

# -Shin Megami Tensei RogueLike Game

## Gulde

### -Explicación de La Dinámica de Juego:

-¿Por qué cada partida es todo distinto?

Cada Partida será distinta, distintos enemigos objetos y mapas en cada partida para que nunca se sienta lo mismo usando un sistema de generación procedural totalmente original

-Qué debes hacer tú:

Debes encontrar al jefe final del suelo, el Arcángel Corrupto, eliminarlo e ir al siguiente piso.



-Cómo funciona el combate?:

El combate es combate por turnos estratégico basado en debilidades, expando el concepto:

En una batalla por turnos de explotar debilidades, el proceso de cambio entre el turno del jugador y el del enemigo está **determinado por los íconos de turno** consumidos en acciones individuales. Cada bando puede realizar múltiples acciones a la vez y, **cuando se agotan todos los íconos de turno, la fase cambia al otro bando** y continúa hasta que termina la batalla.



En este caso tenemos **8 turnos cada bando**. Realizar una acción cuesta dos turnos, si golpeas una debilidad del enemigo solo gastas un turno y si golpeas una resistencia, nulificación o repele el ataque gastas 3 turnos.

-Como funciona la Opcion de Objetos?

En el Menú de objetos saldrán todos los consumibles de tu inventario para poder utilizarlos en combate, utilizar un objeto consumirá dos iconos de turno

-Cómo funciona la opción de Defensa?:

Cada miembro de la party puede gastar 2 turnos para defenderse, lo cual reducirá el daño entrante hasta que vuelva a ser la fase de atacantes un 50%.

-¿Qué es la Negociación?

El sistema de combate tiene una segunda parte muy importante que es la negociación con los demonios.



Como se puede ver en la imagen, los demonios te harán preguntas o te pedirán dinero, lo que respondas subirá o bajará cuán feliz o enfadado está.

Cuando alguno de estos dos contadores alcance 20 sucederá algo.

Si es el de feliz el monstruo te ofrecerá 3 recompensas a elegir una.



Si añades el demonio a la party, dicho demonio se unirá a tu equipo para ayudarte a combatir, y las otras dos opciones son también representativas de qué harán.

Si enfadas al monstruo, este te atacará saltándose tu fase de ataque.

#### -¿Qué son las debilidades?

En este juego existen muchos tipos de daño que podemos observar en la siguiente tabla



Como podemos observar cada ataque tiene una afinidad y dependiendo del enemigo este podrá resistir el ataque, ser débil a él, nulificarlo o repelerlo.

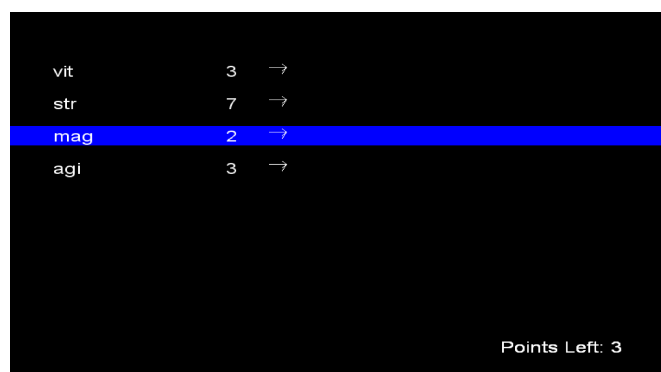
Usando estas debilidades ganaremos gran ventaja sobre el sistema de combate.

#### -¿Cómo puedo saber las debilidades de un demonio?

No hay un método para saber esto más que prueba y error, probando con distintos ataques podremos saber a que es débil el demonio y la próxima vez que lo encontremos al saberlo podremos apuntar a ellos más rápidamente.

#### -¿Cómo funciona el sistema de subida de nivel?

Cuando el jugador sube de nivel al terminar el combate tendremos una pantalla de subida de nivel en la que podremos asignar 3 puntos por nivel y distribuirlos como quieras en las estadísticas.



En el caso de los demonios que formen parte de tu party, no podrás asignar personalmente sus estadísticas puesto que estas serán asignadas de forma aleatoria.

**Mucha suerte, y que los demonios no acaben contigo.**

Juego Desarrollado por : Alejandro Lana  
Daniel Berzal