如何运行?

- 1. 在左侧的 "Code (代码)" 窗口中输入输入 文本和表达式.
- 2. 按 **F5** 或单击 **\()** 计**算**. 计算结果将以专业排版的 Html **报告**显示在右侧的 "**Output** (**输**出)" 窗口中.
- 3. 单击 **一 打印**,或 **一 复制** 输出内容. 也可以将其 **导**出 到 Html **一**, PDF 或 MS Word 文档.

程序语言

Calcpad 程序语言包含以下元素(单击项目即可插入):

```
• 实数: 数字 0 - 9 及小数点 ".";
```

- 复数: re ± imi (例如: 3 2i);
- 变量:
 - 拉丁字母: *a* z, *A* Z;
 - 希腊字母: *α ω*, *A Ω*;
 - 数字: 0 9;
 - 逗号: ",";
 - prime 符号: ',","";
 - 上标: ⁰, ¹, ², ³, ⁴, ⁵, ⁶, ⁷, ⁸, ⁹, ⁿ, ⁺, ⁻;
 - 特殊符号: ⁻,ø,Ø,°,**4**;
 - -下标: "_";

变量必须以字母或 4开始,并对大小写敏感.

- 常量: π , e, φ , γ , g, G, M_E , M_S , c, h, μ 0, ε 0, k_e , e, m_e , m_p , m_n , N_A , σ , k_B , R, F, γ_c , γ_s , γ_a , γ_g , γ_w ;
- 运算符:
 - "!" 级数;
 - "^" 指数;
 - "/" 除以;
 - "÷" 强制除法;
 - "\" 除;
 - "⊘" 求模(余);
 - "*" 乘;
 - "-" 减;
 - "+" 加;
 - "=" 等干:
 - "≠" 不等于:
 - "<" 小于;
 - ">" 大于:
 - "≤" 小于等于;
 - ">" 大干等干:
 - "∧" 逻辑值"且";
 - "V" 逻辑值"或";
 - "⊕" 逻辑值"异或";
 - "=" 赋值于;
- 自定义多变量函数 **f**(x; y; z; ...);
- 程序内置函数:
 - 三角函数:
 - sin(x) 正弦;
 - $\cos(x)$ 余弦;
 - tan(x) 正切;

```
\csc(x) - 余隔;
sec(x) - 正割;
cot(x) - 余切;
双曲函数:
sinh(x) - 双曲正弦;
cosh(x) - 双曲余弦;
tanh(x) - 双曲正切;
csch(x) - 双曲余切;
sech(x) - 双曲正割;
coth(x) - 双曲余割;
反三角函数:
asin(x) - 反正弦;
acos(x) - 反余弦;
atan(x) - 反正切;
atan2(x; y) - 正切值为 y/x 的角度;
acsc(x) - 反余割;
asec(x) - 反正割;
acot(x) - 反余切;
反双曲三角函数:
asinh(x) - 反双曲正弦;
acosh(x) - 反双曲余弦;
atanh(x) - 反双曲正切;
acsch(x) - 反双曲余割;
asech(x) - 反双曲正割;
acoth(x) - 反双曲余切;
指数,对数和根:
\log(x) - 十进制对数;
ln(x) - 自然指数;
log_2(x) - 底数为 2 的指数;
\exp(x) - 自然对数 = e^x;
sqr(x) or sqrt(x) - 平方根;
cbrt(x) - 立方根;
root(x; n) -第 n 个根;
舍入:
round(x) - 舍入到最近的整数;
floor(x) - 舍入到稍小的整数(向 -∞方向);
ceiling(x) - 舍入到稍大的整数(向 +\infty方向);
trunc(x) - 舍入(向原点方向)到整数;
整数:
mod(x; y) - 整除的余数;
gcd(x; y) - 两整数的最大公约数;
lcm(x; y) - 两整数的最小公倍数;
复数:
abs(x) - 绝对值/幅值;
re(x) - 复数的实部;
im(x) - 复数的虚部;
phase(x) - 复数的相位;
```

```
求和与积分:
  min(A; \vec{b}; c...) - 最小值;
  \max(A; \vec{b}; c...) - 最大值;
  sum(A; \vec{b}; c...) - 求和;
  sumsq(A; \vec{b}; c...) - 平方和;
  srss(A; \vec{b}; c...) - 平方和的平方根;
  average(A; \vec{b}; c...) - 平均值;
  product(A; \vec{b}; c...) - 连积;
  mean(A; \vec{b}; c...) - 几何平均(n 个变量值连乘积的 n 次方根);
  take(n; A; \vec{b}; c...) - 返回列表的第 n 个元素;
  line(x; A; \vec{b}; c...) - 线性内插:
  spline(x; A; \vec{b}; c...) - Hermite 多线性内插;
  条件和逻辑计算:
  if(条件;条件逻辑值为真时的返回值;条件逻辑值为假时的返回值)-有条件执行;
  switch(条件1; 值1; 条件2; 值2; ...; 默认值) - 选择性执行;
  not(x) - 逻辑值 "否";
  and(A; b; c...) - 逻辑值 "且";
  or(A; b; c...) - 逻辑值 "或";
  xor(A; \vec{b}; c...) - 逻辑值 "异或";
  其他函数:
  sign(x) - 数的符号;
  random(x) - 0 和 x 之间的随机数.
● -向量:
  创建相关:
  vector(n) - 创建长度为 n 的空向量:
  fill(\vec{v};x)-以 x 的值填充向量 \vec{v};
  range(x_1; x_n; s) - 创建一个向量其元素值从 x_1 到 x_n 以步 x 变化;
  结构相关:
  len(\vec{v}) - 返回向量\vec{v}的长度(维数);
  \operatorname{size}(\vec{v}) - 向量的实际大小 \vec{v} (最后一个非 0 元素的索引号);
  resize(\vec{v}; n) - 设置 n 为向量 \vec{v} 新的长度值;
  join(A; \vec{b}; c\cdots) - 通过合并:矩阵,向量和标量创建一个向量;
  \mathbf{slice}(\vec{v}; i_1; i_2) - 返回向量的 \vec{v} 索引号 i_1 到 i_2 (包含边界)的部分成为一个新向量;
  \mathbf{first}(\vec{v}; n) -向量\vec{v}的前n个元素组成的新向量;
  last(\vec{v}; n) -向量 \vec{v} 的后 n 个元素组成一个新向量:
  extract(\vec{v}; \vec{i}) - 从向量\vec{v}中提取元素组成一个新向量,元素的索引号包含在向量\vec{i}中;
  数据相关:
  \operatorname{sort}(\vec{v}) - 对向量\vec{v}的元素按升 † 序排列后返回一个向量;
  \mathbf{rsort}(\vec{v}) - 对向量 \vec{v} 的元素按降 ↓ 序排列;
  order (\vec{v}) - 向量 \vec{v} 的索引号, 以元素的升序排列;
  revorder(\vec{v}) - 向量 \vec{v} 的索引号, 以元素的降序排列;
  reverse(\vec{v}) - 一个新向量包含 \vec{v} 的元素, 但逆序排列;
```

```
count(\vec{v}; x; i) - 向量\vec{v}中, 第 i 个元素后=x 的元素个数;
      search(\vec{v}; x; i) - 向量\vec{v}中, 第 i 个元素后=x 的第一个元素的索引号;
      find(\vec{v}; x; i) 或
      find_eq(\vec{v}; x; i) - 向量 \vec{v}中, 第 i 个元素后 = x 的所有元素的索引号;
      find \mathbf{ne}(\vec{v}; x; i) - \mathbf{ne}(\vec{v}; x
      find_lt(\vec{v}; x; i) - 向量 \vec{v}中, 第 i 个元素后 < x 的所有元素的索引号:
      find le(\vec{v}; x; i) - 向量\vec{v}中, 第 i 个元素后 \leq x 的所有元素的索引号;
      \mathbf{find}_{\mathbf{gt}}(\vec{v}; x; i) - 向量 \vec{v}中, 第 i 个元素后 > x 的所有元素的索引号;
      find_ge(\vec{v}; x; i) - 向量 \vec{v}中, 第 i 个元素后 ≥ x 的所有元素的索引号;
      lookup(\vec{a}; \vec{b}; x) 或
      lookup eq(\vec{a}; \vec{b}; x) - \rho = \vec{a} 中所有 = x 的元素的索引号在 \vec{b} 中对应的所有元素(顺序组成
      新向量);
      lookup ne(\vec{a}; \vec{b}; x) - 向量 \vec{a} 中所有 \neq x 的元素的索引号在 \vec{b} 中对应的所有元素(顺序组成
      新向量);
      lookup_lt(\vec{a}; \vec{b}; x) - 向量 \vec{a} 中所有 < x 的元素的索引号在 \vec{b} 中对应的所有元素(顺序组成新
      向量);
      lookup le(\vec{a}; \vec{b}; x) - 向量 \vec{a} 中所有 \leq x 的元素的索引号在 \vec{b} 中对应的所有元素(顺序组成新
      向量);
      lookup_gt(\vec{a}; \vec{b}; x) - 向量 \vec{a} 中所有 > x 的元素的索引号在 \vec{b} 中对应的所有元素(顺序组成
      新向量);
      lookup_ge(\vec{a}; \vec{b}; x) - 向量 \vec{a} 中所有 ≥ x 的元素的索引号在 \vec{b} 中对应的所有元素(顺序组成
      新向量);
      数学相关:
      norm_1(\vec{v}) - 向量 \vec{v} 的 L1 (Manhattan)范数;
      norm(\vec{v})或
      norm 2(\vec{v}) 或
      norm \mathbf{e}(\vec{v}) - 向量 \vec{v} 的 L2 (Euclidean) 范数;
      norm_p(\vec{v}; p) - 向量\vec{v} 的 Lp 范数;
      norm \mathbf{i}(\vec{v}) - 向量 \vec{v} 的 L∞ (无穷)范数;
      \mathbf{unit}(\vec{v}) - 向量 \vec{v} 的规范化 (L2 范数 = 1);
      dot(\vec{a}; \vec{b}) - 2 个向量 \vec{a} 和 \vec{b} 的标量积;
      \operatorname{cross}(\vec{a}; \vec{b}) - 2 个向量 (长度 2 或 3) \vec{a} 和 \vec{b} 的叉积;
• -矩阵:
      创建相关:
      matrix(m; n) - 创建一个 m \times n 的空矩阵;
      identity(n) - 创建一个 n \times n 的单位矩阵;
      diagonal(n; d) - 创建一个 n \times n 对角元素值为 d 的对角矩阵;
      column(m; c) - 创建一个 m \times 1 的列矩阵, 元素值都为 c;
      utriang(n) - 创建一个 n \times n 的上三角矩阵;
      ltriang(n) - 创建一个 n \times n 的下三角矩阵;
      symmetric(n) - 创建一个 n \times n 的对称矩阵;
      \mathbf{vec2diag}(\overrightarrow{v}) - 用向量 \overrightarrow{v} 的元素创建一个对角矩阵:
```

```
\mathbf{vec2row}(\vec{v}) - 用向量 \vec{v} 创建包含元素的行矩阵;
\operatorname{vec2col}(\vec{v}) - 用向量 \vec{v} 的元素创建一个列矩阵:
join\_cols(\vec{c}_1; \vec{c}_2; \vec{c}_3...) - 通过合并列向量创建新矩阵;
join rows (r_1; r_2; r_3...) - 通过合并行向量创建新矩阵;
augment(A; B; C...) - 通过对矩阵 A; B; C 左右相接依次扩充创建的一个新矩阵;
stack(A; B; C...) - 通过对矩阵 A; B; C 上下相接创建新矩阵;
结构相关:
n \text{ rows}(M) - 矩阵 M 的行数;
n cols(M) - 矩阵 M 的列数;
mresize(M; m; n) - 对矩阵 M 设置新的维数 m 和 n;
\mathbf{mfill}(M; x) - 以 x 值填充矩阵 M;
fill_{row}(M; i; x) - 以 x 填充矩阵 M 的第 i 行;
fill col(M; j; x) - 以 x 填充矩阵 M 的第 j 列;
copy(A; B; i; j) - 将 A 的所有元素复制到 B, B 的索引起始号为行 i 列 j;
add(A; B; i; j) - 将 M 的所有元素加到 B, B 的索引起始号为行 i 列 j;
\mathbf{row}(M;i) - 提取矩阵 M 第 i 行为一个向量;
col(M; i) - 提取矩阵 M 第 i 列为一个向量;
extract_{rows}(M; \vec{i}) - 从矩阵 M 中提取行,行号包含在向量\vec{i} 中;
extract_cols(M;\vec{i}) - 从矩阵 M 中提取列,行号包含在向量\vec{i} 中:
\operatorname{diag2vec}(M) - 将矩阵 M 的对角元素提取到一个向量中;
submatrix(M; i_1; i_2; j_1; j_2) - 在矩阵 M 中提取一个次矩阵, 行号 i_1 到 i_2 列号 j_1 到 j_2, 上下界
限包含在内;
数据相关:
sort_{cols}(M; i) - 以第 i 行的值为准对矩阵 M 的列按照升序排列;
rsort cols(M; i) - 以第 i 行的值为准对矩阵 M 的列按照降序排列:
sort rows(M; i) - 以第 i 列的值为准对矩阵 M 的行按照升序排列;
rsort_rows(M; j) - 以第 j 列的值为准对矩阵 M 的行按照降序排列;
order cols(M; i) - 以矩阵 M 第 i 行的值按照升序排列, 对应的的列号排序;
revorder_cols(M; i) - 以矩阵 M 第 i 行的值按照降序排列, 对应的的列号排序;
order rows (M; i) - 以矩阵 M 第 i 列的值按照升序排列, 对应的的行号排序;
revorder rows (M; i) - 以矩阵 M 第 i 列的值按照降序排列, 对应的的行号排序;
mcount(M; x) - 矩阵 M 出现 x 值的次数;
msearch(M; x; i; j) - 以在矩阵 M 中第一次出现 x 的行号 i 和列号 j 组成的向量;
mfind(M; x) 或
mfind eq(M;x) 矩阵 M 中所有 = x 的元素的索引号;
mfind_ne(M; x) - 矩阵 M 中所有 \neq x 的元素的索引号;
mfind lt(M;x) - 矩阵 M 中所有 < x 的元素的索引号:
mfind le(M; x) - 矩阵 M 中所有 \leq x 的元素的索引号;
mfind_gt(M; x) - 矩阵 M 中所有 > x 的元素的索引号:
mfind_ge(M; x) - 矩阵 M 中所有 \geq x 的元素的索引号;
hlookup(M; x; i_1; i_2) 或
hlookup eq(M; x; i_1; i_2) - 矩阵 M 第 i_1 行元素 = x 时, 该列对应的第 i_2 行的元素值(组成的向
量);
hlookup_ne(M; x; i_1; i_2) - 矩阵 M 第 i_1 行元素 \neq x 时, 该列对应的第 i_2 行的元素值(组成的向
```

hlookup_lt(M; x; i_1 ; i_2) - 矩阵 M 第 i_1 行元素 < x 时, 该列对应的第 i_2 行的元素值(组成的向

量);

```
hlookup le(M; x; i_1; i_2) - 矩阵 M 第 i_1 行元素 \leq x 时, 该元素所在列的第 i_2 行的元素值(组成
的向量);
hlookup_gt(M; x; i_1; i_2) - 矩阵 M 第 i_1行元素 > x 时, 该元素所在列的第 i_2行的元素值(组成
的向量);
hlookup_ge(M; x; i_1; i_2) - 矩阵 M 第 i_1 行元素 ≥ x 时, 该元素所在列的第 i_2 行的元素值(组成
的向量):
vlookup(M; x; j_1; j_2) 或
vlookup_eq(M; x; j_1; j_2) - 矩阵 M 第 j_1 列元素 = x 时, 该元素所在行的第 j_2 列的元素值(组
成的向量);
vlookup_ne(M; x; j_1; j_2) - 矩阵 M 第 j_1 列元素 \neq x 时, 该元素所在行的第 j_2 列的元素值(组成
的向量);
vlookup_lt(M; x; j_1; j_2) - 矩阵 M 第 j_1 列元素 < x 时, 该元素所在行的第 j_2 列的元素值(组成
的向量);
vlookup_le(M; x; j_1; j_2) - 矩阵 M 第 j_1 列元素 \leq x 时, 该元素所在行的第 j_2 列的元素值(组成
的向量);
vlookup_gt(M; x; i_1; i_2) - 矩阵 M 第 i_1 列元素 > x 时, 该元素所在行的第 i_2 列的元素值(组成
的向量):
vlookup_ge(M; x; j_1; j_2) - 矩阵 M 第 j_1列元素 ≥ x 时, 该元素所在行的第 j_2列的元素值(组成
的向量);
数学相关:
hprod(A; B) - 矩阵 A 和 B 的 Hadamard 积;
fprod(A; B) - 矩阵 A 和 B 的 Frobenius 积;
kprod(A; B) - 矩阵 A 和 B 的 Kronecker 积;
mnorm 1(M) - 矩阵 M 的 L1 范数;
\mathbf{mnorm}(M) or
mnorm 2(M) - 矩阵 M 的 L2 范数;
mnorm e(M) - 矩阵 M 的 Frobenius 范数;
mnorm_i(M) - 矩阵 M 的 L∞范数;
cond_1(M) - 矩阵 M 基于 L1 范数的条件数;
cond(M) 或
cond 2(M) - 矩阵 M 基于 L2 范数的条件数:
cond_e(M) - 矩阵 M 基于 Frobenius 范数的条件数;
cond i(M) - 矩阵 M 基于 L\infty 范数的条件数;
det(M) - 矩阵 M 的行列式;
rank(M) - 矩阵 M 的秩:
trace(M) - 矩阵 M 的迹;
transp(M) - 矩阵 M 的转置矩阵;
adj(M) - 矩阵 M 的伴随矩阵 (adjugate matrix);
cofactor(M) - 矩阵 M 的共因子矩阵 (cofactor matrix);
eigenvals(M) - 矩阵 M 的特征值 (eigenvalues):
eigenvecs(M) - 矩阵 M 的特征向量 (eigenvectors);
eigen(M) - 矩阵 M 的特征值及特征向量;
cholesky (M ) - 对称且正-定矩阵 M 的 Cholesky 分解;
lu(M) - 矩阵 M 的 LU 分解;
\operatorname{qr}(M) - 矩阵 M 的 QR 分解:
svd(M) - 矩阵 M 的奇异值分解 (SVD);
```

inverse(M) - 矩阵 M 的逆矩阵;

```
lsolve(A; \vec{b}) - 求解线性方程组A\vec{x} = \vec{b}: 对对称矩阵使用LDL^T 分解,对非对称矩阵使用LU 分
  解;
  clsolve(A; \vec{b}) - 求解线性矩阵方程 A\vec{x} = \vec{b}: 对对称且正-定系数矩阵 A 使用 Cholesky 分解:
  msolve(A; B) - 求解一般矩阵方程 AX = B: 对对称矩阵使用 LDL^T 分解; 对非对称矩阵使用
  LU 分解;
  cmsolve(A; B) - 求解一般矩阵方程 AX = B: 对对称且正-定系数矩阵 A 使用 Cholesky 分解;
  双重插值:
  take(x; y; M) - 返回矩阵 M 行号 x 列号 y 的元素;
  line(x; y; M) - 基于 x 和 y 值对 M 中元素的双重线性插值;
  spline(x; y; M) - 基于 x 和 y 值对 M 中元素的双重 Hermite 样条曲线插值;
• 备注: "标题"或 '文本' 分别放在双引号和单引号中.备注支持 HTML, CSS, JS 和 SVG.

    图像和绘图:

  Plot\{f(x)@x=a:b\}-简单绘图:
  Plot\{x(t) \mid v(t) @ t = a : b\} - 参数绘图;
  Plot\{f_1(x) \& f_2(x) \& ... @ x = a : b\} - 多函数绘图;
  Plot\{x_1(t) \mid y_1(t) \& x_2(t) \mid y_2(t) \& ... @ t = a : b\} - 多参数绘图;
  Map\{f(x; y) @ x = a : b & y = c : d\} - 3D 曲面映射到 2D 彩图;
  PlotHeight - 绘图区高度的像素数;
  PlotWidth - 绘图区宽度的像素数;
  PlotStep - 绘图的网格尺寸:;
  PlotSVG - 以矢量 (SVG) 格式绘制图形.
• 迭代和数值方法:
  \{\mathbf{f}(x) @ x = a : b\}:求解 \mathbf{f}(x) = 0 的根;
  f(x) @ x = a : b:与上面相似,但不要求 x 是精确解;
  Sup\{f(x) @ x = a : b\} - 函数局部最大值;
  \inf\{\mathbf{f}(x) @ x = a : b\} - 函数局部最小值;
  Area\{f(x) @ x = a : b\} - 自适应 Gauss-Lobatto 数值积分;
  \int \int f(x) \cdot Q(x) = a \cdot b - Tanh-Sinh(双曲:正切-正弦数值积分);
  Slope\{f(x)@x=a\}- 数值微分;
  Sum\{f(k) @ k = a : b\} - 迭代求和;
  Product{f(k)@k=a:b}- 迭代求积;
  Repeat{f(k)@k=a:b}- 一般单行迭代程序;
  Precision - 数值方法的相对精度[10<sup>-2</sup>; 10<sup>-16</sup>] (默认为 10<sup>-12</sup>)
• 程序流控制:
  简单条件型:
    #if 条件
      要执行的代码
    #end if
  是否二选一型:
    #if 条件
      要执行的代码
    #else
      其他代码
    #end if
  完整型:
    #if 条件1
```

```
要执行的代码
   #else if 条件2
     要执行的代码
   #else
     其他代码
   #end if
 用户可以按需增加多个"#else if"但最后只有一个 "#else".
• 迭代块:
  简单迭代块:
   #repeat 重复次数
     要执行的代码
   #loop
 有条件的中断/继续:
   #repeat 重复次数
     要执行的代码
     #if 条件
      #break 或 #continue
     #end if
     其他代码
   #loop
• 子程序和宏/字符串变量:
 子程序:
   #include 文件名:调用外部文件(子程序);
   #local - 局部表达式(不被外部程序调用);
   #global - 全局表达式(可被外部程序调用);
  单行字符串变量:
   #def variable_name$ = content
  多行字符串变量:
   #def variable name$
     第1行内容
     第2行内容
   #end def
  单行宏:
   #def macro_name$(param1$; param2$;...) = content
  多行宏:
   #def macro_name$(param1$; param2$;...)
     第1行内容
     第2行内容
   #end def
• 输出控制:
 #hide:隐藏报告内容;
 #show: 总是显示内容(默认);
  #pre: 仅在计算前显示下面的内容;
 #post:仅在计算后显示下面的内容;
 #val: 不显示方程式,仅显示最终结果;
 #equ:显示完成的方程式和结果(默认);
 #noc: 仅显示方程式,无计算结果;
```

```
#nosub: 不代入变量(无代入);
  #novar: 仅显示代入变量值的方程式(无变量);
  #varsub:显示方程式的变量表达式和代入值(默认);
  #split: 分割(从=开始)不适合单行显示的长公式为跨行显示;
  #wrap: 对不适合单行显示的方程式换行显示(默认);
  #round n: 将结果的数值舍入到小数点后 n 位.
  上述每个命令仅在当前行以后生效,直到报告结束或另一个命令生效为止.
• 逐步执行的间断点:
  #pause:计算到当前行并等待用户手动恢复计算;
  #input:该命令行可以生成一个输入框读入用户输入.
• 三角函数单位换算: #deg:度,°, #rad:弧度; #gra: grades;
单位换算符: |;
• 返回带单位的角度: ReturnAngle Units = 1;
• 无量纲单位: %, ‰, ‱, pcm, ppm, ppb, ppt, ppq;
• 角度单位: °, ', ", deg, rad, grad, rev;
• 米制单位 (SI 标准制及相容单位):
  质量: g, hg, kg, t, kt, Mt, Gt, dg, cg, mg, µg, ng, pg, Da (或 u);
  长度: m, km, dm, cm, mm, µm, nm, pm, AU, ly;
  时间: s, ms, µs, ns, ps, min, h, d, w, y;
  频率: Hz, kHz, MHz, GHz, THz, mHz, μHz, nHz, pHz, rpm;
  速度: kmh;
  电流: A, kA, MA, GA, TA, mA, μA, nA, pA;
  温度: °C, ∆°C, K;
  物质量: mol;
  光强: cd:
  面积: a, daa, ha;
  体积: L, daL, hL, dL, cL, mL, μL, nL, pL;
  力: N, daN, hN, kN, MN, GN, TN, gf, kgf, tf, dyn;
  力矩: Nm, kNm;
  压强: Pa, daPa, hPa, kPa, MPa, GPa, TPa,
       dPa, cPa, mPa, μPa, nPa, pPa,
       bar, mbar, µbar, atm, at, Torr, mmHg;
  黏度: P, cP, St, cSt;
  能量功: J, kJ, MJ, GJ, TJ, mJ, μJ, nJ, pJ,
         Wh, kWh, MWh, GWh, TWh, mWh, µWh, nWh, pWh,
         eV, keV, MeV, GeV, TeV, PeV, EeV, cal, kcal, erg;
  功率: W, kW, MW, GW, TW, mW, µW, nW, pW, hpM, ks,
       VA, kVA, MVA, GVA, TVA, mVA, μVA, nVA, pVA,
       VAR, kVAR, MVAR, GVAR, TVAR, mVAR, μVAR, nVAR, pVAR;
  电量: C, kC, MC, GC, TC, mC, μC, nC, pC, Ah, mAh;
  电势: V, kV, MV, GV, TV, mV, μV, nV, pV;
  电容: F, kF, MF, GF, TF, mF, μF, nF, pF;
  电阻: \Omega, k\Omega, M\Omega, G\Omega, T\Omega, m\Omega, \mu\Omega, n\Omega, p\Omega;
  电导: S, kS, MS, GS, TS, mS, uS, nS, pS,
       \mho, k\mho, M\mho, G\mho, T\mho, m\mho, \mu\mho, n\mho, p\mho;
  磁通量: Wb, kWb, MWb, GWb, TWb, mWb, µWb, nWb, pWb;
  磁感应强度/磁通量密度/磁通密度: T, kT, MT, GT, TT, mT, μT, nT, pT;
  电感: H, kH, MH, GH, TH, mH, μH, nH, pH;
```

```
光通量: lm;
  照度/照明度: lx;
   放射性活度: Bg, kBg, MBg, GBg, TBg, mBg, μBg, nBg, pBg, Ci, Rd;
  吸收剂量: Gy, kGy, MGy, GGy, TGy, mGy, μGy, nGy, pGy;
   等效剂量: Sv, kSv, MSv, GSv, TSv, mSv, µSv, nSv, pSv;
  催化活性: kat;
-非米制单位(英制/美制):
  质量: gr, dr, oz, lb (或 lbm, lb m), kipm (或 kip m), st, qr,
        cwt (或 cwt UK, cwt US), ton (或 ton UK, ton US), slug;
   长度: th, in, ft, yd, ch, fur, mi, ftm (或 ftm UK, ftm US),
        cable (或 cable UK, cable US), nmi, li, rod, pole, perch, lea;
  速度: mph, knot;
   温度: °F, ∆°F, °R;
   面积: rood, ac;
  液体体积: fl_oz, gi, pt, qt, gal, bbl, 或:
             fl_oz UK, gi UK, pt UK, qt_UK, gal UK, bbl UK,
             fl_oz us, gi us, pt us, qt us, gal us, bbl us;
  干体积: (US) pt dry, (US) qt dry, (US) gal dry, (US) bbl dry,
          pk (或 pk UK, pk US), bu (或 bu_UK, bu US);
   力: ozf (或 oz f), lbf (或 lb f), kip (或 kipf, kip f), tonf (或 ton f), pdl;
  压强: osi, osf, psi, psf, ksi, ksf, tsi, tsf, inHg;
   能量/功: BTU, therm, (或 therm UK, therm US), quad;
  功率: hp, hpE, hpS;
• 自定义单位.单位符号=单位的表达式.
  单位符号可以包含如下货币符号: €, £, £, ¥, ¢, ₽, ₹, ₩, №.
```