

# Usability-test Projektarbeit Modul 120

Noah Azevedo Ribeiro

Ich befinde mich nun auf der Startseite/Hauptseite. Mit dem Laptop (Touchpad) oder mit dem Touchscreen navigiere ich mich durch die vielen Geschichten, welche mir empfohlen werden. Die Geschichte in der obersten Reihe, an erster Stelle kenne ich. Ich habe die bereits gelesen und möchte diese weiterlesen. Ich klicke auf diese Geschichte, und die Seite sendet mich dorthin wo ich stehen geblieben bin.

Ich lese mir noch dieses Kapitel durch, danach möchte ich in meine Bibliothek gehen, um dort noch meine Lieblingsgeschichten von anderen Usern zu sehen. Ich weiss, dass es eine Bibliothek gibt, also drücke ich auf den Button mit dem Ordner. Es sendet mich zum Fenster von den Geschichten, welche ich selber geschrieben habe. Ich kann mir denken, dass der Button oben links, mein Profil ist, also denke ich, dass wenn ich drauf drücke ein Fensterchen erscheint, wo ich meine Bibliothek wählen kann, aber nichts passiert. Daraufhin drücke ich auf dem Button mit den drei Büchern, um zu meiner Bibliothek (=> ist Ort von Geschichten von anderen, welcher dieser User zu seinen Favoriten hinzugefügt hat) zu gelangen. Dort kann ich dann scrollen und sehe meine Lieblingsgeschichten.

Jedoch habe ich jetzt Motivation, um eine eigene Geschichte zu schreiben. Dafür klicke ich auf den Button mit dem Stift, welcher auf ein Papier schreibt von der unteren Navigationsleiste. Dort sehe ich ein leeres Feld. Dann ändere ich den Titel. Das mache ich, nachdem ich draufklicke und dann dort einen Kapitelnamen eingebe. Aha, dort steht „Hier schreiben“ ich fange an dort ein bisschen zu schreiben. Am ende klicke ich auf den Speicher-Button neben dem Kapitelnamen.

Ich möchte jetzt alle Dateien sehen, von allen Geschichten, welche ich geschrieben habe. Dafür klicke ich auf den Button mit dem Ordner Symbol. Dort sehe ich dann alle Geschichten, welche ich selber geschrieben habe. Ganz unten kann ich auf „Create New“ drücken.

---

Ich habe daraus gelernt, dass nicht alle Symbole gleich von anhieb verständlich sind. Gerade die drei Bücher, welche für die Bibliothek stehen ist irreführend. Der User hat erwartet, dass ein Untermenü erscheint, wenn er auf sein Profil draufklickt. Da es verbunden mit Logik ist, habe ich dies nicht programmiert, aber wenn ich es programmiert hätte, würde ich zuerst darauf schauen, dass alle Symbole auf anhieb verständlich sind.