

## Herramientas Utilizadas

- **Narakeet:** Para generar una voz sintética narrando un guion
- **RenderForest:** Creador de animaciones de una pizarra virtual
- **Clipchamp:** Edición de Videos
- **ChatGPT:** Apoyo en la redacción de conceptos y mejora al usar vocabulario más técnico
- **Claude:** Ayuda con ideas, sugerencias y mejoras para el desarrollo de las clases
- **Filmora:** Edición de Videos
- **OBS:** Grabador de Pantallas
- **Canva:** Para crear presentaciones
- **Quizzes:** Para crear los cuestionarios del curso
- **Google Form:** Para realizar la prueba de conocimientos Previos

## Etapas de Cococys Aplicadas

### Análisis del Contexto

Realizando un amplio análisis los estudiantes pierden la mayor parte del tiempo al realizar los proyectos en instalar, investigar y configurar su entorno para poder comenzar a realizar sus practicas y proyectos, por lo tanto después de llegar a esta necesidad realice un video-tutorial de como instalar el sistema operativo de una raspberry, que configuraciones básicas se deben de realizar, las formas de como conectarnos a nuestra raspberry y dentro de ella instalar todo lo necesario para comenzar a realizar tareas, ejercicios, prácticas y proyectos.

### Definición de Metas

Al realizar los diferentes quiz puedo monitorear el progreso de los estudiantes, y medir la evolución que están teniendo, también al realizar la rubrica de los proyectos y prácticas, asigne competencias las cuales son claras y medibles, y que motivan al estudiante a no entregar lo mínimo, sino tratar de superarse ellos mismos

### Diseño Curricular

Al tener la planificación de cada semana, las tareas que se dejaran, las lecturas y presentaciones ayudan a poder aprovechar de mejor manera el tiempo en el laboratorio, además hace que las evaluaciones, ejercicios y practicas sean mas flexibles y versátiles.

### Desarrollo de Recursos

Esta etapa fue aplicada realizando la elaboración de 2 videos, 2 presentaciones, una lectura, un proyecto y una práctica.