

Christoph Stähli

Neugasse 81
CH-8005 Zürich

+41 78 765 20 07

skype: stahl303

office@stahlnow.com

www.stahlnow.com

STAHL*LABS!*

CURRICULUM VITAE

Christoph Stähli

Bürger von Netstal, Schweiz, geboren am 26.09.1982.

Christoph Stähli arbeitet als freischaffender Künstler, Hacker und Programmierer. Er hat an der Zürcher Hochschule der Künste, ZHdK, Neue Medien (BA) und Fine Arts (MA) studiert. Sein Interesse gilt dem Forschungsgebiet der Medientechnologien und deren Anwendungen in der künstlerischen Praxis. Er entwickelte Applikationen und Inhalte für das 3D LED Display NOVA der ETH Zürich. Als Mitglied der Schweizerischen Gesellschaft für Mechatronische Kunst SGMK gibt er regelmässig Workshops und ist Co- Organisator des diy*-Festivals. 2010 gründete er die Zentrale für angewandte Automation und Kunst ZAAK. Zur Zeit arbeitet Christoph Stähli als wissenschaftlicher Mitarbeiter am Institute for Computer Music and Sound Technology der ZHdK.

KURZBIOGRAFIE

2013 - jetzt	Wissenschaftlicher Mitarbeiter am Institute for Computer Music and Sound Technology ICST
2009 - jetzt	Freelancing im Bereich Medien und Technologie
2013	Master of Arts in Fine Arts , Zürcher Hochschule der Künste, ZHdK
2008 - 2012	Konzeption von Inhalten, Interfaces und Software für das 3D LED display NOVA der ETH Zürich
2008	Unterrichtsassistenz für Web am Studienbereich CAST , ZHdK
2008	Werkstattleiter IT Vermittlung von Kunst und Design, ZHdK
2008	Bachelor of Arts in Fine Arts with a specialization in Media Arts , ZHdK
2006	Gründung der Schweizerischen Gesellschaft für Mechatronische Kunst SGMK . Seither Organisation von Festivals und Workshops.
2003 - 2005	Studium der Elektrotechnik und Informatik an der EPFL resp. ETH Zürich
2003	Maturität Neue Kantonsschule Aarau
1998 - 2008	Radiosendung für elektronische Musik auf Kanal K

AUSGEWAEHLTE PROJEKTE

2014	Entwicklung und Design eines Audioverstärkers für piezoelektrische Folienlautsprecher
2014	Synestizer - Webaudio Applikation
2013	Mirror Screen - interaktive Installation mit Kinect
2013	Noisetracks - Soziale Android App für das Aufnehmen und Teilen von urbanen Sounds.
2013	Blackghillie - Interaktive Karte für knowbotiq research
2013	EL-Font - Elektrolumineszenz Panels mit Ansteuerung
2012	IoT - Internet of Things Demoapplikation für den ZAAK Showroom
2011	Arthur - 2D LED Licht Maschinen - komplette Produktion und Software
2008 - 2012	NOVA - Programmierung für das 3D Voxel Display der ETH Zürich
2009	Community Browser - Touchscreen Zeichenapplikation
2008	Visual Thesaurus - Wikipedia research
2007 - 2009	Organisation des diy* Festival in Zürich

SKILLS

Sprachen:

- + Deutsch (Muttersprache)
- + English (sehr gute Kenntnisse, schriftlich & mündlich)
- + Französisch (gute Kenntnisse, schriftlich & mündlich)

Programmierung:

Java (Android), C (Atmel AVR, Propeller), C++ (Qt, openframeworks), Python (django), HTML5/Javascript (jquery), Datenbank (PostgreSQL + PostGIS, MySQL), Server (NodeJS, Python), weitere: REST API, opensoundcontrol, supercollider, pure data, MaxMSP

Elektronik:

- + Arduino, Atmega/Attiny, Beaglebone, Raspberry Pi, mbed, ...

Computer:

- + sehr gute Kenntnisse Windows und Linux (Präferenz gegenüber Windows)
- + gute Kenntnisse: OSX

Software:

Adobe Master Suite (alle), Inkscape, GIMP, Blender, Eagle PCB, ...