1	Domande di base	12	
2	HTML	6	
3	XSLT	4	
4	Javascript	6	
5	Teoria	4	
Totale		32	

Domande di base (12 punti)

Rispondere correttamente ad almeno tre delle seguenti domande:

4) Indicare un metodo HTTP 'idempotente' ed uno 'non idempotente'.

HTML (6 punti)

Scrivere il codice XHTML 1.0 Strict (e CSS) di un documento che rappresenti il contenuto di questa immagine:



Nello scrivere il codice si tengano in considerazione questi vincoli:

- i bordi delle celle della tabella sono di due colori e di due stili differenti;
- i link che partono dai nomi degli artisti sono collegameni alle omonime sezioni;
- i link che partono dagli esempio sono collegamenti all'URI costruito partendo da http://example.org/cerca-ricetta e aggiungendo nel parametro dolce della querystring il nome dell'esempio stesso.

Inoltre.

- nessun elemento deve contenere l'attributo class (di conseguenza non si possono usare usare selettori classe nel codice CSS);
- nessun elemento deve contenere l'attributo style;

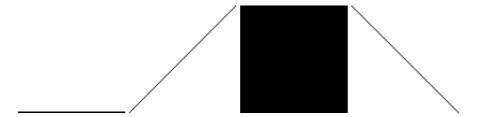
Si consiglia di scrivere tutto il codice CSS in un "file" separato, non in elementi <style>

Nota: il DocType di XHTML 1.0 Strict è <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd"> e il namespace è http://www.w3.org/1999/xhtml.

XSLT (4 punti)

Javascript (6 punti)

Siano date quattro immagini GIF come in figura:



che rappresentano quattro linee nere rispettivamente orizzontale (1000.gif), diagonale a 45 gradi (1045.gif), verticale (1090.gif) e diagonale a 135 gradi (1135.gif).

Parte 1

Si definisca in Javascript la classe "segmento che usa immagini in GIF", in breve scuiig, costituito dall'immagine di un segmento orizzontale, oppure verticale oppure diagonale dilatata secondo necessità e posizionata in maniera assoluta.

Se ne definisca un costruttore con quattro parametri interi x1,y1,x2,y2, tale per cui: se x1 = x2, allora si dilata secondo necessità l'immagine orizzontale, se y1 = y2 allora si dilata secondo necessità l'immagine verticale, se x1 < x2 e y1 < y2 oppure x1 > x2 e y1 > y2 allora si dilata secondo necessità l'immagine diagonale a 45° , altrimenti si dilata secondo necessità l'immagine diagonale a 135° .

Si definisca il metodo posiziona(x,y), che sposta il segmento in modo che l'angolo superiore sinistro dell'immagine sia posto alla posizione assoluta x,y

Si definiscano i metodi getBoundingBox(), che restituisce un array di quattro coordinate corrispondenti agli estremi superiore sinistro e inferiore destro del rettangolo che contiene il segmento, getWidth(), che restituisce la larghezza della bounding box del segmento (un intero), getHeight(), che restituisce l'altezza della bounding box del segmento (un intero), e getLength(), che restituisce la lunghezza del segmento (un intero).

Analogamente si definiscano i metodi setBoundingBox(x1,x2,y1,y2), che dilata il segmento in modo che gli estremi superiore sinistro e inferiore destro della bounding box siano quelli specificati nei parametri (cambiando la natura dell'immagine da verticale a orizzontale a diagonale se necessario), setWidth(w), che cambia la larghezza della bounding box del segmento, setHeight(h), che cambia l'altezza della bounding box del segmento, e setLength(l), che cambia la lunghezza del segmento.

Parte 2

Si definisca la classe delle "figure disegnabili is SVG ma che usano segmenti che usano immagini in GIF", in breve fdismcusculig. Si definisca un costruttore che ha come parametro un array di segmenti o figure geometriche più semplici.

Si definiscano, analogamente al caso dei segmenti, i metodi getBoundingBox(), che restituisce un array di quattro coordinate corrispondenti agli estremi superiore sinistro e inferiore destro del rettangolo che contiene il segmento (corrispondenti ai min e max, asse per asse, dei bounding box

degli elementi contenuti nella figura), getWidth(), che restituisce la larghezza della bounding box della figura (un intero), e getHeight(), che restituisce l'altezza della bounding box della figura (un intero).

Si definisca la funzione show() che crea un <div class="imgContainer">...</div> e al suo interno pone tanti elementi IMG quanti sono i segmenti, tutti correttamente posizionati sulla base delle loro bounding box. Si ingrandisca il DIV in questione quanto basta per visualizzare l'intera figura (suggerimento:: si usino le dimensioni della bounding box dell'intera figura).

Parte 3

Si definisca infine la classe dei "documenti in JSON contenenti amene figure disegnabili in SVG ma che usano segmenti che usano immagini in GIF", in breve dijcafdismcuscuiig. Si definisca un metodo load(uri) e un metodo save(uri) che usando Ajax con il framework preferito tra ExtJS e jQuery caricano (metodo GET) e salva (metodo PUT) un documento il cui formato è il seguente:

```
data: [{
         type: 'rect',
         data: [
                      0, 0, 0, 100],
                     0, 100, 100, 100],
                  [ 100, 100, 100,
                                       0],
                  [ 100, 0,
                                 0,
                                       0 ]
         ]
}, {
         type: 'triangle',
         data: [
                      0, 100, 50,
                  [ 50, 0, 100, 100],
[ 100, 100, 0, 100]
         ]
}]
```

Infine si scriva il metodo show(i) che visualizza ogni figura contenuta nel documento all'interno dell'elemento del documento HTML che ha id uguale ad i.

Si carichi e mostri il documento casettaincanada. json

Teoria (4 punti)