一、產業現狀與定義

1. 人形機器人定義

○ 仿生機器人,模仿人類運動、表情、互動,集成AI、高端製造、新材料等技術,具 備通用環境適應性和多任務操作能力。

2. **分類**

○ 形態:輪式、足式、全能型;

○ 場景:醫療、教育、娛樂、軍事、服務、工業、通用型;

■動:電機、液壓、氣壓、形狀記憶合金、混合驅動。

3. 發展現狀

○ **全球**:美日主導技術(特斯拉Optimus、波士頓動力Atlas),中國加速追趕(優必 選Walker X、傅利葉GR-1);

○ 中國:科研院所與創業企業共同推動,關鍵技術(傳感器、操作系統、AI大模型) 仍存短板。

二、政策與區域佈局

4. 國家政策

- 《人形機器人創新發展指導意見》: 2025年初步建立創新體系, 2027年形成安全 可靠產業鏈:
- 揭榜掛帥機制鼓勵關鍵技術攻關(如具身智能、運動控制)。

5. **地方政策**

○ **北京**:打造「北部產研結合+南部產用結合」產業帶,建設人形機器人創新中心;

○ **上海**:「3+X」空間佈局,聚焦工業與服務機器人;

o 深圳:依托製造業優勢,推動人形機器人產學研協同。

三、產業鏈與技術突破

6. 產業鏈圖譜

▶游:傳感器、控制器、減速器、電機、絲杠等核心零部件;

○ 中游:本體設計與集成;

○ **下游**:工業、服務、特種應用。

7. 關鍵技術

○ "**大腦**":AI大模型(多模態融合、雲邊端計算架構);

o "**小腦**":運動控制算法、動態平衡與協同學習:

○ "機器肢":剛柔耦合傳動、靈巧手設計;

○ "機器體":輕量化材料(如PEEK)、增材製造。

8. 核心零部件國產化

○ 諧波減速器(綠的諧波)、無框力矩電機(步科股份)、行星滾柱絲杠(南京工藝)逐步突破,但高端傳感器(六維力傳感器、MEMS IMU)仍依賴進口。

四、市場規模預測

9. 全球市場

- o 2030年市場規模達150億美元, CAGR超56%;
- 工業領域率先落地(汽車製造、3C電子、倉儲物流)。

10. 中國市場

- o 2030年市場規模近380億元, CAGR超61%;
- 北京、上海、深圳為核心創新城市,優必選、智元機器人等企業引領商業化。

五、應用場景與挑戰

11. 應用路徑

○ **短期**:商用服務(酒店、展覽);

o 中期:工業製造(裝配、搬運)、物流、安防;

○ 長期:家庭服務(養老、家務)。

12. 挑戰

○ 技術:運動控制穩定性、AI泛化能力、成本控制:

o **倫理與安全**:數據隱私、人機交互安全、責任界定;

○ **商業化**:規模化量產能力、市場接受度。

六、企業與資本動態

13. 代表企業

○ **優必選**:全球人形機器人專利第一,Walker S進軍汽車製造;

○ 智元機器人:自研關節電機PowerFlow,聚焦工業場景;

o 特斯拉Optimus:目標量產成本低於2萬美元。

14. 融資情況

○ 2022-2024Q1中國融資額超44億元,紅杉、深創投、比亞迪等機構重點佈局。

七、未來趨勢

15. 技術融合: AI大模型(如GPT-4、盤古)推動具身智能發展;

16. 國產替代:核心零部件加速突破,降低供應鏈風險;

17. 場景深化:從單一任務向通用化、多模態交互演進。

總結:中國人形機器人產業處於商業化早期,政策、資本、技術合力驅動,未來十年將迎來爆發 式增長,但需突破關鍵技術瓶頸與規模化應用難題。