

Read me :

Il faut se munir de la version 3.7 minimum de python et du module pygame en 2.3.0 afin de faire fonctionner le jeu.

Pour lancer le jeu, il vous suffit de lancer le main.py

Bon jeu à vous ;,)

Cahier des charges :

Présentation jeu :

Notre jeu est de type plateforme, c'est-à-dire, que le joueur doit bouger en esquivant des ennemis afin d'arriver à la fin du niveau. Ce jeu est constitué d'ennemis tels que des singes, des plantes carnivores, des serpents et les grands méchants de l'histoire, les pandas.

Histoire :

Notre héros Marouxo a perdu son cher ami Gustave, son compagnon, et Toad, son meilleur ami, ils se sont fait enlever par les pandas. Ces pandas ont enlevé ces personnes car ils n'aiment pas les roux et sont cruellement méchants. Notre héros doit donc parcourir la mystérieuse jungle, qui est décrite par les explorateurs comme dangereuse, pleine de monstre qui n'ont qu'une envie, vous tuez.

Objectif du projet :

Notre objectif est de créer un jeu attractif et divertissant pour tous, des adultes aux jeunes enfants. De plus, notre jeu est original et plein de rebondissements. Notre objectif est également de nous améliorer en codage et en style graphique pour plus tard. Ce jeu concorde à toutes ses notions à améliorer.

Style graphique :

Pour commencer, nous avons créé des "sprite" de notre personnage principal, un qui saute, un qui cours et un qui marche, puis, nous avons effectués les "sprite" des ennemis tels que ceux des singes, ceux des plantes carnivores avec leur boule de feu, ceux des serpents et ceux des pandas, cependant, ceux-ci sont différents du "sprite" du personnage principal, c'est-à-dire, des ennemis qui marchent et par exemple des ennemis écrasés pour les serpents. Nous avons également créer des animaux passifs comme une chenille, une crevette et un crabe afin d'élaborer le décor. De plus, nous avons créé des plateformes qui font référence à des branches et des blocs de terre. Pour finir, nous positionnons les plateformes avec des espaces à certains moments pour rajouter de la difficulté.

Fonctionnement du jeu :

Le jeu fonctionne avec le bouton "Enter" ou la souris pour appuyer sur "jouer". Puis celui-ci fonctionne avec les flèches du clavier afin de bouger le personnage de gauche à droite et pour sauter. Le personnage peut sauter sur les plateformes et sauter sur les ennemis afin de les tuer. Les ennemis se déplacent de gauche à droite. Les plantes carnivores ne se déplacent pas mais crachent des boules de feu.