

Herramientas Utilizadas

- **Narakeet:** Para generar una voz sintética narrando un guion
- **RenderForest:** Creador de animaciones de una pizarra virtual
- **Clipchamp:** Edicion de Videos
- **ChatGPT:** Apoyo en la redacción de conceptos y mejora al usar vocabulario más técnico
- **Claude:** Ayuda con ideas, sugerencias y mejoras para el desarrollo de las clases
- **Filmora:** Edicion de Videos
- **OBS:** Grabador de Pantallas
- **Canva:** Para crear presentaciones
- **Quizzes:** Para crear los cuestionarios del curso
- **Google Form:** Para realizar la prueba de conocimientos Previos

Etapas de Cococys Aplicadas

Análisis del Contexto

Realizando un amplio análisis los estudiantes pierden la mayor parte del tiempo al realizar los proyectos en instalar, investigar y configurar su entorno para poder comenzar a realizar sus prácticas y proyectos, por lo tanto después de llegar a esta necesidad realice un video-tutorial de como instalar el sistema operativo de una raspberry, que configuraciones básicas se deben de realizar, las formas de como conectarnos a nuestra raspberry y dentro de ella instalar todo lo necesario para comenzar a realizar tareas, ejercicios, prácticas y proyectos.

Definición de Metas

Al realizar los diferentes quiz puedo monitorear el progreso de los estudiantes, y medir la evolución que están teniendo, también al realizar la rubrica de los proyectos y prácticas, asigne competencias las cuales son claras y medibles, y que motivan al estudiante a no entregar lo mínimo, sino tratar de superarse ellos mismos

Diseño Curricular

Al tener la planificación de cada semana, las tareas que se dejaran, las lecturas y presentaciones ayudan a poder aprovechar de mejor manera el tiempo en el laboratorio, además hace que las evaluaciones, ejercicios y prácticas sean mas flexibles y versátiles.

Desarrollo de Recursos

Esta etapa fue aplicada realizando la elaboración de 2 videos, 2 presentaciones, una lectura, un proyecto y una práctica.