### Prova Scritta di Tecnologie Web C.d.S. in Informatica e C.d.S. in Informatica per il Management Compito del 27 Giugno 2017

Nome:
Cognome:
Matricola:
C.d.L.:
Team:
Corso seguito nell'A.A.:
☐ Non è il primo scritto. Data indicativa dell'ultimo appello provato:
_
☐ Ho già consegnato il progetto. Data indicativa:

#### Importante:

- Utilizzare solo i fogli protocollo consegnati. Su ogni foglio indicare in modo chiaro nome, cognome e numero di matricola.
- Sui fogli protocollo consegnati scrivere in maniera chiara il numero di ogni esercizio di cui si fornisce la soluzione. Eventuali cancellature vanno rese evidenti e incontrovertibilmente cancellate.
- Indicare ciascun esercizio risolto nella tabella qui sotto con una croce sul numero relativo. Saranno corretti solo gli esercizi così segnati.

Ok?	Esercizio		Punti	Voto
	1	Domande di base	12	
	2	HTML + CSS	6	
	3	Javascript	6	
	4	Semantic Web	6	
	5	Teoria	4	
	Totale		34	

# 1. Domande di base (12 punti)

Rispondere correttamente a tre delle seguenti domande:

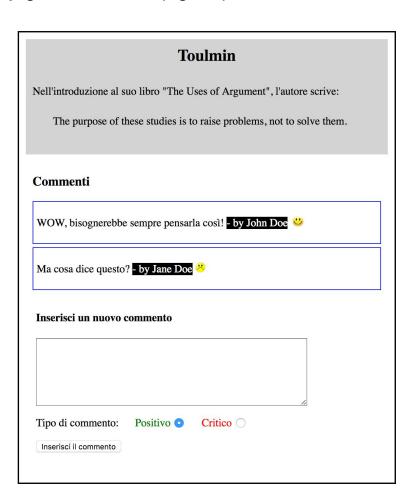
A. Quali dei seguenti non sono ruoli in HTTP?
<ul> <li>Gateway</li> <li>Content Delivery Network</li> <li>Mapper</li> <li>Origin Server</li> <li>Tunnel</li> <li>Proxy</li> <li>Cache</li> <li>User-agent</li> </ul>
<b>B.</b> Scrivere una regola CSS che formatta in grassetto il testo contenuto nelle singole voci di una lista di classe ingredients.
C. Indicare se la seguente affermazione è vera o falsa e motivare la risposta.  Ajax è estensione di HTTP per creare applicazioni asincrone.
<b>D.</b> Indicare se la seguente affermazione è vera o falsa e motivare la risposta.  **JQuery \( \text{è} \) un oggetto Javascript.

### 2. HTML (6 punti)

Dato il codice HTML mostrato di seguito e l'immagine che rappresenta la sua resa in un comune browser:

- 1. Individuare e correggere 4 errori nel sorgente. Indicare le correzioni direttamente sul foglio, senza ricopiare il sorgente completo.
- Scrivere il codice CSS per ottenere una visualizzazione quanto più possibile simile a quella mostrata in Figura 1. Si tengano in considerazione questi vincoli:
  - i contenuti sono 'statici' (i comportamenti dinamici sono gestiti nell'esercizio Javascript)
  - le dimensioni esatte di margini, padding, bordi e dimensioni delle immagini non sono rilevanti
  - i colori esatti non sono rilevanti
  - non è possibile aggiungere aggiungere altri attributi *id* o *class* oltre a quelli presenti nel testo dell'esercizio.
  - il bordo esterno della Figura 1 non va specificato

#### Resa della pagina in un browser (Figura 1):



#### Sorgente HTML:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
    <h1>Toulmin</h1>
  </head>
 <body>
    <section>
       Nell'introduzione al suo libro <q>The Uses of Argument</q>,
       l'autore scrive:
      <blookquote>
        >
          The purpose of these studies is to raise problems,
          not to solve them.
        </blockquote>
      <section>
        <h1>Commenti</h1>
        <section>
          >
            WOW, bisognerebbe sempre pensarla così!
            <span>- by John Doe</span>
            <img src="Faccia sorridente" alt="img/happy.jpeg" />
          </section>
        <section>
          >
           Ma cosa dice questo?
            <span>- by Jane Doe</span>
            <img src="img/sad.jpeg" alt="Faccia triste" />
          </section>
        <section>
          <h1>Inserisci un nuovo commento</h1>
          <form action="salvaCommento.php">
            <textarea> </textarea>
            >
              Tipo di commento:
              <label for="positivo">Positivo</label>
              <i id="positivo" name="positivo o critico" type="radio"</pre>
                     value="positivo" />
              <label for="critico">Critico</label>
              <input id="critico" name="positivo o critico" type="checkbox"</pre>
                     value="critico" checked="checked" />
            <input type="submit" value="Inserisci il commento"/>
          </form>
        </section>
      </section>
    </section>
  </body>
</html>
```

### 3. Javascript (6 punti)

Usando come riferimento il documento HTML dell'esercizio precedente, ed basandosi, dove si ritiene, su uno o più framework Javascript a piacere tra quelli illustrati a lezione, si descrivano:

- a) un'API REST che fornisce due servizi:
  - o caricaCommenti.php, che fornisce l'elenco dei commenti associati alla pagina visualizzata.
  - salvaCommento.php, che salva il commento passato come parametro.

Per ogni servizio si specifichi l'URL di accesso, il metodo HTTP utilizzato, gli eventuali parametri e il formato dei dati trasmessi e/o ricevuti, le tipologie di errore e il messaggio di errore ritornato in ciascun caso. Il formato dei dati è necessariamente JSON. In nessun caso si potranno passare frammenti, anche parziali, in HTML. Si noti che entrambi i servizi ignorano l'URL della pagina associata, quindi è sempre necessario comunicarlo al servizio in qualche maniera a vostra discrezione.

- b) Uno o più script Javascript che, subito prima di visualizzare la pagina all'utente, invochino il servizio caricaCommenti.php (con gli eventuali parametri correttamente inizializzati) e popolino correttamente i section dei commenti. Si esplichi tutto il meccanismo di invocazione, di modifica della pagina quando vengono ricevuti i dati, e di gestione degli eventuali errori. Le immagini happy.jpeg o sad.jpeg non sono specificate nella risposta ma vengono scelte sulla base del valore di un apposito campo del formato JSON restituito.
- c) Uno o più script Javascript che vengano attivati cliccando sul pulsante "Inserisci il commento", e che invochino il servizio salvaCommento.php (con gli eventuali parametri correttamente inizializzati) dopo aver controllato che tutti i valori del form siano correttamente riempiti e che esista il cookie "username" tra i cookie del documento (\*), da cui verrà tratto il valore da inserire tra quelli gestiti dal servizio salvaCommento.php. A conclusione positiva della chiamata, l'elenco dei commenti della pagina dovrà essere aggiornato con quello appena inserito. Si esplichi tutto il meccanismo di invocazione, di gestione della risposta sia in caso positivo sia in caso di eventuali errori, in tutti i tipi possibili di errore.

### 4. Semantic Web (6 punti)

Si consideri il seguente frammento di JSON-LD:

```
{
    "@context": {
       "ex": "http://www.example.com/",
       "sioc": "http://rdfs.org/sioc/ns#",
       "xsd": "http://www.w3.org/2001/XMLSchema#"
    "@id": "ex:me",
    "@type": "sioc:UserAccount",
    "sioc:creator_of": [
       {
               "@id": "ex:p1",
               "@type": "sioc:BlogPost",
               "sioc:num views": {
                      "@value": "34",
                      "@type": "xsd:nonNegativeInteger"
               "sioc:has container": {
                     "@id": "ex:b1",
                      "sioc:num_threads": {
                            "@value": "2",
                            "@type": "xsd:nonNegativeInteger"
                     }
               }
        },
        {
               "@id": "ex:p2",
               "@type": "sioc:BlogPost",
               "sioc:num_views": {
                      "@value": "21",
                      "@type": "xsd:nonNegativeInteger"
               "sioc:has container": {
                      "@id": "ex:b1",
                      "sioc:num threads": {
                            "@value": "2",
                            "@type": "xsd:nonNegativeInteger"
                     }
              }
       }
    ]
}
```

Rispondere alle seguenti domande:

- 1. Quanti sono gli statement RDF definiti dal frammento JSON-LD?
- Modificare il contesto in modo che gli statement RDF rimangano esattamente gli stessi ma le proprietà "sioc:num\_views" e "sioc:num\_threads" abbiano soltanto il valore numerico come chiave e non un oggetto JSON.
- 3. Dando per sottinteso il contesto aggiornato, aggiungere i necessari statement RDF per dire che la risorsa "ex:me" è proprietario (proprietà "sioc:owner\_of") del blog "ex:b1".

## 5. Teoria (4 punti)

Commentare il seguente frammento Javascript e spiegare la differenza tra linguaggi a oggetti basati su classi e su prototipi.

```
Book.prototype.showTitle = function(){
    alert(this.title);
}
```