

# EVALUARE TEHNICĂ

Name: Cociubei Mihai

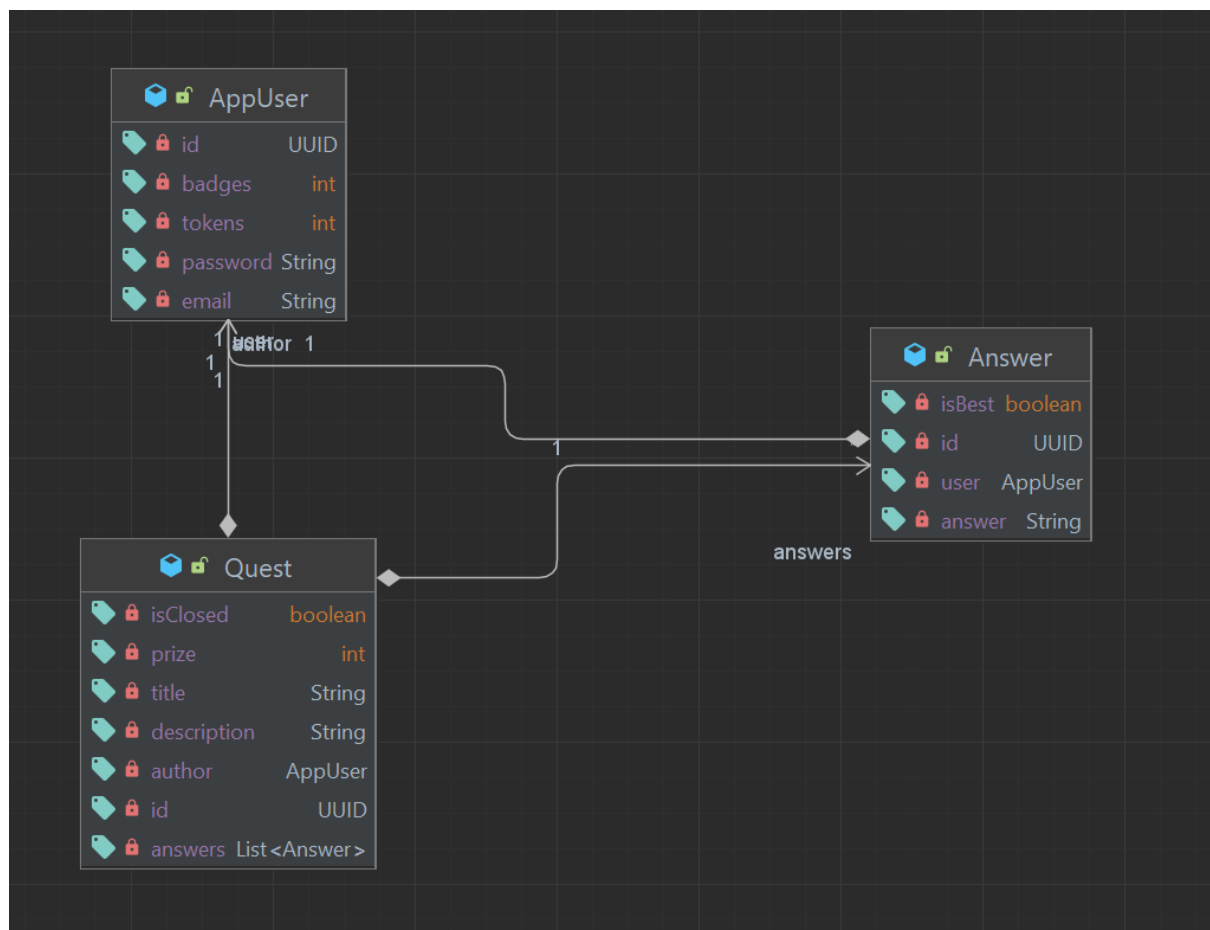
## Cerință

Taskul tău este să implementezi o aplicație de gamification, care să permită utilizatorilor să câștige “tokens”, “badges” și să existe un sistem de “ranking” în baza rezolvării unor quest-uri. Quest-urile pot fi propuse de oricine, cu condiția să aibă suficienți “tokens”/”badges”/”ranking” pentru a recompensa eventualii câștigători/participanți. Modul principal de a câștiga “tokens” este prin rezolvarea quest-urilor. Am utilizat Java, Microsoft sql, Spring pentru partea de back end, iar pentru front end React.

## Functional Requirements

Site-ul va avea un singur tip de user. Care va putea sa adauge intrebari iar pe întrebările puse de el va putea alege cel mai bun raspuns. Ulterior acel utilizator primind punctajul pus la dispozitie + un bonus de 50%.

Utilizatorii vor putea vedea clasamentul intr-o pagina dedicata.



Așa arată structura bazei de date. Un utilizator are email, parola, numărul de tokens și un badge. Fiecare întrebare are titlul întrebării, o descriere și un autor (cel care a pus întrebarea), iar aceeași întrebare poate avea 0 sau mai multe răspunsuri.