



COCHISE CABAU TORRES

INGENIERO INFORMÁTICO Y
DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

CONTACTO

Email:
cochise.dev@gmail.com

LinkedIn:
www.linkedin.com/in/cochise-cabau-torres/

EDUCACIÓN

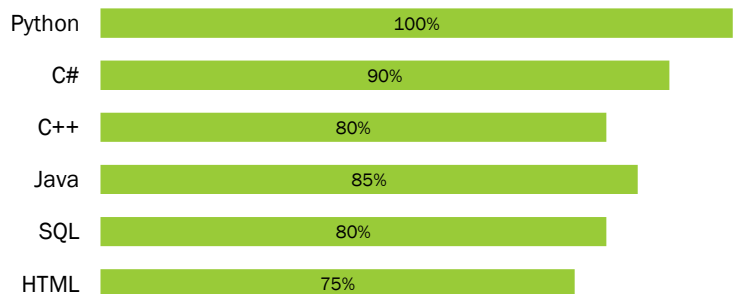
Morna International College
Sep. 2006 – Jun. 2021

En este colegio, estudié el sistema educativo inglés de Inglaterra (International GCSE y A-Levels). Doy gracias de haber tenido la oportunidad de estudiar aquí, ya que esto me brindó la posibilidad de estudiar todo el temario de Ingeniería Informática de Cambridge desde los 14 años hasta los 18, obteniendo a su vez la calificación más alta posible, siendo esta un A*.

Universidad Europea de Madrid
(Doble grado en Ingeniería Informática y Diseño de Videojuegos)
Feb. 2022 – Jun. 2027

Decidí ir a esta universidad después de pasar un tiempo bastante breve en una Universidad en Inglaterra, y esto se debe a que lo que estaba aprendiendo ya lo había aprendido hace 4 años en el colegio donde estudié todo el temario de Ingeniería Informática de Cambridge, por lo cual opté por un doble grado para no aburrirme y aprender algo nuevo y reforzar mis conocimientos de informática en Castellano.

SKILLS



EXPERIENCIA

Desde que entré a este mundo a una edad muy temprana, siempre he estado involucrado en proyectos trabajando desde mi ordenador, ya sea desarrollando bots que automatizan tareas cotidianas del día a día o automatizando páginas web para hacer Sniper Bots (comprar un producto recién lanzado antes de que se agote) y otros muchos más basados en probabilidad y estadística, o incluso un bot que jugará por mí a videojuegos tales como el Fortnite y me subiera de nivel mientras dormía. Además de esto, he trabajado en proyectos de videojuegos en la universidad, por mi cuenta y en campamentos de verano, adjunto links a algunos:

IDIOMAS

Inglés nativo: (Certificado Cambridge IGCSE English - First Language)

Español nativo: (Certificado Cambridge IGCSE Spanish - First Language)

Alemán conversacional: (Certificado Cambridge IGCSE German)

Catalán conversacional: (Certificado B2)

Cuenta de itch.io:

cochisedev.itch.io

Portfolio de uno de los campamentos de verano:

my.ifoliocorp.com/CochiseExp.html

No solo he hecho eso, también he adquirido conocimientos en páginas como Udemy o HackTheBox, donde he aprendido sobre Hacking ético (Ciberseguridad), Unity, Unreal y creación de aplicaciones multiplataforma. Y quiero seguir expandiendo mis conocimientos completando más cursos y así aprender más cada día.

Campamentos de verano:

Game Experience Los Ángeles (completado en 2018) en Universidad de California en Los Ángeles Centro (UCLA)



IDTech Game Development (completado en 2019) en Universidad de California en Los Ángeles Norte (UCLA)



SOBRE MÍ

Soy un Ingeniero Informático y Desarrollador de Videojuegos con más de 8 años de experiencia en programación en una variedad de lenguajes, desde Python hasta C++, C# y Java. Mi pasión por la tecnología me lleva a buscar constantemente vulnerabilidades en sistemas y a comprender el funcionamiento de las brechas informáticas para luego solucionarlas.

Mi profundo conocimiento de los fundamentos de la programación me permite adaptarme rápidamente a cualquier lenguaje o entorno. Aspiro a llevar mis habilidades al siguiente nivel y convertir mi pasión en una carrera, con el objetivo de desarrollar mi propio software anti-cheat para videojuegos.

Además de mis habilidades de programación, estoy familiarizado con motores gráficos como Unity y Unreal Engine, lo que me permite crear juegos de alta calidad. Soy un individuo creativo que puede ofrecer soluciones innovadoras a problemas complejos de desarrollo de videojuegos o cualquier otro ámbito.

Soy un perfeccionista comprometido con la calidad y la profesionalidad en todo lo que hago. Mi capacidad para aprender rápidamente y mi formación en ingeniería informática desde una edad temprana me proporcionan una base sólida para abordar cualquier desafío tecnológico.