Tecnologie Web

C.d.L. in Informatica e Informatica per il Management

Compito del 18 luglio 2014

Nome:	
Cognome:	
Matricola:	
C.d.L.:	
Team:	
Corso seguito nell'A.A.:	
□ Non è la prima volta. Data indicativa dell'ultimo appello provato:	

Importante:

- Indicare ciascun esercizio risolto con una croce sul numero relativo. Saranno corretti solo gli esercizi così segnati.
- Se si consegna un foglio protocollo, scrivere in maniera chiara il numero di ogni esercizio presso la sua soluzione e, in intestazione, indicare nome, cognome e numero di matricola.

	Esercizio	Punti	Voto
1	Domande di base	12	
2	HTML	6	
3	Javascript	6	
4	Semantic Web	6	
5	Teoria	4	
	Totale	34	

1. Domande di base (12 punti)

Ris	pondere	correttamente	a tre	delle	seguenti	domande:
1/10	pondere	Correttamente	u u c	uciic	Seguenti	domailac.

A. A cosa servono i cookies in HTTP?

B. Spiegare brevemente se, e perché, la seguente affermazione è vera o falsa:

La stringa "Paisà" può essere codificata in ASCII.

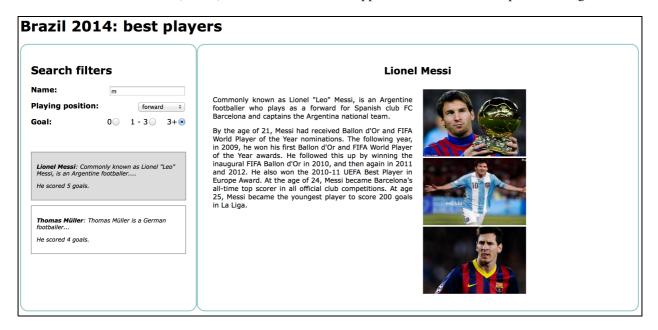
C. Scrivere una regola CSS in modo che il testo all'interno di tutti gli elementi HTML span di classe warning venga visualizzato in rosso e in grassetto.

D. Quale tra le seguenti espressioni XPath ritorna "tutti gli elementi paragraph a qualunque livello di profondità"?

- paragraph
- //paragraph
- > paragraph
- >> paragraph
- paragraph/paragraph
- p
- all::paragraph

2. HTML (6 punti)

Scrivere il codice HTML 5 (e CSS) di un documento che rappresenti il contenuto di questa immagine:



Nello scrivere il codice si tengano in considerazione questi vincoli:

- i contenuti della pagina sono 'statici' (eventuali comportamenti dinamici vannno nell'esercizio Javascript)
- usare le seguenti opzioni per i ruoli dei giocatori: goalkeeper, defender, midfield, forward
- non è possibile usare tabelle di layout
- non è possibile usare elementi i, b, strong, em
- nessun elemento deve contenere l'attributo style
- non è possibile usare l'elemento STYLE (usare un CSS "esterno")
- le dimensioni esatte di margini e padding non sono rilevanti
- usare URL a piacere per le immagini

3. Javascript (6 punti)

Progettare un'API REST e l'infrastruttura Javascript necessaria per rendere dinamica la pagina HTML dell'esercizio precedente. In particolare:

- 1. L'API fornisce almeno due servizi in lettura dell'entità Player: una collezione (un elenco di giocatori selezionati sulla base di criteri come il nome o una parte del nome, il ruolo, il numero di goal, ecc.) e un record (tutte le informazioni note su un giocatore selezionato sulla base di un identificatore, come nome, cognome, descrizione, fotografie, ecc.) Di questa API descrivere gli URI, il formato della richiesta e il formato della risposta.
- 2. L'infrastruttura Javascript, realizzata usando un framework a scelta tra JQuery, ExtJS, o AngularJs, è tale per cui ad ogni cambiamento di un qualunque campo del form (unica parte statica della pagina) corrisponde una nuova interrogazione al servizio della collezione di player, che fornisce una lista breve di poche informazioni sul giocatore, visualizzate nella parte sinistra dello schermo. Cliccando su una qualunque riga di queste, viene interrogato il servizio record del giocatore corrispondente (sulla base del suo identificatore), la cui risposta viene visualizzata in maniera appropriata nella parte destra dello schermo.

Si richiede che:

- Le richieste siano sicure e idempotenti
- Le risposte siano necessariamente in JSON e non contengano alcun HTML: ogni frammento HTML viene generato client-side sulla base dei dati JSON.
- Gli identificativi dei record, pur di forma libera e massimamente flessibili, siano esplicitamente descritti nell'API, sia come sintassi e sia come uso.
- Le richieste e le visualizzazioni siano sempre asincrone

4. Semantic Web (6 punti)

Considerate le seguenti risorse e proprietà definite in Turtle mediante statement RDF (prefissi non dichiarati):

```
# La classe di tutti gli eventi
ex:Event a owl:Class .
# La classe di tutte le conferenze
ex:Conference a owl:Class;
        rdfs:subClassOf ex:Event .
# La classe di tutte i workshop
ex:Workshop a owl:Class;
       rdfs:subClassOf ex:Event .
# La classe di tutti gli ariticoli di ricerca
ex:ResearchPaper a owl:Class .
# Permette di specificare il titolo completo di un evento o di un articolo di ricerca
ex:hasTitle a rdf:DatatypeProperty;
        rdfs:domain owl:Thing;
        rdfs:range rdfs:Literal .
# Permette di specificare un evento come sotto-evento di un altro
ex:isSubEventOf a rdf:ObjectProperty;
        rdfs:domain ex:Event;
        rdfs:range ex:Event .
# Permette di associare un articolo al workshop/conferenza a cui è stato sottoposto
ex:submittedTo a rdf:ObjectProperty;
        rdfs:domain ex:ResearchPaper;
        rdfs:range ex:Event .
```

Rispondere alle seguenti domande:

- 1. In una sintassi a scelta tra RDF/XML e Turtle, tradurre le seguenti frasi in statement RDF, generando le opportune risorse ed usando **tutte le approriate** le classi e proprietà definite precedentemente:
 - L'articolo "Clustering Citation Distributions for Semantic Categorization and Citation Prediction" è stato sottoposto al workshop "Linked Science 2014". Quest'ultimo evento è un sottoevento della conferenza "International Semantic Web Conference 2014".
- 2. Considerando un grosso insieme di triple simili a quelle create al punto precedente, scrivere una query SPARQL che restituisca i titoli di tutte le conferenze che abbiano avuto almeno 5 articoli di ricerca e 3 workshop come sotto-eventi relativi.
- 3. Mediante l'uso di una libreria RDF Python o PHP, creare un nuovo grafo RDF contenente soltanto tutte le triple che hanno come **soggetto** una risorsa di tipo conferenza.

5. Teoria (4 punti)

Fornire una descrizioni precisa di cosa si intenda per ontologia in informatica e descriverne i componenti principali.