

列表推导式

1. 定义：
使用简易方法，将可迭代对象转换为列表。
2. 语法：
变量 = [表达式 for 变量 in 可迭代对象]
变量 = [表达式 for 变量 in 可迭代对象 if 条件]
3. 说明：

如果if 真值表达式的布尔值为False,则可迭代对象生成的数据将被丢弃。

练习：exercise01.py

需求1：将list01中所有数据+1再存储另外一个列表

```
list01 = [5,15,55,6,6,7]
```

```
# list02 = []
```

```
# for item in list01:
```

```
#     list02.append(item + 1)
```

```
#
```

```
# list03 = [item + 1 for item in list01]
```

```
# print(list02)
```

```
# print(list03)
```

需求2：将list01中大于10的数据，+1再存储另外一个列表

```
list02 = []
```

```
for item in list01:
```

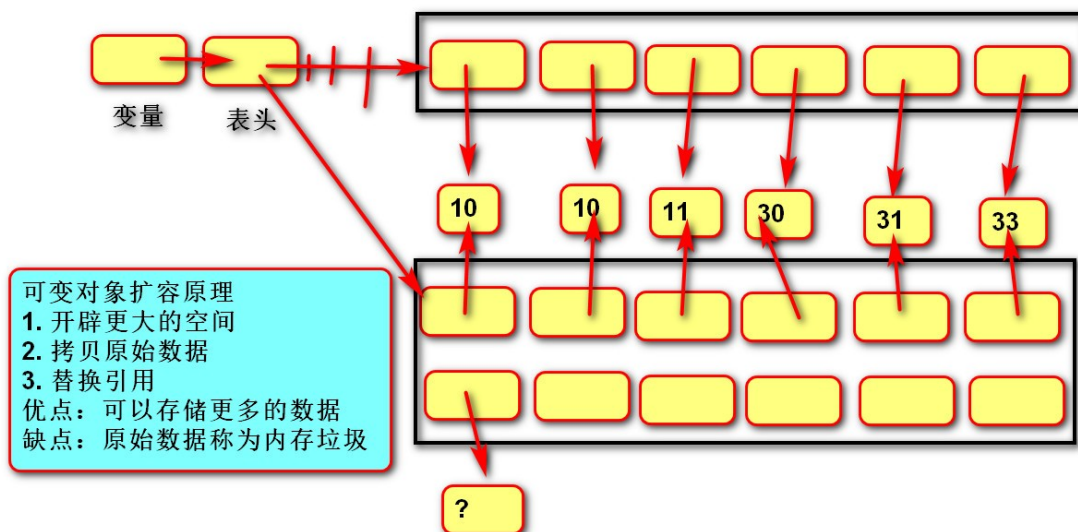
```
    if item > 10:
```

```
        list02.append(item + 1)
```

```
list03 = [item + 1 for item in list01 if item > 10]
```

```
print(list02)
```

```
print(list03)
```



练习 1: 使用 range 生成 1--10 之间的数字, 将数字的平方存入 list01 中

```
# list01 = []  
# for item in range(1,11):  
#     list01.append(item ** 2)  
list01 = [item ** 2 for item in range(1,11)]  
print(list01)
```

练习 2: 将 list01 中所有奇数存入 list02

```
# list02 = []  
# for item in list01:  
#     if item % 2:  
#         list02.append(item)  
list02 = [item for item in list01 if item % 2]  
print(list02)
```

练习 3: 将 list01 中所有偶数增加 10 之后存储 list03

```
list03 = [item + 10 for item in list01 if item % 2 == 0]  
print(list03)
```

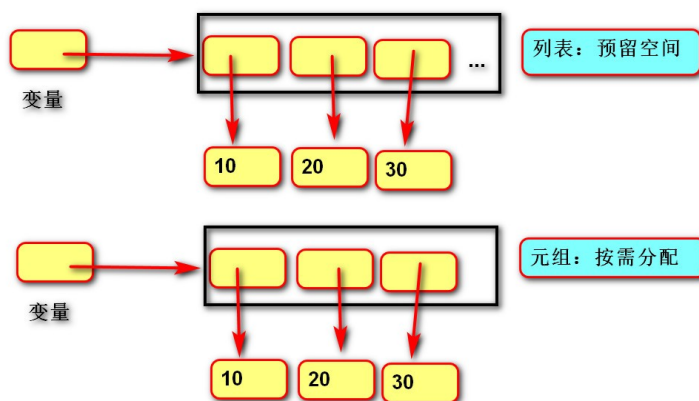
元组 tuple

定义

1. 由一系列变量组成的不可变序列容器。
2. 不可变是指一旦创建, 不可以再添加/删除/修改元素。

基础操作

1. 创建空元组:
元组名 = ()
元组名 = tuple()
2. 创建非空元组:
元组名 = (20,)
元组名 = (1, 2, 3)
元组名 = 100, 200, 300
元组名 = tuple(可迭代对象)
3. 获取元素:
索引、切片
4. 遍历元组:
正向:
for 变量名 in 列表名:



变量名就是元素

反向：

for 索引名 in range(len(列表名)-1,-1,-1):

元组名[索引名]就是元素

作用

1. 元组与列表都可以存储一系列变量，由于列表会预留内存空间，所以可以增加元素。
2. 元组会按需分配内存，所以如果变量数量固定，建议使用元组，因为占用空间更

```
"""
    元组
    练习:exercise02.py
    练习:exercise03.py
"""

# 1. 创建元组
# 空元组
tuple01 = ()
tuple01 = tuple()
# 具有默认值元组
tuple02 = (1,2)
# 预留空间的存储机制 --> 按需分配的存储机制
list01 = ["a","b"]
tuple02 = tuple(list01)
print(tuple02)
# 按需分配的存储机制 --> 预留空间的存储机制
list02 = list(tuple02)
print(list02)
# tuple02 = ("a")# 不是元组
tuple02 = ("a",)# 注意:如果元组只有一个元素，必须要在末尾添加逗号
print(tuple02)
# 多个变量 = 序列
name01,name02 = ("无忌","翠山")
print(name01)
print(name02)
tuple03 = ("a","b","c","d")
# 获取元素
# 单个元素
print(tuple03[2])
# 多个元素
```

```
print(tuple03[1:3])# ("b", "c")
# 所有元素
# 正向
for item in tuple03:
    print(item)
# 反向
for i in range(len(tuple03)-1,-1,-1):
    print(tuple03[i])
```

使用容器的思想，改造下列代码。

```
"""
year = int(input("请输入年份："))
month = int(input("请输入月份：")) # 15
if month < 1 or month > 12:
    print("月份输入有误")
elif month == 2:
    if year % 4 == 0 and year % 100 != 0 or year % 400 ==
0:
        print("29 天")
    else:
        print("28 天")
elif month == 4 or month == 6 or month == 9 or month ==
11:
    print("30 天")
else:
    print("31 天")
"""
```

```

# 方法1:
year = int(input("请输入年份:"))
month = int(input("请输入月份:")) # 15
if month < 1 or month > 12:
    print("月份输入有误")
elif month == 2:
    if year % 4 == 0 and year % 100 != 0 or year % 400 ==
0:
        print("29 天")
    else:
        print("28 天")
# elif month == 4 or month == 6 or month == 9 or month ==
11:
elif month in (4,6,9,11):
    print("30 天")
else:
    print("31 天")
,,,,,
year = int(input("请输入年份:"))
month = int(input("请输入月份:")) # 15
# if month < 1 or month > 12:
#     print("月份输入有误")
# elif month == 2:
#     if year % 4 == 0 and year % 100 != 0 or year % 400
== 0:
#         print("29 天")
#     else:
#         print("28 天")
# # elif month == 4 or month == 6 or month == 9 or month
== 11:
# elif month in (4,6,9,11):
#     print("30 天")
# else:
#     print("31 天")
if month < 1 or month > 12:
    print("月份输入有误")
else:
    day_of_month02 =29 if year % 4 == 0 and year % 100 !=
0 or year % 400 == 0 else 28
    days_of_month =
(31,day_of_month02,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31)
    print(days_of_month[month - 1])

```

"""

练习:

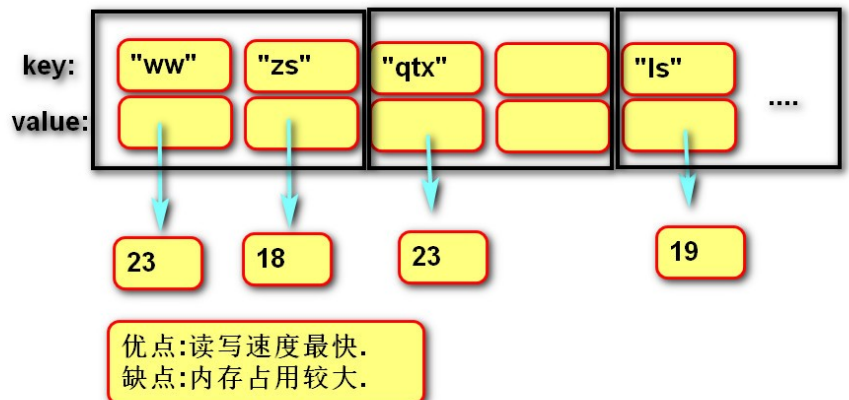
在控制台中录入日期(年,月,日),计算这是这一年的第几天?

2019,3月10日.--> 1月天数 + 2月天数 + 10

"""

```
year = int(input("请输入年份:"))
month = int(input("请输入月份:"))
day = int(input("请输入日:"))
if month < 1 or month > 12:
    print("月份输入有误")
else:
    day_of_month02 = 29 if year % 4 == 0 and year % 100 != 0 or year % 400 == 0 else 28
    days_of_month =
(31, day_of_month02, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31)
    """ 方式一
    # 先累加前几个月的天数
    total_day = 0
    for i in range(month - 1):
        total_day += days_of_month[i]
    """
    total_day = sum(days_of_month[:month - 1])
    # 再累加当月天数
    total_day += day
    print(total_day)
```

字典 dict



定义

1. 由一系列键值对组成的可变散列容器。
2. 散列:对键进行哈希运算,确定在内存中的存储位置,每条数据存储无先后顺序。
3. 键必须惟一且不可变(字符串/数字/元组),值没有限制。

基础操作

1. 创建字典:

字典名 = {键1: 值1, 键2: 值2}

- 字典名 = dict (可迭代对象)
2. 添加/修改元素:
语法:
字典名[键] = 数据
说明:
键不存在, 创建记录。
键存在, 修改映射关系。
 3. 获取元素:
变量 = 字典名[键] # 没有键则错误
 4. 遍历字典:
for 键名 in 字典名:
字典名[键名]
for 键名,值名 in 字典名.items():
语句
 5. 删除元素:
del 字典名[键]

字典:

15:35

练习:exercise04.py

练习:exercise05.py

练习:exercise06.py

"""

1. 创建字典

空

dict01 = {}

dict01 = dict()

具有默认值

dict02 = {"qtx":18,"ls":20,"ww":23}

list01 = [["a","b"], ("c","d")]

dict02 = dict(list01)

print(dict02)

2. 添加元素

第一次(没有该键)添加

dict02["键"] = "值"

3. 修改元素

dict02["键"] = "值 2"

dict02["a"] = "B"

print(dict02)

4. 删除

del dict02["键"]

print(dict02)

5. 查找单个元素

```

# 在查找元素时,如果字典中不存在该键,则错误.
# 所以查找前,一定通过 in 判断。
if "qtx" in dict02:
    print(dict02["qtx"])
else:
    print("不存在")
# del dict02["qtx"]# KeyError:
# 获取所有元素
for key in dict02:
    print(key)# 键
    print(dict02[key])# 键 --> 值
# # (键, 值)
# for item in dict02.items():
#     print(item[0])
#     print(item[1])
# (键, 值)
for key,value in dict02.items():
    print(key)
    print(value)
# 获取字典中所有值
for value in dict02.values():
    print(value)
# 在 python3.6 以后,字典在功能上体现了加入的顺序.
dict02["三丰"] = 128
dict02["无忌"] = 28
dict02["翠山"] = 35
for item in dict02:
    print(item)

```

"""

练习1：在控制台中录入商品信息(名称,价格)

如果名称为空字符串,停止录入。

-- 将所有商品的名称与价格打印出来(一个商品一行)

-- 如果录入了"游戏机",则单独打印其价格。

"""

```

dict_commodity_info = {}
while True:
    name = input("请输入名称:")
    if name == "":
        break
    price = float(input("请输入价格:"))
    dict_commodity_info[name] = price

```



```

for k,v in dict_commodity_info.items():
    print("%s 的价格是%f"%(k,v))
if "游戏机" in dict_commodity_info:
    value = dict_commodity_info["游戏机"]
    print("游戏机的价格是：%f"%value)

```

练习 2:在控制台中循环录入人的信息(姓名, 年龄, 性别, 体重)

```

#             如果名称为空字符串, 停止录入.
#             -- 将所有人的信息打印出来(一人一行)
# 数据结构: 字典内嵌列表
# {
#     "无忌": [28, "男", 80],
#     "赵敏": [26, "女", 50],
# }
dict_person_info = {}
while True:
    name = input("请输入姓名:")
    if name == "":
        break
    age = int(input("请输入年龄:"))
    sex = input("请输入性别:")
    weight = float(input("请输入体重:"))
    dict_person_info[name] = [age, sex, weight]
for k_name, v_info in dict_person_info.items():
    # print("%s 的年龄是%d, 性别是%s, 体重是%f")
    print("%s--%d--%s--%.1f" % (k_name, v_info[0],
v_info[1], v_info[2]))

```

练习:在控制台中循环录入人的信息(姓名, 年龄, 性别, 体重), 如果名称为空字符串, 停止录入.

```

#             -- 将所有人的信息打印出来(一人一行)
#             -- 打印第一个人的信息
#             -- 打印最后一个人的信息
# 数据结构: 列表内嵌字典
# [
#     {"name": "无忌", "age": 28, "sex": "男", "weight": 80},
#     {"name": "赵敏", "age": 26, "sex": "女", "weight": 50},
# ]

```

总结：存储多个数据，使用什么数据结构？

根据具体需求，结合优缺点，综合考虑(两害相权其轻)

字典：

优：根据 **key** 获取 **value**，速度最快。

如果信息较多，通过键(指定的名称)获取，代码可读性偏好。

缺：不能通过索引/切片获取元素，不灵活。

内存占用较大

列表

优：能通过索引/切片获取元素，灵活。

缺：数据过多时，查找元素较慢。

通过索引(整数)获取，如果信息较多，代码可读性偏差。

"""

```
list_person_info = []
while True:
    name = input("请输入姓名：")
    if name == "":
        break
    age = int(input("请输入年龄："))
    sex = input("请输入性别：")
    weight = float(input("请输入体重："))
    dict_info = {
        "name": name, "age": age, "sex": sex, "weight": weight
    }
    list_person_info.append(dict_info)
for dict_item in list_person_info:
    print("%s 的年龄是%d, 性别是%s, 体重是%f" %
          (dict_item["name"], dict_item["age"], dict_item["sex"], dict_item["weight"]))
# 第一个人
dict_item = list_person_info[0]
print("%s 的年龄是%d, 性别是%s, 体重是%f" % (dict_item["name"],
dict_item["age"], dict_item["sex"], dict_item["weight"]))
# 最后一个人
dict_item = list_person_info[-1]
print("%s 的年龄是%d, 性别是%s, 体重是%f" % (dict_item["name"],
dict_item["age"], dict_item["sex"], dict_item["weight"]))
```

字典推导式

1. 定义:
使用简易方法, 将可迭代对象转换为字典。
2. 语法:
{键:值 for 变量 in 可迭代对象}
{键:值 for 变量 in 可迭代对象 if 条件}

字典推导式

练习: *exercise07.py*

练习: *exercise08.py*

"""

```
# 需求:range(10) key 0---9 value 键的平方
dict01 = {}
for item in range(10):
    dict01[item] = item ** 2
dict02 = {item: item ** 2 for item in range(10)}
# 需求:range(10) 大于5的数, key 0---9 value 键的平方
dict01 = {}
for item in range(10):
    if item > 5:
        dict01[item] = item ** 2
dict02 = {item: item ** 2 for item in range(10) if item > 5}
print(dict01)
print(dict02)
```

练习1:list --> 字典, key 是列表元素, 值是键的长度.

```
# ["无忌", "翠山", "张三丰"] --> {"无忌":2, "翠山":2, "张三丰":3}
list_names = ["无忌", "翠山", "张三丰"]
# dict_names = {}
# for item in list_names:
#     dict_names[item] = len(item)
dict_names = {item: len(item) for item in list_names}
print(dict_names)
```

练习 2: 姓名列表: ["无忌", "周芷若", "赵敏"]

房间号列表: [101, 102, 103]

将两个列表合并为一个字典, 名字作为 key, 房间号作为 value

`list_names = ["无忌", "周芷若", "赵敏"]`

`list_room_number = [101, 102, 103]`

dict_name_room = {}

for i in range(len(list_names)):

dict_name_room[list_names[i]] = list_room_number[i]

`dict_name_room = {list_names[i]: list_room_number[i] for i in range(len(list_names))}`

`print(dict_name_room)`