**Script目录代码说明**

│ ApplicationContext.ts 项目全局Context，用于处理全局性事件和模块显示

│ ClientNames.ts Socket长链接的名称枚举

│ GameDataKey.ts 用于做数据存取的键值枚举

│ GameDataManager.ts 用于存取服务器或者字典数据

│ GameEvent.ts 游戏内使用到的事件枚举

│ ModuleNames.ts 项目中所有的模块名称枚举

│ PopupType.ts 弹出提示类型枚举

│ SceneNames.ts 所有的场景名称枚举

│

├─Base

│ └─GameTable 游戏桌子

│ BaseGameTableBinder.ts 游戏桌子的操作基础类

│

├─Common 通用脚本

│ BGAdapter.ts 游戏背景适配类，用于做游戏背景的全屏适配

│ CameraAdapter.ts Camera的适配类,用于全屏适配

│ CanvasAdapter.ts Canvas的适配类,用于全屏适配

│ CanvasOffset.ts Cocos使用getWorldToScreenPoint时会出现偏差，用于校正偏差

│ ChangID.ts 场次ID枚举

│ LobbyEvent.ts 大厅事件枚举

│ MoneyID.ts 金币/钻石枚举

│ Native.ts 与Android原生的交互类

│ PayEvent.ts 支付事件枚举

│ PlayGameID.ts 游戏玩法枚举

│ Script.ts 用于做原生开发时的回调处理

│ showPopup.ts 显示弹出框/窗的快捷全局方法

│

├─GameCardMatchScene 抽牌玩法匹配场景

│ │ GameCardMatchMediator.ts 抽牌玩法匹配入口类

│ │ GameCardMatchScene.ts 抽牌玩法匹配场景脚本类

│ │

│ └─MatchModule

│ GameCardMatchBinder.ts 用于做匹配操作的处理类

│ GameCardMatchModule.ts 匹配模块类

│

├─GameCardScene

│ │ GameCardMediator.ts 抽牌玩法游戏入口类

│ │ GameCardScene.ts 抽牌玩法场景脚本类

│ │

│ ├─GameCardSettleModule

│ │ GameCardSettleBinder.ts 抽牌玩法结算操作类

│ │ GameCardSettleModule.ts 抽牌玩法结算模块类

│ │

│ ├─GameShowCardModule

│ │ GameShowCardBinder.ts 抽牌玩法开局抽牌操作类

│ │ GameShowCardModule.ts 抽牌玩法开局抽牌模块类

│ │

│ ├─GameShowResultModule

│ │ GameShowResultBinder.ts 抽牌玩法游戏结束时显示结果的操作类

│ │ GameShowResultModule.ts 抽牌玩法游戏结束时显示结果模块

│ │

│ └─GameTopInfoModule

│ GameCardTopInfoBinder.ts 抽牌玩法游戏顶部栏的操作类

│ GameCardTopInfoModule.ts 抽牌玩法游戏顶部栏的模块类

│

├─GameLuckBallScene

│ │ GameLuckBallMediator.ts 幸运一球玩法入口类

│ │ GameLuckBallScene.ts 幸运一球玩法场景脚本类

│ │

│ ├─GameLuckCharge

│ │ GameLuckChargeBinder.ts 幸运一球收费弹窗的操作类

│ │ GameLuckChargeModule.ts 幸运一球收费弹窗模块

│ │

│ ├─GameLuckCollisionEdge

│ │ GameLuckCollisionEdgeBinder.ts 幸运一球墙壁的操作类

│ │ GameLuckCollisionEdgeModule.ts 幸运一球墙壁模块

│ │

│ ├─GameLuckFree

│ │ GameLuckFreeBinder.ts 幸运一球免费弹窗的操作类

│ │ GameLuckFreeModule.ts 幸运一球免费弹窗模块

│ │

│ ├─GameLuckInfo

│ │ GameLuckInfoBinder.ts 幸运一球桌面初始的操作类

│ │ GameLuckInfoModule.ts 幸运一球桌面初始模块

│ │

│ └─GameTableModule

│ GameLuckBallTableBinder.ts 幸运一球桌子的操作类

│ GameLuckBallTableModule.ts 幸运一球桌子模块

│

├─GameMatchScene

│ │ GameMatchMediator.ts 游戏匹配入口类

│ │ GameMatchScene.ts 游戏匹配场景类

│ │

│ └─MatchModule

│ MatchBinder.ts 游戏匹配操作类

│ MatchModule.ts 游戏匹配模块

│

├─GameScene

│ │ BallItem.ts 挂载在做入袋动画的球上面的脚本类，主要做移动、旋转、缩放操作

│ │ GameBall.ts 球基类

│ │ GameBallCue.ts 游戏球杆类

│ │ GameMediator.ts 游戏入口类

│ │ GameScene.ts 游戏入口场景类

│ │

│ ├─ContactPointModule

│ │ ContactPointBinder.ts 击球点操作类

│ │ ContactPointModule.ts 击球点模块

│ │

│ ├─GameBallCueModule

│ │ GameBallCueBinder.ts 游戏球杆操作类

│ │ GameBallCueModule.ts 游戏球杆模块

│ │

│ ├─GameBallGuideModule

│ │ GameBallGuideBinder.ts 提示玩家击球光圈操作类

│ │ GameBallGuideModule.ts 提示玩家击球光圈模块

│ │

│ ├─GameChatModule

│ │ GameChatBinder.ts 游戏聊天操作类

│ │ GameChatModule.ts 游戏聊天模块

│ │

│ ├─GameFreeKickModule

│ │ GameFreeKickBinder.ts 任意球摆球操作类

│ │ GameFreeKickModule.ts 任意球摆球模块

│ │

│ ├─GameGoalsModule

│ │ GameGoalsBinder.ts 游戏进球动画操作类

│ │ GameGoalsModule.ts 游戏进球动画模块

│ │

│ ├─GameLottery

│ │ GameLotteryAwardBinder.ts 游戏抽奖领奖操作类

│ │ GameLotteryBinder.ts 游戏抽奖操作类

│ │ GameLotteryItemBinder.ts 单个抽奖项操作类

│ │ GameLotteryModule.ts 游戏抽奖模块

│ │

│ ├─GameOptionModule

│ │ GameOptionBinder.ts 游戏操作操作类

│ │ GameOptionModule.ts 游戏操作模块

│ │

│ ├─GamePocketCollectModule

│ │ GamePocketCollectBinder.ts 入袋桌球收集操作类

│ │ GamePocketCollectModule.ts 入袋桌球收集模块

│ │

│ ├─GamePrompt

│ │ GamePromptBinder.ts 游戏提示操作类

│ │ GamePromptModule.ts 游戏提示模块

│ │

│ ├─GameReviseModule

│ │ GameReviseBinder.ts 校正球运动操作类

│ │ GameReviseModule.ts 校正球运动模块

│ │

│ ├─GameSetModule

│ │ GameSetBinder.ts 游戏设置操作类

│ │ GameSetModule.ts 游戏设置模块

│ │

│ ├─GameSettleModule

│ │ GameSettleBinder.ts 游戏结算操作类

│ │ GameSettleModule.ts 游戏结算模块

│ │

│ ├─GameTableModule

│ │ GamePocketBinder.ts 球袋操作类

│ │ GameShootBallBinder.ts 球袋模块

│ │ GameTableBinder.ts 游戏桌子操作类

│ │ GameTableModule.ts 游戏桌子模块

│ │

│ └─GameTopInfoModule

│ GamePlayerInfoBinder.ts 游戏玩家信息操作类

│ GameTopInfoBinder.ts 游戏顶部信息操作类

│ GameTopInfoModule.ts 游戏顶部信息模块

│

├─HotUpdateModule

│ HotUpdateBinder.ts 热更新操作类

│ HotUpdateModule.ts 热更新模块

│ HotUpdateUtils.ts 热更新工具类

│ UpdateLayer.ts 热更新层类

│

├─LobbyScene

│ │ LobbyMediator.ts 大厅入口类

│ │ LobbyScene.ts 大厅场景类

│ │

│ ├─BottomBarModule

│ │ LobbyBottomBarBinder.ts 大厅底部栏操作类

│ │ LobbyBottomBarModule.ts 大厅底部栏模块

│ │

│ ├─LobbyActivityModule

│ │ LobbyActivityBinder.ts 大厅活动操作类

│ │ LobbyActivityModule.ts 大厅活动模块

│ │

│ ├─LobbyCueModule

│ │ LobbyCueBinder.ts 大厅球杆操作类

│ │ LobbyCueInfoBinder.ts 大厅球杆详情操作类

│ │ LobbyCueItemBinder.ts 单个球杆项操作类

│ │ LobbyCueMaintainBinder.ts 大厅球杆维护类

│ │ LobbyCueModule.ts 大厅球杆模块

│ │

│ ├─LobbyDayNouthGiftModule

│ │ LobbyDayNouthGiftBinder.ts 大厅月卡礼包操作类

│ │ LobbyDayNouthGiftModule.ts 大厅月卡礼包模块

│ │

│ ├─LobbyFirstPayModule

│ │ LobbyFirstPayBinder.ts 首冲操作类

│ │ LobbyFirstPayModule.ts 首冲模块

│ │

│ ├─LobbyMailModule

│ │ LobbyMailBinder.ts 邮件操作类

│ │ LobbyMailModule.ts 邮件模块

│ │

│ ├─LobbyMemberModule

│ │ LobbyMemberBinder.ts 大厅会员操作类

│ │ LobbyMemberInfoBinder.ts 大厅会员信息操作类

│ │ LobbyMemberModule.ts 大厅会员模块

│ │

│ ├─LobbyMouthVipModule

│ │ LobbyMouthVipBinder.ts 月卡操作类

│ │ LobbyMouthVipModule.ts 月卡模块

│ │

│ ├─LobbyOtherActivityEnter

│ │ LobbyOtherActivityEnterBinder.ts 其他活动操作类

│ │ LobbyOtherActivityEnterModule.ts 其他活动模块

│ │

│ ├─LobbyRedPacketModule

│ │ LobbyRedPacketBinder.ts 红包墙操作类

│ │ LobbyRedPacketModule.ts 红包墙模块

│ │

│ ├─LobbyRelifeModule

│ │ LobbyRelifeBinder.ts 每日复活操作类

│ │ LobbyRelifeModule.ts 每日复活模块

│ │

│ ├─LobbyRole

│ │ LobbyRoleBinder.ts 角色操作类

│ │ LobbyRoleModule.ts 角色模块

│ │

│ ├─LobbyServer

│ │ LobbyServerBinder.ts 客服操作类

│ │ LobbyServerModule.ts 客服模块

│ │

│ ├─LobbySetModule

│ │ LobbySetBinder.ts 大厅设置操作类

│ │ LobbySetModule.ts 大厅设置模块

│ │

│ ├─LobbyShop

│ │ LobbyShopBinder.ts 大厅商城操作类

│ │ LobbyShopItemBinder.ts 单个商城项操作类

│ │ LobbyShopModule.ts 大厅商城模块

│ │

│ ├─LobbySignActivityModule

│ │ LobbySignActItemBinder.ts 单个签到项操作类

│ │ LobbySignActivityBinder.ts 签到操作类

│ │ LobbySignActivityModule.ts 签到模块

│ │

│ ├─LobbyTask

│ │ LobbyTaskBinder.ts 任务操作类

│ │ LobbyTaskItemBinder.ts 单个任务项操作类

│ │ LobbyTaskModule.ts 大厅任务模块

│ │ TaskGiftItemBinder.ts 任务活跃奖励操作类

│ │

│ ├─LobbyWeekModule

│ │ LobbyWeekBinder.ts 周卡操作类

│ │ LobbyWeekModule.ts 周卡模块

│ │

│ ├─NavigationModule

│ │ LobbyGoodsNodeBinder.ts 导航栏玩家物品操作类

│ │ LobbyNavigationBinder.ts 导航栏操作类

│ │ LobbyNavigationModule.ts 导航栏模块

│ │

│ ├─OtherGameModule

│ │ LobbyOtherGameBinder.ts 其他游戏操作类

│ │ LobbyOtherGameModule.ts 其他游戏模块

│ │

│ ├─PayModeModule

│ │ GoodsId.ts 货币ID

│ │ GoodsType.ts 货币类型

│ │ PayDefine.ts 支付定义

│ │ PayKinds.ts 支付种类

│ │ PayModeBinder.ts 支付操作类

│ │ PayModeModule.ts 支付模块

│ │ PayType.ts 支付类型

│ │

│ ├─PersonalInfoModule

│ │ PersonalInfoBinder.ts 个人信息操作类

│ │ PersonalInfoModule.ts 个人信息模块

│ │

│ ├─PlayActivityModule

│ │ LobbyPlayActivityBinder.ts 大厅活动栏操作类

│ │ LobbyPlayActivityModule.ts 大厅活动栏模块

│ │

│ └─RoomModule

│ LobbyRoomBinder.ts 大厅房间操作类

│ LobbyRoomModule.ts 大厅房间模块

│

├─LoginScene

│ LoginMediator.ts 登录入口类

│ LoginScene.ts 登录场景类

│ ReconnectionHandler.ts 重连处理类

│

├─MaskModule

│ MaskModule.ts 遮罩模块

│

├─Networks

│ │ ERRDefine.ts 错误定义

│ │ GameProtobufClient.ts 客户端协议处理

│ │ GameProtobufMessage.ts 客户端协议消息处理

│ │ GameProxy.ts 接收服务器代理

│ │ GameReceiveHandler.ts 客户端响应处理

│ │ PacketID.ts 协议号

│ │

│ ├─Clients

│ │ │ C\_Game\_Chat.ts 请求聊天

│ │ │ C\_Game\_ExitGame.ts 请求退出游戏

│ │ │ C\_Game\_LuckBall.ts 请求幸运一杆

│ │ │ C\_Game\_LuckStopBall.ts 幸运一杆告知服务器结果

│ │ │ C\_Game\_NewRound.ts 再来一局

│ │ │ C\_Game\_OptionComplete.ts 操作完成

│ │ │ C\_Game\_PocketBall.ts 进球

│ │ │ C\_Game\_PutTheBall.ts 摆球

│ │ │ C\_Game\_QuitGame.ts 退出比赛

│ │ │ C\_Game\_ReqDouble.ts 请求加倍

│ │ │ C\_Game\_RespDouble.ts 加倍返回

│ │ │ C\_Game\_ShotBall.ts 发送发球

│ │ │ C\_Game\_SyncTableInfo.ts 同步桌子信息

│ │ │ C\_Game\_UpdateBallArm.ts 更新球杆位置、角度

│ │ │ C\_Game\_UpdateBalls.ts 更新球位置信息

│ │ │ C\_Heartbeat.ts 心跳

│ │ │ C\_Lobby\_CheckName.ts 实名认证

│ │ │ C\_Lobby\_Config.ts 请求配置信息

│ │ │ C\_Lobby\_EnterRoom.ts 进入房间请求

│ │ │ C\_Lobby\_getAcivityInfo.ts 获取活动信息

│ │ │ C\_Lobby\_getDayMouthGIft.ts 领取奖励

│ │ │ C\_Lobby\_GetItem.ts 获取道具信息

│ │ │ C\_Lobby\_Login.ts 请求登录

│ │ │ C\_Lobby\_Match.ts 请求匹配

│ │ │ C\_Lobby\_PersonalInfo.ts 请求个人信息

│ │ │ C\_Lobby\_PushDayMouthGift.ts 每日月卡推送奖励

│ │ │ C\_Lobby\_relife.ts 复活礼包

│ │ │ C\_Lobby\_relifeNum.ts 复活次数

│ │ │ C\_Lobby\_ReqCancelMatch.ts 取消匹配

│ │ │ C\_Lobby\_ReqShare.ts 请求分享

│ │ │ C\_Lobby\_ReqSystemNotice.ts 系统公告

│ │ │ C\_Lobby\_ReqSystemTip.ts 系统提示

│ │ │

│ │ ├─Cue

│ │ │ C\_Lobby\_AllCue.ts 所有球杆

│ │ │ C\_Lobby\_BuyCue.ts 购买球杆

│ │ │ C\_Lobby\_DefendCue.ts 维护球杆

│ │ │ C\_Lobby\_MyCue.ts 我的球杆

│ │ │ C\_Lobby\_SellCue.ts 出售球杆

│ │ │ C\_Lobby\_UpgradeCue.ts 升级球杆

│ │ │ C\_Lobby\_UseCue.ts 使用球杆

│ │ │

│ │ ├─Lottery

│ │ │ C\_Lobby\_Lottery.ts 请求抽奖

│ │ │

│ │ ├─Mail

│ │ │ C\_Lobby\_GetMail.ts 获取邮件

│ │ │ C\_Lobby\_RewardMail.ts 邮件奖励

│ │ │

│ │ ├─Member

│ │ │ C\_Lobby\_GetMember.ts 获取会员

│ │ │ C\_Lobby\_MemberAward.ts 会员奖励

│ │ │ C\_Lobby\_MemberDailyAward.ts 会员每日奖励

│ │ │

│ │ ├─Pay

│ │ │ C\_Pay\_BinderCode.ts 绑定手机验证码

│ │ │ C\_Pay\_BinderPhone.ts 绑定手机

│ │ │ C\_Pay\_GetPayMode.ts 获取支付方式信息

│ │ │ C\_Pay\_GetWXInfo.ts 微信公众号信息

│ │ │ C\_Pay\_GetZFBInfo.ts 支付宝信息

│ │ │ C\_Pay\_OrderItem.ts 提交订单

│ │ │ C\_Pay\_TurnRedPack.ts 兑换支付宝

│ │ │

│ │ ├─RedPacket

│ │ │ C\_Lobby\_DrawLottery.ts 获取抽奖

│ │ │ C\_Lobby\_GetRedPackets.ts 获取红包墙

│ │ │

│ │ ├─Role

│ │ │ C\_Lobby\_GetRole.ts 获取角色

│ │ │ C\_Lobby\_UseRole.ts 使用角色

│ │ │

│ │ ├─Sign

│ │ │ C\_Lobby\_GetSignConf.ts 获取签到

│ │ │ C\_Lobby\_SureSign.ts 签到

│ │ │

│ │ └─Task

│ │ C\_Lobby\_GetActiveReward.ts 领取任务活跃奖励

│ │ C\_Lobby\_GetTask.ts 获取任务

│ │ C\_Lobby\_GetTaskReward.ts 领取奖励

│ │

│ ├─Protobuf

│ │ billiard.proto 台球协议

│ │ billiard\_pb.d.ts 台球协议内容

│ │ billiard\_pb.js 台球信息

│ │ gen\_pb\_win.sh 协议生成工具

│ │ pbjs 协议信息

│ │ pbts 协议内容

│ │ platform.proto 平台协议

│ │

│ └─Servers

│ │ S\_Game\_Chat.ts 聊天

│ │ S\_Game\_DrawCard.ts 抽牌

│ │ S\_Game\_ExitGame.ts 退出游戏

│ │ S\_Game\_FirstPole.ts 首杆进黑八

│ │ S\_Game\_GetMineBalls.ts 玩家自己要击打球列表

│ │ S\_Game\_Illegality.ts 犯规

│ │ S\_Game\_NewRound.ts 再来一局

│ │ S\_Game\_Option.ts 制定玩家操作

│ │ S\_Game\_OptionComplete.ts 操作完成

│ │ S\_Game\_PocketBall.ts 进袋

│ │ S\_Game\_PutTheBall.ts 玩家摆球

│ │ S\_Game\_ReqDouble.ts 加倍

│ │ S\_Game\_RespDouble.ts 加倍返回

│ │ S\_Game\_Settle.ts 结算

│ │ S\_Game\_ShotBall.ts 发球

│ │ S\_Game\_UpdateBallArm.ts 更新玩家球杆位置、角度

│ │ S\_Game\_UpdateBalls.ts 更新球位置

│ │ S\_Game\_UpdatePhysicFrame.ts 更新物理引擎

│ │ S\_Heartbeat.ts 心跳

│ │ S\_Lobby\_AllItem.ts 道具

│ │ S\_Lobby\_CheckName.ts 实名认证

│ │ S\_Lobby\_Config.ts 配置返回

│ │ S\_Lobby\_EnterRoom.ts 进入房间

│ │ S\_Lobby\_getDayMouthGIft.ts 返回每日月卡礼包领取

│ │ S\_Lobby\_Login.ts 登录返回

│ │ S\_Lobby\_Match.ts 匹配返回

│ │ S\_Lobby\_MatchOK.ts 匹配成功

│ │ S\_Lobby\_MatchTimeOut.ts 匹配超时

│ │ S\_Lobby\_NameInfo.ts 实名认证下发

│ │ S\_Lobby\_PersonalInfo.ts 个人信息

│ │ S\_Lobby\_PushDayMouthGift.ts 每日月礼包下发

│ │ S\_Lobby\_relifeNum.ts 复活礼包数据

│ │ S\_Lobby\_RespCancelMatch.ts 取消匹配

│ │ S\_Lobby\_RespSystemNotice.ts 系统公告

│ │ S\_Lobby\_UpdateDiamond.ts 更新钻石

│ │ S\_Lobby\_UpdateGold.ts 更新金币

│ │ S\_Lobby\_UpdateItem.ts 更新道具

│ │ S\_Lobby\_UpdateRedPacket.ts 更新红包券

│ │

│ ├─Cue

│ │ S\_Lobby\_AllCue.ts 所有球杆

│ │ S\_Lobby\_BuyCue.ts 购买球杆

│ │ S\_Lobby\_DefendCue.ts 维护球杆

│ │ S\_Lobby\_DefendInfo.ts 维护信息

│ │ S\_Lobby\_MyCue.ts 我的球杆

│ │ S\_Lobby\_SellCue.ts 出售球杆

│ │ S\_Lobby\_UpgradeCue.ts 升级球杆

│ │ S\_Lobby\_UseCue.ts 使用球杆

│ │

│ ├─Lottery

│ │ S\_Game\_GameTimes.ts 抽奖次数

│ │ S\_Game\_LotteryAward.ts 领取抽奖奖励

│ │

│ ├─LuckBall

│ │ S\_Game\_LuckBall.ts 幸运一杆

│ │ S\_Game\_LuckBallCount.ts 幸运一杆次数

│ │ S\_Game\_LuckBallReward.ts 幸运一杆领奖

│ │

│ ├─Mail

│ │ S\_Lobby\_GetMail.ts 获取邮件

│ │ S\_Lobby\_NewMail.ts 新邮件

│ │

│ ├─Member

│ │ S\_Lobby\_GetMember.ts 获取会员

│ │ S\_Lobby\_MemberAward.ts 会员奖励

│ │ S\_Lobby\_MemberPoint.ts 会员点数

│ │ S\_Lobby\_MemberUpgrade.ts 会员升级

│ │

│ ├─Pay

│ │ S\_Pay\_BinderPhone.ts 绑定手机

│ │ S\_Pay\_BuySuccess.ts 支付成功

│ │ S\_Pay\_GetPayMode.ts 获取支付放肆

│ │ S\_Pay\_GetWXInfo.ts 微信信息

│ │ S\_Pay\_GetZFBInfo.ts 支付宝信息

│ │ S\_Pay\_OrderItem.ts 下单

│ │ S\_Pay\_TurnRedPack.ts 支付宝红包

│ │

│ ├─RedPacket.ts

│ │ S\_Lobby\_AddRedPacket.ts 添加红包墙

│ │ S\_Lobby\_DrawLottery.ts 获取抽奖

│ │ S\_Lobby\_GetRedPacket.ts 获取红包墙

│ │

│ ├─Role

│ │ S\_Lobby\_GetRole.ts 获取角色

│ │ S\_Lobby\_UpdateRole.ts 更新角色

│ │ S\_Lobby\_UseRole.ts 使用角色

│ │

│ ├─Sign

│ │ S\_Lobby\_GetSignConf.ts 获取签到配置

│ │ S\_Lobby\_SureSign.ts 签到

│ │

│ └─Task

│ S\_Lobby\_ActiveAward.ts 任务活跃奖励

│ S\_Lobby\_Award.ts 领奖

│ S\_Lobby\_NewTask.ts 新任务

│ S\_Lobby\_Task.ts 任务返回

│ S\_Lobby\_UpdateTask.ts 更新任务

│

├─Pay

│ │ GetErrInfo.ts 获取错误信息

│ │ PayOrder.ts 支付订单

│ │

│ ├─binderPhoneModule

│ │ binderPhoneBinder.ts 绑定手机操作类

│ │ binderPhoneModule.ts 绑定手机模块

│ │

│ ├─LobbyCheckNameModule

│ │ LobbyCheckNameBinder.ts 实名认证操作类

│ │ LobbyCheckNameModule.ts 实名认证模块

│ │

│ ├─Pay\_RedPackageZFBModule

│ │ Pay\_RedPackageZFBBinder.ts 支付宝红包兑换操作类

│ │ Pay\_RedPackageZFBModule.ts 支付宝红包模块

│ │

│ └─WXPlantformModule

│ WXPlantformBinder.ts 微信公众关注引导操作类

│ WXPlantformModule.ts 微信公众关注引导模块

│

├─PopupModule

│ │ ModuleBasePopup.ts 基础模块弹出操作类

│ │ PopupModule.ts 基础模块弹出模块

│ │

│ └─Views

│ BasePopup.ts 弹出基类

│ PopupConfirmWindow.ts 确认弹出模块

│ PopupGetReward.ts 获取奖励模块

│ PopupToast.ts 弹出文本提示模块

│ PopupWindow.ts 窗口弹出模块

│

├─PreloadModule

│ PreloadBinder.ts 预加载转圈圈操作类

│ PreloadModule.ts 预加载转圈圈模块

│

└─VO

ConfigVO.ts 配置信息

CuePropertyVO.ts 球杆属性

GameLuckBallVO.ts 幸运一杆

GamePlayerVO.ts 游戏玩家数据

GoodsItemVO.ts 商品信息

HotUpdateConfigVO.ts 热更新

MemberConfigVO.ts 会员配置

OrderInfoVO.ts 订单信息

PayOrderVO.ts 支付订单

PlayerCueVO.ts 玩家球杆

PlayerRoleVO.ts 玩家角色

PlayerTaskVO.ts 玩家任务

PlayerVO.ts 玩家信息

RedPacketVO.ts 红包墙数据

RelifVO.ts 复活礼包数据

RoomMatchVO.ts 匹配房间数据

RoomVO.ts 房间数据

ShopGoodsVo.ts 商城

SignActivityVO.ts 签到

SignDayVO.ts 单个签到项

SimpleActiveTaskVO.ts 任务活跃数据

SimpleCardVO.ts 单张卡牌数据

SimpleCueUpgrade.ts 球杆升级

SimpleItemInfoVO.ts 道具信息

SimpleLotteryVO.ts 抽奖信息

SimpleLuckBallItamVO.ts 幸运一杆配置

SimpleLuckTimesVO.ts 幸运一杆次数

SimpleMatchVO.ts 匹配数据

SimpleMemberConfigVO.ts 会员信息配置

SimplePlayerCueVO.ts 单个球杆配置

SimplePlayerMailVO.ts 邮件数据

SimplePlayerRoleVO.ts 角色数据

SimplePlayerTaskVO.ts 单个任务数据

SimplePlayerVO.ts 单个玩家数据

SimpleRedPacketVO.ts 单个红包墙数据

SimpleRoomVO.ts 单个房间数据

TableVO.ts 游戏桌子数据